

목 차

사 업 보 고 서	1
【 대표이사 등의 확인 】	2
I. 회사의 개요.....	3
1. 회사의 개요.....	3
2. 회사의 연혁.....	8
3. 자본금 변동사항.....	10
4. 주식의 총수 등	11
5. 의결권 현황.....	12
6. 배당에 관한 사항 등	13
II. 사업의 내용	15
III. 재무에 관한 사항	46
1. 요약재무정보	46
2. 연결재무제표	49
3. 연결재무제표 주식	54
4. 재무제표	135
5. 재무제표 주식	140
6. 기타 재무에 관한 사항.....	202
IV. 감사인의 감사의견 등	219
V. 이사의 경영진단 및 분석의견.....	221
VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항	226
1. 이사회에 관한 사항.....	226
2. 감사제도에 관한 사항.....	228
3. 주주의 의결권 행사에 관한 사항.....	229
VII. 주주에 관한 사항.....	230
VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항.....	235
1. 임원 및 직원의 현황	235
2. 임원의 보수 등	240
IX. 계열회사 등에 관한 사항.....	243
X. 이해관계자와의 거래내용.....	252
XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항	254
【 전문가의 확인 】	258
1. 전문가의 확인	258
2. 전문가와의 이해관계	258

사 업 보 고 서

(제 2기)

사업연도 2014년 01월 01일 부터
 2014년 12월 31일 까지

금융위원회

한국거래소 귀중

2015년 3월 31일

제출대상법인 유형 :

주권상장법인

면제사유발생 :

해당사항 없음

회 사 명 :

엔에이치엔엔터테인먼트 주식회사

대 표 이 사 :

정우진

본 점 소 재 지 :

경기도 성남시 분당구 대왕판교로 645번길 16 (삼평동)

(전 화) 1544 - 6859

(홈페이지) <http://www.nhnent.com>

작 성 책 임 자 :

(직 책) CFO (성 명) 안현식

(전 화) 1544-6859

【 대표이사 등의 확인 】

대표이사 등의 확인 · 서명

확인서

우리는 당사의 대표이사 및 신고업무담당이사로서 이 정기보고서의 기재내용에 대해 상당한 주의를 다하여 직접 확인·검토한 결과, 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 주요사항보고서에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 중대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시되지 아니하였음을 확인합니다.

또한, 당사는 [주식회사의외부감사에관한법률] 제2조의2 및 제2조의3의 규정에 따라 내부회계관리제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다. ([주식회사의외부감사에관한법률] 제2조에 의한 외감대상법인에 한함)

2015 년 3 월 31 일

엔에이치엔엔터테인먼트 주식회사

대표이사

정우진

(서명)

신고업무담당이사

안현식

(서명)

I. 회사의 개요

1. 회사의 개요

2014년 12월 31일 기준 엔에이치엔엔터테인먼트주식회사 (이하 "당사" 또는 "지배회사")의 K-IFRS 기준 연결대상 종속회사는 37개사 (연결법인은 당사를 포함해서 총 38개사) 입니다 . 해당 기준일 주요 종속회사는 NHN PlayArt Corporation, 엔에이치엔인베스트먼트(주)로 2개 입니다. 기업 공시 서식 작성 기준에서 주요 종속회사 기준은 1)직전연도 자산 총액이 지배회사 연결재무제표 상 자산총액의 10% 이상, 또는 2)직전연도 자산총액이 750억원 이상 인 종속회사는 종속 회사 중 하나에 해당하는 경우 입니다.

참고로, 2013년 4월 2일부터 시행되는 유가증권시장공시규정 개정에 따른 주요종속회사 기준은 외감법에 따른 종속회사 중 종속회사의 최근 사업연도말(개별 또는 연결) 자산총액이 지배회사 연결자산총액의 5%(대규모법인 2.5%) 이상에 해당하는 종속회사로 동 보고서 제출일 기준으로 해당 규정에 따른 당사의 주요종속회사 역시 NHN PlayArt Corporation, 엔에이치엔인베스트먼트(주)로 2개 입니다.

가. 연결대상 종속회사 개황

1. 연결대상 종속회사 개황(연결재무제표를 작성하는 주권상장법인이 사업보고서, 분기·반기보고서를 제출하는 경우에 한함)

(단위 : 천원)

상호	설립일	주소	주요사업	직전사업연도 말 자산총액	지배관계 근거	주요종속 회사 여부
엔에이치엔인베스트 먼트(주)	2010-04- 12	서울특별시 강남구 영동대로 416 (대치동 , KT&G타워 7층)	신기술사업 투자	212,562,449	의결권의 과반수 를 소유	해당 (자산총액 750억원 이상)
NHN PlayArt Corporation.	2013-04- 01	1-23-1,Toranomon, Minato, Tokyo, Japan	온라인게임유통	206,258,792	의결권의 과반수 를 소유	해당 (자산총액 750억원 이상)
(주)팬피시큐어	2003-12- 18	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 645번 길 16 (삼평동, 플레이유지엄)	컴퓨터 프로그래 밍 서비스업	38,293,760	의결권의 과반수 를 소유	미해당
케이티비엔에이치엔 차이나사모투자전문 회사	2012-04- 13	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 670 유 스페이스2A동 10층	투자	24,352,432	의결권의 과반수 를 소유	미해당
KTBNHN China Ventures I Ltd.	2012-04- 18	British Virgin Islands(Wickhams Cay 1, P.O. Box 3140, Road Town, Tortola, British Virgin Islands VG1110)	투자	23,003,698	의결권의 과반수 를 소유	미해당
NHN & Start 신기술 투자조합 1호	2012-08- 06	서울시 강남구 영동대로 416(대치동, KT&G타워 7층)	투자	8,191,348	의결권의 과반수 를 소유	미해당
게임마케팅엔비즈니 스(주)	2010-05- 03	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 645번 길 16 (삼평동, 플레이유지엄)	온라인게임 PC방 영업	8,938,515	의결권의 과반수 를 소유	미해당
(주)지플러스	2010-01- 04	충북 청주시 흥덕구 1 순환로 1037	게임운영, 게임고 객센터 운영사업	5,112,416	의결권의 과반수 를 소유	미해당

엔에이치엔스타피쉬 (주) (구, 오렌지크 루주)	2011-01-03	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 645번 길 16 (삼평동, 플레이유지엄)	스마트 디바이스 게임 개발	3,854,597	의결권의 과반수 를 소유	미해당
SLi Growth Accel II 투자펀드	2013-12-12	서울시 강남구 영동대로 517 아셈타워 25층	투자	4,617,758	의결권의 과반수 를 소유	미해당
(주)와이즈켓	2001-10-16	서울시 강남구 대치동 890-16 하이리빙 빌딩 14,15층	소프트웨어 개발 및 제작업	3,930,324	의결권의 과반수 를 소유	미해당
(주)고도소프트	2003-01-09	서울특별시 강남구 테헤란로 77길 13 (삼 성동, 창조빌딩2,5,11층)	소프트웨어 개발 및 공급무역	5,290,000	의결권의 과반수 를 소유	미해당
(주)덴싱앤초비엔터테 인먼트	2011-04-18	서울시 강남구 테헤란로 211, 14층(역삼 동)	스마트 디바이스 게임 개발 및 서 비스	720,109	의결권의 과반수 를 소유	미해당
(주)편웨이즈	2013-05-13	서울시 강남구 테헤란로 20길 12, 7층(역 삼동, 안타워)	스마트폰게임 개 발 사업	693,078	의결권의 과반수 를 소유	미해당
엔에이치엔엔터테인 먼트서비스주	2013-08-12	경기도 성남시 분당구 대왕판교로645번길 16(삼평동,플레이유지엄)	정보 시스템 서비 스	4,058,150	의결권의 과반수 를 소유	미해당
(주)아웃도어글로벌	2011-07-21	경기도 고양시 일산동구 백마로 195,엠씨 티타워오피스(섹션동) 9003호(장항동)	인쇄 출판 및 인 터넷 매거진	1,255,756	의결권의 과반수 를 소유	미해당
아이유미디어주	2003-08-01	경기도 성남시 분당구 대왕판교로 645번 길 16 플레이유지엄	소프트웨어자문	514,323	의결권의 과반수 를 소유	미해당
엔에이치엔스튜디오 629주	2014-02-01	경기도 성남시 분당구 대왕판교로645번길 16(삼평동)	소프트웨어 개발 및 공급	5,326,802	의결권의 과반수 를 소유	미해당
엔에이치엔블랙픽주	2014-02-01	경기도 성남시 분당구 대왕판교로645번길 16(삼평동)	소프트웨어 개발 및 공급	19,619,858	의결권의 과반수 를 소유	미해당
엔에이치엔픽셀큐브 주	2014-02-01	경기도 성남시 분당구 대왕판교로645번길 16(삼평동)	소프트웨어 개발 및 공급	12,750,216	의결권의 과반수 를 소유	미해당
엔에이치엔티켓링크 주	2014-04-15	서울특별시 강남구 봉은사로 64길 8 (삼 성동, 성심빌딩3, 4층)	인터넷 서비스	11,670,196	의결권의 과반수 를 소유	미해당
엔에이치엔엔터테인 먼트애드주	2014-07-04	경기도 성남시 분당구 대왕판교로645번길 16(삼평동)	광고대행업	3,723,257	의결권의 과반수 를 소유	미해당
(주)패션고코리아	2014-09-17	서울특별시 강남구 테헤란로 325, 6층 (역 삼동, 어반벤처빌딩)	쇼핑호스트 서비 스	510,589	외결권의 과반수 를 소유	미해당
Techorus Inc. (구, DataHotel Corp.)	2007-04-02	3F Shinjuku Eastside Square 6-27-30 Shinjuku, Shinjuku-ku, Tokyo, Japan	IDC 및 네트워크 관련 사업	27,699,940	의결권의 과반수 를 소유	미해당
NHN Service Technology Corporation	2007-11-30	18 F.,Nami B/D,No.3 Huoju Road,Hi- tech Industrial Zone Dalian,China	서비스 운영 전문 업	7,584,955	의결권의 과반수 를 소유	미해당
PlayArt Fukuoka Corp.	2009-01-14	9th FL Sphinx Center 2-14-1 Hakata- eki, hakata-gu, Hukuoka, Japan	서비스 운영 전문 업	4,481,847	의결권의 과반수 를 소유	미해당
Mediator Corporation	2008-02-27	1-23-1,Toranomon, Minato, Tokyo, Japan	PC방 사업	3,177,781	의결권의 과반수 를 소유	미해당
Comico Corporation	2013-09-10	Hikarie 27th Floor, 2-21-1 Sibuya, Shibuyagu, Tokyo, Japan (150-8510)	인터넷 서비스	4,861	의결권의 과반수 를 소유	미해당
Bee 3 Stars Corporation	2005-01-18	728E. 12th St. Suite 306, Los Angeles, CA	전자상거래	14,495,103	의결권의 과반수 를 소유	미해당
NHN Entertainment USA Inc.	2005-07-26	1735 Stewart St. UnitB, Santa Monica, CA 90404	인터넷 서비스	18,797,270	의결권의 과반수 를 소유	미해당

Monarc Gaming Labs	2013-12-02	1607 Pontius Avenue, Los Angeles, CA 90025	게임개발 및 서비스	4,268,927	의결권의 과반수를 소유	미해당
NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd.	2012-08-23	One Temasek Avenue, Millenia Tower, #29-01	인터넷 서비스	3,933,230	의결권의 과반수를 소유	미해당
NHN Entertainment Greater China Limited	2013-11-20	UNIT E,15/F.,CHEUK NANG PLAZA, 250 HENNESSY ROADWANCHAI, HONG KONG.	인터넷 서비스	2,958,744	의결권의 과반수를 소유	미해당
NHN Entertainment China Co., Ltd.	2014-01-10	Unit705-706,Building A, Venture International Park, No.2679, Huchuan Road, Shanghai, China	인터넷서비스	2,305,437	의결권의 과반수를 소유	미해당
PlayArt Taiwan Corporation	2014-08-07	13F.,No.176, Sec.1, Keelung Rd., Xinyi Dist., Taipei City 110, Taiwan (R.O.C.)	인터넷 서비스	4,604,855	의결권의 과반수를 소유	미해당
Anipani Corp.	2014-11-07	1-23-1,Toranomon, Minato, Tokyo, Japan	게임 및 관련상품의 개발 및 서비스	928,096	의결권의 과반수를 소유	미해당
Savaway Co., Ltd.	2004-08-11	6F,Sasazuka South Bld.,1-64-8,Sasazuka,Shibuya-ku,Tokyo,151-0073,Japan	전자상거래 솔루션 개발	5,725,890	의결권의 과반수를 소유	미해당

참고1: Savaway Co., Ltd.는 2014년 12월 31일 Techorus Inc.와 합병하였으며, NHN PlayArts Corp. 내 서비스 기술센터 관할 사업은 법인분할 방법으로 Tehchorus Inc.에 합병되었습니다.

참고2: 상기 직전연도말 자산은 2014년 말 자산입니다.

1-1. 연결대상회사의 변동내용

구 분	자회사	사 유
신규 연결	Anipani Corp.	자회사 NHN PlayArt Corp.이 신규설립
	Bee 3 Stars Corporation	지분인수
	NHN Entertainment China Co., Ltd.	자회사 NHN Entertainment Greater China Limited가 신규설립
	PlayArt Taiwan Corporation	자회사 NHN PlayArt Corp.이 신규설립
	Techorus Inc.	지분인수 2015년 1월 1일 Savaway Co., Ltd.와 합병
	아이유미디어㈜	지분인수
	엔에이치엔블랙픽㈜	물적분할, 신규설립
	엔에이치엔스튜디오629㈜	물적분할, 신규설립
	엔에이치엔엔터테인먼트애드㈜	지분인수
	엔에이치엔티켓링크㈜	신규설립
	엔에이치엔픽셀큐브㈜	물적분할, 신규설립
	㈜고도소프트	지분인수
	㈜패션고코리아	당사가 인수한 Bee 3 Stars Corporation의 자회사
	㈜피애피시큐어	지분인수
연결	Sync Corporation	청산

제외	(주)온트레이드	청산(자회사 (주)고도소프트에 피합병)
----	----------	-----------------------

나. 회사의 법적·상업적 명칭

당사의 명칭은 엔에이치엔엔터테인먼트주식회사이며, 영문명은 NHN Entertainment Corporation 입니다.

다. 설립일자

당사는 2013년 8월 1일을 분할 기일로 기존 '엔에이치엔주식회사(NHN Corporation)' (현재 존속법인 네이버(주))의 게임 사업 부문을 인적분할하여 설립되었으며, 온라인 및 모바일 게임 사업을 운영하고 있습니다. 2013년 8월 29일 유가증권시장 (KOSPI:181710)에 상장되었습니다.

라. 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지 주소

- (1) 주소 : 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 645번길 16 (삼평동)
- (2) 전화번호 : 1544-6859
- (3) 홈페이지 주소 : <http://www.nhnent.com>

마. 중소기업 해당여부

당사는 중소기업 기본법 제2조에 의한 중소기업에 해당되지 않습니다.

바. 주요 사업의 내용 및 향후 추진하고자 하는 사업

당사의 주 수익원은 온라인 게임과 모바일 게임 등이며, 온라인 게임 포털 전문 브랜드인 '한게임(한국, 일본)'과 모바일 게임 사업의 글로벌 확장을 위해 새롭게 출시한 브랜드 '토스트(TOAST)'가 있습니다.

- (1) 한게임 www.hangame.com (한국), 한게임재팬 www.hangame.jp (일본)
'한게임'은 누구나 쉽게 즐길 수 있는 다양한 온라인 게임을 제공하는 온라인 게임포털입니다. 웹보드, MMORPG, FPS, 스포츠, 캐주얼 등의 다양한 게임을 서비스하고 있으며, 이용자보호 프로그램 등을 통해 건전한 게임문화 조성을 위해 노력하고 있습니다. 2000년 이후에는 일본에서도 '한게임재팬'을 운영하며 테라, 드래곤네스트, 엘소드 등 다양한 장르의 온라인 및 모바일 게임을 서비스하고 있습니다.

- (2) 토스트 www.toast.com
'토스트(TOAST)'는 엔에이치엔엔터테인먼트(주)의 모바일 게임 사업을 글로벌 시장으로 확장하기 위해 출시한 브랜드로 '매일 만나도 즐거운 것 (Everyday Fun)'을 상징합니다. 당사는 '스마트한게임'으로 기출시되었던 게임들을 'TOAST'브랜드로 모두 전환 완료하였으며, 추가로 포코팡, 라인 디즈니 쓰무쓰무, 우파루사가, 라인팝2, 크루세이더퀘스트, 더소울, 드리프트걸즈 등 다양한 게임을 런칭함과 동시에 새로운 게임들을 지속적으로 개발 및 퍼블리싱하고 있습니다.

- (3) 페이코 <http://www.payco.com/>
페이코(Payco)는 당사가 준비하고 있는 간편결제 서비스로 온라인, 오프라인, 모바일 거래를 포함한 상거래 구매자가 신용카드 정보, 계좌 정보 등의 결제정보를 최초 1회 또는 최소한의 횟수로 입력하고 결제 시에는 비밀번호 등의 인증만으로 결제를 완료하는 방식의 서비스입니다.

당사는 국가간전자상거래(Cross Border E-Commerce) 사업 분야의 경쟁력 확보 및 관련 규제의 완화·모바일 기기의 발달 등에 따른 전자결제 시장의 확대가 예상됨에 따라 게임사업 이외 사업성 증대를 위하여 온라인과 오프라인을 아우르는 간편결제서비스 분야로의 진출을 준비해 왔으며, 페이코(Payco)라는 브랜드로 2015년 3월말 경 온라인상에서의 본격적인 론칭을 계획하고 있습니다.

또한 다양한 국가에서 양질의 물건을 서로 구매 및 판매 할 수 있는 Cross Border 형태의 전자상거래 관련 사업 및 당사가 보유하고 있는 인프라와 솔루션 기술을 접목시켜 다양한 솔루션 서비스 및 사업을 활성화 할 수 있는 솔루션 사업을 준비하고 있습니다.

보다 자세한 내용은 II. 사업의 내용을 참고해 주시기 바랍니다.

사. 계열회사의 총수, 주요계열회사의 명칭 및 상장여부

구분	회사명	법인수
유가증권시장상장법인	엔에이치엔엔터테인먼트(주)	1
코스닥시장상장법인	(주)웹젠 한국사이버결제(주)	2
비상장법인	● 국내법인 - 온라인게임 엔에이치엔블랙픽(주) / (주)와이즈캣 / 9Webzen Ltd. / - 모바일게임 엔에이치엔스튜디오629(주) / 엔에이치엔픽셀큐브(주) 엔에이치엔스타피쉬(주) (구, (주)오렌지크루) / (주)편웨이즈 / (주)댄싱앤초비엔터테인먼트 / (주)플레이포게임즈 - 경영지원 (주)지플러스 / 엔에이치엔엔터테인먼트서비스(주) - 쇼핑 (주)지누스스포츠 / (주)아웃도어글로벌 / (주)패션고코리아 / (주) 에이컴메이트코리아 / (주)에이앤제이글로벌 / (주)벨라씨앤씨 / (주)에이컴라인 - 투자 및 부동산 엔에이치엔인베스트먼트(주) / 네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주) - 온라인 게임 영업 게임마케팅앤비즈니스(주) - 기타 엔에이치엔티켓링크(주) / 아이유미디어(주) / (주)고도소프트 / (주)웹젠모바일 / (주)웹젠애플레이 / (주)더사랑 / 인크루트(주) / 엔에이치엔엔터테인먼트애드(주) / (주)피애플시큐어 / (주)KCP이노베이션 / (주)KCP웰니스 / (주)KCP인터내셔널 / (주) 엠씨페이 / 제이엘씨(주)	37
	● 해외법인 - 일본 NHN PlayArt Corp.(구, NHN Japan Corp.) /	31

	PlayArt Fukuoka Corp. / Mediator Corp. / Comico Corp. / Techorus Inc. (DataHotel Corp.) / Ateam-NHN Entertainment Corp./ Anipani Corp. - 미국 NHN Entertainment USA Inc. / Monarc Gaming Labs/ Bee 3 Stars Corp. / Undercontrol Inc./ Webzen America Inc. / Webzen West Inc.(구, Gala-Net, Inc.) / Corridor Store Inc. / 3Stars Mentoring Inc. / Accommate USA Company Ltd. - 중국 NHN Entertainment China Co., Ltd. / NHN Service Tech Corp. / NHN Entertainment Greater China Ltd. / Accommate Co. Ltd./ Webzen China Co., Ltd. / JBROS TRADING (SHANGHAI) CO., LTD. / MINGPAI TRADING (YANCHENG) CO., LTD. / Accommate (Yancheng) Information Technology Co. Ltd. - 싱가포르 NHN Entertainment Singapore Pte. Ltd - 태국 NHN Entertainment Holdings / NHN Entertainment Thai Ltd. - 대만 PlayArt Taiwan Corp./ Webzen Taiwan Inc. - 유럽 Webzen Dublin Ltd. (구, Gala Networks Europe Ltd.) - 오스트레일리아 G2G HOLDINGS COMPANY LIMITED	
계	-	69

아. 신용평가에 관한 사항

당사는 2013년 8월 1일자 설립 이후 보고서 제출일 현재 신용평가전문기관으로부터 신용평가를 받은 적이 없습니다.

2. 회사의 연혁

가. 당해 회사의 연혁

최근 5개년 당사 및 당사의 주요 종속회사의 주요연혁은 아래와 같습니다.

회사명	날짜	주요 연혁
엔에이치엔엔터테인먼트(주)	2013.03.08	엔에이치엔(주) 게임부문 인적 분할 발표
	2013.08.01	엔에이치엔엔터테인먼트(주) 신설법인 출범 - 대표이사 : 이은상

		- 이사회 : 이은상, 이준호, 안현식, 이해진, 김휘강, 이준영, 한정수 - 본점소재지 : 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 645번길 16 (삼평동)
	2013.08.29	엔에이치엔엔터테인먼트(주) 유가증권 재상장 (KS : 181710)
	2013.08.29	신규 게임 브랜드 '토스트(TOAST)' 공개
	2014.01.29	엔에이치엔엔터테인먼트(주) 대표이사 변경 - 대표이사 : 정우진 - 이사회 : 정우진, 이준호, 안현식, 김휘강, 이준영, 한정수 (이해진 前 기타비상무이사는 2014년 2월 28일 퇴임함에 따라 이사회에서도 제외)
	2014.02.01	물적분할 3사 신설 - 엔에이치엔블랙픽 주식회사 (대표이사: 우상준) - 엔에이치엔스튜디오629 주식회사(대표이사: 최현동) - 엔에이치엔픽셀큐브 주식회사 (대표이사: 김상복)
	2014.03.28	제 1기 정기주주총회 목적 사업 추가 - 결제대금예치업 - 전자지급결제대행업 - 선불전자지급수단의 발행 및 관리업 - 온라인/오프라인 교육업
	2014.10.01	최대주주 변경 -변경 전 : 네이버(주) 외 특수관계인 16명 -변경 후 : 이준호 외 특수관계인 10명
NHN PlayArt Corp.	2015.01.07	유상증자 결정 -신주의 종류와 수: 보통주 4,400,000주 - 주당 액면가액 500원 - 증자방식: 주주배정후 실권주 일반공모
	2013.04.01	구 NHN Japan 분할 후 NHN PlayArt Corporation 설립 - 대표이사 : 카토 마사키 (Kato Masaki) - 본점소재지 : Hikarie 27th Floor, 2-21-1 Shibuya, Shibuyagu, Tokyo, Japan
	2013.09.26	Comico Corporation 신규 설립. 100% 지분
	2013.12.03	Savaway Co., Ltd. 계열사 편입. 100% 지분
	2014.07.29	PlayArt Taiwan Corporation 신규 설립. 100% 지분
	2014.09.12	NHN PlayArt Corp.과 Sync Corp.합병 -경영 효율화 도모를 위하여 NHN PlayArt Corp.이 Sync Corp.을 흡수합병 -합병기일 : 2014년 10월 31일
	2014.09.30	Techorus Inc.(구, Data Hotel) 계열사 편입. 100% 지분
	2015.01.01	NHN PlayArt Corp. 내 서비스 기술 센터 관할 사업을 법인 분할방법을 통해 Techorus Inc.로 흡수분할
	2015.01.01	본점 소재지 변경

		- 23-1, Toranomon, Minato, Tokyo, Japan
엔에이치엔인베스트먼트(주)	2010.04.12	엔에이치엔(주)의 100% 출자 (500억원)로 신규 설립 - 대표이사 : 황인준
	2011.02.21	유상증자 500억원, 엔에이치엔(주) 100% 출자
	2012.02.16	유상증자 500억원, 엔에이치엔(주) 100% 출자
	2013.08.01	대표이사 및 이사회 변경 - 대표이사 : 이준호 - 이사회 : 이준호, 안현식, 이종승, 김현성 - 본점소재지 : 서울특별시 강남구 영동대로 416 (대치동, KT&G타워 7층)
	2013.08.23	유상증자 500억원, 엔에이치엔엔터테인먼트(주) 100% 출자
	2014.01.20	대표이사 변경 - 대표이사 : 이종승
	2014.01.29	이사회 변경 - 이사회 : 이종승, 차동하, 강진규, 안현식

3. 자본금 변동사항

2014년말 기준 현재 자본금은 7,582,512,500원이고 발행주식총수는 보통주 15,165,025주이며, 액면가는 500원입니다. 자본금 변동 사항 및 전환사채, 신주인수권부사채 등의 발행 현황은 없습니다.

당사는 유상증자를 통해 유상증자 신주 4,400,000주를 발행하였고 신주는 2015년 4월 7일에 상장할 예정입니다. 신주 상장이후 발행주식수는 19,565,025주입니다.

증자(감자)현황

(기준일 : 2014년 12월 31일)

(단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				
		주식의 종 류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	비고
2013년 08월 01일	-	보통주	15,165,025	500	-	-

참고1: 당사는 네이버(주)(구, 엔에이치엔(주))의 인적분할을 통하여 신설법인으로 설립되었습니다.

참고2: 당사는 2015년 3월 28일자로 유상증자를 통해 신주 4,400,000주를 발행하였고, 신주는 2015년 4월 7일 상장될 예정입니다.

증자(감자)현황

(기준일 : 보고서제출일 현재)

(단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				
		주식의 종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	비고

2013년 08월 01일	-	보통주	15,165,025	500	-	-
2015년 3월 28일	유상증자	보통주	4,400,000	500	-	유상증자 신주인수대금 납입일 다음일

4. 주식의 총수 등

가. 주식의 총수

주식의 총수 현황

(기준일 : 2014년 12월 31일)

(단위 : 주)

구 분		주식의 종류		비고
		보통주	합계	
I. 발행할 주식의 총수		300,000,000	300,000,000	-
II. 현재까지 발행한 주식의 총수		15,165,025	15,165,025	-
III. 현재까지 감소한 주식의 총수		-	-	-
	1. 감자	-	-	-
	2. 이익소각	-	-	-
	3. 상환주식의 상환	-	-	-
	4. 기타	-	-	-
IV. 발행주식의 총수 (II - III)		15,165,025	15,165,025	-
V. 자기주식수		356,210	356,210	-
VI. 유통주식수 (IV - V)		14,808,815	14,808,815	-

참고1: 당사는 보고서 제출일 현재 유상증자 신주 4,400,000주의 발행을 완료하여 총 발행 주식수는 19,565,025주 입니다.

나. 자기주식 취득 및 처분 현황

당사는 상법 제 341조의 2에 근거, 2013년 8월 1일 엔에이치엔(주)의 인적분할로 발생한 단주의 처리를 위해 제상장(2013년 8월 29일) 초일 종가를 기준으로 자기 주식을 21,210주 취득 하였습니다. 또한, 2014년 6월 3일 자기주식 취득을 결정, 2014년 8월 19일 자기주식취득 결과보고서를 제출함으로써 추가 335,000주의 자기 주식 취득을 모두 완료하였습니다.

자기주식 취득 및 처분 현황

(기준일 : 2014년 12월 31일)

(단위 : 주)

취득방법			주식의 종류	기초수량	변동 수량			기말수량	비고
					취득(+)	처분(-)	소각(-)		
배당 가능 이익	직접 취득	장내	보통주	-	335,000	-	-	335,000	-
		직접 취득	-	-	-	-	-	-	-
		장외	-	-	-	-	-	-	-

범위 이내 취득		직접 취득	-	-	-	-	-	-	-
		공개매수	-	-	-	-	-	-	-
			-	-	-	-	-	-	-
		소계(a)	보통주	-	335,000	-	-	335,000	-
			-	-	-	-	-	-	-
	신탁 계약에 의한 취득	수탁자 보유수량	-	-	-	-	-	-	
			-	-	-	-	-	-	
		현물보유수량	-	-	-	-	-	-	
			-	-	-	-	-	-	
		소계(b)	-	-	-	-	-	-	
			-	-	-	-	-	-	
기타 취득(c)			보통주	21,210	-	-	-	21,210	-
			-	-	-	-	-	-	-
총 계(a+b+c)			보통주	21,210	335,000	-	-	356,210	-
			-	-	-	-	-	-	-

5. 의결권 현황

2014년 말 기준 당사의 의결권행사가능 주식 수는 발행주식총수 15,165,025주 중 자기주식 356,210주 (발행주식 대비 2.35%)를 제외한 14,808,815주입니다.

2015년 보고서 제출일 현재 발행주식총수는 19,565,025주이며 자기주식수 356,210주를 제외한 의결권을 행사할 수 있는 주식수는 19,208,815주 입니다.

(기준일 : 2014년 12월 31일)

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	15,165,025	-
	-	-	-
의결권없는 주식수(B)	보통주	356,210	자기주식
	-	-	-
정관에 의하여 의결권 행사가 배제된 주식수(C)	보통주	-	-
	-	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	보통주	-	-
	-	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	보통주	-	-
	-	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	14,808,815	-
	-	-	-

6. 배당에 관한 사항 등

가. 배당에 관한 사항

당사 정관의 배당 관련 내용은 다음과 같습니다.

제56조(이익배당)

- ① 이익의 배당은 금전과 주식으로 할 수 있다.
- ② 이익의 배당을 주식으로 하는 경우 회사가 수종의 주식을 발행한 때에는 주주총회의 결의로 그와 다른 종류의 주식으로도 할 수 있다.
- ③ 제1항의 배당은 매결산기 말 현재의 주주명부에 기재된 주주 또는 등록된 질권자에게 지급한다.

제57조(분기배당)

- ① 회사는 이사회 결의로 사업연도 개시일부터 3월, 6월 및 9월의 말일(이하 "분기배당 기준일"이라 한다)의 주주에게 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제165조의12에 의한 분기배당을 할 수 있다.
- ② 제1항의 이사회 결의는 분기배당 기준일 이후 45일내에 하여야 한다.
- ③ 분기배당은 직전결산기의 대차대조표상의 순자산액에서 다음 각 호의 금액을 공제한 액을 한도로 한다.
 1. 직전결산기의 자본금의 액
 2. 직전결산기까지 적립된 자본준비금과 이익준비금의 합계액
 3. 직전결산기의 정기주주총회에서 이익배당하기로 정한 금액
 4. 직전결산기까지 정관의 규정 또는 주주총회의 결의에 의하여 특정목적에 위해 적립한 임의준비금
 5. 분기배당에 따라 당해 결산기에 적립하여야 할 이익준비금
 6. 당해 영업년도 중에 분기배당이 있었던 경우 그 금액의 합계액
 7. 상법시행령에서 정하는 미실현이익
- ④ 사업연도 개시일 이후 분기배당 기준일 이전에 신주를 발행한 경우(준비금의 자본전입, 주식배당, 전환사채의 전환청구, 신주인수권부사채의 신주인수권 행사에 의한 경우를 포함한다)에는 분기배당에 관해서는 당해 신주는 직전 사업연도 말에 발행된 것으로 본다. 다만, 분기배당 기준일 후에 발행된 신주에 대하여는 최근 분기배당 기준일 직후에 발행된 것으로 본다.
- ⑤ 제9조의 우선주식에 대한 분기배당은 보통주식과 동일한 배당률을 적용한다.

제58조(배당금지청구권의 소멸시효)

- ① 배당금의 지급청구권은 5년간 이를 행사하지 아니하면 소멸시효가 완성된다.
- ② 제1항의 시효의 완성으로 인한 배당금은 이 회사에 귀속한다.

나. 최근 3사업연도 배당에 관한 사항

구 분	주식의 종류	제 2 기	제 1 기	-
주당액면가액 (원)		500	500	-
(연결)당기순이익(백만원)		50,785	18,494	-
주당순이익 (원)		3,387	1,221	-
현금배당금총액 (백만원)		-	-	-
주식배당금총액 (백만원)		-	-	-

(연결)현금배당성향(%)		-	-	-
현금배당수익률 (%)	보통주	-	-	-
	-	-	-	-
주식배당수익률 (%)	보통주	-	-	-
	-	-	-	-
주당 현금배당금 (원)	보통주	-	-	-
	-	-	-	-
주당 주식배당 (주)	보통주	-	-	-
	-	-	-	-

참고: 상기 (연결)당기순이익은 지배회사지분순이익이며, 주당순이익도 연결기준입니다.

II. 사업의 내용

1. 사업의 개요

가. 산업의 특성

게임 산업은 크게 5개의 플랫폼으로 구분되며, 온라인게임, 모바일게임, 비디오게임, 아케이드게임, PC게임이 이에 해당됩니다. 국내에서는 게임 산업을 크게 제작 및 배급업과 유통 및 소비업으로 구분하고 있습니다. 제작과 배급업에는 온라인게임, 모바일게임, 비디오게임, 아케이드게임, PC게임 산업이 포함되며, 유통 및 소비업은 PC방 및 아케이드게임방 산업으로 세분화하여 구분되고 있습니다. 이 중에서 현재 당사가 추진하고 있는 주된 사업은 '온라인게임'과 '모바일게임' 산업에 해당됩니다.

국내 게임 산업은 2013년 기준으로 콘텐츠 산업 중 수출 1위를 달성하며 58%의 비중을 차지하였고, 2014년에는 콘텐츠 산업 매출은 97조로 예상되며 게임 수출 성장률이 더욱 높아질 것으로 관측되고 있습니다. <출처: 한국콘텐츠진흥원>

또한, 콘텐츠 산업 내 게임 산업의 비중도 2008년 9%에서 2013년 14%로 확대되는 등 콘텐츠로서의 가치를 점점 더 인정 받고 있습니다. 게임 산업은 여타 콘텐츠 산업과 비교하여 재미와 감동, 그리고 지식을 전파한다는 데 있어서는 공통되는 부분이 존재하나, 상호작용 중심의 경험을 이용자에게 제공한다는 점은 게임 산업만의 특성이라고 판단됩니다.

나. 산업의 성장성

전세계 게임 산업은 2011년부터 2016년까지 연평균 10.9% 증가하여 2016년에는 1,189억 달러 시장으로 성장할 것으로 전망됩니다.

플랫폼별로는 기존 강세를 보이던 비디오게임의 점유율이 하락하고 당사의 주력 사업에 해당하는 온라인게임과 모바일게임 시장이 가장 두드러진 성장세를 나타낼 것으로 보입니다. 특히, 가장 빠른 성장세를 보이는 모바일게임의 경우 아시아 시장에서의 빠른 확장이 지속되면서 2011년에서 2016년 연평균 27.4% 성장을 기록할 것으로 예상됩니다. 향후 유무선 인터넷 및 스마트폰 보급 등의 인프라 확대, 이용자 편의성 증대, 장르의 다양화 및 콘텐츠의 고도화, 부분 유료화 추세 지속 등으로 전세계 게임 시장에서 온라인게임 및 모바일게임의 점유율은 지속적으로 상승할 것으로 보이며, 2013년에는 온라인게임 시장이 아케이드게임 시장을 제치고 두 번째로 큰 플랫폼으로 자리잡았습니다. 모바일게임 시장의 경우, 플랫폼 순위 변동은 없었으나, 점유율이 아케이드게임 시장에 근접하는 의미 있는 시장을 형성할 것으로 예상됩니다.

[전세계 게임시장 성장 전망]

(단위:백만달러)

구분	2011년	2012년	2013년	2014년(E)	2015년(E)	2016년(E)	CAGR
전세계 게임시장	70,769	78,872	93,282	101,615	111,057	118,913	10.9%

<출처 : 시장조사기관 Gartner>

[전세계 모바일 게임 시장 전망]

(단위:백만달러)

구분	2011년	2012년	2013년	2014년(E)	2015년(E)	2016년(E)	CAGR
북미	2,217	2,466	3,452	4,359	5,618	6,979	25.8%
유럽	1,441	1,760	2,707	3,581	4,622	5,756	31.9%
아시아	3,636	3,895	5,366	6,850	8,456	10,569	23.8%
기타	1,024	1,159	1,682	2,356	3,313	4,653	35.4%
합계	8,318	9,280	13,208	17,146	22,009	27,957	27.4%

<출처 : 시장조사기관 Gartner & IDG>

[전세계 플랫폼별 게임 시장 점유율]

구분	2010년	2011년	2012년	2013년	2014년(E)	2015년(E)
비디오게임	47.2%	43.6%	39.7%	37.0%	37.4%	37.8%
온라인게임	13.6%	16.8%	18.9%	21.1%	22.4%	23.8%
아케이드게임	24.6%	24.6%	22.6%	20.9%	18.9%	17.3%
모바일게임	8.3%	9.5%	12.5%	14.7%	15.3%	15.6%
PC게임	6.2%	6.0%	6.3%	6.2%	5.9%	5.5%
전체	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%

<출처 : 2013년 대한민국 게임백서 (2013.10)>

다. 경기변동의 특성

게임이 영화, 공연, 레저스포츠 등에 비해 상대적으로 저렴한 비용으로 여가시간을 즐길 수 있는 수단이라는 점에서 경기불황 시 저렴한 엔터테인먼트 대체재로 주목을 받아 왔습니다. 경기가 활황일 때는 게임 이용자의 지출 규모가 커지고, 불황 시에는 타 산업으로부터 이용자가 유입되는 구조를 고려할 때, 게임 산업은 경기변동에 큰 영향을 받지 않는다고 볼 수 있으며, 향후에도 이와 같은 추세는 모바일게임의 호조세에 힘입어 지속될 것으로 예상하고 있습니다.

라. 계절성

온라인 게임 산업의 계절성은 크게 학생 이용자 층의 수험기간, 방학, 기온 등의 영향을 받고 있습니다. 국내에서 월별로 출시되는 온라인 게임의 분포를 살펴 보면, 게임 출시가 주로 겨울방학 전에 포진되어 있는 것을 알 수 있습니다. 특히 겨울방학은 11월 전국 수능시험 직후, 12월 크리스마스, 1월 새해 등 굵직한 이벤트가 포진된 시기라는 점에서 온라인 게임 업체들은 경쟁적으로 이 시기에 맞춰 게임을 출시하고 있습니다.

반면, 모바일 게임은 온라인 게임 대비 계절적인 영향이 제한적이며, 개개인이 휴대하는 스마트폰 등 모바일 기기를 이용하므로, 게임 경험 및 플레이에 대한 장소나 시간적 제한이 매우 낮습니다.

마. 경쟁요소

게임 산업에서 게임 제작을 위해 필요한 투입 요소는 대부분 인력과 자본입니다. 따라서, 국내 게임 시장은 필요한 자원을 가진 업체는 제약이 온라인 게임에 비해 매우 낮은 상황에 기인합니다.

2013년 대한민국 게임백서에 의하면, 2011년 국내 게임 제작/배급업체 수는 1,017개에서 2012년 957개로 감소한 것으로 집계되었습니다. 반면, 업계 종사자 수는 2011년 51,895명

에서 2012년 52,466명으로 증가되었습니다. 결과적으로 업체 수는 줄어들고 업체당 인원수가 증가함에 따라, 핵심 역량과 자본력을 가진 선두 업체 위주로 시장이 재편되고 있음을 알 수 있습니다. 한편, 2011년부터 급성장하기 시작한 모바일게임 시장은 1인 창업이 상대적으로 쉬운 분야입니다. 이러한 점을 고려할 때, 모바일게임 시장은 온라인게임 시장보다도 진입 난이도가 상대적으로 낮다고 볼 수 있으며, 이는 경쟁의 정도가 보다 심화될 수 있음을 시사합니다.

국내 온라인게임 시장과 모바일게임 시장에서 공통되는 가장 중요한 경쟁요인은, 이용자가 만족할 만한 다양한 게임을 개발할 수 있는 역량과 운영 서비스 역량, 그리고 유통 플랫폼의 보유 여부라고 볼 수 있습니다.

2012년 카카오톡, 라인 등 모바일 메신저의 게임 플랫폼 흥행 성공으로 당사의 3대 핵심 역량 분야인 콘텐츠, 서비스, 유통 분야에서도 많은 변화가 빠르게 일고 있습니다. 콘텐츠 분야에서는 스마트폰 캐주얼게임이 당사의 캐주얼게임 사업에 영향을 미치고 있고, 서비스, 유통 분야에서는 퍼블리셔들이 앱스토어, 모바일 메신저의 게임 플랫폼 등장으로 우수한 게임을 확보하기 위한 경쟁이 심화되기도 하였습니다.

바. 자원조달상의 특성

게임 산업에서 가장 중요한 자원은 인력이라고 볼 수 있습니다. 게임백서에 따르면 2012년 기준으로 게임 산업의 제작 관련 총 비용지출 중에서 비인건비성 비용항목인 로열티, 마케팅, 기타 비용의 비중을 제외할 경우, 인건비성 비용항목의 비중은 90.5%를 차지하는 것으로 집계되었습니다. 게임 제작을 위해서는 대규모 설비투자가 반드시 수반되지는 않으며, 설비투자는 게임 제작을 위한 PC, 서버, 휴대 단말기, 게임엔진 정도로 국한됩니다. 최근에는 클라우드 컴퓨팅 기술의 보급으로 서버를 구매하지 않고 저렴한 가격에 임대하여 사용할 수도 있게 되었습니다. 게임 엔진 또한 선택에 따라 대규모 지출이 발생할 수 있으나, 게임 엔진은 주로 제작하는 게임의 규모에 비례하여 선택하고, 투자 또한 일회성으로 발생하는 항목이라는 점에서 전체적인 게임 제작 과정에서의 투자 부담은 상대적으로 작다고 볼 수 있습니다.

앞서 언급하였듯이, 게임 제작 및 배급 종사자 수는 지속적으로 증가하는 추세에 있으며, 2012년 모바일게임 사업 창업자 수가 급증하였다는 점을 고려할 때, 게임 제작에 필요한 인력 수급에는 큰 차질이 없을 것으로 전망됩니다.

하지만, 성공 가능성이 높은 게임을 제작하고 서비스하려면 안정적인 우수 인력 확보가 반드시 수반되어야 하며, 당사는 전사적 비전 공유와 높은 수준의 복리후생 제도를 통해 우수인력 채용과 유지에는 큰 문제가 없을 것으로 보고 있습니다.

[게임 제작 관련 비용지출 비중]

구분	제작비용	연구개발	마케팅 홍보	기타	로열티 지출	교육훈련	합계
게임 제작 관련 비용지출 비중	79.7%	9.9%	4.7%	3.2%	1.6%	0.9%	100%

<출처: 2013년 대한민국 게임 백서 (2013.10)>

[국내 게임 산업 제작 및 배급 종사자 수 (명)]

구분	2009년	2010년	2011년	2012년
명수	43,365	48,585	51,859	52,466

사. 관련 법령 또는 정부의 규제

급속도로 성장한 국내 게임 시장은 성장과정에서 발생한 다양한 사회적 이슈들과 대면하게 되었습니다. 당사와 관련된 법령으로는 '게임산업진흥에 관한 법률', '청소년보호법', '정보통신망법', '공정거래법' 등이 있습니다.

이 중에서 당사와 실질적으로 관련된 규제는 크게 웹보드게임의 사행성에 대한 규제, 게임 중독법, 청소년 게임과몰입에 관한 규제, 게임머니 환전에 관한 규제 등으로 구분할 수 있습니다.

웹보드게임의 사행성과 관련된 규제에 대해서는 문화체육관광부가 월 결제한도 30만원, 한 판당 베풀한도 3만원, 10만원 손실 시 24시간 접속제한, 무작위 매칭 시스템 도입 등의 내용으로 구성된 게임산업진흥에관한법률 시행령을 개정하여 2014년 2월 23일부터 시행되고 있으며, 당사는 시행령을 준수하는 게임 시스템을 적용하여 운영하고 있습니다. 시행령의 준수로 인해 당사의 웹보드 게임이용자는 규제 시행 이전 대비 40~50% 감소하였고, 규제가 시행된지 8개월이 넘는 최근의 추이도 규제 시행 직후와 크게 달라지지 않은 상황입니다. 한편 시행령의 준수 방법과 관련하여 성남시청과 견해의 차이가 있어 이를 법적으로 정확하게 판단 받기 위해 행정소송이 진행되고 있으며, 병행된 가처분 신청이 7월에 인용됨에 따라 현재 성남시청의 경고처분은 집행이 정지된 상태입니다.

2013년 상반기 게임 회사의 매출 1%를 기금으로 징수하는 내용으로 발의되었던 '인터넷게임중독 치유지원에 관한 법률안'과 게임을 도박, 마약, 알코올과 함께 4대 중독 유발 물질로 규정하는 '중독 예방·관리 및 치료를 위한 법률안(게임중독법)'은 국회 소관 상임위원회에 계류중이며 사회적으로 의견이 분분한 상황입니다. 2014년 4월 24일에는 청소년 게임 이용 시간을 제한하는 섣다운제에 대해 헌법재판소가 합헌 판결을 내린 바 있으나, 2014년 7월에 게임업체와 청소년 게임 이용자들이 꾸준히 주장해 온 '강제적 섣다운제'를 폐지하는 방안이 추진되어 김상민 새누리당 의원이 '청소년 보호법 일부개정법률안'을 발의하였으며, 김광진 새정치민주연합 의원은 게임을 법적으로 문화예술에 포함시키는 '문화예술진흥법 일부개정법률안'을 발의하였습니다. 또한, 2014년 9월부터 섣다운제 소관 부처인 문화체육관광부와 여성가족부가 게임 규제 완화 및 정책 논의 창구 일원화를 위한 상설협의체 운영 및 관련 법률 개정을 협의하고 있고, 모바일 분야의 섣다운제 실시 여부는 확정되지 않았습니다.

2014년 10월 31일부터는 게임물관리위원회가 고스톱과 포커 등 모바일 보드게임의 유료화 서비스가 허용되어 모바일에서도 PC와 동일하게 게임머니의 간접충전이 가능하게 되었습니다.

게임머니 환전과 관련한 규제의 경우, 당사는 게임머니 환전과 직접적인 관련이 없으나, 게임내 불법행위가 이뤄지는 것을 미연에 방지하기 위해 모니터링 인력을 확대하는 등의 노력을 기울이고 있습니다.

당사는 앞으로도 건전한 게임 문화가 정착되어 게임 산업에 대한 인식이 보다 개선될 수 있도록 노력할 계획입니다.

아. 신규사업의 추진

당사는 변동성이 높은 게임 사업을 고려하여 안정적인 수익 창출이 가능한 영역에 대한 투자를 검토 및 진행하고 있습니다. 당사는 신규사업 추진과 관련하여 2014년 8월 7일 장래사업·경영계획(공정공시)를 진행한 바 있습니다. 새롭게 진출하는 사업 부문은 Cross Border 형태의 전자상거래 사업 및 솔루션 사업이고 예상 자금소요액은 확정되지 않았습니다.

Cross Border 사업과 관련하여 당사는 국내 고도소프트, 미국 Bee 3 Stars, 중국 Accommate, 일본 Savaway Co., Ltd.를 지분 투자 및 인수 완료 하였으며, 지난 2014년 9월 4일 타법인주식 및 출자증권 취득 결정을 통해 전자결제대행서비스 사업을 진행하고 있

는 (주)한국사이버결제 지분 30.15% 인수를 완료하였습니다.또한, (주)파이오링크 지분 29.7%에 대해 2015년 3월 11일 대금을 지급 하였습니다.

추가로 B2B와 B2C 전자상거래 관련 업체에 대한 지분 투자 및 인수 검토를 진행할 예정입니다. 또한, 솔루션 사업 분야에서는 국내 (주)피애피시큐어 인수를 완료하였으며, 당사가 보유하고 있는 인프라와 솔루션 기술을 접목시켜 다양한 솔루션 서비스 및 사업을 활성화 할 수 있는 업체에 대한 지분 투자와 인수 검토를 진행할 예정입니다.

국가간전자상거래(Cross Border E-Commerce) 사업 분야의 경쟁력 확보 및 관련 규제 완화·모바일 기기의 발달 등에 따른 전자결제 시장의 확대가 예상됨에 따라 게임사업 이외 사업성 증대를 위하여 온라인과 오프라인을 아우르는 간편결제서비스 분야로의 진출을 준비해 왔으며, 페이코(Payco)라는 브랜드로 2015년 상반기 온라인상에서의 본격적인 론칭을 계획하고 있습니다.

간편결제 서비스란 글로벌 시장에서의 경쟁력 확보를 위한 국내 결제시스템의 관련 규제 완화에 따른 결과물로 모바일 거래를 포함한 온라인 등의 상거래 구매자가 신용카드 정보, 계좌 정보 등의 결제정보를 최초 1회 또는 최소한의 횟수로 입력하고 결제 시에는 비밀번호 등의 인증만으로 결제를 완료하는 방식의 서비스를 통칭합니다.

<Cross Border 이커머스 시장규모>

Cross Border 이커머스 글로벌 시장은 2018년까지 연평균 24% 성장하여 300조 이상 시장으로 성장이 예상되며, 이용자도 약 1억 3천만명으로 전망됩니다. 특히 중국 시장 규모가 빠르게 성장하며 2016년에는 미국의 90% 수준까지 접근할 전망입니다.

당사는 한국을 포함한 중국, 일본, 미국 주요업체 투자 및 인수를 통해 해외 사업 거점을 마련하고 있습니다.

구분		2013년	2018년(E)	CAGR
글로벌	규모 (억달러)	1,050	3,070	23.9%
	이용자(만명)	9,370	13,000	1.9%
중국	규모 (억달러)	350	1,620	35.9%
	이용자(만명)	1,800	3,600	14.9%
한국	규모(억달러)	10	80	51.6%

<솔루션 시장 규모>

연이은 개인 정보 유출 사고에 따른 관련 제도가 개선되고, 관련 법률의 정비로 인해 개인정보를 취급하는 모든 사업의 데이터베이스 보안 니즈가 확대되고 있습니다. 또한 일본 등 해외 시장의 정보보안 솔루션 확장 기대감도 높아지고 있는 상황입니다. 당사는 서비스 경쟁력 배가에 도움이 될 수 있는 솔루션 및 인프라 투자 발굴을 모색하고 있습니다.

<국내>

구분		2013년	2017년(E)	CAGR
한국	정보보안제품 (십억원)	1,271	1,642	6.6%
	데이터베이스보안	62	94	10.9%

	(십억원)			
--	-------	--	--	--

<일본>

구분		2013년	2014년(E)	CAGR
일본	정보보안제품 (십억엔)	406	425	4.8%
	데이터베이스보안 (십억엔)	155	162	4.7%

2. 영업의 개황

가. 영업개황

2014년 12월 말 K-IFRS 연결 기준 당사의 자산액은 1조 2,729억원이며, 매출액은 5,569억원, 영업이익은 119억원, 누적 당기순이익은 503억원을 기록하였습니다. 보다 자세한 재무사항은 III. 재무에 관한 사항을 참고해 주시기 바랍니다.

나. 주요 서비스

(1) 온라인 게임 사업

PC온라인 게임 시장에는 게임콘텐츠 성격 및 개개인의 선호에 따라 다양한 연령의 이용자가 있습니다. 따라서, PC온라인 게임 시장에 있어서 무엇보다 중요한 것은 다양한 게임 라인업과 게임성이 우수한 콘텐츠의 확보입니다.

당사는 한게임을 통해 서비스하고 있는 고스톱, 포커 등의 웹보드게임을 비롯하여 테라, 에오스, 아스타 등의 MMORPG, 야구9단, 풋볼데이 등의 스포츠 게임 등 다양한 장르의 게임을 서비스하고 있으며, 새로운 게임 서비스 확장에 주력하고 있습니다.

또한 2000년 이후에는 일본에서도 '한게임재팬'을 운영하며 테라, 드래곤네스트 등 다양한 장르의 온라인 및 모바일게임을 서비스하고 있습니다.

웹보드게임의 경우 사행성과 관련된 규제로서 문화체육관광부가 월 결제한도 30만원, 한판당 베타한도 3만원, 10만원 손실시 24시간 접속제한, 무작위 매칭 시스템 도입 등의 내용으로 구성된 게임산업진흥에관한법률 시행령을 개정하여 현재 시행 중이며, 당사는 변화하는 게임 규제 환경에도 적극 동참함과 동시에 대응해 나갈 것입니다. 참고로, 해당 규제의 시행으로 당사의 웹보드 게임의 이용자와 과금 이용자는 규제 시행 이전인 연초 대비 약 40~50% 감소하였고, 매출 감소폭은 60%를 넘는 수준이었으며, 최근의 추이도 규제 시행 직후와 크게 달라지지 않은 상황입니다.

2014년 11월 7일에는 복수의 언론을 통해 기사화 되었던 당사 웹보드 게임 서비스 등급분류 취소 예정에 관련하여, 2015년 2월 12일 기준과 동일한 게임이 신규로 등급을 취득함에 따라, 등급분류 취소 예정에 따른 해당 게임 서비스 중단은 발생하지 않는 것으로 최종 확인되었습니다.

[2014년 출시된 주요 PC온라인 게임]

게임명	이나즈마일레븐	데빌리언
-----	---------	------

	(2014년 6월 출시)	(2014년 8월 출시)
장르	스포츠 시뮬레이션	MMORPG
게임소개	이나즈마일레븐은 개발사 레벨 파이브가 가정용 게임기로 전개하는 인기 시리즈 이나즈마일레븐의 설정을 기반으로 한 무료 PC 온라인 게임입니다. NHN PlayArt가 온라인 서비스 설계 및 서버 개발을, 레벨 파이브가 게임 기획 및 클라이언트 개발을 진행하였습니다. 어린이부터 어른까지 즐길 수 있는 액션, 시뮬레이션 온라인 축구 배틀 게임으로 현재 서비스 중입니다.	시원한 타격감으로 무장한<데빌리언>은 1대 다수의 핵앤슬래시 전투를 접목시킨 성장지향형MMORPG입니다. 전투에 최적화된 쿼터뷰 시점을 제공하며, 약간의 조작만으로도 많은 적을 한 번에 빠르게 해치우는 호쾌한 전투를 만끽할 수 있습니다.
개발사	Level5와 NHN PlayArt 공동제작	지노게임즈
등급	전체이용가	18세 이용가
상용화모델	부분유료화	부분유료화
서비스플랫폼	한게임재팬	한게임, 네이버, 다음

[2013년 출시된 주요 PC온라인 게임]

게임명	에오스 (2013년 9월 출시)	아스타 (2013년 10월 출시)	풋볼데이 (2013년 12월 출시)
장르	MMORPG	MMORPG	스포츠 시뮬레이션
게임소개	에오스는 쉬운 게임성과 저사양에서도 환상적인 그래픽을 자랑하는 MMORPG 게임입니다. 멀티플레이 클래스는 솔로로 즐겨도 부담 없으며 퀘스트, 무한사냥터, 솔로/파티 인던, PvP 등 스타일대로 즐길 수 있는 풍부한 콘텐츠를 보유하고 있습니다. PC게임과 연동하여 채팅 및 위탁판매 등이 가능한 모바일 앱도 서비스 하고 있으며 탄탄한 게임성을 기반으로 2013.9월 오픈 이후 지속적으로 좋은 성과를 내고 있습니다.	아스타는 도깨비, 용, 구미호 등 전설 속 존재들이 공존하는 친숙하지만 색다른 아시아 판타지의 세계관을 가진 MMORPG입니다. 다양한 소규모 PvP시스템으로 시작하여 공성전까지 가능하며 캐릭터 커스터마이징과 능력치를 차별화 할수 있어 게임 속 나만의 캐릭터를 구축할 수 있습니다. 솔로 플레이까지도 즐겁게 즐길 수 있는 다양한 콘텐츠를 제공하여 2013년 하반기 주목 받는 게임으로 자리잡았습니다.	풋볼데이는 축구를 주제로 한 웹브라우저 기반 시뮬레이션 게임으로 설치없이 빠르게 PC와 스마트폰으로 즐길 수 있습니다. 매 시간 펼쳐지는 정규 리그와 원하는 시간에 언제든지 친선 경기가 가능하며 세계 7대 명문 리스에서 활약중인 모든 선수를 보유하고 있어 국내 많은 축구팬으로부터 큰 호응을 받고 있습니다. 풋볼데이 또한 기존 네이버 스포츠 섹션을 통해 서비스되어 한게임-네이버간 시너지 효과를 보여주고 있습니다.
개발사	엔비어스	폴리곤게임즈	NHN BlackPick
등급	18세 이용가	18세 이용가	전체이용가
상용화모델	부분유료화	부분유료화	부분유료화
서비스플랫폼	한게임	한게임	네이버 (네이버 스포츠 섹션에서 서비스)

[2013년 이전 출시된 주요 PC온라인 게임]

게임명	드래곤네스트 (2010년 5월 출시)	테라 (2011년 1월 출시)	야구9단 (2011년 4월 출시)
장르	액션RPG	MMORPG	스포츠 시뮬레이션
게임소개	드래곤네스트는 판타지 기반의 스토리를 바탕으로 다양한 퀘스트를 진행하는 방식입니다. 길드 시스템은 물론 콜로세움 채널을 통해 유저들 간에 대결도 가능한 것이 특징입니다. 캐릭터 디자인은 상당히 아기자기 한데 반해 액션이나 스킬 등의 효과가 상당히 파워풀하여 게임의 큰 쾌감을 안겨준다는 평을 받고 있습니다.	테라는 약 4년간 개발비용 400억원 이상이 투입된 차세대 판타지 MMORPG 대작으로, 국내 최초로 언리얼엔진3를 도입한 MMORPG입니다. 환상적인 그래픽, 광대한 맵과 다양한 캐릭터 및 콘텐츠, 자유로운 조준조작 방식(Free-Targeting) 등으로 이용자들로부터 호평을 받아 오고 있으며, 2013년 1월 부분유료화로 전환한 이후 현재 이용자 수가 급증하였으며 안정적으로 운영되고 있습니다.	야구9단은 야구 시뮬레이션 게임으로서는 최초로 실시간 게임이 가능하고, 현역 프로야구 선수를 비롯하여 은퇴한 선수로 라인업 구성을 할 수 있는 등의 재미요소를 내제하고 있습니다. 야구9단은 멀티 플랫폼 게임으로, 게임 설치가 필요 없는 웹브라우저 기반 게임이며, 스마트폰에서도 서비스되고 있어, 언제 어디서든 즐길 수 있는 국내 대표 야구게임입니다. 한편, 야구9단은 모객 효과 최대화를 위해 네이버 스포츠에 섹션에서 서비스되고 있습니다.
개발사	아이덴티티게임즈	블루홀스튜디오	자체제작
등급	전체이용가	18세 이용가	전체이용가
상용화모델	부분유료화	2011년 1월 상용화(월정액제), 2013년 1월 부분유료화 전환	부분유료화
서비스플랫폼	한게임재팬	한게임	네이버 (네이버 스포츠 섹션에서 서비스)

(2) 모바일 게임 사업

당사는 스마트폰 등 모바일 디바이스 확대에 따른 모바일 게임 사업 확대를 위해 엔에이치엔 스타피쉬(주) (구, 오렌지크루(주)), 댄싱앤초비엔터테인먼트(주), A-Team 등의 모바일 게임 회사 인수 및 주요지분을 취득하여 다양한 장르의 모바일 게임 개발에 힘쓰는 한편, 우수한 모바일 게임 콘텐츠를 확보하여 퍼블리싱 서비스도 함께 진행하고 있습니다. 피쉬아일랜드, 우과루마운틴, 라인팝, 라인젤리, 라인도저, 쓰리토모, 라인 디즈니 찜뽀뽀, 우과루사가 등 당사가 개발한 대표 게임 이외에도 이너월드, 포코팡, 드래곤프렌즈, 와라편의점, 가디언스톤, 도와줘잭, 더소울, 크루세이더퀘스트, 드리프트걸즈, 러브라이브와 같은 TCG, 퍼즐, SNG, RPG, 리듬액션 등 다양한 장르의 게임 출시를 통해, 다변화된 모바일 게임을 선호하는 이용자들의 기대에 부응하고 있습니다.

당사는 모바일 게임 사업을 글로벌 시장으로 확장하기 위해 새롭게 출시한 브랜드 '토스트'를 통해 모바일 게임 사업을 지속적으로 활성화해 나가고 있습니다. '토스트'를 기반으로 서비스하는 모바일 게임의 성공적인 서비스를 위해 전략적인 크로스포모션을 활발히 진행하는

등 변화하는 시장 환경에서 경쟁 우위를 점하기 위한 노력을 2014년에도 강화해 나가고 있습니다.

또한, 2014년 하반기부터는 특정 게임 플랫폼에 의존하지 않고 전 세계 마켓에 직접 게임을 런칭 및 서비스를 운영하는 '글로벌 원빌드' 형태의 게임을 지속적으로 출시하고 있으며, 해당 게임으로는 하단에 기재된 좀비바이러스, 퍼즐런, 탐탱크, 크루세이더퀴스트, 더소울, 드리프트걸즈, 도와줘잭 등이 있습니다.

[2014년 출시된 주요 모바일 게임]

게임명	라인팝2 (2014년 10월 출시)	크루세이더퀘스트 (2014년 11월 출시)	더소울 (2014년 12월 출시)	드리프트걸즈 (2014년 12월 출시)	아이돌드림:걸즈 (2014년 12월 출시)
장르	Puzzle	RPG	RPG	Racing	TCG
게임소개	<라인팝>의 후속작으로 같은 모양의 블록을 3개 이상 맞추는 '매치3' 퍼즐 방식과 귀여운 라인 캐릭터를 다시 등장시켰고 스테이지마다 미션을 달성하는 '미션클리어 (Mission Clear)' 방식을 채택하였습니다. 가장 차별화된 부분은 사각형 블록 대신 육각형 블록을 도입한 것으로, 이에 따라 대각선에 위치한 블록과의 매칭이 가능해지며 박진감이 배가되는 게임입니다.	사전등록 신청자만 7만 명이 몰린 기대작 <크루세이더 퀘스트>는 초창기 콘솔 명작 게임들을 연상케 하는 픽셀아트 그래픽이 특징이며, 3-Match 퍼즐을 조합하는 독특한 룰과 함께 여신을 구하는 탄탄한 스토리와 풍부한 퀘스트가 기존 모바일 RPG와 구별되는 차이점입니다.	혼령으로 깨어난 삼국 시대 영웅들에 맞서 전투를 펼쳐나간다는 탄탄한 세계관 위에 총 60개의 스토리가 전개되는 PvE(이용자와 컴퓨터간 대전)모드, 최대 8명이 펼치는 난전 등의 PvP(이용자간 대전) 모드까지 규모와 퀄리티를 모두 갖춘 정통 모바일 액션 RPG입니다.	드리프트 타이밍에 맞춰 원터치만으로 환상적인 주행을 펼칠수 있는 신감각 레이싱 게임입니다.	국내 걸그룹을 유저들이 직접 최소의 스타들로 키우는 전략카드게임으로 소녀시대, 씨스타 등의 실제 걸그룹이 실사로 등장합니다.
개발사	엔에이치엔픽셀큐브	로드컴플릿	엠씨드	엔에이치엔블랙픽	엔에이치엔엔터테인먼트
등급	전체이용가	전체이용가	전체이용가	전체이용가	전체이용가
상용화모델	부분유료화	부분유료화	부분유료화	부분유료화	부분유료화
서비스마켓	Apple AppStore, GooglePlay	Apple AppStore, GooglePlay	Apple AppStore, GooglePlay	Apple AppStore, GooglePlay	Apple AppStore(예정), GooglePlay
서비스플랫폼	LINE	-	-	-	-
서비스지역	전 세계	전 세계	전 세계	전 세계	전 세계

게임명	가디언스톤 (2014년 4월 출시)	우파루사가 (2014년 6월 출시)	디즈니 츠무츠무 (2014년 1월 출시)	와라편의점 (2014년 2월 출시)
장르	RPG	Defense	퍼즐	SNG

게임소개	가디언스톤은 '월드클래스 시네마틱 RPG'라는 슬로건을 내세운 RPG 게임으로 애니메이션을 연상케 하는 아름다운 그래픽과 화려한 액션 연출이 특징입니다. 여러 가디언들이 만들어내는 전략은 물론 상황별 스킬을 조합해 전투 패턴의 다양성을 경험할 수 있으며, 캐릭터들의 스킬 연계 시스템과 같은 차별적 요소로 기존 모바일 RPG의 한계를 뛰어넘었다는 평가를 받고 있습니다.	당사가 개발하여 많은 인기를 얻은 <우파루마운틴>의 후속작으로 <우파루마운틴> 게임에 등장했던 우파루들이 이번에는 영웅으로 등장하여 파괴전과 섬멸전으로 게임성을 극대화한 디펜스 장르의 RPG게임입니다. 출시 당일 카카오펀 게임하기 인기 순위 1위를 달성하였고, 일주일이지나서는 6월 신작 가운데 유일하게 구글 플레이 마켓 최고 매출 10위권 내에 진출한 인기 게임입니다.	디즈니 츠무츠클루는 귀여운 디즈니 캐릭터들이 등장하는 게임으로 같은 캐릭터를 연결하여 없애는 퍼즐게임입니다. 디즈니의 대표적인 캐릭터들과 기존 퍼즐게임과 달리 비정형적인 퍼즐 모양이 게임성을 더욱 높여 일본에서는 출시한지 62일만에 천만 다운로드를 달성하였습니다.	와라편의점은 인기 웹툰 '와라편의점'을 소재로 하는 편의점 운영 소셜 게임으로 네이버 소셜 게임에서 서비스되는 '와라편의점'을 스마트폰용 게임으로 컨버전한 작품입니다. 사전 이벤트에 5만명 이상이 신청할 정도로 기대감이 높았으며, 기존 농장, 육성 SNG가 아닌 편의점을 운영하는 신선한 소재로 많은 유저에게 사랑받고 있습니다.
개발사	딜루전스튜디오	NHN Studio 692	자체제작(NHN PlayArt)	New F.O. Studio
등급	전체이용가	전체이용가	전체이용가	전체이용가
상용화모델	부분 유료화	부분 유료화	부분 유료화	부분 유료화
서비스마켓	Apple AppStore, GooglePlay	Apple AppStore(런칭 예정), GooglePlay	Apple AppStore, GooglePlay	Apple AppStore, GooglePlay, Naver AppStore
서비스플랫폼	Kakao(KR)	Kakao(KR)	LINE (JP)	Kakao(KR)
서비스지역	한국	한국	일본	한국

[2013년 출시된 주요 모바일 게임]

게임명	드래곤프렌즈 (2013년 8월 출시)	포코팡 (2013년 10월 출시)
장르	SNG	퍼즐

게임소개	드래곤프렌즈는 국내 SNG중 최고 히트작인 <롤더스카이> 제작진이 이를 기반으로 게임을 디자인하고 개발한 게임입니다. 매력적인 외관의 드래곤 생산 및 성장을 중심으로 아기자기하고 짜임새 있는 재미를 선사합니다. 현재까지 출시된 모든 SNG게임 중 가장 높은 퀄리티의 게임이라 자부하며 글로벌한 Look&feel과 UI/UX요소로 향후 북미 등 글로벌 유저에게도 선보일 예정입니다.	포코팡은 LINE을 통해 일본에서 먼저 서비스하여 앱스토어, 구글플레이 매출 1위의 기록을 달성한 히트게임입니다. 한국의 서비스는 NHN Ent.를 통해 카카오키페 게임으로 전개하여 유저의 뜨거운 성원을 받았으며 앱스토어, 구글플레이 다운로드 1위를 기록하고 2013년 카카오키페 게임 대상을 수상하였습니다. 3개 이상의 퍼즐을 한붓그리기 방식으로 이어서 터트리는 퍼즐 조작에 RPG와 같은 성장과 전략을 더하여 유저에게 지치지 않는 재미를 선사합니다.
개발사	이노스파크	트리노드
등급	전체이용가	전체이용가
상용화모델	부분 유료화	부분 유료화
서비스마켓	Apple AppStore, GooglePlay, Naver AppStore	Apple AppStore, GooglePlay
서비스플랫폼	Toast(KR)	Kakao(KR)
서비스지역	한국	한국

[2013년 이전 출시된 주요 모바일 게임]

게임명	라인팝 (2011년 11월 출시)	피쉬아일랜드 (2012년 9월 출시)	우파루마운틴 (2012년 12월 출시)
장르	퍼즐	RPG/캐주얼/스포츠 복합	SNG

게임소개	라인 팝은 2011년 11월 출시된 이후 당시 전세계 230여국에서 1억 명이 넘는 이용자가 사용하는 글로벌 메신저 라인(LINE)에 첫 번째로 선보인 퍼즐게임입니다. 라인의 인기 캐릭터들이 게임 퍼즐로 등장하는 라인 팝은 출시당일 300만 다운로드를 돌파했으며, 일본을 포함한 대만, 태국, 홍콩, 말레이시아, 인도네시아 등 세계 6개 지역의 앱스토어 무료 종합 랭킹에서 1위를 기록하였습니다. 라인 팝은 출시 12일만에 1천만 다운로드, 두 달 만에 2천만 다운로드를 기록한 글로벌 대히트작입니다.	피쉬아일랜드는 낚시를 소재로 한 게임으로, 기존 낚시게임들과는 달리 터치와 타이밍이라는 스마트폰 기기의 최대 강점을 극대화한 스마트폰에 최적화된 신개념 낚시게임입니다. 실제에 기반한 300여종에 가까운 물고기들을 3D 렌더링을 통해 더욱 사실감 있게 표현하였고, 다양한 상품을 제공하는 낚시대회를 개최하는 등 이용자 만족도를 제고하기 위해 다양한 콘텐츠를 추가하고 있습니다. 이 결과 피쉬아일랜드는 한국에서 우수한 실적을 기록했으며 글로벌 서비스를 전개하고 있습니다.	우파루 마운틴은 자체 개발 야심작으로 2012년 ‘지스타’와 ‘한게임 미디어데이’를 통해 영상을 공개, 짜임새있는 구성과 방대한 콘텐츠로 관심을 모은바 있습니다. 특히, 기존 판류 및 경영 소셜 네트워크게임(SNG)과 달리 캐릭터 모으기에 초점을 맞춰 이색적인 캐릭터 성장 및 조합시스템을 선보이는 등 신선한 재미와 특징을 선사하여 큰 인기를 끌고 있으며, 한게임이 처음으로 카카오톡 게임 플랫폼에 출시한 게임입니다. 탄탄한 게임성을 바탕으로 2013년 10월 GREE를 통해 일본에도 론칭하여 서비스 중입니다.
개발사	자체제작	자체제작	자체제작
등급	전체이용가	전체이용가	전체이용가
상용화모델	부분유료화	부분유료화	부분유료화
서비스마켓	Apple AppStore, GooglePlay	Apple AppStore, GooglePlay, Naver AppStore, Olleh, Tstore	Apple AppStore, GooglePlay, Naver AppStore, Olleh, Tstore
서비스플랫폼	LINE	Toast(KR, 동남아), Kakao(KR), LINE(JP)	Kakao(KR), GREE(JP)
서비스지역	일본 및 글로벌	한국, 일본, 동남아	한국, 일본

3. 부문별 매출 실적

가. 사업별 부문정보

(1) 사업별 부문

각 사업 부문은 사업성격에 따른 기준으로 분류하였으며, 주요 사업 내용은 다음과 같습니다.

사업부문	주요사업
PC온라인게임	웹보드게임류 및 MMORPG, 스포츠 등의 다양한 온라인 게임류 등
모바일 게임	모바일 디바이스를 통해 즐길 수 있는 다양한 장르의 게임류 등
기타	한게임 사이트에 노출되는 광고 및 관계사 용역 및 종속회사의 비게임매출 등

(2) 사업부문별 매출현황

(단위 : 천원)

구분	제 2기 연결	비중 (%)	제 1기 연결	비중(%)
PC온라인게임	306,177,014	55.0%	195,163,542	73.5%
모바일게임	185,305,964	33.3%	58,160,638	21.9%
기타	65,379,559	11.7%	12,024,369	4.5%
합계	556,862,537	100.0%	265,348,549	100.0%

주) 제 1기 연결기준 매출현황은 당사가 분할설립된 2013년 8월~12월까지의 실적입니다.

나. 지역별 부문정보

(1) 지역별 부문

구분	주요사업
국내	엔에이치엔엔터테인먼트(주) 등이 국내에서 서비스하고 있는 PC온라인게임 및 모바일 게임류
일본	일본 NHN PlayArt Corp. 등이 일본에서 서비스하고 있는 PC온라인게임 및 모바일 게임류
기타	기타 해외 매출 등

(2) 지역별 부문의 매출현황

(단위 : 천원)

구분	제 2기 연결	비중(%)	제 1기 연결	비중(%)
국내	332,288,430	59.7%	183,425,637	69.1%
일본	216,975,876	39.0%	78,084,142	29.4%
기타	7,598,231	1.4%	3,838,770	1.4%
합계	556,862,537	100.0%	265,348,549	100.0%

주) 제 1기 연결기준 매출현황은 당사가 분할설립된 2013년 8월~12월까지의 실적입니다.

4. 판매경로, 방법 및 전략

가. 판매 경로

온라인 게임의 경우 당사의 게임 사이트(한게임)이나 타 채널(네이버 스포츠 등)을 통해서 유통하며, 모바일 게임의 경우 구글의 플레이스토어, 애플의 앱스토어, 국내 마켓(T스토어, N스토어 등)을 통해 판매됩니다.

나. 판매 방법

온라인 게임은 게임이용자가 게임(아이템)을 구매하는 방식이며, 대금 지불 방식은 신용카드, 휴대폰 소액결제, 계좌이체, 무통장입금, 상품권 등 다양한 결제수단을 통해서 이용요금을 지불할 수 있습니다.

모바일 게임은 애플의 앱 스토어 및 구글 플레이스토어를 통하거나 국내 로컬마켓(T스토어 등)을 통하여 무료 다운로드 가능하며 게임이용자가 게임 내에서 아이템을 구매하는 방식으로 매출이 발생합니다.

마켓사업자(구글, 애플, T스토어)가 제공하는 결제수단을 통해 지불할 수 있습니다. 이용자

가 신용카드나 휴대폰 소액결제로 지불수단을 선택한 경우 카드사나 이동통신사가 발행하는 이용요금청구서 등에 합산 청구됩니다.

다. 판매 전략

국내 이동통신사가 운영하는 오픈마켓 또는 무선인터넷 사이트를 통해 게임을 출시하고 있으며, 해외에서는 Apple App Store, Google Android Market과 같은 오픈마켓 등 다양한 플랫폼에 출시 게임 수를 점차 늘려가고 있습니다.

당사는 게임이 출시되기 전 당사 홈페이지 및 각종 언론 매체를 통해 소비자가 서비스 정식 제공 전 사전등록을하여 게임 출시 후 판매를 극대화 하는 전략을 사용하고 있으며, 다양한 이벤트를 통하여 이용자 수를 더욱 확대하고 있습니다.

게임 출시 이후에도 적시적인 업데이트와 다양한 제휴 마케팅 등 게임 프로모션을 통해 판매 확대를 도모해 나가고있습니다.

5. 생산 및 설비

아래 물적자산은 2014년말 K-IFRS 연결 기준입니다.

(단위 : 천원)

구분	소재지	기초장부가액	당기증감		당기상각	기말장부가액
			증가	감소		
토지	본사 및 본사 외	9,776,344	300,827	165,517	0	9,911,654
건물	본사 및 본사 외	1,749,309	295,089	10,529	129,030	1,904,839
구축물	본사 및 본사 외	54,678	5,700	0	26,802	33,576
기계장치	본사 및 본사 외	4,799,466	23,355,222	4,250,120	4,954,603	18,949,965
비품	본사 및 본사 외	11,651,608	19,640,807	5,834,777	3,165,099	22,292,539
차량운반구	본사 및 본사 외	212,416	135,427	89,350	189,088	69,405
기타	본사 및 본사 외	520,325	10,663,087	695,100	498,842	9,989,470
합 계		28,764,146	54,351,171	11,000,405	498,842	63,151,448

주1) 토지는 NHN PlayArt 산하의 토지(오이타현 유후시 유후인 소재)와 엔에이치엔엔터테인먼트(주)의 주차장 용지(경기도 성남시 분당구 삼평동 695번지 소재, 2,760.4㎡)입니다.

6. 신규 투자 및 투자계획

가. 건축관련 투자

당사는 2015년 중 업무용 주차장을 건설 완공할 계획입니다. 현재 경기도 성남시 분당구 삼평동 695번지의 835평을 주차장 용지로 취득하였으며, 설계 및 시공을 거쳐 완공은 2015년 5월로 예상됩니다.

나. 사업 등 관련 투자

(1) 게임 개발 및 판권 확보

당사는 다양한 장르의 모바일게임을 국내 및 글로벌 시장에 순차적으로 확대 서비스하고 있습니다. 2014년 상반기에는 모바일 RPG 게임 세븐데이즈워를 필두로 맞고프렌즈, 용자퀘스트, 더비임팩트, 모바일포커, 와라편의점, 우파루사가, 쿠키런문질문질 등을 국내에서 출시하

였고, 라인 파티런, 라인 디즈니 찌무찌무를 일본에서 출시하였습니다. 이어서 2014년 3분기부터는 특정 게임 플랫폼을 이용하지 않고 전세계 구글 플레이 마켓과 iOS에 직접 런칭하는 게임을 하반기 중 10여종 추가할 계획을 발표한 바 있으며, 좀비바이러스, 탐탱크 등 다양한 RPG, 슈팅 게임들을 런칭하고 있습니다. 당사는 2015년에도 보다 재미있는 모바일 게임을 추가로 출시할 예정입니다.

국내 PC온라인게임 라인업 확대를 위하여 현재 MMORPG게임 데빌리언이 2014년 추가 출시 되어 서비스 중에 있으며 일본법인인 NHN PlayArt도 게임 유저 확대를 위한 다양한 캐주얼링 게임을 더욱 확대하고 있습니다.

(2) 벤처기업 투자 증가

과거 엔에이치엔(주)에서 여유자금 운용 및 벤처 투자 활성화를 위해 2010년 4월 12일 자본금 500억원으로 설립된 엔에이치엔인베스트먼트(주)에 대하여 2011년 2월 500억원을 추가로 증자하였으며, 2012년 2월에도 500억원의 유상증자에 참여하였습니다. 당사 물적 분할 이후 2013년 8월에도 500억 유상증자에 참여함으로써 제출일 현재 당사가 투자한 금액은 총 2,000억원이며, 해당 법인은 당사의 100% 계열회사입니다.

(3) M&A

당사는 우수한 게임 IP 확보 및 다양한 게임 라인업 확장, 기타 게임 마케팅 전략을 위하여 2013년 7월 모바일 게임 개발사 덴싱엔초비엔터테인먼트(주)의 주요지분 50% 확보(제출일 기준 55.4%)를 비롯하여, 2013년 10월 모바일게임 '쿠키런'을 개발한 데브시스터즈(주)의 지분을 취득하여 보고서제출일 현재 지분 16.5% 보유하고 있으며, 2013년 12월에는 일본 Ateam의 지분 3%를 취득 및 Ateam-NHN 합작 법인인 Ateam-NHN Entertainment Corp.을 2014년 1월 설립하였습니다.

당사는 지난 2014년 4월 30일 당사 보안 인프라 강화 및 투자목적으로 데이터베이스 보안 솔루션 업체인 (주)피애피시큐어의 지분 100% 취득을 결정하는 공시를 진행하여 2014년 7월 중 취득 완료하였으며, Cross Border E-Commerce 분야로는 국내 고도소프트, 일본 Savaway Co., Ltd., 미국 Bee 3 Stars, 중국 Accommate 등에 지분 투자 및 인수를 진행하였습니다.

또한, 2014년 11월 27일 전자결제대행서비스 사업을 진행하고 있는 (주)한국사이버결제 지분 30.15%를 인수하였으며, (주)파이오링크 지분 29.7%에 대해 2015년 3월 11일 인수하였습니다.

이처럼 당사의 게임, 비게임 부문의 투자는 앞으로도 지속적으로 검토 및 진행할 예정입니다.

7. 시장위험과 위험관리

금융상품과 관련하여 연결실체는 신용위험, 유동성위험 및 시장위험에 노출되어 있습니다. 본 주석은 연결실체가 노출되어 있는 위의 위험에 대한 정보와 연결실체의 위험관리 목표, 정책, 위험 평가 및 관리 절차, 그리고 자본관리에 대해 공시하고 있습니다. 추가적인 계량적 정보는 본 연결재무제표 전반에 걸쳐서 공시되어 있습니다.

(1) 위험관리 정책

연결실체의 위험관리 체계를 구축하고 감독할 책임은 이사회에 있습니다. 연결실체의 위험관리 정책은 연결실체가 직면한 위험을 식별 및 분석하고, 적절한 위험 한계치 및 통제를 설정하고, 위험이 한계치를 넘지 않도록 하기 위해 수립되었습니다. 위험관리정책과 시스템은 시장 상황과 연결실체의 활동의 변경을 반영하기 위해 정기적으로 검토되고 있습니다. 연결실체는 훈련 및 관리기준, 절차를 통해 모든 종업원들이 자신의 역할과 의무를 이해할 수 있

는 엄격하고 구조적인 통제환경을 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.

연결실체의 감사위원회는 경영진이 연결실체의 위험관리 정책 및 절차의 준수여부를어떻게 관리하는지 감독하고, 연결실체의 위험관리체계가 적절한지 검토합니다. 내부감사는 감사위원회의 감독기능을 보조하여, 위험관리 통제 및 절차에 대한 정기 및특별 검토를 수행하고 결과는 감사위원회에 보고하고 있습니다.

(2) 신용위험

신용위험이란 고객이나 거래상대방이 금융상품에 대한 계약상의 의무를 이행하지 않아 연결실체가 재무손실을 입을 위험을 의미합니다. 주로 거래처에 대한 매출채권과 투자자산에서 발생하며, 금융자산의 장부금액은 신용위험에 대한 최대노출정도를 나타냅니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대 노출 정도는 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
현금및현금성자산(*)	205,974,189	276,857,574
매도가능금융자산	2,990,833	1,789,470
당기손익인식금융자산	44,891,800	-
단기금융상품	33,338,309	194,572,010
장기금융상품	138,642	42,468
매출채권및기타채권	248,858,888	261,046,064
합 계	536,192,661	734,307,586

(*) 보유현금은 신용위험에 노출되어 있지 않으므로 제외하였습니다.

연결실체의 신용위험에 대한 노출은 주로 각 고객 및 거래상대방별 특성의 영향을 받습니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 연결실체는 주기적으로 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거경험 및 기타 요소들을 고려하여 고객 및 거래상대방의 재무신용도를 평가하고 있습니다.

연결실체는 매출채권과 투자자산에 대해 발생할 것으로 예상되는 손실에 대해 충당금을 설정하고 있습니다. 이 충당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합에서 발생하였으나 아직 식별되지 않은 손상으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 충당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되고 있습니다.

(3) 유동성위험

유동성위험이란 연결실체가 금융부채에 관련된 의무를 충족하는데 어려움을 겪게 될 위험을 의미합니다. 연결실체의 유동성 관리방법은 재무적으로 어려운 상황에서도 받아들일 수 없는 손실이 발생하거나, 연결실체의 평판에 손상을 입힐 위험 없이, 만기일에 부채를 상환할 수 있는 충분한 유동성을 유지하도록 하는 것입니다.

연결실체는 중장기 경영계획 및 단기 경영전략을 통해 현금흐름을 모니터링하고 있으며, 일반적인 예상 운영비용을 충당할 수 있는 현금을 보유하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 금융부채의 잔존 계약만기에 따른 장부금액은 다음과 같습니다. 금액은 이자지급액을 포함하고, 상계약정의 효과는 포함하지 않았습니다.

① 당기말

(단위:천원)				
구 분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 미만	1년 이상 5년 미만
매입채무및기타채무	67,119,638	67,583,891	61,865,061	5,718,830
단기차입금	18,902,385	18,938,376	18,938,376	-
장기차입금(유동성포함)	10,165,989	10,165,988	6,227,467	3,938,521
사채(유동성포함)	27,485,135	27,971,659	5,597,442	22,374,217
합 계	123,673,147	124,659,914	92,628,346	32,031,568

② 전기말

(단위:천원)				
구 분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 미만	1년 이상 5년 미만
매입채무및기타채무	55,101,343	55,101,343	53,803,272	1,298,071
단기차입금	1,588,087	1,607,089	1,607,089	-
장기차입금	12,638,520	12,805,718	1,236,789	11,568,929
합 계	69,327,950	69,514,150	56,647,150	12,867,000

(4) 시장위험

시장위험이란 시장가격의 변동으로 인하여 금융상품의 공정가치나 미래현금흐름이 변동할 위험을 의미합니다. 연결실체의 시장가격 관리의 목적은 수익은 최적화하는 반면 수용가능한 한 한계 이내로 시장위험 노출을 관리 및 통제하는 것입니다.

① 환위험

연결실체의 기능통화 외의 통화로 표시되는 판매, 구매에 대해 환위험에 노출되어 있습니다. 이러한 거래들이 표시되는 주된 통화는 USD, JPY, CNY, EUR 등 입니다.

당기말과 전기말 현재 외화자산 및 부채의 내역은 다음과 같습니다.

(원화단위:천원)								
계정과목	당기말				전기말			
	외 화		환율	원화환산액	외 화		환율	원화환산액
현금및현금성자산	USD	3,207,586	1,099.20	3,525,778	USD	6,302,487	1,055.30	6,651,014
	JPY	253,265,202	9.20	2,330,394	JPY	78,194,589	10.05	785,590
	CNY	1,500	176.81	265	CNY	-	-	-
	EUR	2	1,336.52	3	EUR	-	-	-
매출채권	USD	553,034	1,099.20	607,895	USD	198,072	1,055.30	209,025
	JPY	47,895,866	9.20	440,709	JPY	4,233,951	10.05	42,537
매도가능금융자산	USD	19,674,259	1,099.20	21,625,946	USD	13,589,900	1,055.30	14,341,422
외화자산 합계				28,530,990				22,029,588
미지급금	USD	696,687	1,099.20	765,798	USD	102,229	1,055.30	107,882
	JPY	3,753,588	9.20	34,538	JPY	2,354,922	10.05	23,659
	CNY	786,635	176.81	139,085	CNY	1,193,965	174.09	207,857
	EUR	243,637	1,336.52	325,625	EUR	-	-	-
장기미지급금	USD	5,000,000	1,099.20	5,496,000	USD	-	-	-
외화부채 합계				6,761,046				339,398

당기말과 전기말 현재 외화에 대한 원화 환율변동이 자본과 당기순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)								
구 분	당기말				전기말			
	자본		당기순손익		자본		당기순손익	
	5% 상승시	5% 하락시	5% 상승시	5% 하락시	5% 상승시	5% 하락시	5% 상승시	5% 하락시
USD	738,967	(738,967)	738,967	(738,967)	799,447	(799,447)	799,447	(799,447)
JPY	103,716	(103,716)	103,716	(103,716)	30,489	(30,489)	30,489	(30,489)
CNY	(5,261)	5,261	(5,261)	5,261	(7,878)	7,878	(7,878)	7,878
EUR	(12,341)	12,341	(12,341)	12,341	-	-	-	-
합 계	825,081	(825,081)	825,081	(825,081)	822,058	(822,058)	822,058	(822,058)

② 이자율위험

당기말과 전기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 이자부 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
고정이자율		
금융자산	180,616,959	413,206,555
금융부채	(510,684)	(2,509,612)
합 계	180,106,275	410,696,943
변동이자율		
금융자산	169,282,682	116,177,675
금융부채	(45,887,935)	(1,004,660)
합 계	123,394,747	115,173,015

연결실체는 변동이자부 금융상품과 관련하여 이자율위험에 노출되어 있습니다. 당기말과 전기말 현재 다른 모든 변수가 일정하다고 가정하면 변동이자율 금융상품이 이자율변동에 의해 향후 1년간 자본과 당기순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)								
구 분	당기말				전기말			
	자 본		당기순손익		자 본		당기순손익	
	0.5%P 상승시	0.5%P 하락시	0.5%P 상승시	0.5%P 하락시	0.5%P 상승시	0.5%P 하락시	0.5%P 상승시	0.5%P 하락시
이자비용	(173,915)	173,915	(173,915)	173,915	(3,808)	3,808	(3,808)	3,808
이자수익	641,581	(641,581)	641,581	(641,581)	440,313	(440,313)	440,313	(440,313)

③ 기타 시장가격 위험

연결실체가 보유하고 있는 당기손익인식금융자산과 매도가능지분상품으로부터 상장된 지분증권의 가격변동에 따른 시장위험이 발생합니다. 포트폴리오 내 중요한 투자는 개별적으로 관리되며 중요한 투자의 취득 및 매각 결정에는 이사회가 승인이 필요합니다.

당기말과 전기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 당기손익인식금융자산과 매도가능금융자산 중 상장지분 금융자산의 가격 변동이 당기순이익과 기타포괄손익(매도가능금융자산평가손익)에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	5% 상승시	5% 하락시	5% 상승시	5% 하락시
당기순손익	1,712,952	(1,712,952)	867,121	(867,121)
세후 기타포괄손익	4,066,822	(4,066,822)	1,675,995	(1,675,995)

(5) 자본관리

연결실체의 정책은 투자자와 채권자, 시장의 신뢰 및 향후 발전을 위해 자본을 관리하는 것입니다. 연결실체는 자본관리 지표로 부채비율을 이용하고 있으며, 부채비율은 부채총계를 자본총계로 나누어 산출하고 있습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
부채총계	229,992,079	165,328,622
자본총계	1,042,865,833	1,013,016,155
부채비율	22.05%	16.32%

(6) 공정가치

연결실체의 공정가치는 아래에서 설명하고 있는 방법에 근거하여 결정되었습니다.

- 유동자산·부채는 만기가 단기이므로 그 공정가치가 장부금액에 근사합니다.
- 시장에서 거래되는 당기손익인식금융자산, 매도가능금융자산의 공정가치는 보고 기간 말 현재 공시되는 마감 매수호가에 의해 결정되며, 시장성 없는 투자자산의 공정가치는 외부평가기관 등의 공정가치 평가 결과에 의해 산정되고 있습니다.

① 당기말과 전기말 현재 금융상품의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
금융자산:				
공정가치로 인식된 금융자산				
당기손익인식금융자산	45,196,628	45,196,628	22,879,183	22,879,183
매도가능금융자산(*)	107,304,016	107,304,016	44,221,501	44,221,501
소 계	152,500,644	152,500,644	67,100,684	67,100,684
상각후원가로 인식된 금융자산				
현금및현금성자산	208,224,121	208,224,121	276,890,605	276,890,605
장단기금융상품	33,476,951	33,476,951	194,614,478	194,614,478
매출채권및기타채권	248,858,888	248,858,888	261,046,064	261,046,064
소 계	490,559,960	490,559,960	732,551,147	732,551,147
합 계	643,060,604	643,060,604	799,651,831	799,651,831
금융부채:				
상각후원가로 인식된 금융부채				
매입채무및기타채무	67,119,638	67,119,638	55,101,343	55,101,343
단기차입금(유동성사채 포함)	30,650,693	30,650,693	1,588,087	1,588,087
장기차입금(사채 포함)	25,902,816	25,902,816	12,638,520	12,638,520
합 계	123,673,147	123,673,147	69,327,950	69,327,950

(*) 매도가능금융자산 중 활성거래시장이 존재하지 않고 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없어 취득원가로 계상한 내역은 제외하였습니다.

② 공정가치 서열체계

활성시장에서 거래되는 금융상품의 공정가치는 보고기간말 현재 고시되는 시장가격에 기초하여 산정됩니다. 거래소, 판매자, 중개인, 산업집단, 평가기관 또는 감독기관을 통해 공시가격이 용이하게 그리고 정기적으로 이용가능하고, 그러한 가격이 독립된 당사자 사이에서 정기적으로 발생한 실제 시장거래를 나타낸다면, 그 금융상품의 공정가치는 활성시장에서 가격이 공시되고 있는 것으로 보고 "수준 1"로 분류됩니다."수준 1"은 당기손익인식금융자산 및 매도가능금융자산으로 분류된 상장된 금융상품으로 구성됩니다.

활성시장에서 거래되지 아니하는 금융상품의 공정가치는 평가기법을 사용하여 결정됩니다. 연결실체는 다양한 평가기법을 활용하고 있으며 보고기간말 현재 시장 상황에 근거하여 가정을 수립하고 있습니다. 이러한 평가기법은 관측가능한 시장정보를 최대한 사용하고 기업 고유정보는 최소한으로 사용합니다. 이때, 해당상품의 공정가치 측정에 요구되는 모든 유의적인 투입변수가 관측가능하다면 해당상품은 "수준 2"에 포함됩니다.

만약 하나 이상의 유의적인 투입변수가 관측가능한 시장정보에 기초한 것이 아니라면 해당상품은 "수준 3"에 포함됩니다. "수준 3"으로 분류된 금융자산은 활성시장이 존재하지 아니하여 연결실체는 독립적인 외부평가기관의 전문가적인 판단에 근거한 합리적인 평가모형과 적절한 추정치를 사용하여 공정가치를 결정하였습니다.

당기말과 전기말 현재 금융상품의 수준별 공정가치 측정치는 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
당기말:				
금융자산				
당기손익인식금융자산	45,196,628	-	-	45,196,628
매도가능금융자산	107,304,016	-	-	107,304,016
합 계	152,500,644	-	-	152,500,644
전기말:				
금융자산				
당기손익인식금융자산	22,879,183	-	-	22,879,183
매도가능금융자산	44,221,501	-	-	44,221,501
합 계	67,100,684	-	-	67,100,684

8. 파생상품 및 풋백옵션 등 거래 현황

가. 네이버 주식회사(구, 엔에이치엔 주식회사)는 (주)와이즈켓 주식의 취득 과정에서 기존 (주)와이즈켓 일부 주주에게 동 주주가 소유하고 있는 (주)와이즈켓의 주식을 일정가격으로 매수인에게 매수청구할 수 있는 매수청구권을 부여하였습니다. 당사는 2013년 8월 1일 인적분할 당시 (주)와이즈켓 주식 및 주주간계약을 네이버 주식회사(구, 엔에이치엔 주식회사)로부터 승계하였습니다.

또한, 동 주식 등의 승계 이후 2013년 11월 20일 양도인(남민우 등 7인)과 당사간 주주간계약 변경에 대하여 합의하였습니다.

(1) (주)와이즈켓 주주 일부의 주식매수청구권

(주)와이즈켓의 지분을 보유하고 있는 주주(양도인) 중 3인(매수청구권 대상 주식수 총 3,767주)은 2016년 1월부터 6월말까지 혹은 2017년 1월부터 6월말까지 당사 및 양도인 일부(남민우 등 3인)에게 자신들이 보유하고 있는 (주)와이즈켓 주식의 전부 또는 일부를 매수해 줄 것을 청구할 수 있으며, 매수청구권 대상자들은 청구일 현재 매수청구권 대상자들이 각각 보유한 주식수를 매수청구권 대상자들의 전체 보유주식수로 나눈 지분율에 따라 매수하거나, 서면으로 동 매수청구를 거부할 수 있습니다.

이때, 주당 매수가격은 주식매수청구권 발생일이 속하는 회계연도의 직전 회계연도말 기준 상속증여세법상 주식평가에 따른 금액을 주식매수청구권 발생일 현재의 대상회사의 완전회석화 기준 주식수로 나눈 값입니다.

(2) 매수청구권 효력 상실

단, (주)와이즈켓의 전년도 당기순이익이 50억원 이상일 경우, 양도인과 당사는 동사의 보통주식을 유가증권시장 또는 코스닥시장에 상장하기 위하여 최대한 노력하여야 하며, 매수청구권자들이 매수청구를 하기에 앞서 동사의 보통주식에 대하여 한국거래소의 유가증권시장 또는 코스닥시장의 상장예비심사에서 상장위원회의 승인을 받는 경우 매수청구권의 효력이 상실됩니다.

현재 상황에서 위의 계약으로 인한 이익 및 손실 상황은 구체적으로 추정할 수 없으나, 매수청구권자의 매수청구권 행사시 당사를 포함한 매수청구권자 대상자에게 매수청구권 거부 권리가 있는 등 당사의 재무 등에 미치는 영향은 크지 않을 것으로 예상하고 있습니다.

나.당사는 2014년 4월 30일 (주)피애피시큐어 주식 취득 결정에 대하여 공시하였으며, (주)피애피시큐어의 주식 2백만주를 600억원에 100% 지분율로 2014년 7월 30일 인수 완료하였습니다. 해당 콜옵션 계약 내용은 (주)피애피시큐어 대표자(박천오)에게 30%의 콜옵션을 부여하는 것이며 행사가능일은 거래종결일 2년 후부터 6개월 간이고, 행사 가격은 주당 30,000원입니다. 자세한 내용은 2014년 6월 30일 정정한 타법인 주식 및 출자증권 취득결정 공시를 참고하시기 바랍니다.

9. 경영상의 주요계약

가. 지배회사 엔에이치엔엔터테인먼트(주)의 경영상 주요 계약

계약상대방	계약체결시기	계약의 내용	계약기간	계약금액(천원)	대금수수
골든브릿지자산운용	2007.05	게임퍼블리싱에 대한 프로젝트파이낸싱계약	2007.05.11~2016.06.30	25,000,000	현금
지노게임즈(주)	2011.03	임모탈 퍼블리싱 계약	-	-	현금
KONAMI	2011.07	위닝일레븐 게임 온라인화 공동개발 및 한국지역 퍼블리싱	-	-	현금
(주)네오위즈게임즈	2013.03	위닝일레븐온라인 채널링 파트너쉽 계약	-	-	현금
네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	2013.08	채권채무상계약정	-	88,474,362	-

네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	2013.08	금전소비대차계약	2013.09.27~2013.09.27	4,100,000	현금
(주)지누스포츠	2013.08	보통주식투자계약	2013.08.20~2018.12.31	3,500,051	현금
(주)아웃도어글로벌	2013.08	보통주식투자계약	2013.08.23~2018.12.31	1,500,000	현금
네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	2013.08	금전소비대차계약	2013.09.29~2014.08.28	6,050,000	현금
액센츄어(유)	2013.09	개발아웃소싱서비스 제공계약	2013.09.12~2014.09.11	1,507,129	현금
경기도	2013.09	주차장 용지매매계약서	-	7,315,060	현금
(주)딜루전스튜디오	2013.09	레벨업 퍼블리싱 계약	2013.9.17~국가별 3년	1,500,000	현금
네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	2013.09	금전소비대차계약	2013.09.26~2014.09.25	5,710,000	현금
(주)댄싱앤초비엔터테인먼트	2013.10.17	신주인수계약	2013.10.17~	-	현금
mvp창투문화산업투자조합	2013.10.21	데브시스템즈(주)의 구주 인수를 위한 주식양수도계약	2013.10.21~	-	현금
2010 KIF-MVP IT전문 신성장투자조합	2013.10.21	데브시스템즈(주)의 구주 인수를 위한 주식양수도계약	2013.10.21~	-	현금
에스비엑스트온러쉬투자조합	2013.10.21	데브시스템즈(주)의 구주 인수를 위한 주식양수도계약	2013.10.21~	-	현금
(주)컴투스	2013.10.21	데브시스템즈(주)의 구주 인수를 위한 주식양수도계약	2013.10.21~	-	현금
KT-SB벤처투자조합	2013.10.21	데브시스템즈(주)의 구주 인수를 위한 주식양수도계약	2013.10.21~	-	현금
NHN Entertainment USA Inc.	2013.11.29	COMMON STOCK PURCHASE AGREEMENT	2013.11.27	-	현금
네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	2013.11.29	금전소비대차계약	2013.11.29~2014.11.28	7,600,000	현금
네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	2013.11.20	금전소비대차계약	2013.11.20~2014.11.19	3,150,000	현금
Ateam Inc. 및 동사의 비상근 이사 Makino Takahiro	2013.12.06	기본합의서, 사업제휴계약서 (총 2종)	2013.12.6~	-	현금
KLab Inc.	2013.12.14	러브라이브 퍼블리싱 계약	2013.12.16~서비스 개시후 2년	-	현금
(주)에스티엔컴퍼니	2013.12.26	보통주 인수 계약서	2013.12.26~	5,989,680	현금
(주)Ateam NHN Entertainment	2014.01.17	조인트벤처 설립 제휴계약서	2014.01.23~2019.1.22	-	현금
Accomate HK Company	2014.01.21	Accomate HK Company에 대한 금전소비대차계약 및 질권설정계약	2014.01.24~2015.7.23	-	현금
Bee 3 Stars Corp.	2014.03.03	투자의 건	2014.03.03	-	현금
FIFPro Commercial Enterprises BV	2014.03.03	풋볼데이 글로벌 라이선스 계약	2013.05.01~2016.06.01	-	현금
SEGA Networks	2014.03.12	SEGA Networks의 스마트폰게임 '뿌요뿌요!! 퀘스트' 퍼블리싱 계약의건	2014.03.11~2016.03.10	-	현금

(주)케이티	2014.03.17	목동IDC 코로케이션 서비스 이용계약	2014.01.01~2015.12.31	-	현금
(주)인텔렉추얼디스커버리	2014.03.24	특허권 매매 계약서	2014.03.28~2017.03.28	-	현금
Die Liga – Fußballverband e.V	2014.05.14	풋볼데이 라이선스 계약	2014.05.01~2015.06.30	-	현금
(주)딜루전스튜디오	2014.05.21	NHN Ent.-딜루전스튜디오 스마트폰게임 '레벨업' 퍼블리싱 계약	2013.09.17~2015.09.16	-	현금
엔에이치엔엔터테인먼트서비스(주)	2014.05.21	NHN Ent. - NES 업무 위탁 서비스 기본계약서	2013.08.12~2014.08.31	-	현금
인크루트(주)	2014.05.23	신주인수계약서	2014.05.23	-	현금
Accommate Company Limited	2014.06.13	Series A Preferred Shares Subscription Agreement	2014.06.02	-	현금
NHN Entertainment USA Inc.	2014.06.24	NHN Entertainment USA Inc.증자	2014.06.12	-	현금
네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	2014.07.03	계약변경합의서	2013.07.01~2014.12.31	-	현금
네이버비즈니스플랫폼 주식회사	2014.07.01	NBP와 IT서비스 기본계약서	2014.07.01~2015.06.30	-	현금
두미종합개발주식회사	2014.07.07	웰링턴 컨트리클럽 임회 계약서	2014.07.07~2019.07.06	-	현금
Zhejiang Zhile Network Co.,Ltd (Alibaba)	2014.07.28	NHN Ent.-Zhejiang Zhile Network Co.,Ltd '포코팡' 중국 판권 계약서	2014.07.28~2015.07.26	-	현금
NHN PlayArt Corp.	2014.08.01	Wooparoo Friends platform Service Agreement	2013.05.01~2014.03.31	-	현금
(주)토즈스터디센터 외 2인	2014.08.27	금전소비대차 계약서, 주식질권설정계약서	2014.08.29~2023.08.31	-	현금
(주)한라	2014.09.04	주차장 복합건물 신축공사 도급계약서	2014.09.04~2015.07.31	-	현금
(주)한국사이버결제 외 4인	2014.09.29	주식양수도계약서	2014.11.27 대금지급 완료	-	현금
(주)한국사이버결제 외 4인	2014.09.29	보통주식 투자계약서	2014.11.27 대금지급 완료	-	현금
한국전력공사	2014.11.18	주차장 복합건물 주차장복합건물 주·예비 전기공급신설공사 계약	2014.11.18~2015.05.31	-	현금
(주)파이오링크, (주)조용철 외 5인	2014.	주식양수도계약서	2015.03.11 대금지급완료	-	현금

주1) 상기 경영상 주요 계약 내용 중 계약 체결 시기가 2013년 8월 1일 이전의 건은 인적분할 전 엔에이치엔(주)에서 게임본부(현 엔에이치엔엔터테인먼트(주))가 주체적으로 체결한 계약입니다.

주2) 상기 일부 계약 금액 및 계약기간, 기재하지 않은 일부 건은 계약상의 비밀로 기재하지 않았습니다

나. 종속회사의 경영상 주요 계약

종속회사명	계약상대방	계약체결시기	계약의 내용	계약기간	계약금액(천원)	대금수수
-------	-------	--------	--------	------	----------	------

㈜지플러스	㈜파인디지털	2013.06	사무실 임대 보증금	2013.05.13~2015.05.12	1,111,300	현금
㈜지플러스	㈜비와이씨	2013.06	사무실 임대 보증금	2013.01.01~2013.12.31	1,190,670	현금
NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd.	Millenia Private Limited	2012.08	사무실 임대비	2012.09.15~2015.09.14	1,187,685	현금
NHN PlayArt Corp.	다카하시	2013.06	토지구매	-	180,000,000엔	현금
NHN PlayArt Corp.	토라노몬	2014.02	이전 사무실 계약 보증금	-	830,000,000엔	현금
NHN PlayArt Corp.	-	2014.05	국채구입	-	250,000,000엔	현금
NHN PlayArt Corp.	엔에이치엔엔터테인먼트(주)	2014.08	Wooparoo Friends platform Service Agreement	2013.05.01~2014.03.31	-	현금
NHN PlayArt Corp.	㈜미쓰이스미토모 은행	2014.09	무담보변동이자사채	2014.09.29~2017.09.29	3,000,000,000엔	-
NHN PlayArt Corp.	㈜미쓰이스미토모 은행	2014.09	당좌차월계약	2014.09.29~2017.09.29	2,000,000,000엔	-

주) 상기 일부 계약 금액 및 계약기간, 기재하지 않은 일부 건은 계약상의 비밀로 기재하지 않았습니다.

10. 연구개발활동

가. 연구개발 담당조직

조직명	업무내용
기술센터	IT인프라, IT기획, 성능, 보안기술, 게임플랫폼, 서비스플랫폼, 기술전략, 기술지원, 클라우드개발 등
데이터과학센터	컨텐츠 분석, 마켓인사이트, 토스트플레이, BI 등
게임제작 스튜디오	RPG, 캐주얼, 스포츠, SNG 등 다양한 장르의 모바일 게임 및 컨텐츠를 개발하고 기획하는 게임스튜디오 -라인팝, 우파루마운틴, 우파루사가, 피쉬아일랜드, 풋볼데이 등 다수 게임 자체 개발

나. 연구 개발 비용 (연결기준)

(단위 : 천원)

과 목	제 2기	제 1기
연구개발비용 계	114,713,683	43,461,560
연구개발비 / 매출액 비율 [연구개발비용계 ÷ 당기매출액 × 100]	20.60%	16.38%

주) 연구개발비용 산정시 엔에이치엔엔터테인먼트(주)는 게임 제작 관련 스튜디오 및 본부의 비용을 합산하였습니다. 기타 엔에이치엔스타피쉬(주) (구, 오렌지크루(주)), (주)와이즈캣, (주)편웨이즈는 스마트폰 게임 개발 회사로 영업비용 총액을 연구비로 산정하였으며, 일본 NHN

PlayArt Corp.은 스마트폰 제작 부서의 비용만을, 신설법인인 엔에이치엔스튜디오629(주), 엔에이치엔블랙픽(주), 엔에이치엔픽셀큐브(주)는 영업비용에서 퍼블리싱 및 매출연동 수수료와 관계사 아웃소싱을 제외한 수치를 합산하여 연구비로 산정하였습니다.

다. 연구실적

연구 시작년도	연구 마감년도	연구과제	연구기관	연구결과 및 기대효과	비고
2013	2014	Watch.ME	자체	실사용자와 동일한 단말을 자동으로 구동하여 모바일 게임 앱을 구동하고, 구동 결과로 나타나는 화면상의 변화를 자동으로 탐지하여 게임서버가 정상 작동하는지 여부를 판정하는 시스템. 게임 서버가 중지되어 서비스가 중단되는 상황을 실시간으로 모니터링하는 용도로 사용될 예정. 2014. 7월 현재 게임서비스 운영조직에서 업무에 활용 중	-
2013	2015	Glock	자체	모바일 서비스 이용 시 불법적인 도구를 사용하거나 허용하지 않은 방식으로 앱의 사용 및 조작 등과 같은 행위를 탐지하는 솔루션. 불법적인 도구를 사용하는 행위를 통해 부당한 이익을 얻고, 정상 서비스 사용자와 시스템에 악영향을 주는 행위로 회사에 경제적 손해를 주는 행위를 예방하기 위한 용도로 이용함. 2015년 1월 현재 대다수 게임에 탑재되어 치팅, 루팅, 리패키징 등 불법이용 패턴의 탐지와 방어에 도움을 주고 있으며, 다양한 모바일 서비스 앱에도 사용될 예정	-
2013	2014	BADLAND	자체	세계 각국의 다양한 이동통신망 품질을 모사하여 게임, 앱 등의 서비스 품질 테스트 환경을 제공하는 소프트웨어 및 네트워크 시스템. 국내특허 출원 10-2014-0004982 (2014.01.15) "네트워크 에뮬레이터, 이를 갖는 네트워크 시스템 및 이를 이용한 모사 이동통신망 형성 방법" 2014. 7월 현재 삼평동 플레이유지엄 사옥에 설치되어, 사내망 Wifi를 통해 이용 가능	-
2014	진행중	Touch.ME	자체	Watch.ME와 BADLAND 기술을 일반화한 모바일 테스트 클라우드 서비스. 개발자/기획자들이 테스트용 단말을 국가별, 종류별로 모두 구입하여 구비하는 대신, 웹브라우저로 접속하여 원격 터미널처럼 사용할 수 있음.	-
2013	진행중	게임사용자 생체 신호분석	자체	게임을 포함한 콘텐츠의 소비에 따른 사용자의 몰입 반응을 객관적으로 평가할 수 있는 지표를 개발하였고, 해당 지표를 다양한 콘텐츠에 적용 예정	-

2013	진행중	게임사용자 뇌파 신호분석	자체	게임을 즐기는 동안 일어나는 뇌파의 변화를 관찰하여 중독 등의 부작용 현상에 대한 이해를 높이고 이의 예방 방안을 찾기위한 단초를 마련함.	-
2013	진행중	게임 시뮬레이터 개발	자체	컴퓨터가 사용자를 대신하여 게임을 플레이하게 함으로써 게임의 장단점을 미리 파악하여 수정할 수 있는 기회를 마련함.	-
2013	진행중	게임 로그 빅데이터 시스템	자체	사용자의 게임 플레이 시의 다양한 행동과 반응을 트래킹하여 종합적으로 분석할 수 있는 게임 로그에 최적화된 빅데이터 시스템을 연구개발함.	-
2013	진행중	게임 성장-난이도 조정 알고리즘	자체	게임 콘텐츠의 재미를 결정하는 능력치와 난이도의 최적 균형을 자동적으로 맞추기 위한 분석 방법론과 알고리즘을 연구개발함.	-
2013	2015	멀티테넌시를 지원하는 차세대 IDC 내부망 구조	자체	물리적으로 하나의 IDC 내부망에 위치하지만, 논리적으로는 완전히 독립된 소규모 가상 네트워크를 구성하는 망 구조 및 운영기법. 이를 이용하여 수많은 사업유닛이 제각기 독립적인 논리망을 보유할 수 있음. 전체적인 망 구축과 운영에 소요되는 비용 및 노동력은 기존의 L2 switch 망과 동일하면서, 각 사업유닛이 제각기 다른 망 보안정책을 적용할 수 있게 되는 등 운영 유연성을 높일 수 있는 이점이 있음	-
2014	2015	고효율 환경친화적 IDC 공조기술 연구	자체	신축 중인 데이터센터의 전력효율을 극대화하기 위하여, 외기도입, 직간접 증발식 냉각 등 고효율 공조기술을 연구 중임. 데이터센터 전력비용을 종래대비 30% 정도 절감할 수 있을 것으로 기대.	-
2013	2014	Cross-platform mobile SDK 개발	자체	Unity3D, cocos2d-x 등의 다양한 게임 렌더링 엔진과 iOS, Android에서 동작할 수 있는 Mobile SDK의 개발. - 2014년도 목표는 one-source multi-build가 되는 cross-platform 기술 확보 [기대효과] 해당 결과물을 통하여 다양한 mobile OS에 동작하는 SDK를 하나의 소스 코드로 유지하여 개발 공수를 줄이고, 게임 렌더링 엔진에 최적화된 형태의 인터페이스 제공이 가능하며, 데스크톱 환경에서 모바일 SDK의 테스트가 어느 정도 가능한 형태가 됨	-

2013	2014	복합 기능의 Cross-Game Promotion 시스템 개발	자체	1. 현재 널리 사용되는 CGP 방식인 CPI/CPA 기능을 확대하며 연속 리워드가 가능한 시스템의 개발 (완료) -> CGP2.0"으로 사업화 진행 중 2. 사용자 패턴 기반의 정보를 응용하여 최적화된 유저 그룹에게 프로모션을 노출하는 기능의 개발 (진행중) [기대효과] 프로모션이 대상이 된 게임에서 설치 > 실행 > 로그인 > 미션달성 단계에서 각 단계별 리워드를 지급할 수 있으므로, CGP의 트래픽 유인효과를 극대화하고 광고의 대상이 된 게임의 재방문율을 높일 수 있음 마케팅 효과가 극대화될 수 있는 유저에게 집중하여 프로모션을 집중함으로써, 동일한 마케팅 효과를 얻기 위한 비용을 최소화시키거나, 마케팅효과를 극대화 시킬 수 있음	-
2013	2016	Infra 및 Platform Cloud 시스템 개발	자체	Infra(Server / Network / Storage) 및 Game Platform 들을 Cloud 환경에서 사용 가능하도록 Framework 개발 사업적으로 필요한 시점에 Infra 및 Platform 을 on Demand 로 확보 가능하도록 함.	-
2014	2015	Test 자동화 도구 개발	자체	대량의 부하를 주거나 network delay 등을 시뮬레이션 가능한 Test 자동화 도구를 개발 개발 후 소요되는 성능 / 기능 검증을 편하게 해주도록 Framework 개발	-
2014	2015	범용 Game Server Framework 개발	자체	Game Server 개발 시 공통 모듈을 개발 개발 Logic 만 구현하면 게임 Server 가 완성될 수 있는 Framework 개발	-
2014	2015	URL 악성코드 탐 지시스템 개발	자체	웹서비스에 악성코드를 유포하거나 경유사이트로 악용되는 것을 탐지하여 피해를 방지하기 위한 시스템. Agentless방식으로 모니터링 대상 웹 서비스를 주기적으로 크롤링하여 URL만 파싱해 탐지를 스코어링 시스템에 의해 악성 유무 판단과 의심가는 URL은 SandBox로 동적분석하는 기술 확보.(진행중) 관계,자회사 웹서비스 보안성 확보에 사용될 예정.	-

11. 지적재산권

가. 사업과 관련한 지적재산권 보유현황

보고서제출일 현재 당사 및 당사 자회사들이 보유하고 있는 지적재산권은 865건입니다.

	엔에이치엔엔터테인먼트(주)	NHN PlayArt Corp.	엔에이치엔블랙픽(주)	엔에이치엔픽셀큐브(주)	엔에이치엔스튜디오629(주)	엔에이치엔스타피쉬(주)	계
건수	809	9	17	12	0	18	865

주1) 해당 수치는 지적재산권 관련 등록건수의 총 합계입니다.

나. 특허, 상표, 디자인별 구분

구분	특허				상표				디자인			
	엔에이치엔엔터테인먼트(주)		자회사 통합		엔에이치엔엔터테인먼트(주)		자회사 통합		엔에이치엔엔터테인먼트(주)		자회사 통합	
	등록	출원중	등록	출원중	등록	출원중	등록	출원중	등록	출원중	등록	출원중
한국	209	78	0	7	257	28	20	13	46	0	8	0
미국	26	45	0	1	18	4	0	2	0	0	0	0
일본	70	41	10	0	67	8	4	6	0	0	0	0
중국	8	3	0	0	73	27	0	15	3	0	0	0
기타	1	6	0	6	31	21	6	26	0	0	8	8
전체	314	173	10	14	446	88	30	62	49	0	16	8

주1) 자회사에는 엔에이치엔블랙픽, 픽셀큐브, 스튜디오629, NHN PlayArt Corp.이 포함되어 있습니다.

주2) 특허의 경우, 자회사와 엔에이치엔엔터테인먼트(주)의 공동 출원이므로 각각 1건씩 계산 하였습니다.

주3) 디자인, 상표는 자회사의 단독 소유 내용입니다.

III. 재무에 관한 사항

1. 요약재무정보

가. 요약 연결재무상태표

(단위:천원)

구 분	제 2기	제 1기
[유동자산]	467,006,149	678,078,828
· 현금및현금성자산	208,224,121	276,890,605
· 단기금융상품	33,338,309	194,572,010
· 당기손익인식금융자산	45,196,628	22,879,183
· 매출채권및기타채권	144,793,447	157,388,155
· 기타	35,453,644	26,348,875
[비유동자산]	805,851,763	500,265,949
· 관계기업투자	189,214,130	119,340,100
· 매출채권및기타채권	104,065,441	103,657,909
· 매도가능금융자산	267,752,965	169,932,922
· 유형자산	63,151,448	28,764,146
· 무형자산	160,958,054	55,704,524
· 기타비유동자산	20,709,725	22,866,348
자산총계	1,272,857,912	1,178,344,777
[유동부채]	152,020,248	119,680,670
[비유동부채]	77,971,831	45,647,952
부채총계	229,992,079	165,328,622
지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본	1,027,021,502	1,003,425,614
[자본금]	7,582,513	7,582,513
[자본잉여금]	968,531,226	968,531,226
[기타자본구성요소]	-25,958,083	(3,430,761)
[기타포괄손익누계액]	944,026	10,790,822
[이익잉여금]	75,921,820	19,951,815
[비지배지분]	15,844,332	9,590,541
자본총계	1,042,865,833	1,013,016,155
연결에 포함된 종속 회사수	37	25
	2014년 1월 1일 ~ 2014년 12월 31일	2013년 8월 1일 ~ 2013년 12월 31일까지
영업수익	556,862,537	265,348,549
영업이익	11,863,753	52,079,451
당기순이익	50,336,930	15,953,350

지배회사지분순이익	50,785,018	18,494,373
총포괄이익	46,204,739	23,760,364
- 기본 및 희석주당이익	3,387	1,221

※ 한국채택국제회계기준 작성기준에 따라 작성되었습니다.

나. 연결대상회사의 변동 내용

사업연도	연결에 포함된 종속회사수	전기대비 연결에 추가된 회사명	전기대비 연결에서 제외된 회사명
제2기	엔에이치엔엔터테인먼트(주) 외 37개	엔에이치엔블랙픽(주) 엔에이치엔스튜디오629(주) 엔에이치엔픽셀큐브(주) Bee 3 Stars Corp. 엔에이치엔티켓링크(주) (주)고도소프트 아이유미디어(주) 엔에이치엔엔터테인먼트애드(주) (주)피애피시큐어 NHN Entertainment China Ltd. (주)패션고코리아 PlayArt Taiwan Corp. Techorus Inc.(구, DataHotel Corp.) anipani Corp.	온트레이드(주) Sync Corp.
제1기 (연간)	엔에이치엔엔터테인먼트(주) 외 25개	NHN Entertainment Greater China Ltd. Savaway Co., Ltd. Monarc Gaming Labs SLi Growth Accel II 투자 펀드	-

다. 연결실체에 포함된 종속기업

투자회사	종속기업	소재지	업종	지분율(%)	결산월
엔에이치엔엔터테인먼트(주)	NHN PlayArt Corp.	일본	온라인게임유통	100.00	12월
	NHN Entertainment USA Inc.(구, NHN USA Inc.)	미국	인터넷 서비스	100.00	12월
	NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd.	싱가포르	인터넷 서비스	100.00	12월
	엔에이치엔인베스트먼트(주)	대한민국	신기술사업자에 투자	100.00	12월
	엔에이치엔엔터테인먼트서비스(주)	대한민국	정보 시스템 서비스	100.00	12월
	게임마케팅앤비즈니스(주)	대한민국	온라인게임 PC방 영업	100.00	12월
	(주)와이즈켓	대한민국	소프트웨어 개발 및 제작업	51.00	12월
	엔에이치엔스타피쉬(주) (구, 오펜지크루(주))	대한민국	스마트 디바이스 게임 개발	100.00	12월
	NHN &Start 1호 신기술사업투자조합	대한민국	투자	100.00	12월
	(주)지플러스	대한민국	게임운영, 게임고객센터 운영사업	100.00	12월
	(주)덴싱앤초비엔터테인먼트	대한민국	스마트 디바이스 게임 개발 및 서비스	55.38	12월
	(주)아웃도어글로벌(★)	대한민국	인쇄 출판 및 인터넷 매거진	50.00	12월

	NHN Entertainment Greater China Ltd.	홍콩	투자	100.00	12월
	엔에이치엔블랙픽(주)	대한민국	게임개발 및 서비스	100.00	12월
	엔에이치엔스튜디오629(주)	대한민국	게임개발 및 서비스	100.00	12월
	엔에이치엔픽셀큐브(주)	대한민국	게임개발 및 서비스	100.00	12월
	Bee 3 Stars Corp.	미국	전자상거래 서비스	51.00	12월
	엔에이치엔티켓링크(주)	대한민국	티켓판매대행 서비스	100.00	12월
	㈜고도소프트	대한민국	웹호스팅 서비스	100.00	12월
	아이유미디어(주)	대한민국	소프트웨어 개발 및 제작업	100.00	12월
	엔에이치엔엔터테인먼트애드(주)	대한민국	광고대행 서비스	100.00	12월
	㈜피앤피시큐어	대한민국	보안솔루션 공급	100.00	12월
NHN PlayArt Corp.	PlayArt Fukuoka Corp.	일본	서비스 운영 전문업	100.00	12월
	NHN Service Technology Corp.	중국	서비스 운영 전문업	100.00	12월
	Mediator Corp.	일본	PC방 사업	100.00	12월
	Comico Corp.	일본	인터넷 서비스	100.00	12월
	Sawayay Co., Ltd.	일본	전자상거래 솔루션 개발	100.00	12월
	PlayArt Taiwan Corp.	대만	서비스 운영 전문업	100.00	12월
	Techorus Inc.(구, DataHotel Corp.)	일본	IT 인프라서비스	100.00	12월
	anipani Corp.	일본	게임 소프트웨어의 개발, 기획	60.00	12월
NHN Entertainment USA Inc. (구, NHN USA Inc.)	Monarc Gaming Labs (구, NHN Entertainment SC Inc.)	미국	게임개발 및 서비스	100.00	12월
NHN &Start 1호 신기술사업투자 조합	㈜편웨이즈	대한민국	스마트폰게임 개발사업	60.00	12월
엔에이치엔인베스트먼트(주)	케이티비엔에이치엔 차이나사모투자전문회사	대한민국	투자	66.67	12월
	SLi Growth Accel II 투자 펀드	대한민국	투자	66.67	12월
케이티비엔에이치엔 차이나사모투자전문회사	KTBNHN China Ventures I Ltd.	British Virgin Islands	투자	100.00	12월
NHN Entertainment Greater China Ltd.	NHN Entertainment China Ltd.	중국	인터넷 서비스	100.00	12월
Bee 3 Stars Corp.	㈜패션고코리아	대한민국	전자상거래 서비스	100.00	12월

라. 요약 별도재무상태표

(단위 :천원)

구 분	제 2기	제1기
[유동자산]	181,330,627	445,081,914
• 현금및현금성자산	37,032,555	141,044,249
• 단기금융상품	—	164,566,159
• 당기손익인식금융자산	39,256,543	2,688,400
• 매출채권및기타채권	83,213,317	113,172,760
• 기타유동자산	21,828,211	23,610,347
[비유동자산]	991,194,230	706,551,227
• 매도가능금융자산	111,001,872	29,398,737
• 종속기업및관계기업투자	751,224,427	530,194,569

• 매출채권및기타채권	82,190,782	92,613,842
• 이연법인세자산	-	9,882,150
• 유형자산	27,638,019	17,185,068
• 무형자산	18,931,146	23,807,090
• 기타비유동자산	207,984	3,469,771
자산총계	1,172,524,857	1,151,633,141
[유동부채]	39,799,803	65,488,752
[비유동부채]	35,384,956	32,643,728
부채총계	75,184,759	98,132,480
[자본금]	7,582,513	7,582,513
[자본잉여금]	1,004,559,463	1,004,559,463
[기타자본구성요소]	-25,243,610	-2,704,267
[기타포괄손익누계액]	56,776,230	10,607,603
[이익잉여금]	53,665,503	33,455,349
자본총계	1,097,340,098	1,053,500,661
	2014년 1월 1일 ~ 2014년 12월 31일	2013년 8월 1일 ~ 2013년 12월 31일까지
영업수익	242,804,307	181,324,489
영업이익	16,629,255	56,457,942
당기순이익	18,270,116	33,104,448
총포괄이익	66,378,780	45,392,513
- 기본 및 희석주당이익	1,219	2,185

주) 제 1기 재무 및 손익내역은 당사 인적분할 기준일인 2013년 8월 1일부터 2013년 12월 31일까지를 기준으로 산출되었습니다.

2. 연결재무제표

연결 재무상태표

제 2 기 2014.12.31 현재

제 1 기 2013.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 2 기	제 1 기
자산		
유동자산	467,006,148,839	678,078,828,403
현금및현금성자산 (주4,7,27)	208,224,120,691	276,890,605,485
단기금융상품 (주4,27)	33,338,309,194	194,572,010,217
당기손익인식금융자산 (주4,27)	45,196,628,322	22,879,183,313
매출채권및기타채권 (주4,8,27,31)	144,793,447,077	157,388,154,819
미수법인세환급액 (주29)	980,241,079	45,982,538
기타유동자산 (주10)	34,473,402,476	26,302,892,031

비유동자산	805,851,763,179	500,265,949,034
장기금융상품 (주4,27)	138,641,998	42,467,530
매도가능금융자산 (주4,9,27)	267,752,965,280	169,932,922,186
관계기업투자	189,214,130,375	119,340,099,841
매출채권및기타채권 (주4,8,27,31)	104,065,440,852	103,657,909,029
이연법인세자산 (주29)	20,165,311,507	19,141,411,828
유형자산 (주12)	63,151,447,686	28,764,145,971
무형자산 (주13)	160,958,054,222	55,704,523,687
기타비유동자산 (주10)	405,771,259	3,682,468,962
자산총계	1,272,857,912,018	1,178,344,777,437
부채		
유동부채	152,020,247,634	119,680,670,263
매입채무및기타채무 (주4,14,27,31)	89,042,548,477	74,707,366,374
단기차입금 (주4,15,27)	30,650,692,646	1,588,087,088
미지급법인세 (주29)	5,652,936,823	20,843,095,737
충당부채 (주16)	692,235,242	283,866,007
기타유동부채 (주17)	25,981,834,446	22,258,255,057
비유동부채	77,971,831,116	45,647,951,718
매입채무및기타채무 (주4,14,27,31)	5,654,778,252	1,030,455,063
장기차입금 (주4,15,27)	25,902,816,100	12,638,519,650
확정급여부채 (주18)	28,596,310,733	29,512,562,336
충당부채 (주16)	5,149,665,691	786,385,343
이연법인세부채 (주29)	12,102,538,671	643,946,837
기타비유동부채 (주17)	565,721,669	1,036,082,489
부채총계	229,992,078,750	165,328,621,981
자본		
1. 지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본	1,027,021,501,617	1,003,425,614,301
자 본 금 (주1,20)	7,582,512,500	7,582,512,500
자본 잉여금	968,531,226,253	968,531,226,253
기타 자본구성요소 (주24)	(25,958,082,762)	(3,430,761,241)
기타포괄손익누계액	944,025,718	10,790,821,684
이익잉여금 (주24)	75,921,819,908	19,951,815,105
2. 비지배지분	15,844,331,651	9,590,541,155
자본총계	1,042,865,833,268	1,013,016,155,456
자본과부채총계	1,272,857,912,018	1,178,344,777,437

연결 포괄손익계산서

제 2 기 2014.01.01 부터 2014.12.31 까지

제 1 기 2013.08.01 부터 2013.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 2 기	제 1 기
영업수익 (주5,31)	556,862,536,749	265,348,548,922
영업비용 (주25,31)	544,998,784,071	213,269,098,128
영업이익(손실)	11,863,752,678	52,079,450,794
영업외수익	7,496,233,818	2,575,080,529
영업외손실	18,537,273,632	22,651,879,841
금융수익 (주28)	94,604,483,396	15,086,818,028
금융비용 (주28)	18,897,121,951	11,343,565,726
관계기업투자이익 (주11)	7,564,515,111	2,982,601,744
관계기업투자손실 (주11)	11,513,460,896	11,892,518,093
법인세비용 차감전이익	72,581,128,524	26,835,987,435
법인세비용 (주29)	22,244,198,518	10,882,637,509
당기순이익 (손실)		
지배기업의 소유주에게 귀속되는 당기순이익(손실)	50,785,018,437	18,494,372,801
비지배지분에 귀속되는 당기순이익(손실)	(448,088,431)	(2,541,022,875)
기타포괄손익 (주23)	(4,132,190,675)	7,807,013,617
후속적 당기순익 재분류항목		
매도가능금융자산	(6,034,503,167)	19,725,229,143
외화환산외환차이	(4,465,878,562)	(14,596,800,744)
지분법자본변동	1,154,482,989	46,229,166
당기 손익으로 재분류되지 않는 항목		
확정급여제도의 재측정요소	5,213,708,065	2,632,356,052
총포괄이익		
지배회사지분포괄이익	46,123,208,837	25,540,563,783
비지배지분포괄이익(손실)	81,530,494	(1,780,200,240)
주당이익 (주30)		
기본주당이익	3,387	1,221
희석주당이익	3,387	1,221

연결 자본변동표

제 2 기 2014.01.01 부터 2014.12.31 까지

제 1 기 2013.08.01 부터 2013.12.31 까지

(단위 : 원)

		자본					
		자본금	자본잉여금	기타자본구성요소	이익잉여금	비지배지분	자본 합계
2013.08.01 (기초자본)		7,582,512,500	968,531,226,253	83,665,100	5,202,073,006	8,081,043,502	989,480,520,361
총포괄이익	당기순이익(손실)				18,494,372,801	(2,541,022,875)	15,953,349,926
	매도가능금융자산평가				19,725,229,143		19,725,229,143

	손익							
	해외사업환산손익				(14,182,709,631)		(414,091,113)	(14,596,800,744)
	확정급여제도의 재측					1,457,442,304	1,174,913,748	2,632,356,052
	정요소							
	자본법자본변동				46,229,166			46,229,166
총포괄이익 소계					5,588,748,678	19,951,815,105	(1,780,200,240)	23,760,363,543
자본에 직접 인식된 주 주의의 거래 등	종속기업의취득						2,441,854,018	2,441,854,018
	자기주식매입			(834,167,242)			834,167,242	
	주식보상비용			(2,704,266,648)				(2,704,266,648)
자본에 직접 인식된 주주의의 거래 등 소계				24,007,549			13,676,633	37,684,182
2013.12.31 (기말자본)				(3,514,426,341)			3,289,697,893	1,013,016,155,456
2014.01.01 (기초자본)		7,582,512,500	968,531,226,253	(3,430,761,241)	10,790,821,684	19,951,815,105	9,590,541,155	1,013,016,155,456
총포괄이익	당기순이익(손실)	7,582,512,500	968,531,226,253	(3,430,761,241)	10,790,821,684	19,951,815,105	9,590,541,155	1,013,016,155,456
	매도가능금융자산평가					50,785,018,437	(448,088,431)	50,336,930,006
	손익							
	해외사업환산손익				(6,034,503,167)			(6,034,503,167)
	확정급여제도의 재측				(4,966,775,788)		500,897,226	(4,465,878,562)
	정요소							
	자본법자본변동					5,184,986,366	28,721,699	5,213,708,065
총포괄이익 소계					1,154,482,989			1,154,482,989
자본에 직접 인식된 주 주의의 거래 등	종속기업의취득				(9,846,795,966)	55,970,004,803	81,530,494	46,204,739,331
	자기주식매입						6,204,806,027	6,204,806,027
	주식보상비용			(23,120,370,710)				(23,120,370,710)
자본에 직접 인식된 주주의의 거래 등 소계				593,049,189			(32,546,025)	560,503,164
2014.12.31 (기말자본)				(22,527,321,521)			6,172,260,002	1,042,865,833,268

연결 현금흐름표

제 2 기 2014.01.01 부터 2014.12.31 까지

제 1 기 2013.08.01 부터 2013.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 2 기	제 1 기
영업활동 현금흐름	22,670,583,319	93,526,555,208
영업에서 창출된 현금	32,829,152,184	90,949,997,229
당기순이익	50,336,930,006	15,953,349,926
조정사항	3,845,408,620	46,915,686,226
대손상각비 (주25)	830,961,335	334,258,462
유형자산상각비 (주12,25)	14,294,906,763	3,109,685,469
무형자산상각비 (주13,25)	13,967,640,632	6,026,720,827
외화환산이익 (주26,28)	(130,381,005)	(59,425,639)
외화환산손실 (주26,28)	405,477,906	177,142,903
투자손실 (주26)	2,680,186,909	3,666,500,750
기타의대손상각비 (주26)	22,282,917	913,151,233
유형자산처분이익 (주26)	(220,473,123)	(906,476)
유형자산처분손실 (주26)	392,433,632	44,664,582
유형자산손상차손 (주12,26)	811,435,945	13,580,585

무형자산처분이익 (주26)	(3,194,100,758)	
무형자산처분손실 (주26)	13,989,208	
무형자산손상차손 (주13,26)	11,455,772,880	11,623,015,591
당기손익인식금융자산평가이익 (주28)	(523,519,486)	(78,333,310)
당기손익인식금융자산평가손실 (주28)	322,203,560	1,179,225,953
당기손익인식금융자산처분이익 (주28)	(5,101,120,610)	(2,418,676,341)
당기손익인식금융자산처분손실 (주28)	1,785,525,000	1,121,266,745
매도가능금융자산처분이익 (주28)	(15,653,205,942)	(5,009,610,316)
매도가능금융자산처분손실 (주28)	491,613,028	
매도가능금융자산손상차손 (주28)	10,652,947,920	6,416,538,877
관계기업투자이익 (주11)	(7,564,515,111)	(2,982,601,744)
관계기업투자손실 (주11)	11,513,460,896	11,892,518,093
관계기업투자주식처분이익 (주28)	(55,061,049,406)	(116,813,735)
관계기업투자주식처분손실 (주28)	77,584,236	
관계기업투자자산손상차손 (주28)	4,729,836,437	2,414,084,781
주식보상비용 (주25)	771,533,106	37,684,182
퇴직급여 (주18,25)	11,346,624,628	5,013,513,819
이자수익 (주28)	(16,806,822,289)	(7,270,450,252)
이자비용 (주28)	621,220,796	135,467,051
배당금수익 (주28)	(1,354,258,684)	(149,153,373)
잡손실 (주26)	23,018,782	
법인세비용 (주29)	22,244,198,518	10,882,637,509
자산및부채의증감	(21,353,186,442)	28,080,961,077
당기손익인식금융자산의감소(증가)	(4,626,217,450)	23,070,889,156
매출및기타채권의감소(증가)	13,343,884,043	7,304,995,204
기타유동자산의감소(증가)	(9,275,503,267)	(2,305,485,746)
기타비유동자산의감소(증가)	3,356,042,367	(3,936,146,195)
매입채무및기타채무의증가(감소)	(10,653,802,269)	2,183,249,207
기타유동부채의증가(감소)	(8,708,810,712)	912,493,443
총당부채의증가(감소)	3,864,012,372	756,058,629
임대보증금의증가(감소)	(766,924,945)	918,445,063
기타비유동부채의증가(감소)	(470,360,820)	
확정급여부채의증가(감소)	(7,415,505,761)	(823,537,684)
이자의수취	12,383,199,159	4,998,304,269
이자의지급	(419,612,105)	(254,248,423)
배당금의수취	1,158,039,436	149,153,373
법인세의납부	(24,372,649,845)	(2,316,651,240)
법인세의환급	1,092,454,490	
투자활동현금흐름	(90,057,373,536)	(10,566,686,971)

투자활동으로인한현금유입액	325,993,500,277	127,844,476,535
단기금융상품의감소	193,881,478,922	109,827,070,424
장기금융상품의감소	63,960,585	
단기대여금의 회수	56,065,332,333	500,127,970
장기대여금의 회수	4,021,039,616	1,523,987,028
매도가능금융자산의처분	33,022,084,228	10,656,440,300
관계기업투자주식의처분	8,800,000,000	3,219,070,000
유형자산의 처분	2,280,340,228	374,810,113
무형자산의 처분	3,916,247,752	121,178,147
임차보증금의 감소	23,943,016,613	1,621,792,553
투자활동으로인한현금유출액	(416,050,873,813)	(138,411,163,506)
단기금융상품의 취득	27,909,982,266	8,004,552,260
장기금융상품의 취득	38,944,155	4,009,329
단기대여금의증가	41,611,369,356	29,013,808,660
장기대여금의증가	4,850,357,628	
매도가능금융자산의취득	61,491,731,378	41,023,810,623
관계기업투자주식의취득	104,527,203,845	20,122,020,014
종속기업의취득	91,101,671,521	8,431,072,265
유형자산의취득	28,596,766,754	17,029,060,351
무형자산의취득	28,526,368,303	8,681,350,004
판권취득을 위한 선금금의 지급	3,483,008,000	3,740,000,000
임차보증금의 증가	23,913,470,607	2,361,480,000
재무활동현금흐름	(1,166,843,639)	(2,849,936,434)
재무활동으로인한현금유입액	48,104,602,931	1,718,475,778
단기차입금의 차입	19,432,975,500	48,475,778
사채의 발행	28,671,627,431	
비지배지분의 증가		1,670,000,000
재무활동으로인한현금유출액	(49,271,446,570)	(4,568,412,212)
단기차입금의상환	23,478,545,054	1,650,000,000
장기차입금의상환	2,672,530,806	214,145,564
자기주식의취득	23,120,370,710	2,704,266,648
현금및현금성자산의증가(감소)	(68,553,633,856)	80,109,931,803
기초의현금및현금성자산	276,890,605,485	196,796,223,095
외화표시 현금및현금성자산의 환율변동효과	(112,850,938)	(15,549,413)
기말의현금및현금성자산	208,224,120,691	276,890,605,485

3. 연결재무제표 주석

1. 회사의 개요

엔에이치엔엔터테인먼트 주식회사("당사")는 2013년 8월 1일을 분할기준일로 분할 전 네이버 주식회사(구, 엔에이치엔 주식회사)의 한게임사업부문이 인적분할되어 게임의 개발 및 서비스 등을 목적으로 설립되었으며, 경기도 성남시 분당구 대왕판교로645번길 16(삼평동 629)에 본사를 두고 있습니다.

당사는 2013년 8월 29일자로 (주)한국거래소가 개설하는 유가증권시장에 주권을 재상장(KRX코드명: 181710) 하였습니다. 2014년 12월 31일 현재 당사의 자본금은 7,583백만원이며, 1주의 금액, 수권주식수 및 발행한 주식의 총수는 각각 500원과 300,000,000주 및 15,165,025주입니다.

2014년 12월 31일로 종료하는 회계연도에 대한 연결재무제표는 당사와 당사의 종속기업("연결실체"), 연결실체의 관계기업 및 공동기업에 대한 지분으로 구성되어 있습니다.

2014년 12월 31일 현재 당사의 주요 주주 현황은 다음과 같습니다.

주 주 명	소유주식수(주)	지분율(%)
이준호 외	2,782,526	18.35
국민연금공단	1,469,288	9.69
트러스트자산운용(주)	972,963	6.42
제이엘씨(주)	364,112	2.40
기타주주	9,576,136	63.14
계	15,165,025	100.00

2. 재무제표 작성기준

(1) 회계기준의 적용

연결실체는 주식회사의외부감사에관한법률 제13조 1항 1호에서 규정하고 있는 국제회계기준위원회의 국제회계기준을 채택하여 정한 회계처리기준인 한국채택국제회계기준에 따라 재무제표를 작성하였습니다.

(2) 측정기준

연결실체의 연결재무제표는 아래에서 열거하고 있는 재무상태표의 주요 항목을 제외하고는 역사적원가를 기준으로 작성되었습니다.

- 공정가치로 측정되는 당기손익인식금융상품
- 공정가치로 측정되는 매도가능금융상품
- 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 순공정가치와 미인식된 과거근무원 가를 차감한 확정급여부채

(3) 기능통화와 표시통화

연결실체 내 개별기업의 재무제표는 각 개별기업의 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경의 통화("기능통화")로 작성되고 있습니다. 연결실체의 연결재무제표는 보고기업인 당사의 기능통화 및 표시통화인 원화로 작성하여 보고되고 있습니다.

(4) 추정과 판단

한국채택국제회계기준에서는 연결재무제표를 작성함에 있어서 회계정책의 적용이나, 보고기간말 현재 자산, 부채 및 수익, 비용의 보고금액에 영향을 미치는 사항에 대하여 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정의 사용을 요구하고 있습니다. 보고기간말 현재 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정이 실제 환경과 다를 경우 이러한 추정치와 실제결과는 다를 수 있습니다.

추정치와 추정에 대한 기본 가정은 지속적으로 검토되고 있으며, 회계추정의 변경은 추정이 변경된 기간과 미래 영향을 받을 기간 동안 인식되고 있습니다.

연결재무제표에 인식된 금액에 유의한 영향을 미치는 회계정책의 적용과 관련된 주요한 경영진의 판단에 대한 정보는 다음의 주석사항에 포함되어 있습니다.

- 주석3. (1): 연결 범위
- 주석3. (17): 수익

다음 회계기간 이내에 중요한 조정이 발생할 수 있는 유의한 위험이 있는 가정과 추정의 불확실성에 대한 정보는 다음의 주석사항에 포함되어 있습니다.

- 주석16: 충당부채
- 주석18: 확정급여채무의 측정
- 주석19: 우발채무 및 약정사항

(5) 회계정책의 변경

아래에서 설명하고 있는 2014년 1월 1일부터 최초로 적용되는 제·개정 기준서의 적용을 제외하고 연결실체는 당기 및 비교 표시된 전기 재무제표에 동일한 회계정책을 적용하고 있습니다.

- 금융자산과 금융부채의 상계(기업회계기준서 제1032호 '금융상품: 표시'의 개정)
- 비금융자산에 대한 회수가능액 공시(기업회계기준서 제1036호 '자산손상'의 개정)
- 기업회계기준해석서 제2121호 '부담금'

위 제·개정 기준서에 따라 변경된 연결실체의 회계정책은 다음과 같습니다.

① 기업회계기준서 제1032호 '금융상품: 표시'

기업회계기준서 제 1032호 '금융상품: 표시'의 개정사항은 연결실체가 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있는 경우에만 금융자산과 금융부채를 상계하고 재무상태표에 순액으로 표시하도록 요구하고 있습니다.

법적으로 집행가능한 상계권리는 미래사건에 좌우되지 않아야만 하고, 기업 자신과 거래상 대방 모두의 정상적인 사업과정의 경우, 채무불이행의 경우 및 지급불능이나 파산의 모든 상황에서 법적으로 집행가능해야 합니다.

차액결제 기준을 충족하기 위해서는 총액결제방식이 신용위험과 유동성위험을 제거하거나 경미한 수준으로 완화하고, 단일의 결제과정이나 결제주기 내에서 채권과 채무를 처리하는 특성을 가지고 있는 경우 등 결제 결과가 실질적으로 차액결제와 동일한 방식으로 금액을 결제할 수 있어야 합니다.

동 기준서의 적용이 연결실체에 미치는 영향은 유의적이지 않습니다.

② 기업회계기준서 제1036호 '자산손상'

기업회계기준서 제 1036호 '자산손상'의 개정사항은 손상차손(또는 환입)을 인식한 개별자산이나 현금창출단위에 대해서만 회수가능액을 공시하도록 요구하고 있습니다.

동 기준서의 적용이 연결실체에 미치는 영향은 유의적이지 않습니다.

③ 기업회계기준해석서 제2121호 '부담금'

기업회계기준해석서 제 2121호 '부담금'에서는 부담금부채를 인식하게 하는 의무발생사건을 법규에 명시된 부담금납부를 유발하는 활동으로 정의하였습니다. 의무발생사건이 일정 기간에 걸쳐 발생한다면 부담금부채를 점진적으로 인식하고, 최소 활동 임계치에 이르는 것이 의무발생사건이라면 대응하는 부채는 그러한 최소 활동 임계치에 이르렀을 때 인식합니다. 한편, 부담금을 선납하였으나 그 부담금을 납부해야 하는 현재의무가 없다면 자산을 인식합니다.

동 해석서는 의무를 회피할 수 있는 실질적인 기회가 존재하지 않더라도 부담금부채를 발생시키는 의무발생사건이 발생하기 전까지 부담금부채를 인식하지 않도록 하고있습니다.

동 기준서의 적용이 연결실체에 미치는 영향은 유의적이지 않습니다.

(6) 재무제표의 발행승인일

연결실체의 연결재무제표는 2015년 2월 3일자 이사회에서 승인되었으며, 2015년 3월 27일자 주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

3. 주요 회계정책

연결실체가 한국채택국제회계기준에 따른 연결재무제표 작성에 적용한 유의적인 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 주석 2에서 설명하고 있는 회계정책의 변경을 제외하고, 당기 및 비교표시된 전기의 연결재무제표는 동일한 회계정책을 적용하여 작성되었습니다.

(1) 연결기준

① 종속기업

종속기업은 지배기업 또는 지배기업의 종속기업에 의해 지배되는 기업입니다. 지배기업 또는 지배기업의 종속기업은 피투자기업에 대한 관여로 변동이익에 노출되거나 변동이익에 대한 권리가 있고 자신의 힘으로 그러한 이익에 영향을 미치는 능력이 있을 때 동 피투자기업을 지배합니다. 연결실체는 다른 기업에 대한 지배여부를 평가하는데 있어 행사 또는 전환이 가능한 잠재적 의결권의 존재와 영향도 고려하고 있습니다. 종속기업의 재무제표는 연결실체가 동 종속기업에 대한 지배력을 획득한 시점부터 지배력을 상실하는 시점까지 연결재무제표에 포함되어 있습니다.

당기말 현재 연결실체에 포함된 종속기업은 다음과 같습니다.

투자회사	종속기업	소재지	업종	지분율(%)	결산월
엔에이치엔엔터테인먼트㈜	NHN PlayArt Corp.	일본	온라인게임유통	100.00	12월
	NHN Entertainment USA Inc.(구, NHN USA Inc.)	미국	인터넷 서비스	100.00	12월
	NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd.	싱가포르	인터넷 서비스	100.00	12월
	엔에이치엔인베스트먼트㈜	대한민국	신기술사업자에 투자	100.00	12월
	엔에이치엔엔터테인먼트서비스㈜	대한민국	정보 시스템 서비스	100.00	12월
	게임마케팅엔비즈니스㈜	대한민국	온라인게임 PC방 영업	100.00	12월
	㈜와이즈켓	대한민국	소프트웨어 개발 및 제작업	51.00	12월
	엔에이치엔스타피쉬㈜ (구, 오렌지크루㈜)	대한민국	스마트 디바이스 게임 개발	100.00	12월
	NHN &Start 1호 신기술사업투자조합	대한민국	투자	100.00	12월
	㈜지플러스	대한민국	게임운영, 게임고객센터 운영사업	100.00	12월
	㈜덴싱앤초비엔터테인먼트	대한민국	스마트 디바이스 게임 개발 및 서비스	55.38	12월
	㈜아웃도어글로벌(*)	대한민국	인쇄 출판 및 인터넷 매거진	50.00	12월
	NHN Entertainment Greater China Ltd.	홍콩	투자	100.00	12월
	엔에이치엔블랙픽㈜	대한민국	게임개발 및 서비스	100.00	12월
	엔에이치엔스튜디오629㈜	대한민국	게임개발 및 서비스	100.00	12월
	엔에이치엔픽셀큐브㈜	대한민국	게임개발 및 서비스	100.00	12월
	Bee 3 Stars Corp.	미국	전자상거래 서비스	51.00	12월
	엔에이치엔티켓링크㈜	대한민국	티켓판매대행 서비스	100.00	12월
	㈜고도소프트	대한민국	웹호스팅 서비스	100.00	12월
	아이유미디어㈜	대한민국	소프트웨어 개발 및 제작업	100.00	12월
	엔에이치엔엔터테인먼트애드㈜	대한민국	광고대행 서비스	100.00	12월
	㈜피앤피시큐어	대한민국	보안솔루션 공급	100.00	12월
NHN PlayArt Corp.	PlayArt Fukuoka Corp.	일본	서비스 운영 전문업	100.00	12월
	NHN Service Technology Corp.	중국	서비스 운영 전문업	100.00	12월
	Mediator Corp.	일본	PC방 사업	100.00	12월
	Comico Corp.	일본	인터넷 서비스	100.00	12월
	Savaway Co., Ltd.	일본	전자상거래 솔루션 개발	100.00	12월
	PlayArt Taiwan Corp.	대만	서비스 운영 전문업	100.00	12월
	Techorus Inc.(구, DataHotel Corp.)	일본	IT 인프라서비스	100.00	12월
	anipani Corp.	일본	게임 소프트웨어의 개발, 기획	60.00	12월
NHN Entertainment USA Inc. (구, NHN USA Inc.)	Monarc Gaming Labs (구, NHN Entertainment SC Inc.)	미국	게임개발 및 서비스	100.00	12월
NHN &Start 1호 신기술사업투자 조합	㈜편웨이즈	대한민국	스마트폰게임 개발사업	60.00	12월
엔에이치엔인베스트먼트㈜	케이티비엔에이치엔 차이나사모투자전문회사	대한민국	투자	66.67	12월
	SLI Growth Accel II 투자 펀드	대한민국	투자	66.67	12월
케이티비엔에이치엔 차이나사모투자전문회사	KTBNHN China Ventures I Ltd.	British Virgin Islands	투자	100.00	12월
NHN Entertainment Greater China Ltd.	NHN Entertainment China Ltd.	중국	인터넷 서비스	100.00	12월
Bee 3 Stars Corp.	㈜패션고코리아	대한민국	전자상거래 서비스	100.00	12월

(*) 연결실체는 (주)아웃도어글로벌의 이사회 구성원의 과반수를 임명하거나 해임할 수 있는 능력이 있어 (주)아웃도어글로벌에 대한 지배력을 획득하였습니다.

연결실체에 포함된 종속기업의 당기 요약재무정보는 다음과 같습니다. 당기 중 처음으로 연결실체에 포함된 종속기업의 재무성과는 연결실체에 포함된 이후 기간에 발생한 금액만 포함하였습니다.

(단위:천원)						
종속기업	당기말			당 기		
	자 산	부 채	자 본	매 출	당기순이익(손실)	총포괄손익
NHN PlayArt Corp.	206,258,792	106,872,520	99,386,272	198,144,897	7,060,739	7,107,181
NHN Entertainment USA Inc. (구, NHN USA Inc.)	18,797,270	66,839	18,730,431	799,478	(1,226,836)	(1,226,836)
NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd.	3,933,230	92,568	3,840,662	168,359	(2,581,719)	(2,581,719)
엔에이치엔인베스트먼트㈜	212,562,449	1,595,353	210,967,096	138,511	8,843,374	8,843,374
엔에이치엔엔터테인먼트서비스㈜	4,058,150	3,078,713	979,437	11,419,882	390,443	(225,411)
게임마케팅앤비즈니스㈜	8,938,515	1,368,454	7,570,061	9,794,126	(3,027,767)	(3,027,767)
㈜와이즈켓	3,930,324	3,327,738	602,586	4,447,394	1,551,479	1,551,479
엔에이치엔스타피쉬㈜ (구, 오렌지크루㈜)	3,854,597	989,422	2,865,175	3,243,983	(1,906,209)	(1,906,209)
NHN &Start 1호 신기술사업투자조합	8,191,348	20,986	8,170,362	-	(3,641,693)	(3,641,693)
㈜지플러스	5,112,416	1,668,816	3,443,600	5,625,718	(1,019,999)	(833,143)
㈜덴싱앤초비엔터테인먼트	720,109	5,228,884	(4,508,775)	289,491	(1,880,872)	(1,880,872)
㈜아웃도어글로벌	1,255,756	443,464	812,292	1,833,741	(523,282)	(523,282)
NHN Entertainment Greater China Ltd.	2,958,744	6,892	2,951,852	-	(90,539)	(90,539)
엔에이치엔블랙픽㈜	19,619,858	9,554,694	10,065,164	33,279,315	(4,287,758)	(4,287,758)
엔에이치엔스튜디오629㈜	5,326,802	3,392,602	1,934,200	24,301,054	490,089	490,089
엔에이치엔팩셀큐브㈜	12,750,216	3,422,137	9,328,079	15,447,581	2,044,626	4,357,996
Bee 3 Stars Corp.	14,495,103	837,858	13,657,245	5,964,050	1,384,014	1,384,014
엔에이치엔티켓링크㈜	11,670,196	2,252,681	9,417,515	4,759,310	(437,883)	(581,057)
㈜고도소프트	5,290,000	3,494,469	1,795,531	7,373,617	659,986	659,986
아이유미디어㈜	514,323	470,979	43,344	117,931	(924,531)	(924,531)
엔에이치엔엔터테인먼트애드㈜	3,723,257	205,078	3,518,179	129,824	(486,428)	(486,428)
㈜피앤피시큐어	38,293,760	3,617,553	34,676,207	12,619,383	4,883,158	4,883,158
PlayArt Fukuoka Corp.	4,481,847	2,166,586	2,315,261	11,754,464	338,612	338,612
NHN Service Technology Corp.	7,584,955	409,926	7,175,029	8,586,626	816,446	816,446
Mediator Corp.	3,177,781	1,354,894	1,822,887	2,978,329	(879,550)	(879,550)
Comico Corp.	4,861	644	4,217	-	(1,856)	(1,856)
Savaway Co., Ltd.	5,725,890	2,698,542	3,027,348	6,405,369	(1,294,678)	(1,294,678)
PlayArt Taiwan Corp.	4,604,855	397,708	4,207,147	-	(997,789)	(997,789)
Techorus Inc.(구, DataHotel Corp.)	27,699,940	25,623,906	2,076,034	11,899,434	2,336,899	2,336,899
anipani Corp.	928,096	43,271	884,825	-	(38,233)	(38,233)
Monarc Gaming Labs (구, NHN Entertainment SC Inc.)	4,268,927	17,326	4,251,601	182,412	(6,219,371)	(6,219,371)
㈜편웨이즈	693,078	521,579	171,499	228,615	(1,595,798)	(1,595,798)
케이티비엔에이치엔 차이나사모투자전문회사	24,352,432	147,905	24,204,527	-	(424,198)	(424,198)

SLi Growth Accel II 투자 펀드	4,617,758	150,631	4,467,127	-	(531,840)	(531,840)
KTB/NHN China Ventures I Ltd.	23,003,698	-	23,003,698	-	(8,329)	(8,329)
NHN Entertainment China Ltd.	2,305,437	14,399	2,291,038	45,119	(539,425)	(539,425)
(주)패션고코리아	510,589	(14,917)	525,506	124,934	25,506	25,506

연결실체는 연결실체에 포함된 기업이 유사한 상황에서 발생한 거래와 사건에 대하여 연결 재무제표에서 채택한 회계정책과 다른 회계정책을 사용한 경우에 그 재무제표를 회계정책에 중요한 차이가 없도록 수정하여 연결재무제표를 작성하고 있습니다.

연결실체에 포함된 종속기업의 전기 요약재무정보는 다음과 같습니다.

(단위:천원)						
종속기업	전기말			전 기		
	자 산	부 채	자 본	매 출	당기순이익(손실)	총포괄손익
NHN PlayArt Corp.	141,657,743	44,173,935	97,483,808	73,782,772	(1,576,890)	(1,576,890)
NHN Entertainment USA Inc. (구, NHN USA Inc.)	5,829,581	33,759	5,795,822	42,356	(349,134)	(349,134)
NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd.	2,999,737	190,108	2,809,629	415,410	(1,119,145)	(1,119,145)
엔에이치엔인베스트먼트㈜	214,175,902	2,735,623	211,440,279	154,498	(838,795)	6,801,785
엔에이치엔엔터테인먼트서비스㈜	1,765,955	696,596	1,069,359	1,225,362	142,897	69,359
게임마케팅엔비즈니스㈜	11,602,985	1,005,157	10,597,828	2,435,267	(409,819)	(409,819)
㈜와이즈켓	4,685,795	5,693,303	(1,007,508)	1,419,843	(539,003)	1,858,780
오렌지크루㈜	5,675,503	1,307,705	4,367,798	714,715	(1,852,004)	(1,501,517)
NHN &Start 1호 신기술사업투자조합	11,870,662	58,608	11,812,054	-	(3,005,552)	(2,905,639)
㈜지플러스	8,960,891	4,684,148	4,276,743	6,202,583	420,320	27,042
㈜덴싱벤처초비엔터테인먼트	3,231,499	5,756,275	(2,524,776)	28,184	(1,941,020)	(1,941,020)
㈜온트레이드	694,319	188,935	505,384	570,769	(137,016)	(137,016)
㈜아웃도어글로벌	1,730,110	394,536	1,335,574	241,218	(208,134)	(208,134)
NHN Entertainment Greater China Ltd.	2,975,946	-	2,975,946	-	-	-
Play Art Fukuoka Corp.	5,839,391	3,652,952	2,186,439	7,700,597	690,313	690,313
NHN Service Technology Corp.	6,732,738	464,868	6,267,870	6,543,605	650,375	650,375
Mediator Corp.	1,520,628	1,657,251	(136,623)	1,325,611	(54,192)	(54,192)
Sync Corp.	680,697	2,914	677,783	-	(4,367)	(4,367)
Comico Corp.	6,651	176	6,475	-	(3,780)	(3,780)
Savaway Co., Ltd.	3,110,018	3,522,205	(412,187)	-	-	-
Monarc Gaming Labs (구, NHN Entertainment SC Inc.)	4,018,494	36,841	3,981,653	-	(244,665)	(244,665)
㈜편웨이즈	1,848,924	81,627	1,767,297	193,538	(480,376)	(480,376)
케이티비엔에이치엔 차이나사모투자전문회사	24,723,876	95,151	24,628,725	-	(144,521)	(144,521)
SLi Growth Accel II 투자 펀드	5,013,830	14,863	4,998,967	-	(11,033)	(11,033)
KTB/NHN China Ventures I Ltd.	22,093,318	-	22,093,318	-	2,333	2,333

당기 중 처음으로 연결실체에 포함된 종속기업의 현황은 다음과 같습니다.

종속기업	사 유
엔에이치엔블랙픽(주)	분할 신설에 따른 지배력 획득
엔에이치엔스튜디오629(주)	분할 신설에 따른 지배력 획득
엔에이치엔픽셀큐브(주)	분할 신설에 따른 지배력 획득
NHN Entertainment China Ltd.	신규설립에 따른 지배력 획득
Bee 3 Stars Corp.	신규취득에 따른 지배력 획득
엔에이치엔티켓링크(주)	신규설립에 따른 지배력 획득
(주)고도소프트	신규취득에 따른 지배력 획득
아이유미디어(주)	신규취득에 따른 지배력 획득
(주)버즈비	신규취득에 따른 지배력 획득
엔에이치엔엔터테인먼트애드(주)	신규설립에 따른 지배력 획득
(주)피애피시큐어	신규취득에 따른 지배력 획득
PlayArt Taiwan Corp.	신규설립에 따른 지배력 획득
Techorus Inc.(구, DataHotel Corp.)	신규취득에 따른 지배력 획득
(주)패션고코리아	신규설립에 따른 지배력 획득
anipani Corp.	신규설립에 따른 지배력 획득

당기 중 연결실체에서 제외된 종속기업의 현황은 다음과 같습니다.

종속기업	사 유
(주)온트레이드	(주)고도소프트에 흡수합병
(주)버즈비	(주)고도소프트에 흡수합병
Sync Corp.	NHN PlayArt Corp.에 흡수합병

② 내부거래제거

연결실체 내의 거래, 이와 관련된 잔액, 수익과 비용 및 관련 미실현손익은 연결재무제표 작성시 모두 제거됩니다. 다만, 연결실체의 내부거래에서 발생한 미실현손실이 연결재무제표에서 인식해야 하는 자산손상의 징후일 경우에는 관련된 자산손상은 당기손실로 인식됩니다. 한편, 연결실체는 지분법피투자기업과의 거래에서 발생한 미실현이익 중 연결실체의 몫은 제거하고 있으며, 미실현손실은 자산손상의 증거가 없다면 미실현이익과 동일한 방식으로 제거하고 있습니다.

③ 비지배지분

종속기업의 지분 중 지배기업에게 귀속되지 않는 비지배지분은 지배기업의 소유주 지분과는 구분하여 표시됩니다. 당기순이익과 기타포괄손익의 각 구성요소는 지배기업의 소유주와 비지배지분에 귀속되며, 비지배지분이 부(-)의 잔액이 되더라도 총포괄손익은 지배기업의 소유주와 비지배지분에 귀속됩니다.

지배력을 상실하지 않는 종속기업에 대한 지배기업의 소유지분 변동은 자본거래로 회계처리하고 있습니다.

당기말 현재 비지배지분이 있는 종속기업 현황 및 비지배지분의 묶은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)				
구 분	비지배지분의 소유지분율(%)	주된 사업장	비지배지분에 배분된 당기순손익	누적 비지배지분
(주)와이즈켓	49.00	대한민국	760,225	295,267
(주)덴싱앤초비엔터테인먼트	44.62	대한민국	(662,269)	(1,422,937)
(주)아웃도어글로벌	50.00	대한민국	(261,641)	406,146
Bee 3 Stars Corp.	49.00	미국	678,167	6,708,411
(주)편웨이즈	40.00	대한민국	(638,319)	68,600
케이티비엔에이치엔 차이나사모투자전문회사	33.33	대한민국	(141,400)	8,068,176
SLi Growth Accel II 투자 펀드	33.33	대한민국	(177,280)	1,489,042
KTB/NHN China Ventures I Ltd.	33.33	British Virgin Islands	(2,776)	(134,801)
(주)패션고코리아	49.00	대한민국	12,498	12,498
anipani Corp.	40.00	일본	(15,293)	353,930
합 계			(448,088)	15,844,332

④ 지배력의 상실

지배기업이 종속기업에 대한 지배력을 상실한다면, 연결실체는 연결재무상태표에서 종전의 종속기업에 대한 자산과 부채를 제거하고 종전의 지배지분에 귀속되는 지배력 상실 관련 손익을 인식합니다. 종속기업에 대한 잔존 투자는 지배력을 상실한 때의 공정가치로 인식됩니다.

(2) 사업결합

① 사업결합

연결실체는 동일지배 하에 있는 기업실체나 사업에 대한 결합을 제외하고는 사업결합을 취득법을 적용하여 회계처리하였습니다.

사업결합의 회계처리에 있어 연결실체는 식별가능한 취득 자산, 인수 부채를 다음의 예외사항을 제외하고는 취득일의 공정가치로 측정하여 인식하고 있습니다.

- 우발부채: 과거사건에서 발생한 현재의무이고 그 공정가치가 신뢰성 있게 측정될 수 있다면 공정가치로 측정 및 인식
- 이연법인세자산과 부채: 기업회계기준서 제1012호 '법인세'에 따라 측정 및 인식
- 종업원급여: 기업회계기준서 제1019호 '종업원급여'에 따라 측정 및 인식
- 보상자산: 보상대상항목과 일관성 있는 기준에 따라 측정 및 인식
- 재취득한 권리: 관련 계약의 잔여계약기간에 기초하여 측정
- 주식기준보상: 주식기준보상과 관련된 부채 또는 지분상품을 기업회계기준서 제1102호 '주식기준보상'에 따라 측정
- 매각예정자산: 기업회계기준서 제1105호 '매각예정비유동자산과 중단영업'에 따라 순공정가치로 측정

또한, 연결실체는 취득일 현재 피취득자에 대한 비지배지분을 피취득자의 식별가능한 순자산 중 비지배지분의 비례적 지분으로 측정하고 있습니다.

사업결합과 관련된 이전대가는 공정가치로 측정되며, 그 공정가치는 연결실체가 이전하는 자산, 연결실체가 피취득자의 이전 소유주에 대하여 부담하는 부채 및 연결실체가 발행한 지분의 취득일의 공정가치 합계로 산정됩니다. 다만, 사업결합의 이전대가에 포함된 피취득자의 종업원이 보유하고 있는 보상과 교환하여 취득자가 부여한 주식기준보상은 공정가치로 측정되지 않으며 상기에서 언급하고 있는 방법으로 측정됩니다.

연결실체가 사업결합의 효과를 거두기 위하여 발생시킨 취득관련 원가에는 중개수수료, 즉, 자문, 법률, 회계, 가치평가 및 그 밖의 전문가에 대한 컨설팅 수수료, 내부의 취득 부서를 유지하기 위한 원가가 포함된 일반관리원가, 채무증권과 지분증권의 등록 및 발행원가가 포함됩니다. 이러한 취득관련원가는 기업회계기준서 제1032호와 기업회계기준서 제1039호에 따라 인식되는 채무증권과 지분증권의 발행원가를 제외하고는 원가가 발생하고 용역이 제공된 기간에 비용으로 회계처리됩니다.

② 영업권

연결실체는 취득일 현재 이전대가(단계적 사업결합의 경우 연결실체가 보유하고 있는 피취득자에 대한 지분의 취득일의 공정가치를 포함)와 피취득자에 대한 비지배지분의 합계가 취득하는 종속기업의 식별가능한 순자산을 초과하는 금액을 영업권으로인식하고 있습니다. 그러나, 연결실체는 취득한 식별가능한 순자산이 이전대가와 피취득자에 대한 비지배지분의 합계를 초과하는 경우 피취득자의 식별가능한 자산 및 부채의 측정을 재검토하고, 재검토 이후에도 계속해서 남는 초과분을 즉시 당기손익으로 인식합니다.

비지배지분의 추가취득은 주주간의 거래로 회계처리되며, 그 결과 관련 영업권 등은추가로 인식되지 않습니다.

(3) 관계기업과 공동약정

관계기업은 연결실체가 재무정책 및 영업정책에 관한 의사결정에 참여할 수 있는 유의적인 영향력을 가지고 있는 회사입니다. 일반적으로 연결실체가 피투자기업 의결권의 20%에서 50%를 소유하고 있다면 연결실체가 피투자기업에 대해 유의적인 영향력이 있는 것으로 판단됩니다.

공동약정은 크게 공동영업과 공동기업으로 분류됩니다. 공동영업은 약정의 당사자(공동영업자)들이 약정의 대상이 되는 자산에 대한 권리와 부채에 대한 의무에 대해 공동지배력을 보유하는 공동약정이며, 공동기업은 약정의 당사자(공동기업참여자)들이 약정의 대상이 되는 순자산에 대해 공동지배력을 보유하는 공동약정입니다.

연결실체는 관계기업의 투자지분을 최초 인식시에 취득원가로 인식하고, 취득 후에는 지분법을 사용하여 회계처리하고 있습니다. 즉, 취득일 이후에 발생한 피투자자의 당기순이익 및 자본변동분 중 연결실체의 지분에 해당하는 금액을 장부금액에 가감하고, 피투자자에게 받은 분배액을 투자지분의 장부금액에서 차감하고 있습니다. 연결실체와 관계기업간의 내부거래에서 발생한 미실현이익은 연결실체지분만큼 제거됩니다. 내부거래에서 발생한 미실현손실은 동 손실이 이전된 자산에 대한 손상의 증거를 제공하지 않는 한 제거됩니다.

공동영업자는 특정 자산, 부채, 수익 및 비용에 적용가능한 관련 기준서에 따라 약정된 자신의 지분과 관련된 자산과 부채를 인식하고 측정하며, 공동기업 참여자는 지분법을 사용하여 그 투자자산을 인식하고 회계처리합니다.

관계기업 또는 공동약정이 유사한 상황에서 발생한 거래와 사건에 대하여 연결실체와 다른 회계정책을 사용한 경우, 연결실체는 관계기업 및 공동기업의 재무제표를 회계정책에 중요한 차이가 없도록 조정하고 있습니다.

연결실체의 재무상태표 상 투자지분의 장부금액이 영("0")으로 감소된 이후 연결실체가 피투자기업의 추가 손실에 대하여 법적의무 또는 의제의무가 있거나 피투자자를 대신하여 연결실체가 채무를 변제하여야 하는 경우를 제외하고 연결실체는 동 손실을 장부에 인식하지 않고 있습니다.

(4) 외화

① 외화거래

연결실체에 포함된 개별기업들의 재무제표 작성에 있어서 각 기업은 기능통화 외의 통화(외화)로 이루어진 거래를 거래일의 환율을 적용하여 기록하고 있습니다. 매 보고기간말에 화폐성 외화항목은 보고기간말의 마감환율로 환산되며, 공정가치로 측정되는 비화폐성 외화항목은 공정가치가 결정된 날의 환율로 환산되고, 역사적원가로 측정되는 비화폐성항목은 거래일의 환율로 환산됩니다.

화폐성항목의 결제시점에 생기는 외환차이와 해외사업장순투자 환산차이를 제외한 화폐성 항목의 환산으로 인해 발생한 외환차이는 모두 당기손익으로 인식됩니다. 비화폐성항목에서 발생한 손익이 기타포괄손익으로 인식되는 경우, 그 손익에 포함된 환율변동효과는 기타포괄손익으로 인식되며, 당기손익으로 인식되는 경우에는 관련된 환율변동효과도 당기손익으로 인식됩니다.

② 해외사업장

해외사업장의 기능통화가 연결재무제표의 표시통화와 다른 경우 해당 해외사업장의 경영성과와 재무상태는 다음의 방법으로 표시통화로 환산됩니다.

해외사업장의 기능통화가 초인플레이션 경제의 통화가 아닌 경우 재무상태표의 자산과 부채는 해당 보고기간말의 마감환율, 포괄손익계산서의 수익과 비용은 해당 기간의 평균환율로 환산되고, 환산에서 생기는 외환차이는 기타포괄손익으로 인식되며 연결실체가 해외사업장을 처분하고 처분손익을 인식하는 시점에 외환차이는 당기손익으로 재분류됩니다.

연결실체의 해외사업장 취득으로 생기는 영업권과 자산·부채의 장부금액에 대한 공정가치 조정액은 해외사업장의 자산·부채로 보아 해외사업장의 기능통화로 표시되고, 해외사업장의 다른 자산·부채와 함께 마감환율을 적용하여 원화로 환산됩니다.

해외사업장이 처분되는 경우에는 기타포괄손익과 별도의 자본항목으로 인식된 해외사업장 관련 외환차이의 누계액은 해외사업장의 처분손익이 인식되는 시점에 자본에서 당기손익으로 재분류됩니다. 해외사업장을 포함한 종속기업이 처분되는 경우 비지배지분에 귀속되는 그 해외사업장관련 외환차이의 누계액은 제거되지만 당기손익으로 재분류되지는 않습니다. 해외사업장을 포함한 종속기업이 일부 처분되는 경우 기타포괄손익에 인식된 외환차이의 누계액 중 비례적 지분을 그 해외사업장의 비지배지분으로 재귀속시키며, 이 외의 경우에는 해외사업장을 일부 처분한 때에 기타포괄손익에 인식된 외환차이의 누계액 중 비례적 지분만을 당기손익으로 재분류합니다.

③ 해외사업장에 대한 순투자의 환산

연결실체의 해외사업장으로부터 수취하거나 해외사업장에 지급할 화폐성항목 중에서 예측할 수 있는 미래에 연결실체가 결제할 계획이 없고 결제될 가능성이 낮은 항목은 그 해외사업장에 대한 순투자의 일부로 보아 연결실체는 관련된 외환차이를 연결채무제표에서 기타포괄손익으로 인식하고 관련 순투자의 처분 시점에 당기손익으로 재분류하고 있습니다.

(5) 현금및현금성자산

연결실체는 보유현금, 요구불예금과 유동성이 매우 높고 확정된 금액의 현금으로 전환이 용이하며 가치변동의 위험이 경미한 취득일로부터 만기일이 3개월 이내인 투자자산을 현금및현금성자산으로 분류하고 있습니다. 지분상품은 현금성자산에서 제외되나, 상환일이 정해져 있고 취득일로부터 상환일까지의 기간이 단기인 우선주와 같은 실질적인 현금성자산은 현금및현금성자산에 포함됩니다.

(6) 비파생금융자산

연결실체는 비파생금융자산을 당기손익인식금융자산, 만기보유금융자산, 대여금 및 수취채권 그리고 매도가능금융자산의 네가지 범주로 구분하고 있으며, 연결실체가 계약의 당사자가 되는 때에 금융자산을 재무상태표에 인식하고 있습니다.

금융자산은 최초인식시점에 공정가치로 측정되며, 당기손익인식금융자산을 제외한금융자산의 취득과 직접 관련된 거래원가는 최초 인식시점에 금융자산의 공정가치에가산됩니다.

① 당기손익인식금융자산

연결실체는 단기매매금융자산이나 최초 인식시점에 당기손익인식금융자산으로 지정한 금융자산을 당기손익인식금융자산으로 분류하고 있습니다. 당기손익인식금융자산은 최초인식 후 공정가치로 측정되며, 공정가치의 변동은 당기손익으로 인식됩니다. 한편, 최초 당기손익인식금융자산의 인식시점에 발생한 취득 관련 거래비용은 발생 즉시 당기손익으로 인식됩니다.

② 만기보유금융자산

만기가 정해져 있고 만기시 수령할 금액이 확정되었거나 결정 가능한 비파생금융자산으로 연결실체가 이를 만기까지 보유할 적극적인 의도와 능력이 있는 경우 연결실체는 동 금융자산을 만기보유금융자산으로 분류하고 있습니다. 만기보유금융자산은 최초인식 후 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정됩니다.

③ 대여금 및 수취채권

연결실체가 수령할 금액이 확정되었거나 결정 가능하고, 활성시장에서 거래가격이 공시되지 않는 비파생금융자산은 대여금 및 수취채권으로 분류됩니다. 대여금 및 수취채권은 최초인식 후 유효이자율법을 사용한 상각후원가로 측정됩니다.

④ 매도가능금융자산

연결실체는 매도가능항목으로 지정되거나 당기손익인식금융자산, 만기보유금융자산, 또는 대여금 및 수취채권으로 분류되지 않은 비파생금융자산을 매도가능금융자산으로 분류하고 있습니다. 매도가능금융자산은 최초 인식 후 공정가치로 측정되며 공정가치의 변동은 기타 포괄손익으로 인식됩니다. 다만, 활성시장에서 공시되는 시장가격이 없고 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없는 지분상품 등은 원가로 측정됩니다.

⑤ 금융자산의 제거

금융자산과 관련된 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나, 연결실체가 금융자산과 관련된 현금흐름에 대한 권리와 함께 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전할 때 금융자산은 장부에서 제거됩니다. 금융자산의 양도 후 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 연결실체가 보유하거나 이전하지 아니한 경우에 동 금융자산이 연결실체에 의해 통제되지 않는다면 동 금융자산은 연결실체의 장부에서 제거되나, 동 금융자산이 연결실체에 의해 계속 통제된다면 양도된 금융자산에 대해 연결실체가 지속적으로 관여하는 정도까지 자산으로 계속하여 인식되며 관련 부채도 함께 인식됩니다.

한편, 연결실체가 금융자산의 현금흐름에 대한 권리를 양도하였으나 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 보유하고 있는 경우, 연결실체는 당해 금융자산을 계속 인식하고, 수취한 매각금액을 부채로 인식하고 있습니다.

⑥ 금융자산과 부채의 상계

금융자산과 부채는 연결실체가 자산과 부채를 상계할 수 있는 법적인 권리가 있고 순액으로 결제하거나, 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있는 경우에만 상계하고 있습니다.

(7) 비파생금융부채

연결실체는 계약상 내용의 실질에 따라 비파생금융부채를 당기손익인식금융부채와 기타금융부채로 분류하고 연결실체가 계약의 당사자가 되는 때에 이를 재무상태표에 인식하고 있습니다.

① 당기손익인식금융부채

당기손익인식금융부채는 단기매매금융부채나 최초 인식시점에 당기손익인식금융부채로 지정된 금융부채를 포함합니다. 당기손익인식금융부채는 최초인식 후 공정가치로 측정되며, 공정가치의 변동은 당기손익으로 인식됩니다. 한편, 금융부채의 최초 인식시점에 금융부채의 발행과 관련된 거래비용은 발생 즉시 당기손익으로 인식됩니다.

② 기타금융부채

당기손익인식금융부채로 분류되지 않은 비파생금융부채는 기타금융부채로 분류됩니다. 기타금융부채는 최초 인식시 발행과 직접 관련된 거래원가를 차감한 공정가치로 측정됩니다. 후속적으로 기타금융부채는 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정되며, 관련된 이자비용은 유효이자율법을 사용하여 인식됩니다.

금융부채는 소멸한 경우, 즉, 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료된 경우에만 재무상태표에서 제거됩니다.

(8) 납입자본

연결실체는 보통주를 자본으로 분류하고 있으며, 자본거래에 직접 관련되어 발생하는 증분 원가에서 세금효과 반영한 금액을 자본에서 차감하고 있습니다.

연결실체가 발행한 지분상품을 재취득하는 경우, 이러한 지분상품은 자기주식의 과목으로 자본에서 직접 차감되며, 동 지분상품을 매입 또는 매도하거나 발행 또는 소각하는 경우의 손익은 당기손익으로 인식되지 않습니다. 당사가 자기주식을 취득하거나 처분하는 경우 이와 관련하여 지급하거나 수취한 대가는 자본에 직접 인식됩니다.

(9) 유형자산

연결실체는 유형자산을 최초 인식시에 원가로 측정하고 있습니다. 유형자산의 원가는 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는데 직접 관련된 원가와 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는데 소요될 것으로 추정되는 원가를 포함합니다.

유형자산의 장부금액은 유형자산의 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액입니다.

유형자산 중 토지는 감가상각되지 않으며, 그 외 유형자산은 자산의 취득원가에서 잔존가치를 차감한 금액에 대하여 아래에 제시된 경제적 내용연수에 걸쳐 해당 자산에 내재되어 있는 미래 경제적 효익의 예상 소비 형태를 가장 잘 반영한 정액법으로 상각됩니다.

구 분	추정내용연수
건물	30년
건축물	10년
기계장치	3년
비품	2~5년
차량운반구	5년
기타유형자산	4~6년

유형자산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정되고 영업외수익(비용)으로 인식됩니다.

연결실체는 매 보고기간 종료일에 유형자산의 잔존가치, 내용연수 및 감가상각방법을 재검토하고, 재검토 결과 추정치가 종전 추정치와 다른 경우 그 차이를 회계추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

(10) 무형자산

연결실체는 무형자산을 최초 인식할 때 원가로 측정하며, 최초 인식 후에는 원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 인식하고 있습니다.

무형자산은 사용 가능한 시점부터 잔존가치를 영("0")으로 하여 아래의 내용연수 동안 정액법으로 상각됩니다. 다만, 영업권과 회원권 같은 일부 무형자산에 대해서는 이를 이용할 수 있을 것으로 기대되는 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없으므로, 연결실체는 당해 무형자

산의 내용연수가 비한정인 것으로 평가하고 이를 상각하지 아니하고 있습니다.

구 분	추정내용연수
산업재산권	5년
소프트웨어	5년
판권	서비스계약기간(*)
기타무형자산	5년

(*) 연결실체는 타사가 개발 중인 게임의 국내외 판권을 취득하기 위해 투자자로 참여하고 있으며 최초 투자시 선급금으로 계상하고, 동 게임의 상용화 시에 보유하게 되는 게임 판권을 무형자산으로 계상하고 서비스 계약기간에 걸쳐 상각하고 있습니다.

연결실체는 내용연수가 유한한 무형자산의 상각기간과 상각방법은 매 보고기간말에 재검토하고, 내용연수가 비한정인 무형자산에 대해서는 그 자산의 내용연수가 비한정이라는 평가가 계속하여 정당한지를 매 보고기간에 재검토하며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 이를 회계추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

① 영업권

사업결합에서 발생하는 영업권은 연결실체의 사업결합원가가 피취득자의 식별가능한 취득 자산의 공정가치에서 인수 부채의 공정가치를 차감한 순액에 대한 연결실체의 지분을 초과하는 금액으로 인식됩니다. 한편, 피취득자의 식별가능한 취득 자산과 인수 부채의 공정가치 순액에 대한 연결실체의 지분이 사업결합원가를 초과하는 경우에는 연결실체는 동 초과금액을 즉시 당기손익으로 인식합니다. 영업권은 상각되지 않으며 영업권의 장부금액은 손상차 손누계액을 차감하여 결정됩니다.

② 연구 및 개발

연결실체는 연구 또는 내부프로젝트의 연구단계에 대한 지출을 발생시점에 비용으로 인식하고 있습니다. 개발단계의 지출은 연결실체가 자산을 완성할 수 있는 기술적 실현가능성, 자산을 완성하여 사용하거나 판매하려는 의도와 능력 및 필요한 자원의 입수가능성과 무형자산의 미래 경제적 효익을 모두 제시할 수 있고, 관련 지출을 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 무형자산으로 인식되며, 기타 개발관련 지출은 발생시점에 비용으로 인식됩니다.

③ 후속지출

무형자산에 대한 후속지출은 관련된 특정자산에 속하는 미래의 경제적 효익이 증가하는 경우에만 자본화되며, 내부적으로 창출한 영업권 및 상표명 등과 관련된 지출은 발생 즉시 비용화됩니다.

(11) 차입원가

연결실체는 적격자산의 취득 또는 건설과 직접 관련된 차입원가를 당해 자산 원가의 일부로 자본화하고 있으며, 기타차입원가를 발생기간에 비용으로 인식하고 있습니다. 적격자산이란 의도된 용도로 사용되거나 판매가능한 상태가 될 때까지 상당한 기간을 필요로 하는 자산을 말하며, 금융자산이나 취득시점에 의도된 용도로 사용될 수 있거나 판매가능한 상태에 있는 자산은 적격자산에 해당하지 아니합니다.

적격자산을 취득하기 위한 목적으로 특정하여 차입한 자금과 관련한 자본화가능차입원가는 회계기간동안 그 차입금으로부터 실제 발생한 차입원가에서 당해 차입금의 일시적 운용에서 생긴 투자수익을 차감한 금액으로 결정되며, 일반적인 목적으로 차입된 자금과 관련한 자본화가능차입원가는 동 차입금이 적격자산의 취득을 위해 사용하는 경우에 한하여 당해 자산 관련 지출액에 자본화이자율을 적용하는 방식으로 결정됩니다. 일반적인 목적의 차입금에 적용되는 자본화이자율은 회계기간동안 일반적인 목적으로 차입된 자금으로부터 발생한 차입원가를 가중평균하여 산정됩니다. 회계기간동안 자본화된 차입원가는 당해 기간동안 실제 발생한 차입원가를 초과할 수 없습니다.

(12) 금융자산의 손상

연결실체는 당기손익인식금융자산을 제외한 금융자산의 손상 발생에 대한 객관적인 증거가 있는지를 매 보고기간말에 평가하고 있습니다. 금융자산을 최초 인식한 이후에 발생한 하나 이상의 사건의 결과로 금융자산이 손상되었다는 객관적인 증거가 있으며, 그 손상사건이 금융자산의 추정미래현금흐름에 영향을 미친 경우에 연결실체는 금융자산이 손상되었다고 판단하고 있습니다. 그러나 미래 사건의 결과로 예상되는 손상차손은 인식되지 아니합니다.

금융자산이 손상되었다는 객관적인 증거에는 다음과 같은 손상사건이 포함됩니다.

- 금융자산의 발행자나 지급의무자의 유의적인 재무적 어려움
- 이자지급이나 원금상환의 불이행이나 지연과 같은 계약 위반
- 차입자의 재무적 어려움과 관련된 경제적 또는 법률적 이유로 인한 당초 차입조건 의 불가피한 완화
- 차입자의 파산이나 기타 재무구조조정의 가능성이 높은 상태
- 재무적 어려움으로 당해 금융자산에 대한 활성시장의 소멸
- 금융자산의 집합에 포함된 개별 금융자산의 추정미래현금흐름의 감소를 식별할 수 는 없지만, 최초인식 후 당해 금융자산 집합의 추정미래현금흐름에 측정가능한 감소가 있다는 것을 시사하는 관측가능한 자료가 있는 경우

매도가능금융자산으로 분류된 지분상품에 대하여는 상기 예시 이외에 추가로 동 지분상품의 공정가치가 취득원가 이하로 유의적 또는 지속적으로 하락하는 경우가 자산손상의 객관적인 증거로 판단됩니다.

손상발생의 객관적인 증거가 있는 경우, 연결실체는 다음과 같이 손상차손을 측정하여 인식합니다.

① 상각후원가를 장부금액으로 하는 금융자산

상각후원가로 측정되는 금융자산의 손상차손은 장부금액과 최초의 유효이자율로 할인한 추정 미래현금흐름의 현재가치의 차이로 측정되거나, 실무편의상 관측가능한 시장가격을 이용한 금융상품의 공정가치에 근거하여 측정됩니다. 손상차손액은 자산의 장부금액에서 직접 차감되며, 후속기간에 손상차손의 금액이 감소하고 그 감소가 손상을 인식한 후에 발생한 사건과 객관적으로 관련된 경우에는 이미 인식한 손상차손은 직접 환입되어 당기손익으로 인식됩니다.

② 원가를 장부금액으로 하는 금융자산

원가로 측정되는 금융자산의 손상차손은 유사한 금융자산의 현행 시장수익율로 할인된 추정 미래현금흐름의 현재가치와 장부금액의 차이로 측정되며, 당기손익으로 인식됩니다. 이러한 손상차손은 환입되지 않습니다.

③ 매도가능금융자산

공정가치 감소액이 기타포괄손익으로 인식되는 매도가능금융자산에 대한 손상발생의 객관적인 증거가 있는 경우, 연결실체는 매도가능금융자산의 취득원가와 현재 공정가치의 차이 중 이전 기간에 이미 당기손익으로 인식한 손상차손을 차감한 금액을 기타포괄손익에서 당기손익으로 인식합니다. 매도가능지분상품의 경우 당기손익으로 인식된 손상차손은 당기손익으로 환입되지 않으며, 매도가능채무상품의 경우에는 후속기간에 공정가치가 증가하고 그 증가가 손상차손을 인식한 후에 발생한 사건과 객관적으로 관련된 경우 그 증가분이 손상차손의 환입으로 당기손익으로 인식됩니다.

(13) 비금융자산의 손상

종업원급여와 관련된 자산, 이연법인세자산 및 매각예정으로 분류된 비유동자산을 제외한 모든 비금융자산에 대해서 당사는 매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다. 단, 당사는 사업결합으로 취득한 영업권, 내용연수가 비한정인 무형자산 및 아직 사용할 수 없는 무형자산에 대해서 자산손상을 시사하는 징후와 관계없이 매년 회수가능액과 장부금액을 비교하여 손상검사를 하고 있습니다.

회수가능액은 개별 자산별로, 또는 개별 자산의 회수가능액이 추정되지 않는 경우에는 그 자산이 속하는 현금창출단위별로 추정됩니다. 현금창출단위는 다른 자산이나 자산집단에서의 현금유입과는 거의 독립적인 현금유입을 창출하는 식별가능한 최소자산집단입니다. 회수가능액은 사용가치와 순공정가치 중 큰 금액으로 결정되며, 사용가치는 자산이나 현금창출단위에서 창출될 것으로 기대되는 미래현금흐름을 화폐의 시간가치 및 미래현금흐름을 추정할 때 조정되지 아니한 자산의 특유위험에 대한 현행 시장의 평가를 반영한 세전할인율로 할인하여 추정됩니다.

자산이나 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달하는 경우, 연결실체는 관련자산의 장부금액을 감소시키며 동 감소액을 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

사업결합으로 취득된 영업권은 사업결합으로 인한 시너지효과의 혜택을 받게 될 것으로 기대되는 각 현금창출단위에 배분됩니다. 현금창출단위에 대한 손상차손은 우선, 현금창출단위에 배분된 영업권의 장부금액을 감소시키며, 그 다음 현금창출단위에 속하는 다른 자산들의 각 장부금액에 비례하여 자산의 장부금액을 감소시킵니다. 영업권에 대한 손상차손은 후속 기간에 환입되지 않습니다. 연결실체는 매 보고기간말에 영업권을 제외한 자산에 대해 과거 기간에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않거나 감소된 것을 시사하는 징후가 있는지를 검토하고 직전 손상차손의 인식시점 이후 회수가능액을 결정하는 데 사용된 추정치에 변화가 있는 경우에만 손상차손을 환입합니다. 손상차손환입으로 증가된 장부금액은 과거에 손상차손을 인식하지 않았더라면 인식되었을 감가상각누계액을 차감한 장부금액을 초과할 수 없습니다.

(14) 종업원급여

① 단기종업원급여

연결실체는 종업원이 근무용역을 제공한 회계기간의 말부터 12개월 이내에 결제될 단기종업원급여를 근무용역과 교환하여 지급이 예상되는 금액으로 근무용역이 제공된 때에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 단기종업원급여는 할인하지 않은 금액으로 측정됩니다.

② 퇴직급여: 확정급여제도

확정급여제도와 관련하여, 연결실체는 일정기간 종업원이 근무용역을 제공하였을 때에 그 근무용역과 교환하여 연결실체가 확정급여제도에 납부해야 할 기여금을 동 기여금이 자산의 원가에 포함되는 경우를 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 납부해야 할 기여금은 연결실체가 이미 납부한 기여금을 차감한 후 부채(미지급비용)로 인식됩니다. 또한, 연결실체가 이미 납부한 기여금이 보고기간말 이전에 제공된 근무용역에 대해 납부하여야 하는 기여금을 초과하는 경우에는 초과 기여금 때문에 연결실체의 미래 지급액이 감소하거나 연결실체에 현금이 환급되는 만큼을 자산으로 인식하고 있습니다.

③ 퇴직급여: 확정급여제도

연결실체는 보고기간말 현재 확정급여제도와 관련된 확정급여부채를 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감한 금액으로 인식하고 있습니다.

확정급여부채는 매년 독립적인 계리사에 의해 예측단위적립방식으로 계산되고 있습니다. 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감하여 산출된 순액이 자산일 경우, 제도로부터 환급받거나 제도에 대한 미래기여금이 절감되는 방식으로 이용가능한 경제적 효익의 현재가치를 한도로 자산을 인식하고 있습니다.

확정급여채무의 현재가치는 확정급여제도와 관련하여 지급될 추정 미래 현금흐름을 관련 퇴직급여의 만기와 유사한 만기를 가지는 퇴직금이 지급되는 통화로 표시된 우량회사채의 수익률로 할인하여 결정됩니다.

순확정급여부채의 재측정요소는 보험수리적손익, 순확정급여부채의 순이자에 포함된 금액을 제외한 사외적립자산의 수익 및 순확정급여부채의 순이자에 포함된 금액을 제외한 자산 인식상한효과의 변동으로 구성되어 있으며, 즉시 기타포괄손익으로 인식됩니다. 연결실체는 순확정급여부채(자산)의 순이자를 순확정급여부채(자산)에 연차보고기간 초에 결정된 할인율을 곱하여 결정되며 보고기간 동안 기여금 납부와 급여지급으로 인한 순확정급여부채(자산)의 변동을 고려하여 결정하고 있습니다. 확정급여제도와 관련된 순이자비용과 기타비용은 당기손익으로 인식됩니다.

제도의 개정이나 축소가 발생하는 경우, 과거근무에 대한 효익의 변동이나 축소에 따른 손익은 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다. 연결실체는 확정급여제도의 정산이 일어나는 때에 정산으로 인한 손익을 인식하고 있습니다.

(15) 주식기준보상

연결실체는 제공받는 재화나 용역의 대가로 종업원에게 주식이나 주식선택권을 부여하는 주식결제형 주식보상거래에 대하여 제공받는 재화나 용역의 공정가치 또는 제공받는 재화나 용역의 공정가치를 신뢰성있게 측정할 수 없다면 부여한 지분상품의 공정가치에 기초하여 재화나 용역의 공정가치를 간접 측정하고 그 금액을 가득기간 동안에 종업원급여(당기비용)과 자본으로 인식하고 있습니다.

주식선택권의 가득조건이 용역제공조건 또는 시장조건이 아닌 가득조건인 경우에는 궁극적으로 가득되는 주식선택권의 실제 수량에 기초하여 결정되도록 인식된 종업원비용을 조정하고 있습니다.

제공받는 재화나 용역의 대가로 현금을 지급하는 현금결제형 주식기준보상거래의 경우 제공받는 재화나 용역과 그 대가로 부담하는 부채를 공정가치로 측정하고 가득기간동안 종업원급여비용과 부채로 인식하고 있습니다. 또한 부채가 결제될 때까지 매 보고기간 말과 최종결제일에 부채의 공정가치를 재측정하고, 공정가치의 변동액은 종업원급여로 인식하고 있습니다.

(16) 충당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무 또는 의제의무가 존재하고, 당해 의무를 이행하기 위하여 경제적효익을 갖는 자원이 유출될 가능성이 높으며, 당해 의무의 이행에 소요되는 금액을 신뢰성 있게 추정할 수 있는 경우에 연결실체는 관련 충당부채를 인식하고 있습니다.

충당부채로 인식되는 금액은 관련된 사건과 상황에 대한 불가피한 위험과 불확실성을 고려하여 현재의무를 보고기간말에 이행하기 위하여 소요되는 지출에 대한 최선의 추정치입니다. 화폐의 시간가치 효과가 중요한 경우 충당부채는 의무를 이행하기위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 평가됩니다.

충당부채를 결제하기 위해 필요한 지출액의 일부 또는 전부를 제 3 자가 변제할 것이 예상되는 경우 이행한다면 변제를 받을 것이 거의 확실하게 되는 때에 한하여 변제금액을 인식하고 별도의 자산으로 회계처리하고 있습니다.

연결실체는 매 보고기간말마다 충당부채의 잔액을 검토하고, 보고기간말 현재 최선의 추정치를 반영하여 이를 조정하고 있습니다. 의무이행을 위하여 경제적 효익을 갖는 자원이 유출될 가능성이 더 이상 높지 않은 경우, 연결실체는 관련 충당부채를 환입하고 있습니다.

연결실체는 충당부채를 최초 인식과 관련 있는 지출에만 사용하고 있습니다.

(17) 수익

수익은 용역의 제공이나 자산의 사용에 대하여 받았거나 또는 받을 대가의 공정가액으로 측정됩니다. 연결실체는 거래와 관련한 경제적 효익의 유입가능성이 높고, 수익금액과 거래와 관련하여 발생했거나 발생할 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있을 때 수익을 인식하고 있습니다.

연결실체는 게임서비스와 관련된 수익을 용역의 경우에는 제공하는 시점에, 로열티수익 및 기타수익의 경우에는 계약 내용에 따라 발생기준에 의하여 인식하고 있습니다.

한편, 연결실체가 거래의 당사자가 아니라 타 공급자의 대리인의 역할을 수행하는 경우, 연결실체는 고객에게 청구한 금액에서 재화나 용역의 실질적인 공급자에게 지급해야 할 금액을 차감한 금액을 수수료수익으로 인식하고 있습니다.

(18) 금융수익과 비용

금융수익은 매도가능금융자산을 포함한 투자로부터의 이자수익, 배당수익, 매도가능금융자산처분손익 및 당기손익인식금융자산의 공정가치의 변동 등을 포함하고 있습니다. 연결실체는 이자수익을 기간의 경과에 따라 유효이자율법을 적용하여 당기손익으로 인식하며, 배당수익을 주주로서 배당을 받을 권리가 확정되는 시점에 수익으로 인식하고 있습니다.

금융비용은 차입금에 대한 이자비용 및 당기손익인식금융자산의 공정가치의 변동 등을 포함하고 있습니다. 연결실체는 차입금에 대한 이자비용을 유효이자율법을 적용하여 기간의 경과에 따라 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(19) 법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성되어 있으며, 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식되는 거래나 사건 또는 사업결합에서 발생하는 세액을 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

연결실체는 당기에 지배기업과 종속기업이 경제적으로 결합된 경우 해당 지배기업과종속기업을 하나의 과세단위로 보아 소득을 통산하여 법인세를 납부하는 연결납세제도를 도입하였습니다.

① 당기법인세

(가) 연결납세제도 적용기업

연결납세제도를 도입함에 따라 지배기업인 당사가 완전지배하는 국내종속기업들을 포함한 연결법인의 당기법인세를 산정하여 해당 금액을 기업의 당기법인세부채 및 당기법인세로 계상하고 있습니다.

당기법인세는 1) 연결법인별 과세소득 계산, 2) 연결법인별 연결조정항목의 제거, 3) 연결법인 간 거래손익의 조정, 4) 연결조정항목의 연결법인별 배분의 과정을 거쳐 연결법인의 과세소득을 산출한 후 결손금, 비과세소득 및 소득공제액을 차감하여 계산된 과세표준에 세율을 적용하여 산출세액을 계산하여 세액공제, 감면 및 가산세를 가감하여 산정됩니다. 연결법인별 과세소득은 포괄손익계산서상의 세전이익에서 다른 과세기간에 가산되거나 차감될 손익 및 비과세항목이나 손금불인정항목을 제외하므로 포괄손익계산서상 손익과 차이가 있습니다. 연결실체의 당기법인세와 관련된 미지급법인세는 확정되었거나 실질적으로 확정된 세율을 사용하여 계산됩니다.

(나) 연결납세제도 비적용기업

당기법인세는 당기의 과세소득을 기초로 산정됩니다. 과세소득은 포괄손익계산서상의 세전 이익에서 다른 과세기간에 가산되거나 차감될 손익 및 비과세항목이나 손금불인정항목을 제외하므로 포괄손익계산서상 손익과 차이가 있습니다. 연결실체의 당기법인세와 관련된 미지급법인세는 확정되었거나 실질적으로 확정된 세율을 사용하여 계산됩니다.

② 이연법인세

이연법인세는 재무제표상 자산과 부채의 장부금액과 과세소득 산출 시 사용되는 자산과 부채의 세무기준액과의 차이를 바탕으로 인식되며, 자산부채법에 의하여 인식됩니다. 이연법인세부채는 모든 가산할 일시적차이에 대하여 인식되며, 이연법인세자산은 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에 인식됩니다. 그러나, 일시적차이가 영업권을 최초로 인식하는 경우나 사업결합 거래 외의 거래를 통해 최초로 인식되는 자산·부채가 회계이익 또는 과세소득에 영향을 미치지 아니하는 경우 관련 자산 및 부채에 대한 이연법인세는 인식되지 않습니다.

연결실체는 종속기업, 관계기업 및 공동 지배기업 투자지분에 관한 가산할 일시적차이에 대해서 연결실체가 관련 일시적차이의 소멸시점을 통제할 수 있으며, 예측가능한 미래에 동 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고는 모든 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한, 차감할 일시적차이로 인하여 발생하는 이연법인세자산은 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸 가능할 가능성이 높고, 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에 인식됩니다.

연결실체는 이연법인세자산의 장부금액을 매 보고기간말에 검토하고, 이연법인세자산으로 인한 혜택이 사용되기에 충분한 과세소득이 발생할 가능성이 더 이상 높지 않은 경우 이연법인세자산의 장부금액을 감소시키고 있습니다.

이연법인세자산과 부채는 보고기간말에 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 근거하여 당해 자산이 실현되거나 부채가 지급될 회계기간에 적용될 것으로 기대되는 세율을 사용하여 측정됩니다. 당사는 이연법인세자산과 이연법인세부채를 측정할 때 보고기간말 현재 연결실체가 관련 자산과 부채의 장부금액을 회수하거나 결제할 것으로 예상되는 방식을 고려하였습니다.

이연법인세자산과 부채는 동일 과세당국이 부과하는 법인세이고, 연결실체가 인식된금액을 상계할 수 있는 법적 권한을 가지고 있으며 당기 법인세부채와 자산을 순액으로 결제할 의도가 있는 경우에만 상계됩니다.

(20) 주당이익

연결실체는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 연결실체는 기본주당이익을 보통주에 귀속되는 당기순손익을 회계기간동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어계산하며, 희석주당이익을 연결실체가 종업원에게 부여한 주식기준보상 등 모든 희석효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

(21) 영업부문

연결실체는 부문에 배분될 자원에 대한 의사결정을 하고 부문의 성과를 평가하기 위하여 최고 영업의사결정자가 주기적으로 검토하는 내부보고 자료에 기초하여 부문을구분하고 있습니다. 주석5에서 기술한 대로 2개의 보고부문이 있으며, 각 부문은 연결실체의 전략적 영업단위들입니다. 전략적 영업단위들은 서로 다른 용역을 제공하며 각 영업단위별로 요구되는 기술과 마케팅전략이 다르므로 분리되어 운영되고 있습니다.

최고경영자에게 보고되는 부문정보는 부문에 직접 귀속되는 항목과 합리적으로 배분할 수 있는 항목을 포함하나, 당기순익은 당사의 업종 특성상 영업부문별로 분류될 수 없으므로 부문별 정보가 공시되지 않습니다.

(22) 미적용 개정 기준서

개정 · 공표되었으나 2014년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도에 시행일이 도래하지 아니한 개정 기준서는 다음과 같습니다. 연결실체는 재무제표 작성시 다음의 개정 기준서를 조기적용하지 아니하였습니다. 연결실체는 다음의 개정 기준서 적용이 재무제표에 미치는 영향이 유의적이지 않다고 판단하고 있습니다.

기업회계기준서 제 1019 호 '종업원급여'

정해진 요건을 충족하는 기여금을 종업원이나 제 3 자가 납부하는 경우, 기업은 관련된 근무용역이 제공되는 기간의 근무원가에서 기여금을 차감하는 방법을 선택가능 하도록 기준서를 개정하였습니다. 근무용역에 연계되어 있는 기여금은 순당기근무원가와 확정급여채무의 계산 시 포함되어야 하며, 이 기여금은 제도의 기여금 산정방식 또는 정액기준으로 근무기간에 배분되어야 합니다. 동 기준서는 2014 년 7 월 1 일 이후 개시하는 회계연도부터 의무적용됩니다.

4. 금융위험 관리

금융상품과 관련하여 연결실체는 신용위험, 유동성위험 및 시장위험에 노출되어 있습니다. 본 주석은 연결실체가 노출되어 있는 위의 위험에 대한 정보와 연결실체의 위험관리 목표, 정책, 위험 평가 및 관리 절차, 그리고 자본관리에 대해 공시하고 있습니다. 추가적인 계량적 정보는 본 연결재무제표 전반에 걸쳐서 공시되어 있습니다.

(1) 위험관리 정책

연결실체의 위험관리 체계를 구축하고 감독할 책임은 이사회에 있습니다. 연결실체의 위험관리 정책은 연결실체가 직면한 위험을 식별 및 분석하고, 적절한 위험 한계치 및 통제를 설정하고, 위험이 한계치를 넘지 않도록 하기 위해 수립되었습니다. 위험관리정책과 시스템은 시장 상황과 연결실체의 활동의 변경을 반영하기 위해 정기적으로 검토되고 있습니다. 연결실체는 훈련 및 관리기준, 절차를 통해 모든 종업원들이 자신의 역할과 의무를 이해할 수 있는 엄격하고 구조적인 통제환경을 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.

연결실체의 감사위원회는 경영진이 연결실체의 위험관리 정책 및 절차의 준수여부를어떻게 관리하는지 감독하고, 연결실체의 위험관리체계가 적절한지 검토합니다. 내부감사는 감사위원회의 감독기능을 보조하여, 위험관리 통제 및 절차에 대한 정기 및특별 검토를 수행하고 결과는 감사위원회에 보고하고 있습니다.

(2) 신용위험

신용위험이란 고객이나 거래상대방이 금융상품에 대한 계약상의 의무를 이행하지 않아 연결 실체가 재무손실을 입을 위험을 의미합니다. 주로 거래처에 대한 매출채권과 투자자산에서 발생하며, 금융자산의 장부금액은 신용위험에 대한 최대노출정도를 나타냅니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대 노출 정도는 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
현금및현금성자산(*)	205,974,189	276,857,574
매도가능금융자산	2,990,833	1,789,470
당기손익인식금융자산	44,891,800	-
단기금융상품	33,338,309	194,572,010
장기금융상품	138,642	42,468
매출채권및기타채권	248,858,888	261,046,064
합 계	536,192,661	734,307,586

(*) 보유현금은 신용위험에 노출되어 있지 않으므로 제외하였습니다.

연결실체의 신용위험에 대한 노출은 주로 각 고객 및 거래상대방별 특성의 영향을 받습니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 연결실체는 주기적으로 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거경험 및 기타 요소들을 고려하여 고객 및 거래상대방의 재무신용도를 평가하고 있습니다.

연결실체는 매출채권과 투자자산에 대해 발생할 것으로 예상되는 손실에 대해 충당금을 설정하고 있습니다. 이 충당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합에서 발생하였으나 아직 식별되지 않은 손상으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 충당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되고 있습니다.

(3) 유동성위험

유동성위험이란 연결실체가 금융부채에 관련된 의무를 충족하는데 어려움을 겪게 될 위험을 의미합니다. 연결실체의 유동성 관리방법은 재무적으로 어려운 상황에서도 받아들일 수 없는 손실이 발생하거나, 연결실체의 평판에 손상을 입힐 위험 없이, 만기일에 부채를 상환할 수 있는 충분한 유동성을 유지하도록 하는 것입니다.

연결실체는 중장기 경영계획 및 단기 경영전략을 통해 현금흐름을 모니터링하고 있으며, 일반적인 예상 운영비용을 충당할 수 있는 현금을 보유하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 금융부채의 잔존 계약만기에 따른 장부금액은 다음과 같습니다. 금액은 이자지급액을 포함하고, 상계약정의 효과는 포함하지 않았습니다.

① 당기말

(단위:천원)				
구 분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 미만	1년 이상 5년 미만
매입채무및기타채무	67,119,638	67,583,891	61,865,061	5,718,830
단기차입금	18,902,385	18,938,376	18,938,376	-
장기차입금(유동성포함)	10,165,989	10,165,988	6,227,467	3,938,521
사채(유동성포함)	27,485,135	27,971,659	5,597,442	22,374,217
합 계	123,673,147	124,659,914	92,628,346	32,031,568

② 전기말

(단위:천원)				
구 분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 미만	1년 이상 5년 미만
매입채무및기타채무	55,101,343	55,101,343	53,803,272	1,298,071
단기차입금	1,588,087	1,607,089	1,607,089	-
장기차입금	12,638,520	12,805,718	1,236,789	11,568,929
합 계	69,327,950	69,514,150	56,647,150	12,867,000

(4) 시장위험

시장위험이란 시장가격의 변동으로 인하여 금융상품의 공정가치나 미래현금흐름이 변동할 위험을 의미합니다. 연결실체의 시장가격 관리의 목적은 수익은 최적화하는 반면 수용가능한 한계 이내로 시장위험 노출을 관리 및 통제하는 것입니다.

① 환위험

연결실체의 기능통화 외의 통화로 표시되는 판매, 구매에 대해 환위험에 노출되어 있습니다. 이러한 거래들이 표시되는 주된 통화는 USD, JPY, CNY, EUR 등 입니다.

당기말과 전기말 현재 외화자산 및 부채의 내역은 다음과 같습니다.

(원화단위:천원)								
계정과목	당기말				전기말			
	외 화		환율	원화환산액	외 화		환율	원화환산액
현금및현금성자산	USD	3,207,586	1,099.20	3,525,778	USD	6,302,487	1,055.30	6,651,014
	JPY	253,265,202	9.20	2,330,394	JPY	78,194,589	10.05	785,590
	CNY	1,500	176.81	265	CNY	-	-	-
	EUR	2	1,336.52	3	EUR	-	-	-
매출채권	USD	553,034	1,099.20	607,895	USD	198,072	1,055.30	209,025
	JPY	47,895,866	9.20	440,709	JPY	4,233,951	10.05	42,537
매도가능금융자산	USD	19,674,259	1,099.20	21,625,946	USD	13,589,900	1,055.30	14,341,422
외화자산 합계				28,530,990				22,029,588
미지급금	USD	696,687	1,099.20	765,798	USD	102,229	1,055.30	107,882
	JPY	3,753,588	9.20	34,538	JPY	2,354,922	10.05	23,659
	CNY	786,635	176.81	139,085	CNY	1,193,965	174.09	207,857
	EUR	243,637	1,336.52	325,625	EUR	-	-	-
장기미지급금	USD	5,000,000	1,099.20	5,496,000	USD	-	-	-
외화부채 합계				6,761,046				339,398

당기말과 전기말 현재 외화에 대한 원화 환율변동이 자본과 당기순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)								
구 분	당기말				전기말			
	자본		당기순손익		자본		당기순손익	
	5% 상승시	5% 하락시	5% 상승시	5% 하락시	5% 상승시	5% 하락시	5% 상승시	5% 하락시
USD	738,967	(738,967)	738,967	(738,967)	799,447	(799,447)	799,447	(799,447)
JPY	103,716	(103,716)	103,716	(103,716)	30,489	(30,489)	30,489	(30,489)
CNY	(5,261)	5,261	(5,261)	5,261	(7,878)	7,878	(7,878)	7,878
EUR	(12,341)	12,341	(12,341)	12,341	-	-	-	-
합 계	825,081	(825,081)	825,081	(825,081)	822,058	(822,058)	822,058	(822,058)

② 이자율위험

당기말과 전기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 이자부 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
고정이자율		
금융자산	180,616,959	413,206,555
금융부채	(510,684)	(2,509,612)
합 계	180,106,275	410,696,943
변동이자율		
금융자산	169,282,682	116,177,675
금융부채	(45,887,935)	(1,004,660)
합 계	123,394,747	115,173,015

연결실체는 변동이자부 금융상품과 관련하여 이자율위험에 노출되어 있습니다. 당기말과 전기말 현재 다른 모든 변수가 일정하다고 가정하면 변동이자율 금융상품이 이자율변동에 의해 향후 1년간 자본과 당기순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)								
구 분	당기말				전기말			
	자 본		당기순손익		자 본		당기순손익	
	0.5%P 상승시	0.5%P 하락시	0.5%P 상승시	0.5%P 하락시	0.5%P 상승시	0.5%P 하락시	0.5%P 상승시	0.5%P 하락시
이자비용	(173,915)	173,915	(173,915)	173,915	(3,808)	3,808	(3,808)	3,808
이자수익	641,581	(641,581)	641,581	(641,581)	440,313	(440,313)	440,313	(440,313)

③ 기타 시장가격 위험

연결실체가 보유하고 있는 당기손익인식금융자산과 매도가능지분상품으로부터 상장된 지분증권의 가격변동에 따른 시장위험이 발생합니다. 포트폴리오 내 중요한 투자는 개별적으로 관리되며 중요한 투자의 취득 및 매각 결정에는 이사회의 승인이 필요합니다.

당기말과 전기말 현재 연결실체가 보유하고 있는 당기손익인식금융자산과 매도가능금융자산 중 상장지분 금융자산의 가격 변동이 당기순이익과 기타포괄손익(매도가능금융자산평가손익)에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	5% 상승시	5% 하락시	5% 상승시	5% 하락시
당기순손익	1,712,952	(1,712,952)	867,121	(867,121)
세후 기타포괄손익	4,066,822	(4,066,822)	1,675,995	(1,675,995)

(5) 자본관리

연결실체의 정책은 투자자와 채권자, 시장의 신뢰 및 향후 발전을 위해 자본을 관리하는 것입니다. 연결실체는 자본관리 지표로 부채비율을 이용하고 있으며, 부채비율은 부채총계를 자본총계로 나누어 산출하고 있습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
부채총계	229,992,079	165,328,622
자본총계	1,042,865,833	1,013,016,155
부채비율	22.05%	16.32%

(6) 공정가치

연결실체의 공정가치는 아래에서 설명하고 있는 방법에 근거하여 결정되었습니다.

- 유동자산·부채는 만기가 단기이므로 그 공정가치가 장부금액에 근사합니다.
- 시장에서 거래되는 당기손익인식금융자산, 매도가능금융자산의 공정가치는 보고 기간 말 현재 공시되는 마감 매수호가에 의해 결정되며, 시장성 없는 투자자산의 공정가치는 외부평가기관 등의 공정가치 평가 결과에 의해 산정되고 있습니다.

① 당기말과 전기말 현재 금융상품의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
금융자산:				
공정가치로 인식된 금융자산				
당기손익인식금융자산	45,196,628	45,196,628	22,879,183	22,879,183
매도가능금융자산(*)	107,304,016	107,304,016	44,221,501	44,221,501
소 계	152,500,644	152,500,644	67,100,684	67,100,684
상각후원가로 인식된 금융자산				
현금및현금성자산	208,224,121	208,224,121	276,890,605	276,890,605
장단기금융상품	33,476,951	33,476,951	194,614,478	194,614,478
매출채권및기타채권	248,858,888	248,858,888	261,046,064	261,046,064
소 계	490,559,960	490,559,960	732,551,147	732,551,147
합 계	643,060,604	643,060,604	799,651,831	799,651,831
금융부채:				
상각후원가로 인식된 금융부채				
매입채무및기타채무	67,119,638	67,119,638	55,101,343	55,101,343
단기차입금(유동성사채 포함)	30,650,693	30,650,693	1,588,087	1,588,087
장기차입금(사채 포함)	25,902,816	25,902,816	12,638,520	12,638,520
합 계	123,673,147	123,673,147	69,327,950	69,327,950

(*) 매도가능금융자산 중 활성거래시장이 존재하지 않고 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없어 취득원가로 계상한 내역은 제외하였습니다.

② 공정가치 서열체계

활성시장에서 거래되는 금융상품의 공정가치는 보고기간말 현재 고시되는 시장가격에 기초하여 산정됩니다. 거래소, 판매자, 중개인, 산업집단, 평가기관 또는 감독기관을 통해 공시가격이 용이하게 그리고 정기적으로 이용가능하고, 그러한 가격이 독립된 당사자 사이에서 정기적으로 발생한 실제 시장거래를 나타낸다면, 그 금융상품의 공정가치는 활성시장에서 가격이 공시되고 있는 것으로 보고 "수준 1"로 분류됩니다."수준 1"은 당기손익인식금융자산 및 매도가능금융자산으로 분류된 상장된 금융상품으로 구성됩니다.

활성시장에서 거래되지 아니하는 금융상품의 공정가치는 평가기법을 사용하여 결정됩니다. 연결실체는 다양한 평가기법을 활용하고 있으며 보고기간말 현재 시장 상황에 근거하여 가정을 수립하고 있습니다. 이러한 평가기법은 관측가능한 시장정보를 최대한 사용하고 기업 고유정보는 최소한으로 사용합니다. 이때, 해당상품의 공정가치 측정에 요구되는 모든 유의적인 투입변수가 관측가능하다면 해당상품은 "수준 2"에 포함됩니다.

만약 하나 이상의 유의적인 투입변수가 관측가능한 시장정보에 기초한 것이 아니라면 해당상품은 "수준 3"에 포함됩니다. "수준 3"으로 분류된 금융자산은 활성시장이 존재하지 아니하여 연결실체는 독립적인 외부평가기관의 전문가적인 판단에 근거한 합리적인 평가모형과 적절한 추정치를 사용하여 공정가치를 결정하였습니다.

당기말과 전기말 현재 금융상품의 수준별 공정가치 측정치는 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
당기말:				
금융자산				
당기손익인식금융자산	45,196,628	-	-	45,196,628
매도가능금융자산	107,304,016	-	-	107,304,016
합 계	152,500,644	-	-	152,500,644
전기말:				
금융자산				
당기손익인식금융자산	22,879,183	-	-	22,879,183
매도가능금융자산	44,221,501	-	-	44,221,501
합 계	67,100,684	-	-	67,100,684

5. 영업부문

(1) 영업별 부문정보

연결실체는 영업부문을 게임 및 기타(디스플레이광고 등)로 구분하고 있습니다. 연결실체의 주요 고객은 업종 특성상 다수의 인터넷 및 스마트 기기 사용자로 구성되어 있습니다.

(2) 영업부문별 영업현황

(단위:천원)				
구 분	당 기		전 기	
	매 출	비율(%)	매 출	비율(%)
게 임	491,482,978	88.26	254,681,617	95.98
기 타	65,379,559	11.74	10,666,932	4.02
합 계	556,862,537	100.00	265,348,549	100.00

부문 당기손익은 연결실체의 업종 특성상 영업부문별로 분류할 수 없어 이에 대한 공시는 생략하였습니다.

(3) 지역별 부문정보

(단위:천원)				
구 분	매출		비유동자산	
	당 기	전 기	당기말	전기말
국 내	332,288,430	183,425,637	119,918,262	62,884,799
일 본	216,975,876	78,084,142	82,382,028	23,627,778
기 타	7,598,231	3,838,770	22,214,983	1,638,562
합 계	556,862,537	265,348,549	224,515,273	88,151,139

연결실체는 국내 및 일본 등 해외에 법인을 설립하여 영업 중에 있으며, 상기 매출 금액은 각 법인의 소재국에 따라 국가별로 집계되었습니다.

6. 종속기업의 취득

(1) 일반사항

연결실체는 당기 중 Bee 3 Stars Corp.의 지분 51%, (주)고도소프트의 지분 100%, 아이유미디어(주)의 지분 100%, (주)버즈비의 지분 100%, (주)피애플시큐어의 지분 100%, Techorus Inc.(구, DataHotel Corp.)의 지분 100%를 취득하여 지배력을 획득하였습니다. 이 중 Bee 3 Stars Corp. 지급대가 중 USD 5,500,000는 2015년 부터 2018년에 걸쳐 기존 주주에게 분할 지급할 예정입니다.

(2) 식별가능한 자산과 부채

(단위:천원)						
구 분	Bee 3 Stars Corp.	(주)고도소프트	아이유미디어(주)	(주)버즈비	(주)피애플시큐어	Techorus Inc. (구, DataHotel Corp.)
취득일	2014.3.14	2014.6.17	2014.5.30	2014.5.30	2014.7.31	2014.9.30
유형자산	160,127	520,043	196,136	7,872	645,689	8,687,367
무형자산	-	105,424	18,265	1,032	73,616	11,081,251
매출채권및기타채권	42,966	1,281,712	177,629	5,384	5,571,885	7,215,193
현금및현금성자산	11,953,017	1,535,128	6,210	148,102	8,989,603	15,682,216
금융상품	-	68,704	637,796	-	18,314,525	69,137
이연법인세자산	-	257,982	-	-	-	-
기타자산	-	75,072	95,526	1,802	152,513	2,021,054
차입금	-	(200,000)	-	(100,000)	-	(22,085,520)
이연법인세부채	-	-	-	-	(89,436)	(2,637,460)
매입채무및기타채무	(7,805)	(2,265,820)	(114,617)	(68,814)	(1,709,183)	(3,832,852)
기타유동부채	(247,761)	(436,489)	(49,070)	(13,801)	(2,156,164)	(9,583,968)
순자산	11,900,544	941,756	967,875	(18,423)	29,793,048	6,616,418

(*) 당사는 상기 종속기업 취득의 회계처리와 관련하여 취득일에 회계처리에 조정을 요하는 사실과 상황에 대한 새로운 정보가 존재하는지 검토하고 있습니다. 이러한 정보가 입수되는 경우, 사업결합과 관련하여 취득일에 동 정보를 알았다라면 인식하였을 추가적인 자산과 부채는 사업결합 회계처리에서 조정될 것입니다.

(3) 영업권

사업결합의 결과로 영업권이 다음과 같이 인식되었습니다.

(단위:천원)						
구 분	Bee 3 Stars Corp.	(주)고도소프트	아이유미디어(주)	(주)버즈비(*)	(주)피애플시큐어	Techorus Inc. (구, DataHotel Corp.)
총이전대가	26,621,718	14,649,924	3,824,172	500,192	60,000,000	29,093,659
순자산 공정가치	6,069,277	941,756	967,875	(18,423)	29,793,048	6,616,418
영업권	20,552,441	13,708,168	2,856,297	518,615	30,206,952	22,477,241

(*) (주)버즈비는 2014년 10월 31일자로 (주)고도소프트에 흡수합병되었습니다.

(4) 기타사항

사업결합과 관련하여 발생한 법률 수수료와 실사 수수료 등은 연결실체의 포괄손익계산서상 영업비용으로 인식되었습니다. 동 사업결합과 관련한 별도의 조건부 대가 및 사업결합에서 비롯된 자산의 취득과 부채의 인수와 별도로 인식된 거래는 없습니다.

7. 현금및현금성자산

당기말과 전기말 현재 현금및현금성자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
보유현금	2,249,932	33,031
보통예금	180,573,543	164,920,270
정기예금	25,400,646	111,937,304
합 계	208,224,121	276,890,605

8. 매출채권및기타채권

(1) 당기말과 전기말 현재 매출채권및기타채권의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	유 동	비유동	유 동	비유동
매출채권	80,888,857	2,238,428	70,731,717	2,179,528
대손충당금	(2,665,904)	(2,170,873)	(2,484,368)	(2,139,810)
미수금	4,779,999	-	17,353,324	-
대손충당금	(818,207)	-	(622,811)	-
미수수익	4,874,353	-	4,604,429	-
대손충당금	(29,138)	-	(34,570)	-
대여금	64,139,886	9,228,263	74,275,133	9,638,679
대손충당금	(6,376,399)	(1,435,049)	(6,434,699)	(1,435,048)
임차보증금	-	96,802,843	-	98,429,201
현재가치할인차금	-	(598,171)	-	(3,014,641)
합 계	144,793,447	104,065,441	157,388,155	103,657,909

(2) 매출채권및기타채권에 대한 대손충당금의 변동은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
기 초	13,151,306	13,171,588
제 각	(470,834)	(1,290,824)
대손상각비	830,961	334,258
기타의대손상각비	22,283	913,151
환율변동효과	(251,000)	(321,469)
기타증감	212,854	344,602
기 말	13,495,570	13,151,306

(3) 당기말과 전기말 현재 매출채권의 연령 및 각 연령별로 손상된 채권금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	채권잔액	손상된 금액	채권잔액	손상된 금액
만기일 미도래	54,076,721	(294,877)	56,045,155	(112,562)
만기일 경과 후 6개월 이하	25,110,032	(477,945)	12,283,653	(201,121)
만기일 경과 후 6개월 초과 1년 이하	207,345	(172,178)	540,706	(447,690)
만기일 경과 후 1년 초과	3,733,187	(3,891,777)	4,041,731	(3,862,805)
합 계	83,127,285	(4,836,777)	72,911,245	(4,624,178)

9. 매도가능금융자산

당기말과 전기말 현재 매도가능금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	취득원가	지분율	당기말	전기말
<채무증권>				
(주)지니어스게임스(*1)	503,100	-	-	-
(주)모빌팩토리	220,006	-	220,006	220,006
(주)에이스테크놀로지(*4)	1,602,630	-	-	1,569,464
일본국채	2,299,890	-	2,370,777	-
(주)이노룰스	400,050	-	400,050	-
소 계	5,025,676		2,990,833	1,789,470
<기타>				
Ateam Inc.	7,915,425	3.01%	13,342,030	21,909,625
(주)에스티앤컴퍼니(*2)	10,989,180	14.62%	10,989,180	10,989,180
엔필(주)(*2)	1,499,432	10.00%	1,499,432	1,499,432
Meilele Inc.(*2,3)	5,902,704	4.57%	5,902,704	5,666,961
Shanghai Tony Agricultural Development Co., Ltd.(*2)	5,830,442	4.00%	5,830,442	5,597,585
DCG Systems(주)(*2,3)	3,191,223	4.72%	3,191,223	3,667,052
(주)솔루에타	6,187,500	4.99%	4,097,500	14,414,101
엘티씨(주)(*5)	1,528,427	-	-	4,164,392
2010 KIF-프리미어 투자조합(*2)	11,175,000	15.00%	11,175,000	14,400,000
(주)디엔피홀딩스(*2)	5,555,500	12.56%	5,555,500	6,058,000
(주)티맥스소프트(*2)	6,958,800	3.12%	6,958,800	-
(주)넥스모(*2)	4,155,259	7.31%	4,155,259	-
데브시스템즈(주)	73,116,120	16.51%	85,153,530	-
(주)뉴트리바이오택(*2)	6,258,624	16.00%	6,258,624	-
프리미어 Growth-M&A 투자조합(*2)	8,034,000	13.00%	8,034,000	-
기타	115,872,558		92,618,908	79,777,124
소 계	274,170,194		264,762,132	168,143,452
합 계	279,195,870		267,752,965	169,932,922

(*1) 해당 매도가능금융자산 전액을 당기 이전 손상차손으로 인식하였습니다.

(*2) 해당 매도가능금융자산은 시장성 없는 비상장주식입니다.

(*3) 해당 매도가능금융자산은 우선주를 포함하고 있습니다.

(*4) 해당 매도가능금융자산은 당기 중 만기도래하였습니다.

(*5) 해당 매도가능금융자산은 당기 중 처분하였습니다.

10. 기타유동자산 및 기타비유동자산
당기말과 전기말 현재 기타유동자산과 기타비유동자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	유 동	비유동	유 동	비유동
선급금	15,710,035	-	17,602,108	-
선급비용	18,672,502	230,083	8,654,073	3,682,469
부가세대급금	90,865	-	46,711	-
기 타	-	175,688	-	-
합 계	34,473,402	405,771	26,302,892	3,682,469

11. 관계기업 및 공동기업 투자

(1) 당기말과 전기말 현재 관계기업 및 공동기업 투자의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)								
구 분	회사명	소재지	결산월	주요 영업활동	당기말		전기말	
					지분율(%)	장부금액	지분율(%)	장부금액
관계기업	㈜미디어웍	대한민국	12월	인터넷 게임 유통서비스 및 광고	23.80	2,590,166	23.80	2,734,011
	㈜웹젠	대한민국	12월	게임 개발, 소프트웨어 개발 및 유통	26.72	52,320,125	26.72	49,708,052
	스톤브릿지초기기업전문투자조합	대한민국	12월	투자	27.27	4,727,729	27.27	5,037,658
	Ko-FC LB Pioneer Champ 2010-10 투자조합	대한민국	12월	투자	30.30	4,324,396	30.30	5,388,778
	Smart Phone Contents Investment Limited	일본	12월	스마트폰 콘텐츠 제작	49.95	139,119	49.95	681,785
	PT. Civitas Online	인도네시아	12월	인터넷 게임 유통서비스	49.00	-	49.00	-
	㈜지니어스게임즈	대한민국	12월	온라인 게임 개발	23.83	-	23.83	-
	써티게임즈㈜	대한민국	12월	모바일 게임 콘텐츠 개발	33.33	216,697	33.33	266,204
	㈜지누스포츠	대한민국	12월	전자상거래 서비스	50.00	2,326,800	50.00	3,224,375
	대브스터즈㈜(*4)	대한민국	12월	게임개발 및 운영	16.51	-	22.02	18,827,370
	㈜필어비스(*5)	대한민국	12월	게임개발 및 운영	-	-	21.14	2,546,267
	㈜모모	대한민국	12월	게임개발 및 운영	20.93	-	20.93	1,805,126
	플레이웍스㈜	대한민국	12월	게임개발 및 운영	25.05	-	25.05	2,683,172
	㈜폴리곤게임즈	대한민국	12월	게임개발 및 운영	25.30	-	25.30	-
	Accommate Company Ltd.(*1)	홍콩	12월	전자상거래 서비스	42.94	15,626,046	-	-
	인크루트㈜(*2)	대한민국	12월	채용정보 제공서비스	50.00	9,200,148	-	-
	성장사다리이노폴리스스타트업 투자조합(*2)	대한민국	12월	투자	32.71	1,582,718	-	-
	베스트바이오1호투자조합(*2)	대한민국	12월	투자	43.48	4,951,781	-	-
	㈜플레이포게임즈(*2)	대한민국	12월	게임개발 및 운영	32.78	990,551	-	-
	㈜천삼백케이(*2)	대한민국	12월	전자상거래 서비스	33.39	3,617,401	-	-
	네무스텍㈜(*2)	대한민국	12월	소프트웨어 개발 및 공급	20.00	2,152,751	-	-
	㈜한국사이버결재(*2)	대한민국	12월	온라인 전자결재대행사업	30.15	64,190,000	-	-
	NHN Entertainment Thai Ltd.(*2)	태국	12월	인터넷 서비스	49.00	442,411	-	-
	NHN Entertainment Holdings Ltd.(*2)	태국	12월	인터넷 서비스	48.90	1,606	-	-
공동기업	네오위즈엔터테인먼트매니지먼트㈜	대한민국	12월	부동산 개발, 매매 및 임대	50.00	18,444,799	50.00	26,437,302
	Ateam-NHN Entertainment Corp.(*3)	일본	12월	게임 개발 및 서비스	50.00	1,368,886	-	-
합 계						189,214,130		119,340,100

(*1) 중국내 신규사업 강화를 위하여 2014년 2월 17일에 Accommate Company Ltd.의 지분 32.64%를 9,297백만원에 취득하고, 2014년 6월 2일에 10.29%를 6,105백만원에 추가 취득하였습니다.

(*2) 사업다각화를 위하여 당기 중 취득 또는 설립하였습니다.

(*3) 스마트폰 게임 공동사업을 위하여 2014년 1월 23일에 Ateam Inc.와 공동으로 Ateam-NHN Entertainment Corp.를 설립하였으며, 설립시 지분 50%를 1,566백만원에 취득하였습니다. 연결실체는 Ateam-NHN Entertainment Corp.에 대해 Ateam Inc.와 공동으로 지배력을 보유하여 공동기업으로 분류하였습니다.

(*4) 데브시스터즈(주) 유상증자에 연결실체가 미참여함에 따라 2014년 9월 29일자로 지분율이 16.51%로 하락하였고, 2014년 12월 16일자로 이사선임권을 포기함에 따라 유의적 영향력을 행사할 수 없으므로 관계기업투자에서 매도가능금융자산으로 재분류하였습니다. 유상증자 전후 순자산지분가액 차이 17,225백만원 및 유의적인 영향력을 상실한 2014년 12월 16일자 데브시스터즈(주) 투자주식 공정가치와 장부금액과의 차이 31,903백만원은 관계기업 투자주식처분이익의 과목으로하여, 금융수익으로 분류하였습니다.

(*5) 연결실체는 당기 중 (주)필어비스 보유 지분 전체를 8,100백만원에 매각하고, 장부금액과의 차이 5,933백만원을 관계기업투자주식처분이익의 과목으로 하여, 금융수익으로 분류하였습니다.

(2) 당기말과 전기말 현재 중요한 관계기업의 요약 재무정보는 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위:천원)									
구 분	요약재무정보								관계기업에서
	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	수익	당기순손익	기타 포괄손익	총포괄손익	수령한 배당금
㈜미디어웍	13,189,055	3,262,137	4,950,353	617,275	13,566,578	(2,472,340)	-	(2,472,340)	-
㈜웹젠	55,262,403	105,080,626	10,547,926	10,297,704	73,471,919	8,346,574	(1,739,571)	6,607,003	-
스톤브릿지초기기업전문투자조합	570,336	16,779,536	14,867	-	201,836	167,014	-	167,014	-
Ko-FC LB Pioneer Champ 2010-10 투자조합	1,228,622	14,352,733	1,310,847	-	988,316	677,024	-	677,024	-
㈜지누스포츠	5,270,794	2,033,771	4,124,488	-	1,630,389	113,705	-	113,705	-
Accommate Company Ltd.	9,935,097	1,285,261	4,629,358	167,814	13,231,107	(350,077)	-	(350,077)	-
인크루트㈜	9,785,062	1,369,071	2,438,789	1,253,400	5,095,216	(1,405,723)	(111,872)	(1,517,595)	-
성장사다리노폴리스스타트업 투자조합	191,308	4,649,928	2,640	-	2,130	(271,308)	-	(271,308)	1,602
베스트바이오1호투자조합	868,096	10,521,000	-	-	-	(110,905)	-	(110,905)	-
㈜플레이포게임즈	200,025	174,951	217,419	28,025	(120,000)	(547,551)	-	(547,551)	-
㈜천삼백케이	7,713,877	5,588,812	9,721,306	116,702	34,902,751	(174,686)	-	(174,686)	-
네무스텍㈜	3,330,043	876,734	276,633	-	1,963,544	558,906	-	558,906	-
㈜한국사이버결재	104,428,728	45,337,412	64,799,097	1,229,125	-	-	912,806	912,806	-

당기 중 취득 또는 설립한 관계기업의 재무성과는 취득 또는 설립 이후 기간에 발생한 금액만 포함하였습니다.

② 전기말

(단위:천원)									
구 분	요약재무정보								
	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	수익	당기순손익	기타포괄손익	총포괄손익	

㈜미디어웍	10,245,068	5,809,577	3,316,843	1,249,820	8,320,673	241,412	-	241,412
㈜웹젠	39,042,542	118,514,274	16,030,299	11,812,244	75,855,165	1,804,248	(681,065)	1,123,183
스톤브릿지초기기업전문투자조합	18,486,591	-	15,178	-	29,327	(88,622)	-	(88,622)
Ko-FC LB Pioneer Champ 2010-10 투자조합	18,860,032	-	1,077,064	-	1,810,852	1,582,257	-	1,582,257
㈜지누스포츠	3,984,959	2,434,564	289,158	1,155,139	4,072,793	(551,353)	-	(551,353)
데브시스터즈㈜	27,992,512	1,809,985	6,227,185	-	22,849,503	10,017,131	-	10,017,131

전기 중 연결실체가 관계기업에서 수령한 배당금은 없습니다.

(3) 당기말과 전기말 현재 중요한 공동기업의 요약 재무정보 등은 다음과 같습니다.

① 당기말

- 요약 재무정보

(단위:천원)								
구 분	요약재무정보							
	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	수익	당기순손익	기타포괄 손익	총포괄손익
네오위즈엔터테인먼트 에셋매니지먼트㈜	561,929	254,347,533	69,432,483	148,587,382	50,218,627	(15,985,005)	-	(15,985,005)
Ateam-NHN Entertainment Corp.	2,707,476	-	8,919	-	-	(13,508)	-	(13,508)

당기 중 연결실체가 공동기업에서 수령한 배당금은 없습니다.

- 추가 재무정보

(단위:천원)								
구 분	현금및 현금성자산	유동 금융부채	비유동 금융부채	감가상각비	기타상각비	이자수익	이자비용	법인세비용
네오위즈엔터테인먼트 에셋매니지먼트㈜	531,553	69,320,295	147,552,389	10,588,549	-	44,031	9,591,989	-
Ateam-NHN Entertainment Corp.	-	-	-	-	-	291	-	752

② 전기말
- 요약 재무정보

(단위:천원)								
구 분	요약재무정보							
	유동자산	비유동자산	유동부채	비유동부채	수익	당기순손익	기타포괄 손익	총포괄손익
네오위즈엔터테인먼트 에셋매니지먼트㈜	53,332,082	264,936,082	105,709,199	159,684,362	2,899,899	(20,964,961)	-	(20,964,961)

전기 중 연결실체가 공동기업에서 수령한 배당금은 없습니다.

- 추가 재무정보

(단위:천원)								
구 분	현금및 현금성자산	유동 금융부채	비유동 금융부채	감가상각비	기타상각비	이자수익	이자비용	법인세비용
네오위즈엔터테인먼트 에셋매니지먼트㈜	6,566,880	99,804,024	-	7,059,032	-	39,823	6,811,586	-

(4) 당기말과 전기말 현재 중요한 관계기업 및 공동기업의 재무정보금액을 관계기업 및 공동기업에 대한 지분의 장부금액으로 조정한 내역은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위:천원)							
구 분	회사명	당기말 순자산(a)	연결실체 지분율(b)	순자산지분금 액 (axb)	투자차액	내부거래	장부가액
관계기업	㈜미디어웍	10,883,564	23.80%	2,590,166	-	-	2,590,166
	㈜웹젠(*1)	139,421,846	29.88%	41,653,022	10,667,103	-	52,320,125
	스톤브릿지초기기업전문투자조합	17,335,005	27.27%	4,727,729	-	-	4,727,729
	Ko-FC LB Pioneer Champ 2010-10 투자 조합	14,270,508	30.30%	4,324,396	-	-	4,324,396
	㈜지누스포츠	3,180,077	50.00%	1,590,039	736,761	-	2,326,800
	Accommate Company Ltd.	6,423,186	42.94%	2,758,012	12,868,034	-	15,626,046
	인크루트㈜	7,461,944	50.00%	3,730,972	5,469,176	-	9,200,148
	성장사다리노폴리스스타트업투자조합	4,838,596	32.71%	1,582,718	-	-	1,582,718
	베스트바이오1호투자조합	11,389,096	43.48%	4,951,781	-	-	4,951,781
	㈜플레이포게임즈	129,532	32.78%	42,454	948,097	-	990,551
	㈜천삼백케이	3,464,681	33.39%	1,156,841	2,460,560	-	3,617,401
	네무스텍㈜	3,930,144	20.00%	786,029	1,366,722	-	2,152,751
	㈜한국사이버결재(*2)	82,105,095	30.15%	24,751,767	39,438,233	-	64,190,000
공동기업	네오위즈엔터테인먼트에셋매니지먼트㈜	36,889,597	50.00%	18,444,799	-	-	18,444,799
	Ateam-NHN Entertainment Corp.	2,698,557	50.00%	1,349,279	19,607	-	1,368,886
합 계		344,421,428		114,448,675	73,974,293	-	188,414,297

(*1) (주)웹젠의 당기말 순자산에는 (주)웹젠의 비지배지분이 제외되었고, 지분법 적용시 (주)웹젠의 자기주식을 제외한 유통보통주식수를 기준으로 연결실체 지분율을 반영하였습니다.

(*2) (주)한국사이버결제의 당기말 순자산에는 (주)한국사이버결제의 비지배지분이 제외되었습니다.

② 전기말

(단위:천원)							
구 분	회사명	전기말 순자산(a)	연결실체 지분율(b)	순자산지분금 액 (axb)	투자차액	내부거래	장부금액
관계기업	㈜미디어웹	11,487,982	23.80%	2,734,011	-	-	2,734,011
	㈜웹젠	129,705,401	30.10%	39,040,949	10,667,103	-	49,708,052
	스톤브릿지초기기업전문투자조합	18,471,413	27.27%	5,037,658	-	-	5,037,658
	Ko-FC LB Pioneer Champ 2010-10 투 자조합	17,782,968	30.30%	5,388,778	-	-	5,388,778
	㈜지누스포츠	4,975,226	50.00%	2,487,614	736,761	-	3,224,375
	데브시스터즈㈜	23,575,312	22.02%	5,190,410	13,636,960	-	18,827,370
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트㈜	52,874,603	50.00%	26,437,302	-	-	26,437,302
합 계		258,872,905		86,316,722	25,040,824	-	111,357,546

(5) 개별적으로 중요하지 않은 관계기업에 대한 지분의 통합 장부금액은 다음과 같습니다.

① 당기말

(단위:천원)				
구 분	장부금액	관계기업의 당기 손익 중 지분해당액		
		당기순손익	기타포괄손익	총포괄손익
개별적으로 중요하지 않은 관계기업	799,833	(670,197)	(389,623)	(1,059,820)

② 전기말

(단위:천원)				
구 분	장부금액	관계기업의 당기 손익 중 지분해당액		
		당기순손익	기타포괄손익	총포괄손익
개별적으로 중요하지 않은 관계기업	7,982,554	(1,412,632)	(392,973)	(1,805,605)

(6) 당기 중 관계기업 및 공동기업 투자의 변동은 다음과 같습니다.

(단위:천원)									
구 분		당 기							
		기 초	취득(처분)	배당금	지분법손익	자본변동	손상	처분손익	기 말
관계기업	㈜미디어웍	2,734,011	-	-	(143,845)	-	-	-	2,590,166
	㈜웹젠	49,708,052	-	-	2,249,855	362,218	-	-	52,320,125
	스톤브릿지초기기업전문투자조합	5,037,658	-	-	(309,929)	-	-	-	4,727,729
	Ko-FC LB Pioneer Champ 2010-10 투자조합	5,388,778	(700,000)	-	(474,831)	110,449	-	-	4,324,396
	㈜지누스포츠	3,224,375	-	-	(897,575)	-	-	-	2,326,800
	데브시스터즈㈜	18,827,370	(73,116,120)	-	5,160,372	-	-	49,128,378	-
	Accommate Company Ltd.	-	15,402,118	-	1,538	222,390	-	-	15,626,046
	인크루트㈜	-	9,999,000	-	(798,852)	-	-	-	9,200,148
	성장사다리노폴리스스타트업투자조합	-	1,750,000	(1,602)	(88,096)	-	-	(77,584)	1,582,718
	베스트바이오1호투자조합	-	5,000,000	-	(48,219)	-	-	-	4,951,781
	㈜플레이포게임즈	-	1,170,012	-	(179,461)	-	-	-	990,551
	㈜천삼백케이	-	3,006,491	-	(58,326)	669,236	-	-	3,617,401
	네우스텍㈜	-	2,000,000	-	152,751	-	-	-	2,152,751
	㈜한국사이버결제	-	64,190,000	-	-	-	-	-	64,190,000
	개별적으로 중요하지 않은 관계기업	7,982,554	(7,655,983)	(194,617)	(500,291)	(34,665)	(4,729,836)	5,932,671	799,833
공동기업	네오위즈엔터테인먼트이치엔에셋매니지먼트㈜	26,437,302	-	-	(7,992,503)	-	-	-	18,444,799
	Ateam-NHN Entertainment Corp.	-	1,565,565	-	(21,534)	(175,145)	-	-	1,368,886
합 계		119,340,100	22,611,083	(196,219)	(3,948,946)	1,154,483	(4,729,836)	54,983,465	189,214,130

(7) 당기말과 전기말 현재 관계기업투자주식 중 시장성 있는 주식의 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
회사명	당기말	전기말
(주)웹젠	274,108,886	69,824,639
(주)한국사이버결제	136,170,000	-

12. 유형자산

(1) 당기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)									
구 분	토 지	건 물	구축물	기계장치	비 품	차량운반구	기타유형자산	건설중인자산	합 계
취득원가:									
기초금액	9,776,344	1,773,007	63,492	15,078,800	16,813,444	334,463	800,762	47,000	44,687,312
외부구입	4,762	13,306	5,700	15,252,130	17,209,386	62,153	4,381,383	5,326,627	42,255,447
사업결합을 통한 취득(*)	296,065	281,783	-	8,059,268	2,431,421	72,110	931,232	23,845	12,095,724
처분	-	(3,088)	-	(2,616,855)	(4,636,139)	(89,350)	(347,643)	-	(7,693,075)
순외환차이	(165,517)	(7,441)	-	(1,633,265)	(1,007,861)	1,164	(344,759)	(2,698)	(3,160,377)
기타증감	-	-	-	43,824	(190,777)	-	-	-	(146,953)
기말금액	9,911,654	2,057,567	69,192	34,183,902	30,619,474	380,540	5,420,975	5,394,774	88,038,078
감가상각누계액 및 손상차손누계액:									
기초금액	-	23,698	8,814	10,279,334	5,161,836	122,047	327,437	-	15,923,166
처분	-	(463)	-	(2,392,822)	(2,795,921)	(20,900)	(7,650)	-	(5,217,756)
감가상각비	-	88,652	28,928	8,049,418	5,539,254	59,291	529,364	-	14,294,907
손상차손	-	-	-	-	811,436	-	-	-	811,436
순외환차이	-	(13,721)	(1,485)	(922,062)	(75,628)	1,230	(22,872)	-	(1,034,538)
기타증감	-	54,562	(641)	220,069	(314,042)	149,467	-	-	109,415
기말금액	-	152,728	35,616	15,233,937	8,326,935	311,135	826,279	-	24,886,630
장부금액:									
기초금액	9,776,344	1,749,309	54,678	4,799,466	11,651,608	212,416	473,325	47,000	28,764,146
기말금액	9,911,654	1,904,839	33,576	18,949,965	22,292,539	69,405	4,594,696	5,394,774	63,151,448

(*) 연결실체 중 게임마케팅엔비즈니스(주)가 온라인게임 PC방 영업을 위하여 인수한 PC방 사업과 관련하여 발생한 금액과 Bee 3 Stars Corp., (주)고도소프트, 아이유미디어(주), (주)피엔 피시큐어, Techorus Inc.(구, DataHotel Corp.) 사업결합의 결과로 발생한 금액입니다.

(2) 전기 중 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)									
구 분	토 지	건 물	구축물	기계장치	비 품	차량운반구	기타유형자산	건설중인자산	합 계
취득원가:									
기초금액	2,114,687	-	161,436	14,579,491	11,746,412	174,137	666,828	-	29,442,991
외부구입	7,912,253	1,706,247	11,000	2,592,534	6,361,936	38,309	292,928	47,000	18,962,207
사업결합을 통한 취득	-	66,760	52,492	135,740	114,102	126,241	-	-	495,335
처분	-	-	-	(564,121)	(924,431)	-	(17,583)	-	(1,506,135)
순외환차이	(250,596)	-	-	(1,616,108)	(297,823)	(4,224)	(30,983)	-	(2,199,734)
기타증감	-	-	(161,436)	(48,736)	(186,752)	-	(110,428)	-	(507,352)
기말금액	9,776,344	1,773,007	63,492	15,078,800	16,813,444	334,463	800,762	47,000	44,687,312
감가상각누계액 및 손상차손누계액:									
기초금액	-	-	43,878	10,939,535	4,213,233	123,250	273,671	-	15,593,567
처분	-	-	-	(546,855)	(527,847)	-	(12,865)	-	(1,087,567)
감가상각비	-	23,698	8,814	1,172,805	1,789,703	12,393	102,272	-	3,109,685
손상차손	-	-	-	-	13,581	-	-	-	13,581
순외환차이	-	-	-	(1,249,284)	(173,102)	(3,511)	(17,200)	-	(1,443,097)
기타증감	-	-	(43,878)	(36,867)	(153,732)	(10,085)	(18,441)	-	(263,003)
기말금액	-	23,698	8,814	10,279,334	5,161,836	122,047	327,437	-	15,923,166
장부금액:									
기초금액	2,114,687	-	117,558	3,639,956	7,533,179	50,887	393,157	-	13,849,424
기말금액	9,776,344	1,749,309	54,678	4,799,466	11,651,608	212,416	473,325	47,000	28,764,146

13. 무형자산

(1) 당기 중 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)							
구 분	산업재산권	소프트웨어	영업권	회원권	판권	기타무형자산	합 계
취득원가:							
기초금액	405,625	11,372,595	24,483,605	6,838,102	31,732,562	3,907,747	78,740,236
외부구입	212,995	8,204,601	-	1,976,743	1,746,987	2,440,228	14,581,554
사업결합을 통한 취득(*1)	38,128	872,205	99,862,443	-	-	10,514,976	111,287,752
대체취득(*2)	-	-	-	-	7,645,000	-	7,645,000
처분	(15,929)	(1,088,774)	-	-	(123)	(142,823)	(1,247,649)
순외환차이	(7,448)	(1,272,526)	(13,034)	(7,301)	(75,988)	(544,884)	(1,921,181)
기타증감	(147)	(21,964)	-	-	(14,575,401)	(1,529,298)	(16,126,810)
기말금액	633,224	18,066,137	124,333,014	8,807,544	26,473,037	14,645,946	192,958,902
상각누계액 및 손상차손누계액:							
기초금액	41,788	5,242,995	1,552,522	-	12,806,833	3,391,574	23,035,712
처분	(2,792)	(508,721)	-	-	-	-	(511,513)
무형자산상각비	128,627	3,235,493	-	-	7,764,541	2,838,980	13,967,641
무형자산손상차손(*3,4)	-	471,356	9,456,373	93,815	1,130,462	303,767	11,455,773
순외환차이	(1,863)	(683,301)	(22,669)	-	-	(273,186)	(981,019)
기타증감	2,405	(55,401)	-	-	(14,275,401)	(637,349)	(14,965,746)
기말금액	168,165	7,702,421	10,986,226	93,815	7,426,435	5,623,786	32,000,848
장부금액:							
기초금액	363,837	6,129,600	22,931,083	6,838,102	18,925,729	516,173	55,704,524
기말금액	465,059	10,363,716	113,346,788	8,713,729	19,046,602	9,022,160	160,958,054

(*1) 연결실체 중 게임마케팅엔비즈니스(주)가 온라인게임 PC방 영업을 위하여 인수한 PC방 사업과 관련하여 발생한 금액과 Bee 3 Stars Corp., (주)고도소프트, 아이유미디어(주), (주)피엔 피시큐어, Techorus Inc.(구, DataHotel Corp.) 사업결합의 결과로 발생한 금액입니다.

(*2) 게임의 상용화에 따라 선급금에서 판권으로 대체된 금액 등 입니다.

(*3) 판권 계상액 및 기타무형자산으로 계상되어 있는 비한정내용연수 무형자산인 회원권과 사업결합시 별도 식별된 무형자산 중 회수가능액이 장부금액에 미달하고 그 미달액이 중요한 경우 손상차손을 인식하였습니다. 회수가능가액은 판권의 경우에는 서비스계약 기간동안 해당 게임에서 발생할 것으로 예상되는 매출액의 현재가치, 회원권의 경우에는 순공정가치, 별도 식별된 무형자산의 경우에는 사용가치에 근거하여 결정되었습니다.

(*4) 연결실체는 매년 영업권에 대한 손상검사를 수행하고 있으며, 이를 위하여 현금창출단 위의 회수가능액을 평가하고 있습니다. 회수가능액은 사용가치를 기초로 결정되었고, 사용가치는 자산의 계속적인 사용으로부터 기대되는 미래현금흐름을 할인하여 결정하였습니다. 회수가능액이 장부금액에 미달하고 그 미달액이 중요한 경우 손상차손을 인식하였습니다.

(2) 전기 중 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)							
구 분	산업재산권	소프트웨어	영업권	회원권	판권	기타무형자산	합 계
취득원가:							

기초금액	237,865	9,687,233	9,611,829	3,932,853	-	4,042,261	27,512,041
외부구입	177,989	2,111,669	-	2,905,249	-	-	5,194,907
사업결합을 통한 취득	-	957,518	14,871,776	-	-	259	15,829,553
처분	-	(524,334)	-	-	-	-	(524,334)
순외환차이	(10,229)	(840,977)	-	-	(375,183)	(134,773)	(1,361,162)
기타증감	-	(18,514)	-	-	32,107,745	-	32,089,231
기말금액	405,625	11,372,595	24,483,605	6,838,102	31,732,562	3,907,747	78,740,236
상각누계액 및 손상차손누계액:							
기초금액	6,028	4,589,168	1,552,522	-	-	-	6,147,718
처분	-	(403,156)	-	-	-	-	(403,156)
무형자산상각비	36,508	1,036,021	-	-	4,689,299	264,893	6,026,721
무형자산손상차손	-	259,718	-	-	8,236,617	3,126,681	11,623,016
순외환차이	(748)	(487,553)	-	-	(119,083)	-	(607,384)
기타증감	-	248,797	-	-	-	-	248,797
기말금액	41,788	5,242,995	1,552,522	-	12,806,833	3,391,574	23,035,712
장부금액:							
기초금액	231,837	5,098,065	8,059,307	3,932,853	-	4,042,261	21,364,323
기말금액	363,837	6,129,600	22,931,083	6,838,102	18,925,729	516,173	55,704,524

14. 매입채무및기타채무

당기말과 전기말 현재 매입채무및기타채무의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	유 동	비유동	유 동	비유동
미지급금	60,863,629	5,131,357	53,803,272	99,610
미지급비용	27,769,752	400,201	20,904,094	-
예수보증금	409,167	-	-	-
임대보증금	-	123,220	-	930,845
합 계	89,042,548	5,654,778	74,707,366	1,030,455

15. 차입금

(1) 당기말과 전기말 현재 차입금 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
단기차입금		
원화단기차입금	39,516	48,476
외화단기차입금	18,862,870	1,539,611
유동성장기차입금	6,227,467	-
유동성사채	5,520,840	-
합 계	30,650,693	1,588,087
장기차입금		
원화장기차입금	3,938,521	10,712,336
외화장기차입금	-	1,926,184
사채	21,964,295	-
합 계	25,902,816	12,638,520

(2) 단기차입금

당기말과 전기말 현재 단기차입금 내역은 다음과 같습니다.

(원화단위:천원)				
차입금종류	차입처	연이자율	당기말	전기말
원화단기차입금	우리은행	6.11%	39,516	48,476
소 계			39,516	48,476
외화단기차입금	Sumitomo Mitsui Banking Corporation	TIBOR(1개월)+0.75% (*)	460,070	1,004,660
	Sumitomo Mitsui Banking Corporation	TIBOR(1개월)+0.64% (*)	18,402,800	-
	Shizuoka Bank Ltd.	1.25%~2.70%	-	423,675
	Mizuho Bank Corporation	1.55%	-	10,006
	Japan Finance Corporation	1.45%	-	101,270
소 계			18,862,870	1,539,611
합 계			18,902,386	1,588,087

(*) TIBOR는 일본의 도쿄 은행간 거래금리의 통칭입니다.

(3) 장기차입금

당기말과 전기말 현재 장기차입금 내역은 다음과 같습니다.

(원화단위:천원)				
차입금종류	차입처	연이자율	당기말	전기말
원화장기차입금	(주)골든브릿지자산운용 및 한국증권금융(주)(*1)	-	6,227,467	6,756,106
	드림제1호KU-DSC그린투자조합 및 2010KIF-프리미어투자조합(*2)	-	938,523	956,232
	드림제1호KU-DSC그린투자조합 및 2010KIF-프리미어투자조합(*3)	-	2,999,998	2,999,998
소 계			10,165,988	10,712,336
외화장기차입금	Shizuoka Bank Ltd.	1.25%~2.1%	-	1,544,172
	Mizuho Bank Corporation	1.55%	-	73,782
	Japan Finance Corporation	1.45%	-	308,230
소 계			-	1,926,184
차감: 1년 이내 만기일 도래분			(6,227,467)	-
합 계			3,938,521	12,638,520

(*1) 분할 전 네이버 주식회사(구, 엔에이치엔 주식회사)는 퍼블리싱게임 공동 투자 목적으로 (주)골든브릿지자산운용 및 한국증권금융(주)(이하 "투자자")와 Game Project Financing 약정을 체결하였고, 연결실체는 분할 시 동 계약을 승계하였습니다. 동 계약에 의거하여 회사는 게임타이틀 서비스권을 취득하기 위한 용도로 상기의 투자자에게 투자를 요청할 수 있고 추후 게임타이틀의 서비스를 통해 발생한 수익을 투자자와 배분하게 됩니다.

상기 계약의 최초 계약일로부터의 누적 수취금액은 당기말 현재 26,424백만원이며, 원금 상환누계액 20,166백만원과 확정되어 미지급금으로 대체된 미상환 원금 31백만원을 차감한 잔액은 장기차입금으로 처리되었습니다.

상기 장기차입금은 투자자에게 2015년 12월 31일까지 매월 투자 대상 게임으로부터 발생하는 총 매출액에서 제반 비용을 제외한 공헌이익을 기준으로 투자자에게 분배한 수익금의 누계액에 따라 약정된 비율로 정산하게 되고, 당기말로부터 만기가 1년 이내 도래하여 유동성 장기차입금으로 대체되었습니다.

(*2) 연결실체 중 (주)덴싱엔초비엔터테인먼트는 2012년 12월에 게임 개발 및 운용과 관련한 비용에 사용할 목적으로 드림제1호 KU-DSC 그린투자조합 및 2010 KIF-프리미어 투자조합과 Game Project Financing 약정을 체결하였습니다. 동 종속기업은 각 게임의 국내상용화 서비스 개시 시점 이후 계약 게임에 관한 서비스를 통해 발생하는 총 매출액에서 제반 비용을 제외한 서비스순수입액을 투자자에게 약정된 비율로 배분합니다.

동 계약과 관련하여 최초 계약일로부터의 누적 수취금액은 당기말 현재 드림제1호KU-DSC 그린투자조합과 2010 KIF-프리미어 투자조합 각각 200백만원, 800백만원입니다. 동 금액으로부터 드림제1호 KU-DSC 그린투자조합 13백만원, 2010 KIF-프리미어 투자조합 49백만원의 원금 상환액을 차감한 잔액은 장기차입금으로 처리되었습니다.

(*3) 연결실체 중 (주)덴싱앤초비엔터테인먼트는 사업 영위에 소요되는 재원 조달의 일환으로 2012년 12월 28일 투자자에게 상환청구권이 있는 전환우선주를 발행하였습니다. 투자자에게 배정한 우선주의 총수는 3,131,701주이며 납입된 총 금액은 2,999,998천원 입니다. 해당 우선주가 상환되는 경우 (주)덴싱앤초비엔터테인먼트는 신주의 인수가액에 연복리 8%의 이자를 가산한 금액과 상환청구 직전년도 피투자기업의 순자산가액에 신주의 지분율을 곱한 금액 중 큰 금액에서 기지급된 배당금을 차감한 금액을 상환하여야 합니다.

(4) 당기말과 전기말 현재 사채의 내역은 다음과 같습니다.

(원화단위:천원)						
구분	인수자	발행일	만기일	연이자율	금액	
					당기말	전기말
제1회 무담보 변동 이자부 사채	Sumitomo Mitsui Banking Corporation	2014.9.29	2017.9.29	TIBOR(6개월)	27,485,135	-
유동성사채					(5,520,840)	-
합 계					21,964,295	-

상기 사채의 원금은 분할 상환되며, 이자는 매 6개월마다 후급됩니다.

16. 충당부채

당기와 전기 중 발생한 충당부채의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당 기		전 기	
	유 동	비유동	유 동	비유동
기초금액	283,866	786,385	139,087	738,265
증가	624,560	4,873,670	199,342	364,471
감소	(231,738)	(494,842)	(112,580)	(258,334)
대체	15,547	(15,547)	58,017	(58,017)
기말금액	692,235	5,149,666	283,866	786,385

상기 충당부채는 복구충당부채 등으로 이루어져있습니다. 복구충당부채는 건물에 대한 임차 기간 종료 후 발생할 것으로 예상되는 복구비용을 추정하여 계상되었습니다.

17. 기타유동부채 및 기타비유동부채

당기말과 전기말 현재 기타유동부채와 기타비유동부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	유 동	비유동	유 동	비유동
선수금	7,988,051	565,722	8,819,136	1,036,082
선수수익	10,614,239	-	4,881,730	-
예수금	2,916,197	-	2,660,928	-

부가가치세예수금	4,463,347	-	5,896,461	-
합 계	25,981,834	565,722	22,258,255	1,036,082

18. 종업원급여

연결실체의 퇴직급여제도는 종업원의 퇴직시 임금수준과 근속년수에 따라 정해지는 퇴직급여를 종업원에게 일시금으로 지급하는 확정급여제도와 연결실체가 별개의 기금에 기여금을 납부하고 기금에서 종업원에게 퇴직급여를 지급하는 확정기여제도로 분류됩니다.

(1) 당기말과 전기말 현재 종업원급여부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
확정급여채무의 현재가치	31,979,992	33,209,653
사외적립자산의 공정가치	(3,383,681)	(3,697,091)
종업원급여부채	28,596,311	29,512,562

(2) 연결실체의 종업원과 관련된 기타 부채는 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
유급휴가에 대한 부채	8,605,080	7,972,779

(3) 사외적립자산의 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
정기예금 등	3,383,681	3,697,091

당기말 현재 연결실체의 사외적립자산은 예금, 금리연동형 및 이율보증형 수익증권 등 원금을 보장하는 상품으로 구성되어 있습니다.

(4) 확정급여채무 현재가치의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
확정급여채무 기초잔액	33,209,653	31,954,932
퇴직급여 지급액	(6,351,821)	(1,683,975)
당기근무원가와 이자	11,472,754	5,260,587
과거근무원가	-	1,076,677
축소및정산효과	-	(1,249,990)
재측정손익		
인구통계적 가정 변동에 따른 보험수리적손익	-	(6,734,902)
재무적 가정 변동에 따른 보험수리적손익	(907,777)	2,883,583
경험조정으로 인한 효과	(5,942,194)	1,199,095
기타증감	499,377	503,646
확정급여채무 기말잔액	31,979,992	33,209,653

(5) 사외적립자산 현재가치의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
사외적립자산 기초잔액	3,697,091	4,008,945
사외적립자산 납입액	239,410	169,000
사외적립자산으로부터의 퇴직급여 지급액	(629,455)	(935,987)
기타증감	-	410,196
사외적립자산 기대수익	126,129	73,760
재측정손익		
사외적립자산 수익	(49,494)	(28,823)
사외적립자산 기말잔액	3,383,681	3,697,091

(6) 당기손익으로 인식된 비용은 다음과 같으며, 포괄손익계산서의 영업비용으로 인식되었습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
당기근무원가	10,378,482	4,610,082
순이자원가	968,143	576,745
과거근무원가	-	1,076,677
축소및정산효과	-	(1,249,990)
합 계	11,346,625	5,013,514

(7) 당기와 전기 중 기타포괄손익으로 인식된 재측정손익은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
기초 누적금액	2,632,356	-
당기 인식액	6,800,477	2,623,401
법인세효과	(1,586,769)	8,955
기말 누적금액	7,846,064	2,632,356

(8) 연결실체는 확정급여채무의 현재가치 계산을 위하여 보고기간말 현재 확정급여채무의 통화 및 예상지급시기와 일관성이 있는 우량회사채의 시장수익율을 참조하여할인율을 결정하였으며, 당기말과 전기말의 주요 보험수리적 가정은 다음과 같습니다.

구 분	당기말	전기말
할인율	2.90%	3.90%
임금상승율	11.37%	12.18%

(9) 당기말 현재 유의적인 각각의 보험수리적 가정이 발생가능한 합리적인 범위 내에서 변동한다면 확정급여채무에 미치게 될 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	증 가	감 소
할인율 (1% 변동)	(2,522,498)	3,201,437
미래 임금상승율 (1% 변동)	2,692,952	(2,188,475)

민감도분석은 제도에서 발생할 것으로 기대되는 모든 현금흐름의 분산을 고려하지는않았으나, 사용된 가정에 대한 민감도의 근사치를 제공하고 있습니다.

당기말 현재 확정급여채무의 가중평균 만기는 8.99년입니다.

19. 우발채무 및 약정사항

(1) 당사는 상법 제530조의 9 제1항에 의거하여 분할존속회사인 네이버 주식회사와 함께 분할 전 존재하였던 채무 중 잔여채무에 대하여 연대하여 변제할 책임이 있습니다.

(2) 당기말 현재 연결실체는 국민은행과 한도 30,000백만원의 대출약정을 체결하였습니다.

(3) 당기말 현재 연결실체는 LIG손해보험(주) 등의 재산종합보험(부보금액 21,543백만원)과 LIG손해보험(주), 현대해상화재보험(주)의 단체상해보험(부보금액 27,779백만원)에 가입되어 있습니다.

(4) 연결실체는 경쟁력 있는 게임의 안정적인 확보를 위하여 주요 개발사들과 게임의독점적인 확보 및 수익배분을 위한 퍼블리싱 계약을 체결하고 있습니다.

(5) 네이버 주식회사(구, 엔에이치엔 주식회사)는 (주)와이즈캣 주식의 취득 과정에서 기존 (주)와이즈캣 일부 주주에게 동 주주가 소유하고 있는 (주)와이즈캣의 주식을 일정가격으로 동사에 매수청구할 수 있는 매수청구권을 부여하였습니다. 한편, 네이버 주식회사로부터의 분할로 (주)와이즈캣의 지배기업이 된 당사는 네이버 주식회사로부터 승계한 주주간 계약에 따라 동 매수청구를 거절할 수 있습니다. 상기 매수청구권은 (주)와이즈캣의 발행주식에 대하여 유가증권시장 또는 코스닥시장 등의 상장예비심사에서 상장위원회의 상장승인을 받으면 소멸합니다.

(6) 당사는 게임산업진흥에 관한 법률 시행령에 대해 헌법소원 심판청구 및 법령효력정지 가처분 신청을 하였으며, 동 시행령 관련 행정처분에 대한 취소소송 및 집행정지를 신청하였습니다. 당사의 경영진은 상기의 소송 결과가 당사의 재무상태에 중요한 영향을 미치지 아니할 것으로 판단하고 있습니다.

20. 자본금

보통주의 발행주식수 및 유통주식수는 다음과 같습니다.

(단위:주)							
구 분		당 기			전 기		
		발행주식수	자기주식	유통주식수	발행주식수	자기주식	유통주식수
보통주	기초 주식수	15,165,025	21,210	15,143,815	15,165,025	-	15,165,025
	자기주식 취득	-	335,000	(335,000)	-	21,210	(21,210)
	기말 주식수	15,165,025	356,210	14,808,815	15,165,025	21,210	15,143,815

21. 기타자본구성요소

(1) 당기말과 전기말 현재 기타자본구성요소의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
자기주식	(25,824,637)	(2,704,267)
주식선택권	700,722	107,673
기타자본조정	(834,168)	(834,167)
합 계	(25,958,083)	(3,430,761)

(2) 당사는 분할신설시 단주처리, 주식가격 안정 및 주식선택권 행사에 대비하여 당사의 주식 356,210주를 보유하고 있으며, 취득가액 25,825백만원을 자기주식의 계정과목으로 하여 기타자본구성요소로 계상하고 있습니다.

22. 주식기준보상

(1) 주식선택권

연결실체는 연결실체의 임직원 등에 대해 다음과 같이 주식기준보상약정을 체결하고 있습니다.

(단위:주)								
부여일	결제방식	총부여수량	당기 취소수량	당기 행사수량	당기말 미행사수량	당기말 행사가가능수량	부여 법인	행사가격
2012. 8. 6	주식결제형	184,500	169,500	-	15,000	15,000	㈜댄싱앤초비엔터테인먼트	120원
2013.10.11	주식결제형	201,500	176,500	-	25,000	-		1,050원
2014.6.2	행사시 결정(★)	161,847	15,790	-	146,057	-	엔에이치엔엔터테인먼트㈜	76,000원
2014.6.1		80,000	-	-	100,000	-	엔에이치엔블랙픽㈜	10,092원
		124,000	5,500	-	118,500	-	엔에이치엔스튜디오629㈜	7,415원
		100,000	-	-	80,000	-	엔에이치엔픽셀큐브㈜	8,177원
		200,000	-	-	200,000	-	엔에이치엔스타피쉬㈜	1,875원
2014.8.1		4,800	-	-	4,800	-	엔에이치엔엔터테인먼트애드㈜	50,000원
합 계		1,056,647	367,290	-	689,357	15,000		

(*) 결제방식은 주식선택권 행사시점에 신주교부, 자기주식교부, 차액보상 중 이사회 결의로 결정할 예정입니다.

(2) 주식기준보상약정의 가득조건 및 행사기간은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
부여일	가득조건	행사기간
2012. 8. 6	부여일로부터 2년간 근무	가득 이후 3년
2013.10.11		
2014.6.2		가득 이후 2년
2014.6.1		
2014.8.1		

(3) 연결실체는 주식선택권의 공정가치 산정을 위하여 이항모형을 사용하였으며, 사용된 기초자료는 다음과 같습니다.

구 분	엔에이치엔 엔터테인먼트(주)	엔에이치엔 블랙픽(주)	엔에이치엔 스튜디오629(주)	엔에이치엔 픽셀큐브(주)	엔에이치엔 스타피쉬(주)	엔에이치엔 엔터테인먼트애드(주)
부여일자	2014.6.2	2014.6.1	2014.6.1	2014.6.1	2014.6.1	2014.8.1
1주당 옵션의 공정가치	22,492원	1,533원	1,126원	1,242원	285원	7,569원
부여일 현재 주가	74,200원	10,092원	7,415원	8,177원	1,875원	50,000원
행사가격	76,000원	10,092원	7,415원	8,177원	1,875원	50,000원
기대주가변동성	42.13%	16.37%	16.37%	16.37%	16.37%	16.37%
기대행사기간	3년	3년	3년	3년	3년	3년
기대배당금	-	-	-	-	-	-
무위험이자율(국채수익률)	2.80%	2.87%	2.87%	2.87%	2.87%	2.87%

연결실체 중 (주)댄싱앤초비엔터테인먼트가 부여한 주식선택권은 주식선택권 부여 법인의 주식을 행사가격에 취득할 수 있는 권리로, 부여 법인의 주식이 유가증권시장 또는 코스닥시장에 상장되어있지 않아, 주당 공정가치와 행사가격의 차이를 주식선택권의 공정가치로 산정하였습니다.

23. 기타포괄손익누계액

(1) 당기말 현재 기타포괄손익누계액의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)						
구 분	매도가능금융자산 평가이익	매도가능금융자산 평가손실	해외사업환산손익	지분법자본변동	부의지분법자본변동	합 계
기 초	21,550,217	(3,074,073)	(14,182,710)	6,890,361	(392,973)	10,790,822
증 감	(2,180,924)	(3,853,580)	(4,966,775)	1,346,853	(192,370)	(9,846,796)
기 말	19,369,293	(6,927,653)	(19,149,485)	8,237,214	(585,343)	944,026

(2) 전기말 현재 기타포괄손익누계액의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)						
구 분	매도가능금융자산 평가이익	매도가능금융자산 평가손실	해외사업환산손익	지분법자본변동	부의지분법자본변동	합 계
기 초	599,989	(1,849,074)	-	6,720,173	(269,014)	5,202,074
증 감	20,950,228	(1,224,999)	(14,182,710)	170,188	(123,959)	5,588,748
기 말	21,550,217	(3,074,073)	(14,182,710)	6,890,361	(392,973)	10,790,822

24. 이익잉여금

(1) 당기말과 전기말 현재 이익잉여금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
미처분이익잉여금	75,921,820	19,951,815

(2) 당기 중 미처분이익잉여금의 변동은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
기초금액	19,951,815	-
지배회사지분순이익	50,785,018	18,494,373
재측정손익	5,184,987	1,457,442
기말금액	75,921,820	19,951,815

25. 영업비용

당기와 전기의 영업비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
급여	157,953,332	58,284,886
퇴직급여	12,566,176	5,476,943
주식보상비용	771,533	37,684
복리후생비	25,362,915	9,295,223
여비교통비	5,188,270	1,863,278
접대비	1,193,267	476,500
대손상각비	830,961	334,258
유형자산상각비	14,294,907	3,109,685
무형자산상각비	13,967,641	6,026,721
통신비	14,770,105	2,475,552
수도광열비	4,730,942	2,105,904
세금과공과	2,189,088	914,615
지급임차료	17,848,018	5,818,236
보험료	1,093,249	677,523
소모품비	7,037,456	2,246,171
지급수수료	204,576,214	100,060,932
교육훈련비	2,325,829	808,698
외주용역비	440,491	227,586
광고선전비	55,315,970	12,315,868
기타	2,542,420	712,835
합 계	544,998,784	213,269,098

26. 영업외수익 및 영업외비용

(1) 당기와 전기의 영업외수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
수입임대료	421,556	769,619
외환차익	554,788	87,606
외화환산이익	29,484	15,654
유형자산처분이익	220,473	906
무형자산처분이익	3,194,101	-
기타의대손충당금환입	221,442	113,129
잡이익	2,854,390	1,588,167
합 계	7,496,234	2,575,081

(2) 당기와 전기의 영업외비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
기타의대손상각비	243,725	1,026,280
투자손실	2,680,187	3,666,501
외환차손	919,745	1,292,744
외화환산손실	191,730	100,671
유형자산처분손실	392,434	44,665
유형자산손상차손	811,436	13,581
무형자산처분손실	13,989	-
무형자산손상차손	11,455,773	11,623,016
기부금	409,689	269,155
잡손실	1,418,566	4,615,267
합 계	18,537,274	22,651,880

27. 금융상품의 범주별 분류

당기말과 전기말 현재 범주별 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
당기손익인식금융자산	45,196,628	22,879,183
매도가능금융자산	267,752,965	169,932,922
대여금및수취채권	490,559,960	732,551,147
상각후원가측정금융부채	123,673,147	69,327,950

28. 금융수익 및 금융비용

(1) 당기와 전기의 금융수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
순손익		
이자수익		
대여금및수취채권	16,806,822	7,270,450
배당금수익		
매도가능금융자산	1,354,259	149,153
외환차익		
대여금및수취채권	3,611	10
외화환산이익		
대여금및수취채권	100,897	43,382
상각후원가측정금융부채	-	390
당기손익인식금융자산평가이익	523,519	78,333
당기손익인식금융자산처분이익	5,101,121	2,418,676
매도가능금융자산처분이익	15,653,206	5,009,610
관계기업투자주식처분이익	55,061,049	116,814
합 계	94,604,484	15,086,818
기타포괄손익		
매도가능금융자산평가이익	-	20,950,228

(2) 당기와 전기의 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
순손익		
이자비용		
상각후원가측정금융부채	621,221	135,467
외환차손		
대여금및수취채권	2,443	510
외화환산손실		
대여금및수취채권	213,748	76,472
당기손익인식금융자산평가손실	322,204	1,179,226
당기손익인식금융자산처분손실	1,785,525	1,121,267
매도가능금융자산처분손실	491,613	-
매도가능금융자산손상차손	10,652,948	6,416,539
관계기업투자주식처분손실	77,584	-
관계기업투자주식손상차손	4,729,836	2,414,085
합 계	18,897,122	11,343,566
기타포괄손익		
매도가능금융자산평가손실	6,034,503	1,224,999

29. 법인세비용

(1) 당기와 전기의 법인세비용의 산출내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
당기법인세비용		
당기법인세	11,916,178	17,830,031
이연법인세비용		
이연법인세자산으로 인식된 차감할 일시적차이의 변동	10,328,021	(6,947,393)
법인세비용	22,244,199	10,882,638

(2) 당기와 전기 중에 자본에 직접 부가되거나 차감된 법인세부담액과 이연법인세 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)						
구 분	당 기			전 기		
	금 액	법인세부담액	이연법인세 자산(부채)	금 액	법인세부담액	이연법인세 자산(부채)
매도가능금융자산평가손익	(7,725,631)	-	1,691,128	25,332,567	-	(5,607,337)
재측정손익	6,800,477	-	(1,586,769)	63,689	-	8,955
주식선택권	771,533	211,030	-	-	-	-
합 계	(153,621)	211,030	104,359	25,396,256	-	(5,598,382)

(3) 당기와 전기의 법인세비용차감전이익과 법인세비용간의 관계는 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
내 역	당 기	전 기
법인세비용차감전이익	72,581,129	26,835,987
적용세율에 따른 세부담액	25,001,327	6,841,076
조정사항		
비과세수익	(66,475)	(288,328)
비공제비용	370,812	740,182
당기발생세액공제	(3,451,239)	(117,584)
실현가능성 없는 이연법인세 증가	5,925,934	4,651,119
법인세환급액	(1,133,354)	-
과거기간에 인식되지 않은 세무상결손금의 인식	(1,947,810)	-
연결납세 적용에 따른 변동액	(1,211,829)	-
기타	(1,243,167)	(943,827)
법인세비용	22,244,199	10,882,638
유효세율	30.65%	40.55%

(4) 당기 중 일시적차이 및 이연법인세자산(부채)의 증감내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)						
관련 계정과목	차감할(가산할) 일시적차이				이연법인세자산(부채)	
	기초잔액	감소	증가	기말잔액	기초잔액	기말잔액
미수수익	(4,051,913)	(4,134,759)	(4,652,616)	(4,569,770)	(130,396)	(1,116,858)
대손충당금	2,399,978	9,234,309	9,599,525	2,765,194	645,173	1,032,740
당기손익인식금융자산	(459,362)	(572,579)	186,331	299,548	(96,169)	24,955
매도가능금융자산	(9,365,161)	46,377,781	4,901,261	(50,841,681)	(2,233,572)	(12,503,473)
종속기업및관계기업투자	(3,803,743)	225,105	(274,844)	(4,303,692)	(944,954)	(710,537)
미지급상여	11,932,563	9,341,844	10,910,011	13,500,730	3,264,912	5,981,422
확정급여부채	26,759,999	9,749,852	7,614,090	24,624,237	6,551,600	5,972,215
장기차입금	6,756,106	528,638	-	6,227,468	1,634,978	1,507,047
무형자산	11,479,287	9,683,362	976,861	2,772,786	2,715,914	(553,788)
기타	22,780,368	6,398,841	29,071,110	45,452,637	7,089,979	8,347,251
소 계	64,428,122	86,832,394	58,331,729	35,927,457	18,497,465	7,980,974
이월세액공제					-	81,799
합 계					18,497,465	8,062,773

(5) 전기 중 일시적차이 및 이연법인세자산(부채)의 증감내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)						
관련 계정과목	차감할(가산할) 일시적차이				이연법인세자산(부채)	
	기초잔액	감소	증가	기말잔액	기초잔액	기말잔액
미수수익	(8,459,469)	(8,433,014)	(4,025,458)	(4,051,913)	(2,046,609)	(130,396)
대손충당금	2,018,257	2,018,257	2,399,978	2,399,978	488,418	645,173
당기손익인식금융자산	(2,090,680)	572,668	2,203,986	(459,362)	(469,939)	(96,169)
매도가능금융자산	12,850,412	626,854	(21,588,719)	(9,365,161)	3,000,315	(2,233,572)
종속기업및관계기업투자	(4,413,763)	(152,988)	457,032	(3,803,743)	(1,030,951)	(944,954)
미지급상여	6,790,644	6,220,601	11,362,520	11,932,563	1,627,673	3,264,912
확정급여부채	22,874,813	557,379	4,442,565	26,759,999	5,490,363	6,551,600
장기차입금	6,909,607	153,501	-	6,756,106	1,672,125	1,634,978
유형자산	945,139	4,310	1,817,657	2,758,486	292,939	866,293
무형자산	18,846,529	21,084,706	3,551,287	1,313,110	7,650,024	255,700
기타	1,999,321	162,340	28,351,078	30,188,059	474,096	8,683,900
합 계	58,270,810	22,814,614	28,971,926	64,428,122	17,148,454	18,497,465

(6) 이연법인세자산으로 인식되지 않은 일시적차이

연결실체는 종속기업및관계기업투자에서 발생하는 차감할 일시적차이 및 이월결손금 중 예측가능한 미래기간에 해당 주식의 처분을 통한 실현가능성이 낮은 금액인 113,882백만원에 대한 이연법인세자산을 인식하지 않았습니다.

(7) 당기말 현재 일시적차이의 법인세효과는 당해 일시적차이가 소멸되는 회계연도의 미래 예상세율을 적용하여 계산되었는 바, 24.2%를 적용하여 산정하였습니다.

30. 주당이익
(1) 기본주당이익

(단위:주,원)		
구 분	당 기	전 기
지배회사지분순이익	50,785,018,437	18,494,372,801
가중평균유통보통주식수	14,993,665	15,148,251
기본주당이익	3,387	1,221

(2) 가중평균유통보통주식수 계산 내역

① 당기

구 분	기 간	유통보통주식수	적 수
기 초	2014.1.1~2014.12.31	15,143,815	5,527,492,475
자기주식취득	2014.6.3~2014.12.31	(1,339)	(283,868)
	2014.6.4~2014.12.31	(30,000)	(6,330,000)
	2014.6.9~2014.12.31	(17,733)	(3,652,998)
	2014.6.11~2014.12.31	(10,573)	(2,156,892)
	2014.6.12~2014.12.31	(7,000)	(1,421,000)
	2014.6.13~2014.12.31	(11,000)	(2,222,000)
	2014.6.20~2014.12.31	(3,732)	(727,740)
	2014.6.24~2014.12.31	(3,000)	(573,000)
	2014.7.8~2014.12.31	(1,000)	(177,000)
	2014.7.14~2014.12.31	(8,025)	(1,372,275)
	2014.7.15~2014.12.31	(9,000)	(1,530,000)
	2014.7.16~2014.12.31	(6,400)	(1,081,600)
	2014.7.17~2014.12.31	(4,500)	(756,000)
	2014.7.18~2014.12.31	(3,000)	(501,000)
	2014.7.25~2014.12.31	(1,000)	(160,000)
	2014.7.29~2014.12.31	(23,852)	(3,720,912)
	2014.7.30~2014.12.31	(28,000)	(4,340,000)
	2014.7.31~2014.12.31	(4,600)	(708,400)
	2014.8.5~2014.12.31	(3,134)	(466,966)
	2014.8.6~2014.12.31	(200)	(29,600)
	2014.8.7~2014.12.31	(2,000)	(294,000)
	2014.8.8~2014.12.31	(30,000)	(4,380,000)
	2014.8.11~2014.12.31	(50,000)	(7,150,000)
	2014.8.12~2014.12.31	(65,912)	(9,359,504)
	2014.8.13~2014.12.31	(10,000)	(1,410,000)
계			5,472,687,720

(*) 가중평균유통보통주식수 : $5,472,687,720 \div 365\text{일} = 14,993,665\text{주}$

② 전기

구 분	기 간	유통보통주식수	적 수
기 초	2013.8.1~2013.12.31	15,165,025	2,320,248,825
자기주식기초	2013.9.2~2013.12.31	(21,210)	(2,566,410)
계			2,317,682,415

(*) 가중평균유통보통주식수 : $2,317,682,415 \div 153\text{일} = 15,148,251\text{주}$

(3) 희석주당이익

연결실체가 보유한 희석증권의 희석효과가 없어, 희석주당이익은 기본주당이익과 동일합니다.

(4) 반희석 잠재적보통주식수

당기 중에는 반희석효과로 희석주당이익을 계산할 때 고려하지 않았지만 향후 희석효과가 발생할 가능성이 있는 잠재적보통주의 내역은 다음과 같습니다.

구 분	액면금액	청구기간	발행될 보통주식수
주식선택권	500	2016.6.2 ~ 2018.6.1	146,057주

31. 특수관계자 거래

(1) 연결실체의 지배기업은 엔에이치엔엔터테인먼트 주식회사입니다.

(2) 당기말 현재 당사의 종속기업 및 관계기업 등 특수관계자의 내역은 다음과 같습니다.

구 분	회사명
종속기업	엔에이치엔블랙픽(주), 엔에이치엔스튜디오629(주), 엔에이치엔픽셀큐브(주), NHN PlayArt Corp., PlayArt Fukuoka Corp., NHN Service Technology Corp., Mediator Corp., Techorus Inc.(구, DataHotel Corp.), anipani Corp., PlayArt Taiwan Corp., NHN Entertainment USA Inc.(구, NHN USA Inc.), NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd., 엔에이치엔인베스트먼트(주), 게임마케팅엔비즈니스(주), (주)와이즈켓, 엔에이치엔스타피쉬(주)(구, 오렌지크루(주)), (주)지플러스, NHN &Start 1호 신기술사업투자조합, 케이티비엔에이치엔차이나사모투자전문회사, KTB/NHN China Ventures I Ltd., (주)덴싱앤초비엔터테인먼트, (주)편웨이즈, 엔에이치엔엔터테인먼트서비스(주), (주)아웃도어글로벌, Comico Corp., Savaway Co., Ltd., SLi Growth Accel II 투자펀드, Monarc Gaming Labs(구, NHN Entertainment SC Inc.), NHN Entertainment Greater China Ltd., Bee 3 Stars Corp., NHN Entertainment China Ltd., 엔에이치엔티켓링크(주), (주)고도소프트, 아이유미디어(주), (주)피애피시큐어, 엔에이치엔엔터테인먼트애드(주), (주)패션고코리아
관계기업	(주)미디어웹, (주)웹젠, 스톤브릿지초기기업전문투자조합, (주)지누스포츠, Ko-FC LB Pioneer Champ 2010-10 투자조합, Smart Phone Contents Investment Limited, PT. Civitas Online, (주)지니어스게임즈, 씨티게임즈(주), (주)모모, 플레이웍스(주), (주)폴리곤게임즈, Accommate Company Ltd., 인크루트(주), 성장사다리이노폴리스스타트업투자조합, 베스트바이오1호투자조합, (주)플레이포게임즈, (주)천삼백케이, 네무스텍(주), (주)한국사이버결제, NHN Entertainment Holdings Ltd., NHN Entertainment Thai Ltd.
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주), Ateam-NHN Entertainment Corp.

(3) 당기 중 특수관계자와의 거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)						
특수관계구분	특수관계자명	매 출	지급수수료	광고선전비	수도광열비	이자수익
관계기업	㈜미디어웍	-	12,269	330,000	-	-
	㈜웹젠	32,853	-	-	-	-
	㈜지누스포츠	939	-	46,934	-	51,419
	㈜폴리곤게임즈	-	405,021	-	-	56,807
	Accommate Company Ltd.	-	-	-	-	17,684
	데브시스터즈㈜(*)	-	239,513	-	-	-
	인크루트㈜	-	236	-	-	30,082
	㈜한국사이버결재	-	2,971,431	-	-	-
	NHN Entertainment Holdings Ltd.	-	-	-	-	3,063
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트㈜	-	-	-	120,500	3,738,370
	Ateam-NHN Entertainment Corp.	430	92,429	-	-	-
합 계		34,222	3,720,899	376,934	120,500	3,897,425

(*) 연결실체는 당기 중 데브시스터즈㈜에 대한 중대한 영향력을 상실하였으며, 중대한 영향력 상실 전까지 특수관계자와의 거래가 반영되어 있습니다.

(4) 전기 중 특수관계자와의 거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)				
특수관계구분	특수관계자명	매 출	광고선전비	이자수익
관계기업	㈜미디어웍	-	298,414	-
	㈜웹젠	17,040	-	-
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트㈜	-	-	1,590,160
합 계		17,040	298,414	1,590,160

(5) 당기 중 특수관계자와의 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
특수관계구분	특수관계자명	자금대여 거래		현금출자
		대 여	회 수	
관계기업	Accommate Company Ltd.	1,068,800	1,068,800	15,402,118
	(주)폴리곤게임즈	-	500,000	-
	(주)지누스포츠	1,000,000	-	-
	인크루트(주)	-	-	9,999,000
	(주)천삼백케이	-	-	2,004,328
	NHN Entertainment Holdings Ltd.	506,376	-	1,606
	성장사다리이노폴리스스타트업투자조합	-	-	1,750,000
	베스트바이오1호투자조합	-	-	5,000,000
	(주)플레이포게임즈	-	-	1,000,005
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	12,616,980	27,785,382	-
	Ateam-NHN Entertainment Corp.	1,064,200	1,064,200	1,565,565
합 계		16,256,356	30,418,382	36,722,622

(6) 전기 중 특수관계자와의 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
특수관계구분	특수관계자명	자금대여 거래		현금출자
		대 여	회 수	
관계기업	(주)지누스포츠	-	-	3,500,051
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	28,410,000	83,301,685	-
합 계		28,410,000	83,301,685	3,500,051

(7) 당기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)						
특수관계구분	특수관계자명	채 권				채 무
		매출채권	대여금	임차보증금	기타채권	미지급금
관계기업	(주)웹젠	-	-	-	-	8,521
	써티게임즈(주)(*)	-	-	-	150,000	-
	(주)모모	-	-	-	104,007	-
	(주)지누스포츠	-	1,000,000	-	51,419	-
	인크루트(주)	-	-	-	-	208
	(주)한국사이버결제	1,376,819	-	-	-	-
	NHN Entertainment Holdings Ltd.	-	506,376	-	3,063	-
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	-	54,065,087	77,377,382	4,292,479	10,077
	Ateam-NHN Entertainment Corp.	-	-	-	32	-
합 계		1,376,819	55,571,463	77,377,382	4,601,000	18,806

(*) 써티게임즈(주)에 대한 기타채권 150백만원은 당기 중 대손처리하여 영업외비용으로 인식되었습니다.

(8) 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)					
특수관계구분	특수관계자명	채 권			채 무
		대여금	임차보증금	기타채권	미지급금
관계기업	(주)미디어웹	-	-	-	291,500
	(주)웹젠	-	-	-	13,646
	써티게임즈(주)	-	-	50,000	-
	(주)모모	-	-	106,746	-
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	67,351,815	88,474,362	2,198,619	-
합 계		67,351,815	88,474,362	2,355,365	305,146

(9) 주요경영진에 대한 보상내역은 다음과 같습니다.

(단위:백만원)		
분 류	당 기	전 기
단기급여	9,945	4,007
퇴직급여	1,034	417
주식보상비용	875	-
합 계	11,854	4,424

상기의 주요 경영진에는 회사활동의 계획, 운영, 통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진 연결실체의 이사(비상임 포함) 및 감사가 포함되어 있습니다.

32. 비현금거래 정보

당기의 투자활동 중 현금의 유출이 없는 중요한 거래내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)	
내 역	당 기
종속기업 취득으로 인한 장단기미지급금의 증가	5,273,718
유형자산 취득으로 인한 미지급금의 증가	13,658,680

33. 보고기간종료일 이후의 중요사건

(1) 연결실체는 2014년 12월 16일자 이사회에서 인프라솔루션 사업과의 시너지 효과를 위하여 (주)파이오링크의 지분을 20,640백만원에 추가 취득하기로 결의하였고, 2015년 2월 27일 취득 예정입니다. 추가 취득 후 (주)파이오링크에 대한 연결실체의 지분율은 29.70%입니다.

(2) 연결실체는 2014년 12월 16일자 이사회에서 Bee 3 Stars Corp.에 대해 10백만달러 유상증자를 결의하고, 2015년 1월 7일자로 납입하였습니다.

(3) 당사는 2015년 1월 7일자 이사회에서 시설 및 운영자금 등에 사용하기 위하여 2015년 2월 10일을 신주배정기준일로 하여 보통주식 4,400,000주의 유상증자를 결의하였습니다.

(4) 연결실체는 2015년 1월 6일 신한은행과 한도 30,000백만원의 대출약정을 체결하였고, 2015년 1월 7일 동 약정을 통하여 11,000백만원의 차입금을 발생시켰습니다. 또한, 2015년 1월 29일 Sumitomo Mitsui Banking Corporation 등으로부터 1,000백만엔을 차입하였습니다.

4. 재무제표

재무상태표

제 2 기 2014.12.31 현재

제 1 기 2013.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 2 기	제 1 기
자산		
유동자산	181,330,627,124	445,081,914,076
현금및현금성자산 (주4,5,24)	37,032,555,263	141,044,248,931
단기금융상품 (주4,24)		164,566,158,906
당기손익인식금융자산 (주4,24)	39,256,543,016	2,688,400,000
매출채권및기타채권 (주4,6,24,28)	83,213,317,400	113,172,759,594
기타유동자산 (주8)	21,828,211,445	23,610,346,645
비유동자산	991,194,229,519	706,551,227,098
매도가능금융자산 (주4,7,24)	111,001,871,500	29,398,736,780
종속기업및관계기업투자	751,224,427,324	530,194,569,362
매출채권및기타채권 (주4,6,24,28)	82,190,782,378	92,613,841,571
이연법인세자산 (주26)		9,882,150,297
유형자산 (주10)	27,638,018,592	17,185,067,866
무형 자산	18,931,145,731	23,807,090,158
기타비유동자산 (주8)	207,983,994	3,469,771,064
자산총계	1,172,524,856,643	1,151,633,141,174
부채		
유동부채	39,799,803,220	65,488,751,655
매입채무및기타채무 (주4,12,24,28)	23,235,530,444	37,144,076,389
단기차입금	6,227,467,429	
미지급법인세 (주26)	1,716,664,631	14,582,517,198
총당부채	58,872,925	117,745,849
기타유동부채 (주14)	8,561,267,791	13,644,412,219
비유동부채	35,384,955,659	32,643,728,403
매입채무및기타채무 (주4,12,24,28)	7,407,495,134	1,037,694,000
장기차입금 (주4,13,24)		6,756,105,530

확정급여부채	19,831,532,146	24,849,928,873
이연법인세부채	8,145,928,379	
부채총계	75,184,758,879	98,132,480,058
자본		
자 본 금 (주1,17)	7,582,512,500	7,582,512,500
자본 잉여금	1,004,559,462,554	1,004,559,462,554
기타자본구성요소	(25,243,610,186)	(2,704,266,648)
기타포괄손익누계액 (주20)	56,776,229,506	10,607,603,436
이익잉여금(결손금)	53,665,503,390	33,455,349,274
자본총계	1,097,340,097,764	1,053,500,661,116
자본과부채총계	1,172,524,856,643	1,151,633,141,174

포괄손익계산서

제 2 기 2014.01.01 부터 2014.12.31 까지

제 1 기 2013.08.01 부터 2013.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 2 기	제 1 기
영업수익 (주28)	242,804,306,791	181,324,488,896
영업비용 (주22,28)	226,175,051,430	124,866,547,393
영업이익(손실)	16,629,255,361	56,457,941,503
영업외수익 (주23,28)	6,460,455,543	1,924,924,279
영업외손실 (주23)	5,182,807,960	16,966,216,668
금융수익 (주25,28)	18,868,429,679	7,131,080,186
금융비용 (주25)	12,544,802,350	3,472,417,865
법인세비용 차감전이익	24,230,530,273	45,075,311,435
법인세비용 (주26)	5,960,414,603	11,970,863,609
당기순이익(손실)	18,270,115,670	33,104,447,826
기타포괄손익	48,108,664,516	12,288,064,854
후속적 당기순익 재분류항목		
매도가능금융자산	46,168,626,070	11,937,163,406
당기 손익으로 재분류되지 않는 항목		
확정급여제도의 재측정요소	1,940,038,446	350,901,448
총포괄이익(손실)	66,378,780,186	45,392,512,680
주당이익 (주27)		
기본주당이익	1,219	2,185
희석주당이익	1,219	2,185

자본변동표

제 2 기 2014.01.01 부터 2014.12.31 까지

제 1 기 2013.08.01 부터 2013.12.31 까지

(단위 : 원)

		자본					
		자본금	자본잉여금	기타자본구성요소	기타포괄손익누계액	이익잉여금	자본 합계
2013.08.01 (기초자본)		7,582,512,500	1,004,559,462,554		(1,329,559,970)		1,010,812,415,084
총포괄이익	당기순이익					33,104,447,826	33,104,447,826
	매도가능금융자산평가손익				11,937,163,406		11,937,163,406
	가손익						
	확정급여제도의 재측정요소					350,901,448	350,901,448
총포괄이익 소계					11,937,163,406	33,455,349,274	45,392,512,680
자본에 직접 인식된	자기주식매입			(2,704,266,648)			(2,704,266,648)
주주와의 거래 등	주식보상비용						
자본에 직접 인식된 주주와의 거래 등 소계							
2013.12.31 (기말자본)		7,582,512,500	1,004,559,462,554	(2,704,266,648)	10,607,603,436	33,455,349,274	1,053,500,661,116
2014.01.01 (기초자본)		7,582,512,500	1,004,559,462,554	(2,704,266,648)	10,607,603,436	33,455,349,274	1,053,500,661,116
총포괄이익	당기순이익					18,270,115,670	18,270,115,670
	매도가능금융자산평가손익				46,168,626,070		46,168,626,070
	가손익						
	확정급여제도의 재측정요소					1,940,038,446	1,940,038,446
총포괄이익 소계					46,168,626,070	20,210,154,116	66,378,780,186
자본에 직접 인식된	자기주식매입			(23,120,370,710)			(23,120,370,710)
주주와의 거래 등	주식보상비용			581,027,172			581,027,172
자본에 직접 인식된 주주와의 거래 등 소계				(22,539,343,538)			(22,539,343,538)
2014.12.31 (기말자본)		7,582,512,500	1,004,559,462,554	(25,243,610,186)	56,776,229,506	53,665,503,390	1,097,340,097,764

현금흐름표

제 2 기 2014.01.01 부터 2014.12.31 까지

제 1 기 2013.08.01 부터 2013.12.31 까지

(단위 : 원)

	제 2 기	제 1 기
영업활동현금흐름	(15,272,506,009)	99,768,489,651
영업에서창출된현금	(4,002,531,157)	98,389,799,236
당기순이익	18,270,115,670	33,104,447,826
조정	21,166,075,633	31,167,673,549
대손충당금(환입) (주22)	(149,422,855)	152,028,973
기타의대손상각비 (주23)	(21,441,725)	(106,188,767)
유형자산상각비 (주10,22)	5,856,095,950	755,915,334
무형자산상각비 (주11,22)	6,847,437,563	3,497,472,036
외화환산이익 (주23,25)	(20,174,955)	(92,541,395)

외화환산손실 (주23,25)	252,407,156	108,799,453
투자손실 (주23)	2,680,186,909	5,216,500,750
유형자산처분이익 (주23)	(38,284,656)	
유형자산처분손실 (주23)	229,380	
무형자산처분이익 (주23)	(2,994,862,758)	
무형자산손상차손 (주11,23)	1,130,462,355	8,274,973,192
당기손익인식금융자산처분이익 (주25)	(325,914,004)	(746,766,703)
당기손익인식금융자산평가이익 (주25)	(86,114,210)	
당기손익인식금융자산평가손실 (주25)		308,000,000
종속기업및관계기업투자처분이익 (주25)	(5,100,000,000)	
종속기업및관계기업투자처분손실 (주15,22)		20,930,250
종속기업및관계기업투자손상차손 (주25)	12,340,789,155	3,135,394,476
퇴직급여 (주15,22)	7,265,134,957	5,056,424,562
주식보상비용 (주22)	766,526,612	
이자수익 (주25)	(13,079,758,075)	(6,291,732,221)
이자비용 (주25)	135,988,839	
배당금수익 (주25)	(276,643,390)	(92,400,000)
법인세비용 (주26)	5,960,414,603	11,970,863,609
잡손실 (주23)	23,018,782	
자산및부채의증감	(43,438,722,460)	34,117,677,861
당기손익인식금융자산의감소(증가)	(36,156,114,802)	21,115,143,013
매출채권및기타채권의감소(증가)	839,521,788	1,252,439,144
기타유동자산의감소(증가)	(3,439,755,726)	(6,614,870,627)
기타비유동자산의감소(증가)	2,985,117,990	(3,622,178,673)
매입채무및기타채무의증가(감소)	(1,403,153,138)	18,260,181,518
총당부채의 증가(감소)	(58,872,924)	117,745,849
기타유동부채의증가(감소)	(4,705,948,625)	3,334,122,899
장기매입채무및기타채무의 증가(감소)	383,551,277	
임대보증금의 증가(감소)	937,853,000	1,025,294,000
확정급여부채의 증가(감소)	(2,820,921,300)	(750,199,262)
이자의수취	10,486,143,377	4,371,308,004
이자의지급		(118,781,372)
배당금의수취	276,643,390	92,400,000
법인세의납부	(22,820,501,759)	(2,966,236,217)
법인세의환급	787,740,140	
투자활동현금흐름	(59,022,154,492)	(43,133,777,825)
투자활동으로인한현금유입액	232,715,170,672	107,387,430,151
단기금융상품의감소	164,566,158,906	105,433,841,094

단기대여금의감소	29,966,015,410	500,000,000
장기대여금의감소	3,785,014,861	1,171,519,057
종속기업및관계기업투자주식의처분	8,100,000,000	279,070,000
유형자산의 처분	167,037,593	
무형자산의 처분	3,580,628,388	
임차보증금의감소	22,550,315,514	3,000,000
투자활동으로인한현금유출액	(291,737,325,164)	(150,521,207,976)
단기대여금의증가	18,436,980,000	28,885,436,380
장기대여금의 증가	4,578,117,544	
임차보증금의증가	11,806,690,000	51,200,000
매도가능금융자산의 취득	4,072,688,000	7,915,425,497
종속기업및관계기업투자주식의취득	227,935,839,765	93,649,816,260
유형자산의취득	16,486,728,600	12,410,962,577
무형자산의취득	4,937,273,255	3,868,367,262
판권취득을 위한 선금금의 지급	3,483,008,000	3,740,000,000
재무활동현금흐름	(23,649,008,811)	(2,874,643,897)
재무활동으로인한현금유입액		
재무활동으로인한현금유출액	(23,649,008,811)	(2,874,643,897)
장기차입금의상환	528,638,101	170,377,249
자기주식의취득	23,120,370,710	2,704,266,648
분할로 인한 현금의 감소	(6,000,000,000)	
현금및현금성자산의증가(감소)	(103,943,669,312)	53,760,067,929
기초의현금및현금성자산	141,044,248,931	87,292,092,879
외화표시 현금및현금성자산의 환율변동효과	(68,024,356)	(7,911,877)
기말의현금및현금성자산	37,032,555,263	141,044,248,931

이익잉여금처분안계산서

제 2 기 처분예정일: 2015년 3월 27일

제 1 기 처분확정일: 2014년 3월 28일

(단위 : 천원)

구 분	당 기		전 기	
	처분예정일: 2015년 3월 27일		처분확정일: 2014년 3월 28일	
I. 미처분이익잉여금		53,665,503		33,455,349
전기이월미처분이익잉여금	33,455,349		-	
당기순이익	18,270,116		33,104,448	
재측정이익	1,940,038		350,901	
II. 이익잉여금처분액		-		-
III. 차기이월미처분이익잉여금		53,665,503		33,455,349

5. 재무제표 주석

1. 회사의 개요

엔에이치엔엔터테인먼트 주식회사("당사")는 2013년 8월 1일을 분할기준일로 분할 전 네이버 주식회사(구, 엔에이치엔 주식회사)의 한게임사업부문이 인적분할되어 게임의 개발 및 서비스 등을 목적으로 설립되었으며, 경기도 성남시 분당구 대왕판교로645번길 16(삼평동 629)에 본사를 두고 있습니다.

당사는 2013년 8월 29일자로 (주)한국거래소가 개설하는 유가증권시장에 주권을 재상장(KRX코드명: 181710) 하였습니다. 2014년 12월 31일 현재 당사의 자본금은 7,583백만원이며, 1주의 금액, 수권주식수 및 발행한 주식의 총수는 각각 500원과 300,000,000주 및 15,165,025주입니다.

2014년 12월 31일 현재 당사의 주요 주주 현황은 다음과 같습니다.

주 주 명	소유주식수(주)	지분율(%)
이준호 외	2,782,526	18.35
국민연금공단	1,469,288	9.69
트러스트자산운용(주)	972,963	6.42
제이엘씨(주)	364,112	2.40
기타주주	9,576,136	63.14
계	15,165,025	100.00

2. 재무제표 작성기준

(1) 회계기준의 적용

당사는 주식회사의외부감사에관한법률 제13조 1항 1호에서 규정하고 있는 국제회계기준위원회의 국제회계기준을 채택하여 정한 회계처리기준인 한국채택국제회계기준에 따라 재무제표를 작성하였습니다.

당사의 재무제표는 기업회계기준서 제1027호 '별도재무제표'에 따른 별도재무제표로서 지배기업, 관계기업의 투자자 또는 공동기업의 참여자가 투자자산을 피투자자의 보고된 성과와 순자산에 근거하지 않고 직접적인 지분투자에 근거한 회계처리로 표시한 재무제표입니다.

(2) 측정기준

당사의 재무제표는 아래에서 열거하고 있는 재무상태표의 주요 항목을 제외하고는 역사적원가를 기준으로 작성되었습니다.

- 공정가치로 측정되는 당기손익인식금융상품
- 공정가치로 측정되는 매도가능금융상품
- 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 순공정가치와 미인식된 과거근무원가를 차감한 확정급여부채

(3) 기능통화와 표시통화

당사는 각 재무제표에 포함되는 항목들을 영업활동이 이루어지는 주된 경제환경의 통화(기능통화)이며 재무제표 작성을 위한 표시통화인 원화로 작성하여 보고하고 있습니다.

(4) 추정과 판단

한국채택국제회계기준에서는 재무제표를 작성함에 있어서 회계정책의 적용이나, 보고기간말 현재 자산, 부채 및 수익, 비용의 보고금액에 영향을 미치는 사항에 대하여경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정의 사용을 요구하고 있습니다. 보고기간말 현재 경영진의 최선의 판단을 기준으로 한 추정치와 가정이 실제 환경과 다를 경우 이러한 추정치와 실제결과는 다를 수 있습니다.

추정치와 추정에 대한 기본 가정은 지속적으로 검토되고 있으며, 회계추정의 변경은 추정이 변경된 기간과 미래 영향을 받을 기간 동안 인식되고 있습니다.

재무제표에 인식된 금액에 유의한 영향을 미치는 회계정책의 적용과 관련된 주요한 경영진의 판단에 대한 정보는 다음의 주석사항에 포함되어 있습니다.

- 주석3. (14): 수익

다음 회계기간 이내에 중요한 조정이 발생할 수 있는 유의한 위험이 있는 가정과 추정의 불확실성에 대한 정보는 다음의 주석사항에 포함되어 있습니다.

- 주석15: 확정급여채무의 측정
- 주석16: 우발채무 및 약정사항

(5) 회계정책의 변경

아래에서 설명하고 있는 2014년 1월 1일부터 최초로 적용되는 제·개정 기준서의 적용을 제외하고 당사는 당기 및 비교 표시된 전기 재무제표에 동일한 회계정책을 적용하고 있습니다.

- 금융자산과 금융부채의 상계(기업회계기준서 제1032호 '금융상품: 표시'의 개정)
- 비금융자산에 대한 회수가능액 공시(기업회계기준서 제1036호 '자산손상'의 개정)
- 기업회계기준해석서 제2121호 '부담금'

위 제·개정 기준서에 따라 변경된 당사의 회계정책은 다음과 같습니다.

① 기업회계기준서 제1032호 '금융상품: 표시'

기업회계기준서 제 1032호 '금융상품: 표시'의 개정사항은 당사가 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있는 경우에만 금융자산과 금융부채를 상계하고 재무상태표에 순액으로 표시하도록 요구하고 있습니다.

법적으로 집행가능한 상계권리는 미래사건에 좌우되지 않아야만 하고, 기업 자신과 거래상대방 모두의 정상적인 사업과정의 경우, 채무불이행의 경우 및 지급불능이나 파산의 모든 상황에서 법적으로 집행가능해야 합니다.

차액결제 기준을 충족하기 위해서는 총액결제방식이 신용위험과 유동성위험을 제거하거나 경미한 수준으로 완화하고, 단일의 결제과정이나 결제주기 내에서 채권과 채무를 처리하는 특성을 가지고 있는 경우 등 결제 결과가 실질적으로 차액결제와 동일한 방식으로 금액을 결제할 수 있어야 합니다.

동 기준서의 적용이 당사에 미치는 영향은 유의적이지 않습니다.

② 기업회계기준서 제1036호 '자산손상'

기업회계기준서 제 1036호 '자산손상'의 개정사항은 손상차손(또는 환입)을 인식한 개별자산이나 현금창출단위에 대해서만 회수가능액을 공시하도록 요구하고 있습니다.

동 기준서의 적용이 당사에 미치는 영향은 유의적이지 않습니다.

③ 기업회계기준해석서 제2121호 '부담금'

기업회계기준해석서 제 2121호 '부담금'에서는 부담금부채를 인식하게 하는 의무발생사건을 법규에 명시된 부담금납부를 유발하는 활동으로 정의하였습니다. 의무발생사건이 일정 기간에 걸쳐 발생한다면 부담금부채를 점진적으로 인식하고, 최소 활동 임계치에 이르는 것이 의무발생사건이라면 대응하는 부채는 그러한 최소 활동 임계치에 이르렀을 때 인식합니다. 한편, 부담금을 선납하였으나 그 부담금을 납부해야 하는 현재의무가 없다면 자산을 인식합니다.

동 해석서는 의무를 회피할 수 있는 실질적인 기회가 존재하지 않더라도 부담금부채를 발생시키는 의무발생사건이 발생하기 전까지 부담금부채를 인식하지 않도록 하고있습니다.

동 기준서의 적용이 당사에 미치는 영향은 유의적이지 않습니다.

(6) 재무제표의 발행승인일

당사의 재무제표는 2015년 2월 3일자 이사회에서 승인되었으며, 2015년 3월 27일자주주총회에서 최종 승인될 예정입니다.

3. 주요 회계정책

당사가 한국채택국제회계기준에 따른 재무제표 작성에 적용한 유의적인 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 주석 2에서 설명하고 있는 회계정책의 변경을 제외하고, 당기 및 비교표시된 전기의 재무제표는 동일한 회계정책을 적용하여 작성되었습니다.

(1) 종속기업 및 관계기업 투자

당사는 종속기업 및 관계기업에 대한 투자자산에 대해서 기업회계기준서 제1027호에 따른 원가법을 선택하여 회계처리하였습니다. 장부상의 종속기업 및 관계기업 투자금액은 취득원가에서 손상차손누계액을 차감한 금액으로 표시하였습니다. 한편, 종속기업 및 관계기업으로부터 수취하는 배당금은 배당을 받을 권리가 확정되는 시점에 당기손익으로 인식됩니다.

(2) 외화거래

재무제표 작성에 있어서 당사는 기능통화 외의 통화(외화)로 이루어진 거래를 거래일의 환율을 적용하여 기록하고 있으며, 매 보고기간말에 화폐성 외화항목을 보고기간말의 마감환율로 환산하고 있습니다. 공정가치로 측정되는 비화폐성 외화항목은 공정가치가 결정된 날의 환율로 환산되며, 역사적원가로 측정하는 비화폐성항목은 거래일의 환율로 환산됩니다.

화폐성항목의 결제시점에 생기는 결제금액과 장부금액의 외환차이와 보고기간말 화폐성항목의 외화환산금액과 환산 전 장부금액의 외환차이는 모두 당기손익으로 인식됩니다. 비화폐성항목에서 발생한 손익이 기타포괄손익으로 인식되는 경우, 그 손익에 포함된 환율변동효과는 기타포괄손익으로 인식되며, 당기손익으로 인식되는 경우에는 관련된 환율변동효과도 당기손익으로 인식됩니다.

(3) 현금및현금성자산

당사는 보유현금, 요구불예금과 유동성이 매우 높고 확정된 금액의 현금으로 전환이 용이하며 가치변동의 위험이 경미한 취득일로부터 만기일이 3개월 이내인 투자자산을 현금및현금성자산으로 분류하고 있습니다. 지분상품은 현금성자산에서 제외되나, 상환일이 정해져 있고 취득일로부터 상환일까지의 기간이 단기인 우선주와 같은 실질적인 현금성자산은 현금및현금성자산에 포함됩니다.

(4) 비파생금융자산

당사는 비파생금융자산을 당기손익인식금융자산, 만기보유금융자산, 대여금 및 수취채권 그리고 매도가능금융자산의 네가지 범주로 구분하고 있으며, 당사가 계약의 당사자가 되는 때에 금융자산을 재무상태표에 인식하고 있습니다.

금융자산은 최초인식시점에 공정가치로 측정되며, 당기손익인식금융자산을 제외한 금융자산의 취득과 직접 관련된 거래원가는 최초 인식시점에 금융자산의 공정가치에가산됩니다.

① 당기손익인식금융자산

당사는 단기매매금융자산이나 최초 인식시점에 당기손익인식금융자산으로 지정한 금융자산을 당기손익인식금융자산으로 분류하고 있습니다. 당기손익인식금융자산은 최초인식 후 공정가치로 측정되며, 공정가치의 변동은 당기손익으로 인식됩니다. 한편, 최초 당기손익인식 금융자산의 인식시점에 발생한 취득 관련 거래비용은 발생 즉시 당기손익으로 인식됩니다.

② 만기보유금융자산

만기가 정해져 있고 만기시 수령할 금액이 확정되었거나 결정 가능한 비파생금융자산으로 당사가 이를 만기까지 보유할 적극적인 의도와 능력이 있는 경우 당사는 동 금융자산을 만기보유금융자산으로 분류하고 있습니다. 만기보유금융자산은 최초인식 후 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정됩니다.

③ 대여금 및 수취채권

당사가 수령할 금액이 확정되었거나 결정 가능하고, 활성시장에서 거래가격이 공시되지 않는 비파생금융자산은 대여금 및 수취채권으로 분류됩니다. 대여금 및 수취채권은 최초인식 후 유효이자율법을 사용한 상각후원가로 측정됩니다.

④ 매도가능금융자산

당사는 매도가능항목으로 지정되거나 당기손익인식금융자산, 만기보유금융자산, 또는 대여금 및 수취채권으로 분류되지 않은 비파생금융자산을 매도가능금융자산으로 분류하고 있습니다. 매도가능금융자산은 최초 인식 후 공정가치로 측정되며 공정가치의 변동은 기타포괄손익으로 인식됩니다. 다만, 활성시장에서 공시되는 시장가격이 없고 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없는 지분상품 등은 원가로 측정됩니다.

⑤ 금융자산의 제거

금융자산과 관련된 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나, 당사가 금융자산과 관련된 현금흐름에 대한 권리와 함께 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전할 때 금융자산은 장부에서 제거됩니다. 금융자산의 양도 후 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 당사가 보유하거나 이전하지 아니한 경우에 동 금융자산이 당사에 의해 통제되지 않는다면 동 금융자산은 당사의 장부에서 제거되나, 동금융자산이 당사에 의해 계속 통제된다면 양도된 금융자산에 대해 당사가 지속적으로 관여하는 정도까지 자산으로 계속하여 인식되며 관련 부채도 함께 인식됩니다.

한편, 당사가 금융자산의 현금흐름에 대한 권리를 양도하였으나 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 보유하고 있는 경우, 당사는 당해 금융자산을 계속 인식하고, 수취한 매각금액을 부채로 인식하고 있습니다.

⑥ 금융자산과 부채의 상계

금융자산과 부채는 당사가 자산과 부채를 상계할 수 있는 법적인 권리가 있고 순액으로 결제하거나, 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있는 경우에만 상계되고 있습니다.

(5) 비파생금융부채

당사는 계약상 내용의 실질에 따라 비파생금융부채를 당기손익인식금융부채와 기타금융부채로 분류하고 당사가 계약의 당사자가 되는 때에 이를 재무상태표에 인식하고 있습니다.

① 당기손익인식금융부채

당기손익인식금융부채는 단기매매금융부채나 최초 인식시점에 당기손익인식금융부채로 지정된 금융부채를 포함합니다. 당기손익인식금융부채는 최초인식 후 공정가치로 측정되며, 공정가치의 변동은 당기손익으로 인식됩니다. 한편, 금융부채의 최초 인식시점에 금융부채의 발행과 관련된 거래비용은 발생 즉시 당기손익으로 인식됩니다.

② 기타금융부채

당기손익인식금융부채로 분류되지 않은 비파생금융부채는 기타금융부채로 분류됩니다. 기타금융부채는 최초 인식시 발행과 직접 관련된 거래원가를 차감한 공정가치로 측정됩니다. 후속적으로 기타금융부채는 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정되며, 관련된 이자비용은 유효이자율법을 사용하여 인식됩니다.

금융부채는 소멸한 경우, 즉, 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료된 경우에만 재무상태표에서 제거됩니다.

(6) 납입자본

당사는 보통주를 자본으로 분류하고 있으며, 자본거래에 직접 관련되어 발생하는 증분원가에서 세금효과 반영한 금액을 자본에서 차감하고 있습니다.

당사가 발행한 지분상품을 재취득하는 경우, 이러한 지분상품은 자기주식의 과목으로 자본에서 직접 차감되며, 동 지분상품을 매입 또는 매도하거나 발행 또는 소각하는 경우의 손익은 당기손익으로 인식되지 않습니다. 당사가 자기주식을 취득하거나 처분하는 경우 이와 관련하여 지급하거나 수취한 대가는 자본에 직접 인식됩니다.

(7) 유형자산

당사는 유형자산을 최초 인식시에 원가로 측정하고 있습니다. 유형자산의 원가는 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는데 직접 관련된 원가와 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는데 소요될 것으로 추정되는 원가를 포함합니다.

유형자산의 장부금액은 유형자산의 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액입니다.

유형자산 중 토지는 감가상각되지 않으며, 그 외 유형자산은 자산의 취득원가에서 잔존가치를 차감한 금액에 대하여 아래에 제시된 경제적 내용연수에 걸쳐 해당 자산에 내재되어 있는 미래 경제적 효익의 예상 소비 형태를 가장 잘 반영한 정액법으로 상각됩니다.

구 분	추정내용연수
건물	30년
기계장치	3년
비품	3~5년

유형자산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정되고 영업외수익(비용)으로 인식됩니다.

당사는 매 보고기간 종료일에 유형자산의 잔존가치, 내용연수 및 감가상각방법을 재검토하고, 재검토 결과 추정치가 종전 추정치와 다른 경우 그 차이를 회계추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

(8) 무형자산

당사는 무형자산을 최초 인식할 때 원가로 측정하며, 최초 인식 후에는 원가에서 상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 인식하고 있습니다.

무형자산은 사용 가능한 시점부터 잔존가치를 영("0")으로 하여 아래의 내용연수 동안 정액법으로 상각됩니다. 다만, 회원권 같은 일부 무형자산에 대해서는 이를 이용할 수 있을 것으로 기대되는 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없으므로, 당사는 당해 무형자산의 내용연수가 비한정인 것으로 평가하고 이를 상각하지 아니하고 있습니다.

구분	추정내용연수
산업재산권	5년
소프트웨어	5년
판권	서비스계약기간(*)
기타무형자산	5년

(*) 당사는 타사가 개발 중인 게임의 국내외 판권을 취득하기 위해 투자자로 참여하고 있으며 최초 투자시 선급금으로 계상하고, 동 게임의 상용화 시에 보유하게 되는 게임 판권을 무형자산으로 계상하고 서비스 계약기간에 걸쳐 상각하고 있습니다.

당사는 내용연수가 유한한 무형자산의 상각기간과 상각방법은 매 보고기간말에 재검토하고, 내용연수가 비한정인 무형자산에 대해서는 그 자산의 내용연수가 비한정이라는 평가가 계속하여 정당한지를 매 보고기간에 재검토하며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 이를 회계추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

① 연구 및 개발

당사는 연구 또는 내부프로젝트의 연구단계에 대한 지출을 발생시점에 비용으로 인식하고 있습니다. 개발단계의 지출은 당사가 자산을 완성할 수 있는 기술적 실현가능성, 자산을 완성하여 사용하거나 판매하려는 의도와 능력 및 필요한 자원의 입수가능성과 무형자산의 미래 경제적 효익을 모두 제시할 수 있고, 관련 지출을 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 무형자산으로 인식되며, 기타 개발관련 지출은 발생시점에 비용으로 인식됩니다.

② 후속지출

무형자산에 대한 후속지출은 관련된 특정자산에 속하는 미래의 경제적 효익이 증가하는 경우에만 자본화되며, 내부적으로 창출한 영업권 및 상표명 등과 관련된 지출은 발생 즉시 비용화됩니다.

(9) 차입원가

당사는 적격자산의 취득 또는 건설과 직접 관련된 차입원가를 당해 자산 원가의 일부로 자본화하고 있으며, 기타차입원가를 발생기간에 비용으로 인식하고 있습니다. 적격자산이란 의도된 용도로 사용되거나 판매가능한 상태가 될 때까지 상당한 기간을 필요로 하는 자산을 말하며, 금융자산이나 취득시점에 의도된 용도로 사용될 수 있거나 판매가능한 상태에 있는 자산은 적격자산에 해당하지 아니합니다.

적격자산을 취득하기 위한 목적으로 특정하여 차입한 자금과 관련한 자본화가능차입원가는 회계기간 동안 그 차입금으로부터 실제 발생한 차입원가에서 당해 차입금의 일시적 운용에

서 생긴 투자수익을 차감한 금액으로 결정되며, 일반적인 목적으로 차입된 자금과 관련한 자본화가능차입원가는 동 차입금이 적격자산의 취득을 위해 사용하는 경우에 한하여 당해 자산 관련 지출액에 자본화이자율을 적용하는 방식으로 결정됩니다. 일반적인 목적의 차입금에 적용되는 자본화이자율은 회계기간동안 일반적인 목적으로 차입된 자금으로부터 발생한 차입원가를 가중평균하여 산정됩니다. 회계기간 동안 자본화된 차입원가는 당해 기간동안 실제 발생한 차입원가를 초과할 수 없습니다.

(10) 금융자산의 손상

당사는 당기손익인식금융자산을 제외한 금융자산의 손상 발생에 대한 객관적인 증거가 있는 지를 매 보고기간말에 평가하고 있습니다. 금융자산을 최초 인식한 이후에 발생한 하나 이상의 사건의 결과로 금융자산이 손상되었다는 객관적인 증거가 있으며, 그 손상사건이 금융자산의 추정미래현금흐름에 영향을 미친 경우에 당사는 금융자산이 손상되었다고 판단하고 있습니다. 그러나 미래 사건의 결과로 예상되는 손상차손은 인식되지 아니합니다.

금융자산이 손상되었다는 객관적인 증거에는 다음과 같은 손상사건이 포함됩니다.

- 금융자산의 발행자나 지급의무자의 유의적인 재무적 어려움
- 이자지급이나 원금상환의 불이행이나 지연과 같은 계약 위반
- 차입자의 재무적 어려움과 관련된 경제적 또는 법률적 이유로 인한 당초 차입조건 의 불가피한 완화
- 차입자의 파산이나 기타 재무구조조정의 가능성이 높은 상태
- 재무적 어려움으로 당해 금융자산에 대한 활성시장의 소멸
- 금융자산의 집합에 포함된 개별 금융자산의 추정미래현금흐름의 감소를 식별할 수 는 없지만, 최초인식 후 당해 금융자산 집합의 추정미래현금흐름에 측정가능한 감소가 있다는 것을 시사하는 관측가능한 자료가 있는 경우

매도가능금융자산으로 분류된 지분상품에 대하여는 상기 예시 이외에 추가로 동 지분상품의 공정가치가 취득원가 이하로 유의적 또는 지속적으로 하락하는 경우가 자산손상의 객관적인 증거로 판단됩니다.

손상발생의 객관적인 증거가 있는 경우, 당사는 다음과 같이 손상차손을 측정하여 인식합니다.

① 상각후원가를 장부금액으로 하는 금융자산

상각후원가로 측정되는 금융자산의 손상차손은 장부금액과 최초의 유효이자율로 할인한 추정 미래현금흐름의 현재가치의 차이로 측정되거나, 실무편의상 관측가능한 시장가격을 이용한 금융상품의 공정가치에 근거하여 측정됩니다. 손상차손액은 자산의 장부금액에서 직접 차감되며, 후속기간에 손상차손의 금액이 감소하고 그 감소가 손상을 인식한 후에 발생한 사건과 객관적으로 관련된 경우에는 이미 인식한 손상차손은 직접 환입되어 당기손익으로 인식됩니다.

② 원가를 장부금액으로 하는 금융자산

원가로 측정되는 금융자산의 손상차손은 유사한 금융자산의 현행 시장수익율로 할인한 추정 미래현금흐름의 현재가치와 장부금액의 차이로 측정되며, 당기손익으로 인식됩니다. 이러한 손상차손은 환입되지 않습니다.

③ 매도가능금융자산

공정가치 감소액이 기타포괄손익으로 인식되는 매도가능금융자산에 대한 손상발생의 객관적인 증거가 있는 경우, 당사는 매도가능금융자산의 취득원가와 현재 공정가치의 차이 중 이전 기간에 이미 당기손익으로 인식한 손상차손을 차감한 금액을 기타포괄손익에서 당기손익으로 인식합니다. 매도가능지분상품의 경우 당기손익으로 인식된 손상차손은 당기손익으로 환입되지 않으며, 매도가능채무상품의 경우에는 후속기간에 공정가치가 증가하고 그 증가가 손상차손을 인식한 후에 발생한 사건과 객관적으로 관련된 경우 그 증가분이 손상차손의 환입으로 당기손익으로 인식됩니다.

(11) 비금융자산의 손상

종업원급여와 관련된 자산, 이연법인세자산 및 매각예정으로 분류된 비유동자산을 제외한 모든 비금융자산에 대해서 당사는 매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다. 단, 당사는 내용연수가 비한정인 무형자산 및 아직 사용할 수 없는 무형자산에 대해서 자산손상을 시사하는 징후와 관계없이 매년 회수가능액과 장부금액을 비교하여 손상검사를 하고 있습니다.

회수가능액은 개별 자산별로, 또는 개별 자산의 회수가능액이 추정되지 않는 경우에는 그 자산이 속하는 현금창출단위별로 추정됩니다. 현금창출단위는 다른 자산이나 자산집단에서의 현금유입과는 거의 독립적인 현금유입을 창출하는 식별가능한 최소자산집단입니다. 회수가능액은 사용가치와 순공정가치 중 큰 금액으로 결정되며, 사용가치는 자산이나 현금창출단위에서 창출될 것으로 기대되는 미래현금흐름을 화폐의 시간가치 및 미래현금흐름을 추정할 때 조정되지 아니한 자산의 특유위험에 대한 현행 시장의 평가를 반영한 세전할인율로 할인하여 추정됩니다.

자산이나 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달하는 경우, 당사는 관련 자산의 장부금액을 감소시키며 동 감소액을 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

현금창출단위에 대한 손상차손은 현금창출단위에 속하는 다른 자산들의 각 장부금액에 비례하여 자산의 장부금액을 감소시킵니다. 당사는 매 보고기간말에 관련 자산에 대해 과거기간에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않거나 감소된 것을 시사하는 징후가 있는지를 검토하고 직전 손상차손의 인식시점 이후 회수가능액을 결정하는데사용된 추정치에 변화가 있는 경우에만 손상차손을 환입합니다. 손상차손환입으로 증가된 장부금액은 과거에 손상차손을 인식하지 않았더라면 인식되었을 감가상각누계액을 차감한 장부금액을 초과할 수 없습니다.

(12) 종업원급여

① 단기종업원급여

당사는 종업원이 근무용역을 제공한 회계기간의 말부터 12개월 이내에 결제될 단기종업원급여를 근무용역과 교환하여 지급이 예상되는 금액으로 근무용역이 제공된 때에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 단기종업원급여는 할인하지 않은 금액으로 인식됩니다.

② 퇴직급여: 확정급여제도

확정급여제도와 관련하여, 당사는 일정기간 종업원이 근무용역을 제공하였을 때에 그 근무용역과 교환하여 당사가 확정급여제도에 납부해야 할 기여금을 동 기여금이 자산의 원가에 포함되는 경우를 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 납부해야 할 기여금은 당사가 이미 납부한 기여금을 차감한 후 부채(미지급비용)로 인식됩니다. 또한, 당사가 이미 납부한 기여금이 보고기간말 이전에 제공된 근무용역에 대해 납부하여야 하는 기여금을 초과하는 경우에는 초과 기여금 때문에 당사의 미래 지급액이 감소하거나 당사에 현금이 환급되는 만큼을 자산으로 인식하고 있습니다.

③ 퇴직급여: 확정급여제도

당사는 보고기간말 현재 확정급여제도와 관련된 확정급여부채를 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감한 금액으로 인식하고 있습니다.

확정급여부채는 매년 독립적인 계리사에 의해 예측단위적립방식으로 계산되고 있습니다. 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감하여 산출된 순액이 자산일 경우, 제도로부터 환급받거나 제도에 대한 미래기여금이 절감되는 방식으로 이용가능한 경제적 효익의 현재가치를 한도로 자산을 인식하고 있습니다.

확정급여채무의 현재가치는 확정급여제도와 관련하여 지급될 추정 미래 현금흐름을 관련 퇴직급여의 만기와 유사한 만기를 가지는 퇴직금이 지급되는 통화로 표시된 우량회사채의 수익률로 할인하여 결정됩니다.

순확정급여부채의 재측정요소는 보험수리적손익, 순확정급여부채의 순이자에 포함된 금액을 제외한 사외적립자산의 수익 및 순확정급여부채의 순이자에 포함된 금액을 제외한 자산 인식상한효과의 변동으로 구성되어 있으며, 즉시 기타포괄손익으로 인식됩니다. 당사는 순확정급여부채(자산)의 순이자를 순확정급여부채(자산)에 연차보고기간 초에 결정된 할인율을 곱하여 결정되며 보고기간 동안 기여금 납부와 급여지급으로 인한 순확정급여부채(자산)의 변동을 고려하여 결정하고 있습니다. 확정급여제도와 관련된 순이자비용과 기타비용은 당기손익으로 인식됩니다.

제도의 개정이나 축소가 발생하는 경우, 과거근무에 대한 효익의 변동이나 축소에 따른 손익은 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다. 당사는 확정급여제도의 정산이 일어나는 때에 정산으로 인한 손익을 인식하고 있습니다.

(13) 충당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무 또는 의제의무가 존재하고, 당해 의무를 이행하기 위하여 경제적효익을 갖는 자원이 유출될 가능성이 높으며, 당해 의무의 이행에 소요되는 금액을 신뢰성 있게 추정할 수 있는 경우에 당사는 관련 충당부채를 인식하고 있습니다.

충당부채로 인식되는 금액은 관련된 사건과 상황에 대한 불가피한 위험과 불확실성을 고려하여 현재의무를 보고기간말에 이행하기 위하여 소요되는 지출에 대한 최선의 추정치입니다. 화폐의 시간가치 효과가 중요한 경우 충당부채는 의무를 이행하기위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 평가됩니다.

충당부채를 결제하기 위해 필요한 지출액의 일부 또는 전부를 제 3 자가 변제할 것이 예상되는 경우 이행한다면 변제를 받을 것이 거의 확실하게 되는 때에 한하여 변제금액을 인식하고 별도의 자산으로 회계처리하고 있습니다.

당사는 매 보고기간말마다 충당부채의 잔액을 검토하고, 보고기간말 현재 최선의 추정치를 반영하여 이를 조정하고 있습니다. 의무이행을 위하여 경제적 효익을 갖는 자원이 유출될 가능성이 더 이상 높지 않은 경우, 당사는 관련 충당부채를 환입하고 있습니다.

당사는 충당부채를 최초 인식과 관련 있는 지출에만 사용하고 있습니다.

(14) 수익

수익은 용역의 제공이나 자산의 사용에 대하여 받았거나 또는 받을 대가의 공정가액으로 측정됩니다. 당사는 거래와 관련한 경제적 효익의 유입가능성이 높고, 수익금액과 거래와 관련하여 발생했거나 발생할 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있을 때 수익을 인식하고 있습니다.

당사는 게임서비스와 관련된 수익을 용역의 경우에는 제공하는 시점에, 로열티수익 및 기타 수익의 경우에는 계약 내용에 따라 발생기준에 의하여 인식하고 있습니다.

한편, 당사가 거래의 당사자가 아니라 타 공급자의 대리인의 역할을 수행하는 경우, 당사는 고객에게 청구한 금액에서 재화나 용역의 실질적인 공급자에게 지급해야 할 금액을 차감한 금액을 수수료수익으로 인식하고 있습니다.

(15) 금융수익과 비용

금융수익은 매도가능금융자산을 포함한 투자로부터의 이자수익, 배당수익, 매도가능금융자산처분손익 및 당기손익인식금융자산의 공정가치의 변동 등을 포함하고 있습니다. 당사는 이자수익을 기간의 경과에 따라 유효이자율법을 적용하여 당기손익으로 인식하며, 배당수익을 주주로서 배당을 받을 권리가 확정되는 시점에 수익으로 인식하고 있습니다.

금융비용은 차입금에 대한 이자비용 및 당기손익인식금융자산의 공정가치의 변동 등을 포함하고 있습니다. 당사는 차입금에 대한 이자비용을 유효이자율법을 적용하여 기간의 경과에 따라 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(16) 법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성되어 있으며, 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식되는 거래나 사건 또는 사업결합에서 발생하는 세액을 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

당사는 당기에 지배기업과 종속기업이 경제적으로 결합된 경우 해당 지배기업과 종속기업을 하나의 과세단위로 보아 소득을 통산하여 법인세를 납부하는 연결납세제도를 도입하였습니다.

① 당기법인세

연결납세제도를 도입함에 따라 지배기업인 당사가 완전지배하는 국내종속기업들을 포함한 연결법인의 당기법인세를 산정하여 해당 금액을 법인세 납부 의무가 있는 지배기업의 당기 법인세부채로 계상하고 연결법인의 당기법인세 중 당사에 배부되는 금액을 당기법인세로 계상하고 있습니다.

당기법인세는 1) 연결법인별 과세소득 계산, 2) 연결법인별 연결조정항목의 제거, 3) 연결법인 간 거래손익의 조정, 4) 연결조정항목의 연결법인별 배분의 과정을 거쳐 연결법인의 과세소득을 산출한 후 결손금, 비과세소득 및 소득공제액을 차감하여 계산된 과세표준에 세율을 적용하여 산출세액을 계산하여 세액공제, 감면 및 가산세를 가감하여 산정됩니다. 과세소득은 포괄손익계산서상의 세전이익에서 다른 과세기간에 가산되거나 차감될 손익 및 비과세항목이나 손금불인정항목을 제외하므로 포괄손익계산서상 손익과 차이가 있습니다. 당사의 당기법인세와 관련된 미지급법인세는 확정되었거나 실질적으로 확정된 세율을 사용하여 계산됩니다.

② 이연법인세

이연법인세는 재무제표상 자산과 부채의 장부금액과 과세소득 산출 시 사용되는 자산과 부채의 세무기준액과의 차이를 바탕으로 인식되며, 자산부채법에 의하여 인식됩니다. 이연법인세부채는 모든 가산할 일시적차이에 대하여 인식되며, 이연법인세자산은 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에 인식됩니다. 그러나, 일시적차이가 영업권을 최초로 인식하는 경우나 사업결합 거래 외의 거래를 통해 최초로 인식되는 자산·부채가 회계이익 또는 과세소득에 영향을 미치지 아니하는 경우 관련 자산 및 부채에 대한 이연법인세는 인식되지 않습니다.

당사는 종속기업, 관계기업 및 공동기업 투자지분에 관한 가산할 일시적차이에 대해서 당사가 관련 일시적차이의 소멸시점을 통제할 수 있으며, 예측가능한 미래에 동 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고는 모든 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한, 차감할 일시적차이로 인하여 발생하는 이연법인세자산은 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸 가능할 가능성이 높고, 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에 인식됩니다.

당사는 이연법인세자산의 장부금액을 매 보고기간말에 검토하고, 이연법인세자산으로 인한 혜택이 사용되기에 충분한 과세소득이 발생할 가능성이 더 이상 높지 않은 경우 이연법인세자산의 장부금액을 감소시키고 있습니다.

이연법인세자산과 부채는 보고기간말에 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 근거하여 당해 자산이 실현되거나 부채가 지급될 회계기간에 적용될 것으로 기대되는 세율을 사용하여 측정됩니다. 당사는 이연법인세자산과 이연법인세부채를 측정할 때보고기간말 현재 당사가 관련 자산과 부채의 장부금액을 회수하거나 결제할 것으로 예상되는 방식을 고려하였습니다.

이연법인세자산과 부채는 동일 과세당국이 부과하는 법인세이고, 당사가 인식된 금액을 상계할 수 있는 법적 권한을 가지고 있으며 당기 법인세부채와 자산을 순액으로결제할 의도가 있는 경우에만 상계됩니다.

(17) 주당이익

당사는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 당사는 기본주당이익을 보통주에 귀속되는 당기순손익을 회계기간 동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어 계산하며, 희석주당이익을 당사가 종업원에게 부여한 주식기준보상 등 모든 희석효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

(18) 영업부문

당사는 기업회계기준서 제1108호에 따라 영업부문과 관련된 공시사항을 연결재무제표에 공시하고 있으며, 동 재무제표에는 별도로 공시하지 않았습니다.

(19) 주식기준보상

당사는 제공받는 재화나 용역의 대가로 종업원에게 주식이나 주식선택권을 부여하는주식결제형 주식보상거래에 대하여 제공받는 재화나 용역의 공정가치 또는 제공받는재화나 용역의 공정가치를 신뢰성있게 측정할 수 없다면 부여한 지분상품의 공정가치에 기초하여 재화나 용역의 공정가치를 간접 측정하고 그 금액을 가득기간 동안에 종업원급여(당기비용)과 자본으로 인식하고 있습니다.

주식선택권의 가득조건이 용역제공조건 또는 시장조건이 아닌 가득조건인 경우에는 궁극적으로 가득되는 주식선택권의 실제 수량에 기초하여 결정되도록 인식된 종업원비용을 조정하고 있습니다.

제공받는 재화나 용역의 대가로 현금을 지급하는 현금결제형 주식기준보상거래의 경우 제공받는 재화나 용역과 그 대가로 부담하는 부채를 공정가치로 측정하고 가득기간동안 종업원 급여비용과 부채로 인식하고 있습니다. 또한 부채가 결제될 때까지 매 보고기간 말과 최종결제일에 부채의 공정가치를 재측정하고, 공정가치의 변동액은 종업원급여로 인식하고 있습니다.

(20) 미적용 개정 기준서

개정·공표되었으나 2014년 1월 1일 이후 시작하는 회계연도에 시행일이 도래하지 아니한 개정 기준서는 다음과 같습니다. 당사는 재무제표 작성시 다음의 개정 기준서를 조기적용하지 아니하였습니다. 당사는 다음의 개정 기준서 적용이 재무제표에 미치는 영향이 유의적이지 않다고 판단하고 있습니다.

① 기업회계기준서 제 1019 호 '종업원급여'

정해진 요건을 충족하는 기여금을 종업원이나 제 3 자가 납부하는 경우, 기업은 관련된 근무용역이 제공되는 기간의 근무원가에서 기여금을 차감하는 방법을 선택가능 하도록 기준서를 개정하였습니다. 근무용역에 연계되어 있는 기여금은 순당기근무원가와 확정급여채무의 계산 시 포함되어야 하며, 이 기여금은 제도의 기여금 산정방식 또는 정액기준으로 근무기간에 배분되어야 합니다. 동 기준서는 2014 년 7 월 1 일 이후 개시하는 회계연도부터 의무적용됩니다.

② 기업회계기준서 제 1027 호 '별도재무제표'

별도재무제표 상 종속기업, 관계기업, 공동기업 투자에 대하여 원가법 또는 기업회계기준서 제 1039 호에 따른 회계처리뿐만 아니라 지분법을 선택하여 회계처리할 수 있도록 기준서를 개정하였습니다. 동 기준서는 2016 년 1 월 1 일 이후 개시하는 회계연도부터 의무적용됩니다.

4. 금융위험 관리

금융상품과 관련하여 당사는 신용위험, 유동성위험 및 시장위험에 노출되어 있습니다. 본 주식은 당사가 노출되어 있는 위의 위험에 대한 정보와 당사의 위험관리 목표,정책, 위험 평가 및 관리 절차, 그리고 자본관리에 대해 공시하고 있습니다. 추가적인계량적 정보는 본 재무제표 전반에 걸쳐서 공시되어 있습니다.

(1) 위험관리 정책

당사의 위험관리 체계를 구축하고 감독할 책임은 이사회에 있습니다. 당사의 위험관리 정책은 당사가 직면한 위험을 식별 및 분석하고, 적절한 위험 한계치 및 통제를 설정하고, 위험이 한계치를 넘지 않도록 하기 위해 수립되었습니다. 위험관리정책과 시스템은 시장 상황과 당사의 활동의 변경을 반영하기 위해 정기적으로 검토되고 있습니다. 당사는 훈련 및 관리기준, 절차를 통해 모든 종업원들이 자신의 역할과 의무를 이해할 수 있는 엄격하고 구조적인 통제 환경을 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.

당사의 감사위원회는 경영진이 당사의 위험관리 정책 및 절차의 준수여부를 어떻게 관리하는지 감독하고, 당사의 위험관리체계가 적절한지 검토합니다. 내부감사는 감사위원회의 감독 기능을 보조하여, 위험관리 통제 및 절차에 대한 정기 및 특별 검토를 수행하고 결과는 감사위원회에 보고하고 있습니다.

(2) 신용위험

신용위험이란 고객이나 거래상대방이 금융상품에 대한 계약상의 의무를 이행하지 않아 당사가 재무손실을 입을 위험을 의미합니다. 주로 거래처에 대한 매출채권과 투자자산에서 발생하며, 금융자산의 장부금액은 신용위험에 대한 최대노출정도를 나타냅니다.

당기말과 전기말 현재 신용위험에 대한 최대 노출 정도는 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
현금및현금성자산(*)	37,031,655	141,043,249
단기금융상품	-	164,566,159
당기손익인식금융자산	39,256,543	-
매출채권및기타채권	165,404,100	205,786,601
합 계	241,692,298	511,396,009

(*) 보유현금은 신용위험에 노출되어 있지 않으므로 제외하였습니다.

당사의 신용위험에 대한 노출은 주로 각 고객 및 거래상대방별 특성의 영향을 받습니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 당사는 주기적으로 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거 경험 및 기타 요소들을 고려하여 고객 및 거래상대방의 재무신용도를 평가하고 있습니다.

당사는 매출채권과 투자자산에 대해 발생할 것으로 예상되는 손실에 대해 충당금을 설정하고 있습니다. 이 충당금은 개별적으로 유의적인 항목에 대한 구체적인 손상차손과 유사한 특성을 가진 금융자산 집합에서 발생하였으나 아직 식별되지 않은 손상으로 구성됩니다. 금융자산 집합의 충당금은 유사한 금융자산의 회수에 대한 과거 자료에 근거하여 결정되고 있습니다.

(3) 유동성위험

유동성위험이란 당사가 금융부채에 관련된 의무를 충족하는데 어려움을 겪게 될 위험을 의미합니다. 당사의 유동성 관리방법은 재무적으로 어려운 상황에서도 받아들일 수 없는 손실이 발생하거나, 당사의 평판에 손상을 입힐 위험 없이, 만기일에 부채를 상환할 수 있는 충분한 유동성을 유지하도록 하는 것입니다.

당사는 중장기 경영계획 및 단기 경영전략을 통해 현금흐름을 모니터링하고 있으며, 일반적인 예상 운영비용을 충당할 수 있는 현금을 보유하고 있습니다.

당기말과 전기말 현재 금융부채의 잔존 계약만기에 따른 장부금액은 다음과 같습니다. 금액은 이자지급액을 포함하고, 상계약정의 효과는 포함하지 않았습니다.

① 당기말

(단위:천원)				
구 분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 미만	1년 이상 5년 미만
매입채무및기타채무	23,342,059	23,806,312	16,334,765	7,471,547
단기차입금	6,227,467	6,227,467	6,227,467	-
합 계	29,569,526	30,033,779	22,562,232	7,471,547

② 전기말

(단위:천원)				
구 분	장부금액	계약상 현금흐름	1년 미만	1년 이상 5년 미만
매입채무및기타채무	29,628,435	29,628,435	28,590,741	1,037,694
장기차입금	6,756,106	6,756,106	1,204,271	5,551,835
합 계	36,384,541	36,384,541	29,795,012	6,589,529

(4) 시장위험

시장위험이란 시장가격의 변동으로 인하여 금융상품의 공정가치나 미래현금흐름이 변동할 위험을 의미합니다. 당사의 시장가격 관리의 목적은 수익은 최적화하는 반면 수용가능한 한계 이내로 시장위험 노출을 관리 및 통제하는 것입니다.

① 환위험

당사의 기능통화인 원화 외의 통화로 표시되는 판매, 구매에 대해 환위험에 노출되어있습니다. 이러한 거래들이 표시되는 주된 통화는 USD, JPY 등입니다.

당기말과 전기말 현재 외화자산 및 부채의 내역은 다음과 같습니다.

(원화단위:천원)								
계정과목	당기말				전기말			
	외 화		환율	원화환산액	외 화		환율	원화환산액
현금및현금성자산	USD	83,452.01	1,099.20	91,730	USD	36,703.78	1,055.30	38,733
	JPY	109,508,489.00	9.20	1,007,631	JPY	78,194,589.00	10.05	785,590
매출채권	USD	622,223.69	1,099.20	683,948	USD	190,978.18	1,055.30	201,539
	JPY	105,861,112.00	9.20	974,070	JPY	90,234,128.00	10.05	906,546
미수금	JPY	100,414.00	9.20	924	JPY	-	-	-
	THB	256,800.00	33.44	8,587	THB	-	-	-
미수수익	THB	91,399.00	33.44	3,056	THB	-	-	-
장기대여금	THB	15,600,000.00	33.44	521,664	THB	-	-	-
외화자산 합계				3,291,610				1,932,408
미지급금	USD	1,183,182.30	1,099.20	1,300,554	USD	95,128.80	1,055.30	100,389
	JPY	14,398,591.00	9.20	132,487	JPY	101,867,827.85	10.05	1,023,425
	CNY	1,640,292.76	176.81	290,020	CNY	1,765,840.09	174.09	307,415
	SGD	-	-	-	SGD	1,409.50	832.75	1,174
장기미지급금	USD	5,000,000.00	1,099.20	5,496,000	USD	-	-	-
외화부채 합계				7,219,061				1,432,403

당기말과 전기말 현재 외화에 대한 원화 환율변동이 자본과 당기순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)								
구 분	당기말				전기말			
	자본		당기순손익		자본		당기순손익	
	5% 상승시	5% 하락시	5% 상승시	5% 하락시	5% 상승시	5% 하락시	5% 상승시	5% 하락시
USD	(228,191)	228,191	(228,191)	228,191	5,302	(5,302)	5,302	(5,302)

JPY	70,120	(70,120)	70,120	(70,120)	25,344	(25,344)	25,344	(25,344)
CNY	(10,992)	10,992	(10,992)	10,992	(11,651)	11,651	(11,651)	11,651
SGD	-	-	-	-	(45)	45	(45)	45
THB	20,212	(20,212)	20,212	(20,212)	-	-	-	-
합 계	(148,851)	148,851	(148,851)	148,851	18,950	(18,950)	18,950	(18,950)

② 이자율위험

당기말과 전기말 현재 당사가 보유하고 있는 이자부 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
고정이자율		
금융자산	62,908,159	309,337,543
변동이자율		
금융자산	75,286,790	51,042,009

당사는 변동이자부 금융상품과 관련하여 이자율위험에 노출되어 있습니다. 당기말과전기말 현재 다른 모든 변수가 일정하다고 가정하면 변동이자율 금융상품 이자율변동이 자본과 당기순손익에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)								
구 분	당기말				전기말			
	자 본		당기순손익		자 본		당기순손익	
	0.5%P 상승시	0.5%P 하락시	0.5%P 상승시	0.5%P 하락시	0.5%P 상승시	0.5%P 하락시	0.5%P 상승시	0.5%P 하락시
이자수익	285,337	(285,337)	285,337	(285,337)	193,449	(193,449)	193,449	(193,449)

③ 기타 시장가격 위험

당사가 보유하고 있는 당기손익인식금융자산과 매도가능지분상품으로부터 상장된지분증권의 가격변동에 따른 시장위험이 발생합니다. 포트폴리오 내 중요한 투자는 개별적으로 관리되며 중요한 투자의 취득 및 매각 결정에는 이사회의 승인이 필요합니다.

당기말과 전기말 현재 당사가 보유하고 있는 당기손익인식금융자산과 매도가능금융자산 중 상장지분 금융자산의 가격 변동이 당기순이익과 기타포괄손익(매도가능금융자산평가손익)에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	5% 상승시	5% 하락시	5% 상승시	5% 하락시
당기순이익	1,487,823	(1,487,823)	101,890	(101,890)
세후 기타포괄손익	3,870,756	(3,870,756)	830,375	(830,375)

(5) 자본관리

당사의 정책은 투자자와 채권자, 시장의 신뢰 및 향후 발전을 위해 자본을 관리하는 것입니다. 당사는 자본관리 지표로 부채비율을 이용하고 있으며, 부채비율은 부채총계를 자본총계로 나누어 산출하고 있습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
부채총계	75,184,759	98,132,480
자본총계	1,097,340,098	1,053,500,661
부채비율	6.85%	9.31%

(6) 공정가치

당사의 공정가치는 아래에서 설명하고 있는 방법에 근거하여 결정되었습니다.

- 유동자산·부채는 만기가 단기이므로 그 공정가치가 장부금액에 근사합니다.
- 시장에서 거래되는 당기손익인식금융자산, 매도가능금융자산의 공정가치는 보고 기간 말 현재 공시되는 마감 매수호가에 의해 결정됩니다.

① 당기말과 전기말 현재 금융상품의 장부금액과 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	장부금액	공정가치	장부금액	공정가치
금융자산:				
공정가치로 인식된 금융자산				
당기손익인식금융자산	39,256,543	39,256,543	2,688,400	2,688,400
매도가능금융자산(*)	102,130,760	102,130,760	21,909,625	21,909,625
소 계	141,387,303	141,387,303	24,598,025	24,598,025
상각후원가로 인식된 금융자산				
현금및현성자산	37,032,555	37,032,555	141,044,249	141,044,249
단기금융상품	-	-	164,566,159	164,566,159
매출채권및기타채권	165,404,100	165,404,100	205,786,601	205,786,601
소 계	202,436,655	202,436,655	511,397,009	511,397,009
합 계	343,823,958	343,823,958	535,995,034	535,995,034
금융부채:				
상각후원가로 인식된 금융부채				
매입채무및기타채무	23,342,059	23,342,059	29,628,435	29,628,435
단기차입금	6,227,467	6,227,467	-	-
장기차입금	-	-	6,756,106	6,756,106
합 계	29,569,526	29,569,526	36,384,541	36,384,541

(*) 매도가능금융자산 중 활성거래시장이 존재하지 않고 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없어 취득원가로 계상한 내역은 제외하였습니다.

② 공정가치 서열체계

활성시장에서 거래되는 금융상품의 공정가치는 보고기간말 현재 고시되는 시장가격에 기초하여 산정됩니다. 거래소, 판매자, 중개인, 산업집단, 평가기관 또는 감독기관을 통해 공시가격이 용이하게 그리고 정기적으로 이용가능하고, 그러한 가격이 독립된 당사자 사이에서 정기적으로 발생한 실제 시장거래를 나타낸다면, 그 금융상품의 공정가치는 활성시장에서 가격이 공시되고 있는 것으로 보고 "수준 1"로 분류됩니다."수준 1"은 당기손익인식금융자산 및 매도가능금융자산으로 분류된 상장된 금융상품으로 구성됩니다.

활성시장에서 거래되지 아니하는 금융상품의 공정가치는 평가기법을 사용하여 결정됩니다. 당사는 다양한 평가기법을 활용하고 있으며 보고기간말 현재 시장 상황에 근거하여 가정을 수립하고 있습니다. 이러한 평가기법은 관측가능한 시장정보를 최대한 사용하고 기업고유정보는 최소한으로 사용합니다. 이때, 해당상품의 공정가치 측정에 요구되는 모든 유의적인 투입변수가 관측가능하다면 해당상품은 "수준 2"에 포함됩니다.

만약 하나 이상의 유의적인 투입변수가 관측가능한 시장정보에 기초한 것이 아니라면 해당상품은 "수준 3"에 포함됩니다. "수준 3"으로 분류된 금융자산은 활성시장이 존재하지 아니하여 당사는 독립적인 외부평가기관의 전문가적인 판단에 근거한 합리적인 평가모형과 적절한 추정치를 사용하여 공정가치를 결정하였습니다.

당기말과 전기말 현재 금융상품의 수준별 공정가치 측정치는 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
당기말:				
금융자산				
당기손익인식금융자산	39,256,543	-	-	39,256,543
매도가능금융자산	102,130,760	-	-	102,130,760
합 계	141,387,303	-	-	141,387,303
전기말:				
금융자산				
당기손익인식금융자산	2,688,400	-	-	2,688,400
매도가능금융자산	21,909,625	-	-	21,909,625
합 계	24,598,025	-	-	24,598,025

5. 현금및현금성자산

당기말과 전기말 현재 현금및현금성자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
보유현금	900	1,000
보통예금	37,031,655	51,043,249
정기예금	-	90,000,000
합 계	37,032,555	141,044,249

6. 매출채권및기타채권

(1) 당기말과 전기말 현재 매출채권및기타채권의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	유 동	비유동	유 동	비유동
매출채권	21,279,726	-	38,873,217	-
대손충당금	(1,553,736)	-	(2,290,480)	-
미수금	3,807,880	-	4,890,882	-
대손충당금	(200,000)	-	-	-
미수수익	4,494,360	-	4,006,459	-
대손충당금	-	-	(34,570)	-
대여금	55,385,087	6,521,664	67,914,123	6,956,099
대손충당금	-	-	(186,871)	-
임차보증금	-	77,507,732	-	88,525,562
현재가치할인차금	-	(1,838,614)	-	(2,867,819)
합 계	83,213,317	82,190,782	113,172,760	92,613,842

(2) 매출채권및기타채권에 대한 대손충당금의 변동은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
기 초	2,511,921	2,750,251
제 각	(475,717)	(277,230)
대손상각비(환입)	(149,423)	152,029
기타의대손충당금환입	(21,442)	(113,129)
기타증감	(111,603)	-
기 말	1,753,736	2,511,921

(3) 당기말과 전기말 현재 매출채권및기타채권의 연령 및 각 연령별로 손상된 채권금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	채권잔액	손상된 금액	채권잔액	손상된 금액
만기일 미도래	164,422,472	(33,853)	206,200,842	(78,197)
만기일 경과 후 6개월 이하	2,913,298	(57,423)	2,459,788	(141,918)
만기일 경과 후 6개월 초과 1년 이하	481	(417)	417,796	(367,109)
만기일 경과 후 1년 초과	1,660,198	(1,662,043)	2,087,916	(1,924,697)
합 계	168,996,449	(1,753,736)	211,166,342	(2,511,921)

7. 매도가능금융자산

당기말과 전기말 현재 매도가능금융자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	취득원가	지분율	당기말	전기말
<지분증권 등>				
엔필㈜(*1)	1,499,432	10.00%	1,499,432	1,499,432
Ateam Inc.	7,915,425	3.01%	13,342,030	21,909,625
(주)에스티앤컴퍼니(*1)	5,989,680	8.63%	5,989,680	5,989,680
조합 푸른보육경영(*2)	1,250,000	12.07%	1,250,000	-
(주)파이오링크(*3)	2,690,688	4.84%	3,635,200	-
데브시스터즈㈜(*4)	73,116,120	16.51%	85,153,530	-
에스지케이스톤 재기지원 기업재무안정 사모투자전문회사(*5)	132,000	3.17%	132,000	-
합 계	92,593,345		111,001,872	29,398,737

(*1) 해당 매도가능금융자산은 시장성 없는 비상장주식입니다.

(*2) 공동직장어린이집 이용을 위하여 2014년 3월 14일에 조합 푸른보육경영의 지분 12.07%를 1,250백만원에 취득하였습니다.

(*3) 엔터프라이즈 사업 확대와 클라우드 서비스 개발 업무협력을 위하여 2014년 8월 12일에 (주)파이오링크의 지분 4.98%를 2,691백만원에 취득하였습니다. (주식31.

(1) 참조)

(*4) 데브시스터즈㈜ 유상증자에 당사가 미참여함에 따라 2014년 9월 29일자로 지분율이 16.51%로 하락하였고, 2014년 12월 16일자로 이사선임권을 포기함에 따라 유의적 영향력을 행사할 수 없으므로 해당 일자 공정가치를 취득가액으로 하여 관계기업투자에서 매도가능금융자산으로 재분류하였습니다.

(*5) 장기 자금운용을 위하여 2014년 12월 16일에 재기지원 펀드의 지분 3.17%를 132백만 원에 취득하였습니다.

8. 기타유동자산 및 기타비유동자산
당기말과 전기말 현재 기타유동자산과 기타비유동자산의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	유 동	비유동	유 동	비유동
선급금	12,113,517	-	16,778,909	-
선급비용	9,714,694	207,984	6,831,438	3,469,771
합 계	21,828,211	207,984	23,610,347	3,469,771

9. 종속기업 및 관계기업 등 투자

당기말과 전기말 현재 종속기업 및 관계기업 등에 대한 투자 주식 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)							
구 분	회사명	소재지	주요 영업활동	당기말		전기말	
				지분율	장부금액	지분율	장부금액
종속기업	NHN PlayArt Corp.	일본	온라인게임유통	100.00 %	159,749,373	100.00 %	159,749,373
	NHN Entertainment USA Inc.(구, NHN USA Inc.)(*1)	미국	인터넷 서비스	100.00 %	22,078,841	100.00 %	8,230,041
	엔에이치엔인베스트먼트㈜	대한민국	신기술사업자에 투자	100.00 %	200,000,000	100.00 %	200,000,000
	게임마케팅엔비즈니스㈜	대한민국	온라인게임 PC방 영업	100.00 %	11,000,000	100.00 %	11,000,000
	엔에이치엔스타피쉬㈜(구, 오렌지크루㈜)	대한민국	스마트 디바이스 게임 개발	100.00 %	5,732,257	100.00 %	5,732,257
	NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd.(*2)	싱가포르	인터넷 서비스	100.00 %	9,774,379	100.00 %	6,231,239
	NHN &Start 1호 신기술사업투자조합	대한민국	투자	100.00 %	14,000,000	100.00 %	14,000,000
	케이티비엔에이치엔차이나 사모투자전문회사(*3)	대한민국	투자	16.67%	4,250,000	16.67%	4,250,000
	㈜지플러스	대한민국	게임운영, 게임고객센터 운영사업	100.00 %	2,615,098	100.00 %	2,615,098
	㈜댄싱엔초비엔터테인먼트(*4)	대한민국	스마트 디바이스 게임 개발 및 서 비스	55.38%	-	55.38%	7,332,374
	㈜온트레이드(*5)	대한민국	IT 인프라서비스	-	-	100.00 %	1,800,073
	엔에이치엔엔터테인먼트서비스㈜	대한민국	정보 시스템 서비스	100.00 %	1,000,000	100.00 %	1,000,000
	㈜아웃도어글로벌(*6)	대한민국	인쇄 출판 및 인터넷 매거진	50.00%	1,500,000	50.00%	1,500,000
	㈜와이즈캣(*7)	대한민국	소프트웨어 개발 및 제작업	51.00%	-	51.00%	-
	NHN Entertainment Greater China Ltd.	홍콩	투자	100.00 %	2,984,124	100.00 %	2,984,124
	엔에이치엔블랙픽㈜(*8)	대한민국	소프트웨어 개발 및 공급업	100.00 %	13,230,075	-	-
	엔에이치엔스튜디오629㈜(*8)	대한민국	소프트웨어 개발 및 공급업	100.00 %	1,096,569	-	-
	엔에이치엔팩셀큐브㈜(*8)	대한민국	소프트웨어 개발 및 공급업	100.00 %	5,456,415	-	-
	Bee 3 Stars Corp.(*9)	미국	전자상거래 서비스	51.00%	26,621,718	-	-
	엔에이치엔티켓링크㈜(*10)	대한민국	티켓판매대행 서비스	100.00 %	10,033,118	-	-
	㈜고도소프트(*5)	대한민국	웹호스팅 서비스	100.00 %	16,950,189	-	-
	아이유미디어㈜(*11)	대한민국	소프트웨어 개발 및 제작업	100.00 %	3,824,172	-	-
	㈜버즈비(*12)	대한민국	콘텐츠 큐레이션 서비스	-	-	-	-

	엔에이치엔엔터테인먼트애드(*13)	대한민국	광고대행 서비스	100.00%	4,006,975	-	-
	(주)피앤피시큐어(*14)	대한민국	보안솔루션 공급	100.00%	60,016,738	-	-
관계기업	(주)미디어웍	대한민국	인터넷 게임 유통서비스 및 광고	23.80%	1,932,221	23.80%	1,932,221
	(주)웹젠	대한민국	게임 개발, 소프트웨어 개발 및 유통	26.72%	32,663,950	26.72%	32,663,950
	스톤브릿지초기기업전문투자조합	대한민국	투자	27.27%	3,004,567	27.27%	3,004,567
	(주)지누스포츠	대한민국	전자상거래 서비스	50.00%	3,500,051	50.00%	3,500,051
	(주)모모(*15)	대한민국	게임개발 및 운영	20.93%	-	20.93%	2,008,425
	플레이웍스(*16)	대한민국	게임개발 및 운영	25.05%	-	25.05%	2,999,990
	(주)필어비스(*17)	대한민국	게임개발 및 운영	-	-	23.81%	3,000,000
	데브시스터즈(*18)	대한민국	게임개발 및 운영	-	-	22.02%	16,621,969
	Accommate Company Ltd.(*19)	홍콩	전자상거래 서비스	42.93%	15,402,118	-	-
	(주)폴리곤게임즈(*7)	대한민국	게임개발 및 운영	25.30%	-	25.30%	-
	인크루트(*20)	대한민국	채용정보 제공서비스	50.00%	9,999,000	-	-
	(주)천삼백케이(*21)	대한민국	전자상거래 서비스	33.39%	3,006,491	-	-
	네무스텍(*22)	대한민국	소프트웨어 개발 및 공급	20.00%	2,000,000	-	-
	(주)한국사이버결재(*23)	대한민국	온라인 전자결재대행업	30.15%	64,190,000	-	-
	NHN Entertainment Holdings Ltd.(*24)	태국	인터넷 서비스	49.00%	1,606	-	-
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(*25)	대한민국	부동산 개발, 매매 및 임대	50.00%	38,038,817	50.00%	38,038,817
	Ateam-NHN Entertainment Corp.(*25)	일본	게임개발 및 서비스	50.00%	1,565,565	-	-
합 계					751,224,427		530,194,569

(*1) 미국내 사업강화를 위하여 NHN Entertainment USA Inc.(구, NHN USA Inc.)에 2014년 6월 26일에 3,062백만원, 11월 6일에 10,787백만원을 추가 출자하였습니다.

(*2) 싱가포르내 사업강화를 위하여 2014년 9월 26일에 NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd.에 3,543백만원을 추가 출자하였습니다.

(*3) 케이티비엔에이치엔차이나사모투자전문회사에 대한 당사의 지분율은 16.67%입니다. 당사의 종속회사인 엔에이치엔인베스트먼트(*25)가 보유하고 있는 지분율 50%를 고려하여 종속기업및관계기업투자자로 분류하였습니다.

(*4) 당사는 당기 중 (주)덴싱엔초비엔터테인먼트의 회수가능액이 장부금액에 미달하고, 그 미달액이 중요하다고 판단하여 7,332백만원을 손상차손으로 인식하고, 금융비용으로 분류하였습니다.

(*5) 전자상거래솔루션 개발 및 공급력 확보 등을 위하여 2014년 6월 17일에 (주)고도소프트의 지분 100%를 14,650백만원에 취득하였습니다. 2014년 10월 31일자로 (주)고도소프트가 (주)온트레이드와 (주)버즈비를 흡수합병함에 따라 (주)온트레이드와 (주)버즈비 투자 주식 장부가액이 (주)고도소프트 투자 주식으로 대체되었습니다.

(*6) 당사는 2013년 8월 27일 (주)아웃도어글로벌의 지분 50%를 1,500백만원에 취득하였으며, (주)아웃도어글로벌의 이사회 구성원의 과반수를 임명하거나 해임할 수 있는 능력이 있어 (주)아웃도어글로벌에 대한 지배력을 획득하였습니다.

(*7) 해당 종속기업 및 관계기업 투자 주식은 당기 이전에 회수가능액이 장부금액에 미달하고, 그 미달액이 중요하다고 판단되어 전액 손상차손으로 인식되었습니다.

(*8) 경영의 효율성 및 책임 경영체제 강화를 위하여 2014년 2월 1일에 PC온라인게임 사업 및 모바일 게임 사업 일부를 분할하여 엔에이치엔블랙픽(주), 엔에이치엔스튜디오629(주), 엔에이치엔픽셀큐브(주)를 신규 설립하였습니다.

(*9) 패션에 특화된 글로벌 B2B 사업의 중심 플랫폼 확보를 위하여 2014년 3월 14일에 Bee 3 Stars Corp.의 지분 51%를 26,622백만원에 취득하였습니다.

(*10) 온오프라인 티켓쇼핑시장 투자를 위하여 2014년 5월 30일에 엔에이치엔티켓링크(주)를 신규 설립하였습니다.

(*11) 소프트웨어 개발 및 제작능력 강화를 위하여 2014년 5월 30일에 아이유미디어(주)의 지분 100%를 3,824백만원에 취득하였습니다.

(*12) 콘텐츠큐레이션 서비스를 강화를 위하여 2014년 5월 30일에 (주)버즈비의 지분 100%를 500백만원에 취득하였으나, 2014년 10월 31일자로 (주)고도소프트에 흡수합병되었습니다.

(*13) 광고대행 서비스시장 투자를 위하여 2014년 7월 4일에 엔에이치엔엔터테인먼트애드(주)를 신규 설립하였습니다.

(*14) 보안 인프라 강화 및 투자를 위하여 2014년 7월 31일에 (주)피앤피시큐어의 지분 100%를 60,000백만원에 취득하고, 취득세 포함된 금액을 투자 주식 취득원가로 계상하였습니다.

(*15) 당사는 당기 중 (주)모모의 회수가능액이 장부금액에 미달하고, 그 미달액이 중요하다고 판단하여 2,008백만원을 손상차손으로 인식하고, 금융비용으로 분류하였습니다.

(*16) 당사는 당기 중 플레이웍스(주)의 회수가능액이 장부금액에 미달하고, 그 미달액이 중요하다고 판단하여 3,000백만원을 손상차손으로 인식하고, 금융비용으로 분류하였습니다.

(*17) 당사는 당기 중 (주)필어비스 보유 지분 전체를 8,100백만원에 매각하고, 장부금액과의 차이 5,100백만원을 종속기업및관계기업투자처분이익의 과목으로 하여, 금융수익으로 분류하였습니다.

(*18) 데브시스터즈(주) 유상증자에 당사가 미참여함에 따라 2014년 9월 29일자로 지분율이 16.51%로 하락하였고, 2014년 12월 16일자로 이사선임권을 포기함에 따라 유의적 영향력을 행사할 수 없으므로 관계기업투자에서 매도가능금융자산으로 재분류하였습니다. 유의적인 영향력을 상실한 2014년 12월 16일자 데브시스터즈(주) 투자주식 공정가치와 장부금액과의 차이 56,494백만원은 기타포괄손익누계액으로 분류하였습니다.

(*19) 중국내 신규사업 강화를 위하여 2014년 2월 17일에 Accommate Company Ltd.의 지분 32.64%를 9,297백만원에 취득하고, 2014년 6월 2일에 10.29%를 6,105백만원에 추가 취득하였습니다.

(*20) 사업다각화를 위하여 2014년 5월 26일에 인크루트(주)의 지분 50%를 9,999백만원에 취득하였습니다.

(*21) 사업다각화를 위하여 2014년 8월 14일에 (주)천삼백케이의 지분 33.39%를 3,006백만원에 취득하였습니다.

(*22) 사업다각화를 위하여 2014년 8월 29일에 네무스택(주)의 지분 20.00%를 2,000백만원에 취득하였습니다.

(*23) 사업 다각화를 위하여 2014년 11월 28일에 (주)한국사이버결제 지분 30.15%를 64,190백만원에 취득하였습니다.

(*24) 동남아 시장 내 사업을 위하여 2014년 9월 23일에 NHN Entertainment Holdings Ltd.를 신규 설립하였습니다.

(*25) 스마트폰 게임 공동사업을 위하여 2014년 1월 23일에 Ateam Inc.와 공동으로 Ateam-NHN Entertainment Corp.를 설립하였으며, 설립시 지분 50%를 1,566백만원에 취득하였습니다. 당사는 Ateam-NHN Entertainment Corp.에 대해 Ateam Inc.와 공동으로 지배력을 보유하여 공동기업으로 분류하였습니다.

10. 유형자산

(1) 당기 중 발생한 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)						
구 분	토 지	건 물	기계장치	비 품	건설중인자산	합 계
취득원가:						
기초금액	7,813,051	1,706,247	1,484,047	6,890,638	47,000	17,940,983
외부취득	179	-	9,393,609	2,181,278	5,315,137	16,890,203
처분금액	-	-	(26,646)	(210,306)	-	(236,952)
기타증감(*)	-	-	-	(532,955)	-	(532,955)
기말금액	7,813,230	1,706,247	10,851,010	8,328,655	5,362,137	34,061,279
감가상각누계액 및 손상차손누계액:						
기초금액	-	23,698	74,013	658,204	-	755,915
감가상각비	-	56,875	3,856,736	1,942,485	-	5,856,096
처분금액	-	-	(8,940)	(76,011)	-	(84,951)
기타증감(*)	-	-	-	(103,800)	-	(103,800)
기말금액	-	80,573	3,921,809	2,420,878	-	6,423,260
장부금액:						
기초금액	7,813,051	1,682,549	1,410,034	6,232,434	47,000	17,185,068
기말금액	7,813,230	1,625,674	6,929,201	5,907,777	5,362,137	27,638,019

(*) 당기 중 발생한 분할로 인한 변동입니다.

(2) 전기 중 발생한 유형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)						
구 분	토 지	건 물	기계장치	비 품	건설중인자산	합 계
취득원가:						
기초금액	-	-	-	3,613,892	-	3,613,892
외부취득	7,813,051	1,706,247	1,484,047	3,276,746	47,000	14,327,091
기말금액	7,813,051	1,706,247	1,484,047	6,890,638	47,000	17,940,983
감가상각누계액 및 손상차손누계액:						
기초금액	-	-	-	-	-	-
감가상각비	-	23,698	74,013	658,204	-	755,915
기말금액	-	23,698	74,013	658,204	-	755,915
장부금액:						
기초금액	-	-	-	3,613,892	-	3,613,892
기말금액	7,813,051	1,682,549	1,410,034	6,232,434	47,000	17,185,068

11. 무형자산

(1) 당기 중 발생한 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)						
구 분	산업재산권	소프트웨어	회원권	판권	기타무형자산	합 계
취득원가:						
기초금액	305,941	1,221,770	6,677,585	25,123,177	2,251,062	35,579,535
외부취득	195,323	1,612,748	1,791,199	750,000	700,000	5,049,270
처분금액	(15,929)	(636,553)	-	-	-	(652,482)
기타증감(*1)	(3,026)	(500,233)	-	(15,168,445)	-	(15,671,704)
기말금액	482,309	1,697,732	8,468,784	10,704,732	2,951,062	24,304,619
상각누계액 및 손상차손누계액:						
기초금액	28,606	79,399	-	11,399,548	264,892	11,772,445
무형자산상각비	102,365	279,804	-	5,861,932	603,337	6,847,438
처분금액	(2,792)	(63,924)	-	-	-	(66,716)
무형자산손상차손(*2)	-	-	-	1,130,462	-	1,130,462
기타증감(*1)	(148)	(34,608)	-	(14,275,400)	-	(14,310,156)
기말금액	128,031	260,671	-	4,116,542	868,229	5,373,473
장부금액:						
기초금액	277,335	1,142,371	6,677,585	13,723,629	1,986,170	23,807,090
기말금액	354,278	1,437,061	8,468,784	6,588,190	2,082,833	18,931,146

(*1) 게임의 상용화에 따라 선급금에서 판권으로 대체된 금액 및 분할로 인한 변동입니다.

(*2) 판권 계상액 및 기타무형자산으로 계상되어 있는 비한정내용연수 무형자산인 회원권 중 회수가능가액이 장부금액에 미달하고 그 미달액이 중요한 경우 손상차손을 인식하였습니다. 회수가능가액은 판권의 경우에는 서비스계약 기간동안 해당 게임에서 발생할 것으로 예상되는 매출액의 현재가치, 회원권의 경우에는 순공정가치에 근거하여 결정되었습니다.

(2) 전기 중 발생한 무형자산의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)						
구 분	산업재산권	소프트웨어	회원권	판권	기타무형자산	합 계
취득원가:						
기초금액	141,678	422,914	3,772,336	-	2,251,062	6,587,990
외부취득	164,263	798,856	2,905,249	-	-	3,868,368
기타증감	-	-	-	25,123,177	-	25,123,177
기말금액	305,941	1,221,770	6,677,585	25,123,177	2,251,062	35,579,535
상각누계액 및 손상차손누계액:						
기초금액	-	-	-	-	-	-
무형자산상각비	28,606	79,399	-	3,124,575	264,892	3,497,472
무형자산손상차손	-	-	-	8,274,973	-	8,274,973
기말금액	28,606	79,399	-	11,399,548	264,892	11,772,445
장부금액:						
기초금액	141,678	422,914	3,772,336	-	2,251,062	6,587,990
기말금액	277,335	1,142,371	6,677,585	13,723,629	1,986,170	23,807,090

12. 매입채무및기타채무

당기말과 전기말 현재 매입채무및기타채무의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당기말		전기말	
	유 동	비유동	유 동	비유동
미지급금	16,334,765	5,031,747	28,590,741	-
미지급비용	6,900,765	400,201	8,553,335	-
임대보증금	-	1,975,547	-	1,037,694
합 계	23,235,530	7,407,495	37,144,076	1,037,694

13. 차입금

(1) 당기말과 전기말 현재 차입금 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
단기차입금		
유동성 원화장기차입금	6,227,467	-
장기차입금		
원화장기차입금	-	6,756,106

(2) 분할 전 네이버 주식회사(구, 엔에이치엔 주식회사)는 퍼블리싱게임 공동 투자 목적으로 NHN Entertainment USA Inc.(구, NHN USA Inc.) 등과 공동으로 (주)골든브릿지자산운용 및 한국증권금융(주)(이하 "투자자")와 Game Project Financing 약정을 체결하였고, 당사는 분할 시 동 계약을 승계하였습니다. 동 계약에 의거하여 회사는 게임타이틀 서비스권을 취득하기 위한 용도로 상기의 투자자에게 투자를 요청할 수 있고 추후 게임타이틀의 서비스를 통해 발생한 수익을 투자자와 배분하게 됩니다.

상기 계약의 최초 계약일로부터의 누적 수취금액은 당기말 현재 26,424백만원이며, 원금 상환누계액 20,166백만원과 확정되어 미지급금으로 대체된 미상환 원금 31백만원을 차감한 잔액은 장기차입금으로 처리되었습니다.

상기 장기차입금은 투자자에게 2015년 12월 31일까지 매월 투자 대상 게임으로부터 발생하는 총 매출액에서 제반 비용을 제외한 공헌이익을 기준으로 투자자에게 분배한 수익금의 누계액에 따라 약정된 비율로 정산하게 되고, 당기말로부터 만기가 1년 이내 도래하여 유동성 장기차입금으로 대체되었습니다.

14. 기타유동부채

당기말과 전기말 현재 기타유동부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
선수금	4,902,110	5,124,932
선수수익	913,380	2,218,322
예수금	627,119	978,423
부가가치세예수금	2,118,659	5,322,735
합 계	8,561,268	13,644,412

15. 종업원급여

당사는 종업원의 퇴직시 임금수준과 근속년수에 따라 정해지는 퇴직급여를 종업원에게 일시금으로 지급하고 있으며, 이는 확정급여제도로 분류됩니다.

(1) 당기말과 전기말 현재 종업원급여부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
확정급여채무의 현재가치	22,650,874	28,114,585
사외적립자산의 공정가치	(2,819,342)	(3,264,656)
종업원급여부채	19,831,532	24,849,929

(2) 당사의 종업원과 관련된 기타 부채는 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
유급휴가에 대한 부채	3,295,166	3,941,305

(3) 사외적립자산의 공정가치는 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
정기예금 등	2,819,342	3,264,656

당기말 현재 당사의 사외적립자산은 예금, 금리연동형 및 이율보증형 수익증권 등 원금을 보장하는 상품으로 구성되어 있습니다.

(4) 확정급여채무 현재가치의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
확정급여채무 기초잔액	28,114,585	24,509,977
퇴직급여 지급액	(3,209,848)	(1,189,560)
당기근무원가와 이자	7,370,823	4,031,301
과거근무원가	-	1,076,676
계열사 전출입에 의한 효과	(7,022,312)	171,697
재측정손익		
인구통계적 가정 변동에 따른 보험수리적손익	-	(6,001,978)
재무적 가정 변동에 따른 보험수리적손익	521,974	3,105,487
경험조정으로 인한 효과	(3,124,348)	2,410,985
확정급여채무 기말잔액	22,650,874	28,114,585

(5) 사외적립자산 현재가치의 변동내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
사외적립자산 기초잔액	3,264,656	3,503,343
사외적립자산으로부터의 퇴직급여 지급액	(508,045)	(55,549)
기타증감	-	(212,115)
사외적립자산 기대수익	105,688	51,552
재측정손익		
사외적립자산 수익	(42,957)	(22,575)
사외적립자산 기말잔액	2,819,342	3,264,656

(6) 당기손익으로 인식된 비용은 다음과 같으며, 포괄손익계산서의 영업비용으로 인식되었습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
당기근무원가	6,549,173	3,568,132
순이자원가	715,962	411,617
과거근무원가	-	1,076,676
합 계	7,265,135	5,056,425

(7) 당기와 전기 중 기타포괄손익으로 인식된 재측정손익은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
기초 누적금액	350,901	-
당기 인식액	2,559,417	462,931
법인세효과	(619,379)	(112,030)
기말 누적금액	2,290,939	350,901

(8) 당사는 확정급여채무의 현재가치 계산을 위하여 보고기간말 현재 확정급여채무의 통화 및 예상지급시기와 일관성이 있는 우량회사채의 시장수익율을 참조하여 할인율을 결정하였으며, 당기말과 전기말의 주요 보험수리적 가정은 다음과 같습니다.

구 분	당기말	전기말
할인율	2.90%	3.90%
임금상승율	11.37%	12.18%

(9) 당기말 현재 유의적인 각각의 보험수리적 가정이 발생가능한 합리적인 범위 내에서 변동한다면 확정급여채무에 미치게 될 영향은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	증 가	감 소
할인율 (1% 변동)	(1,879,351)	2,389,897
미래 임금상승율 (1% 변동)	1,993,283	(1,618,413)

민감도분석은 제도에서 발생할 것으로 기대되는 모든 현금흐름의 분산을 고려하지는않았으나, 사용된 가정에 대한 민감도의 근사치를 제공하고 있습니다.

당기말 현재 확정급여채무의 가중평균 만기는 8.99년입니다.

16. 우발채무 및 약정사항

(1) 당사는 상법 제530조의 9 제1항에 의거하여 분할존속회사인 네이버 주식회사와 함께 분할 전 존재하였던 채무 중 잔여채무에 대하여 연대하여 변제할 책임이 있습니다.

(2) 당기말 현재 당사는 국민은행과 한도 30,000백만원의 대출약정을 체결하였습니다.

(3) 당기말 현재 당사는 LIG손해보험(주)의 재산종합보험(부보금액 15,594백만원)에 가입되어 있습니다.

(4) 당사는 경쟁력 있는 게임의 안정적인 확보를 위하여 주요 개발사들과 게임의 독점적인 확보 및 수익배분을 위한 퍼블리싱 계약을 체결하고 있습니다.

(5) 네이버 주식회사(구, 엔에이치엔 주식회사)는 (주)와이즈캣 주식의 취득 과정에서 기존 (주)와이즈캣 일부 주주에게 동 주주가 소유하고 있는 (주)와이즈캣의 주식을 일정가격으로 당사에 매수청구할 수 있는 매수청구권을 부여하였습니다. 한편, 네이버 주식회사로부터의 분할로 (주)와이즈캣의 지배기업이 된 당사는 네이버 주식회사로부터 승계한 주주간 계약에 따라 동 매수청구를 거절할 수 있습니다. 상기 매수청구권은 (주)와이즈캣의 발행주식에 대하여 유가증권시장 또는 코스닥시장 등의 상장예비심사에서 상장위원회의 상장승인을 받으면 소멸합니다.

(6) 당사는 게임산업진흥에 관한 법률 시행령에 대해 헌법소원 심판청구 및 법령효력정지 가처분 신청을 하였으며, 동 시행령 관련 행정처분에 대한 취소소송 및 집행정지를 신청하였습니다. 당사의 경영진은 상기의 소송 결과가 당사의 재무상태에 중요한 영향을 미치지 아니할 것으로 판단하고 있습니다.

17. 자본금

보통주의 발행주식수 및 유통주식수는 다음과 같습니다.

(단위:주)							
구 분		당 기			전 기		
		발행주식수	자기주식	유통주식수	발행주식수	자기주식	유통주식수
보통주	기초 주식수	15,165,025	21,210	15,143,815	15,165,025	-	15,165,025
	자기주식 취득	-	335,000	(335,000)	-	21,210	(21,210)
	기말 주식수	15,165,025	356,210	14,808,815	15,165,025	21,210	15,143,815

18. 기타자본구성요소

(1) 당기말과 전기말 현재 기타자본구성요소의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
자기주식	(25,824,637)	(2,704,267)
주식선택권	581,027	-
합 계	(25,243,610)	(2,704,267)

(2) 당사는 분할신설시 단주처리, 주식가격 안정 및 주식선택권 행사에 대비하여 당사의 주식 356,210주를 보유하고 있으며, 취득가액 25,825백만원을 자기주식의 계정과목으로 하여 기타자본구성요소로 계상하고 있습니다.

19. 주식기준보상

(1) 주식선택권

당사는 당사의 임직원에게 다음과 같이 주식기준보상약정을 체결하고 있으며, 동 약정에 의해 부여된 주식선택권은 행사 시 당사가 신주교부, 자기주식교부, 차액보상중 결제방식을 선택할 수 있습니다.

(단위:주)						
부여일	총부여수량	당기 취소수량	당기 행사수량	당기말 미행사수량	당기말 행사가능수량	행사가격
2014.6.2	161,847	15,790	-	146,057	-	76,000원

상기 주식선택권은 당사의 임직원이 2014년 6월 2일부터 2년간 근무용역을 제공하는 경우 가득되며, 가득되는 경우 2016년 6월 2일부터 2년간 행사가능합니다.

(2) 당사는 주식선택권의 공정가치 산정을 위하여 이항모형을 사용하였으며, 사용된 기초자료는 다음과 같습니다.

구 분	주식선택권
1주당 옵션의 공정가치	22,492원
부여일 현재 주가	74,200원
행사가격	76,000원
기대주가변동성	42.1%
기대행사기간	3년
기대배당금	-
무위험이자율(국채수익률)	2.8%

20. 기타포괄손익누계액

(1) 당기의 기타포괄손익누계액의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)	
구 분	매도가능금융자산평가손익
기 초	13,994,200
평 가	60,908,478
기 말	74,902,678
법인세효과	(18,126,448)
합 계	56,776,230

(2) 전기의 기타포괄손익누계액의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)	
구 분	매도가능금융자산평가손익
기 초	(1,754,037)
평 가	15,748,237
기 말	13,994,200
법인세효과	(3,386,597)
합 계	10,607,603

21. 이익잉여금

(1) 당기말과 전기말 현재 이익잉여금의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
미처분이익잉여금	53,665,503	33,455,349

(2) 미처분이익잉여금의 변동은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
기초금액	33,455,349	-
당기순이익	18,270,116	33,104,448
재측정손익	1,940,038	350,901
기말금액	53,665,503	33,455,349

(3) 당기와 전기의 이익잉여금처분계산서는 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
구 분	당 기		전 기	
	처분예정일: 2015년 3월 27일		처분확정일: 2014년 3월 28일	
I. 미처분이익잉여금		53,665,503		33,455,349
전기이월미처분이익잉여금	33,455,349		-	
당기순이익	18,270,116		33,104,448	
재측정이익	1,940,038		350,901	
II. 이익잉여금처분액		-		-
III. 차기이월미처분이익잉여금		53,665,503		33,455,349

22. 영업비용

당기와 전기의 영업비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
급여	51,759,330	25,832,021
퇴직급여	7,265,135	5,056,425
주식보상비용	766,527	-
복리후생비	8,004,229	3,444,053
여비교통비	1,098,874	603,160
접대비	299,471	189,025
대손상각비(환입)	(149,423)	152,029
유형자산상각비	5,856,096	755,915
무형자산상각비	6,847,438	3,497,472
통신비	4,490,838	99,921
수도광열비	1,471,576	654,305
세금과공과	537,059	605,562
지급임차료	2,701,594	1,214,091
보험료	460,567	551,767
소모품비	753,992	815,577
지급수수료	116,661,661	71,835,741
교육훈련비	524,838	305,507
외주용역비	55,133	26,157
광고선전비	15,524,047	8,768,325
기타	1,246,069	459,494
합 계	226,175,051	124,866,547

23. 영업외수익 및 영업외비용

(1) 당기와 전기의 영업외수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
수입임대료	2,335,009	814,706
외환차익	248,502	84,113
외화환산이익	20,175	92,360
유형자산처분이익	38,285	-
무형자산처분이익	2,994,863	-
기타의대손충당금환입	221,442	113,129
잡이익	602,180	820,616
합 계	6,460,456	1,924,924

(2) 당기와 전기의 영업외비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
투자손실	2,680,187	5,216,501
기타의대손상각비	200,000	6,940
외환차손	563,467	1,213,316
외화환산손실	184,383	100,706
유형자산처분손실	229	-
무형자산손상차손	1,130,462	8,274,973
기부금	365,000	262,000
잡손실	59,080	1,891,781
합 계	5,182,808	16,966,217

24. 금융상품의 범주별 분류

당기말과 전기말 현재 범주별 금융상품의 장부금액은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당기말	전기말
당기손익인식금융자산	39,256,543	2,688,400
매도가능금융자산	111,001,872	29,398,737
대여금및수취채권	202,436,655	511,397,009
상각후원가측정금융부채	29,569,526	36,384,541

25. 금융수익 및 금융비용

(1) 당기와 전기의 금융수익의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
순손익		
이자수익		
대여금및수취채권	13,079,759	6,291,732
배당금수익		
매도가능금융자산	276,643	92,400
외화환산이익		
대여금및수취채권	-	181
당기손익인식금융자산평가이익	86,114	-
당기손익인식금융자산처분이익	325,914	746,767
종속기업및관계기업투자처분이익	5,100,000	-
합 계	18,868,430	7,131,080
기타포괄손익		
매도가능금융자산평가이익	60,908,478	15,748,237
법인세효과	(14,739,852)	(3,811,073)

(2) 당기와 전기의 금융비용의 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
순손익		
이자비용		
상각후원가측정금융부채	135,989	-
외화환산손실		
대여금및수취채권	68,024	8,093
당기손익인식금융자산평가손실	-	308,000
종속기업및관계기업투자손상차손	12,340,789	3,135,394
종속기업및관계기업투자처분손실	-	20,930
합 계	12,544,802	3,472,417

26. 법인세비용

(1) 당기와 전기의 법인세비용의 산출내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
구 분	당 기	전 기
당기법인세비용		
당기법인세	4,865,805	17,548,754
이연법인세비용		
이연법인세자산으로 인식된 차감할 일시적차이의 변동	1,094,610	(5,577,890)
법인세비용	5,960,415	11,970,864

(2) 당기와 전기 중 자본에 직접 부가되거나 차감된 법인세부담액과 이연법인세 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)						
구 분	당 기			전 기		
	금 액	법인세부담액	이연법인세 자산(부채)	금 액	법인세부담액	이연법인세 자산(부채)
매도가능금융자산평가손익	60,908,478	-	(14,739,852)	15,748,237	-	(3,811,073)
재측정손익	2,559,417	-	(619,379)	462,931	-	(112,030)
주식선택권	766,527	185,500	-	-	-	-
합 계	64,234,422	185,500	(15,359,231)	16,211,168	-	(3,923,103)

(3) 당기와 전기의 법인세비용차감전순이익과 법인세비용간의 관계는 다음과 같습니다.

(단위:천원)		
내역	당기	전기
법인세비용차감전순이익	24,230,530	45,075,311
적용세율에 따른 세부담액	5,401,788	10,715,725
조정사항		
비공제비용	232,602	709,450
당기발생세액공제	(2,959,538)	(117,584)
실현가능성 없는 이연법인세 증가	5,924,466	758,765
법인세환급액	(787,740)	-
연결납세 적용에 따른 변동액	(768,832)	-
기타	(1,082,331)	(95,492)
법인세비용	5,960,415	11,970,864
유효세율	24.60%	26.56%

(4) 당기 중 일시적차이 및 이연법인세자산(부채)의 증감내역은 다음과 같습니다.

관련 계정과목	차감할(가산할) 일시적차이				이연법인세자산(부채)	
	기초잔액	감소	증가	기말잔액	기초잔액	기말잔액
미수수익	(4,006,459)	(4,006,459)	(4,494,360)	(4,494,360)	(969,563)	(1,087,635)
대손충당금	1,881,257	2,057,658	1,712,828	1,536,427	455,264	371,815
당기손익인식금융자산	222,301	222,301	-	-	53,797	-
매도가능금융자산	(7,874,409)	-	(60,908,478)	(68,782,887)	(1,905,607)	(16,645,459)
종속기업및관계기업투자	(4,915,020)	-	-	(4,915,020)	(1,189,435)	(1,189,435)
무형자산	12,216,797	9,681,962	4,844,038	7,378,873	2,956,465	1,785,687
미지급상여	7,878,229	7,878,229	6,489,835	6,489,835	1,906,531	1,570,540
확정급여부채	24,489,154	7,737,091	1,873,432	18,625,495	5,926,375	4,507,370
장기차입금	6,756,106	528,638	-	6,227,468	1,634,978	1,507,047
기타	4,187,377	1,933,268	2,019,198	4,273,307	1,013,345	1,034,142
합계	40,835,333	26,032,688	(48,463,507)	(33,660,862)	9,882,150	(8,145,928)

(5) 전기 중 일시적차이 및 이연법인세자산(부채)의 증감내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)						
관련 계정과목	차감할(가산할) 일시적차이				이연법인세자산(부채)	
	기초잔액	감소	증가	기말잔액	기초잔액	기말잔액
미수수익	(8,433,014)	(8,433,014)	(4,006,459)	(4,006,459)	(2,040,789)	(969,563)
대손충당금	2,018,257	2,018,257	1,881,257	1,881,257	488,418	455,264
당기손익인식금융자산	(454,075)	(368,376)	308,000	222,301	(109,886)	53,797
매도가능금융자산	7,873,828	-	(15,748,237)	(7,874,409)	1,905,466	(1,905,607)
종속기업및관계기업투자	(4,915,020)	-	-	(4,915,020)	(1,189,435)	(1,189,435)
무형자산	2,164,599	124,958	10,177,156	12,216,797	523,833	2,956,465
미지급상여	6,078,679	6,078,679	7,878,229	7,878,229	1,471,040	1,906,531
확정급여부채	20,813,814	557,379	4,232,719	24,489,154	5,036,943	5,926,375
장기차입금	6,909,607	153,501	-	6,756,106	1,672,125	1,634,978
기타	1,940,694	184,983	2,431,666	4,187,377	469,648	1,013,345
합 계	33,997,369	316,367	7,154,331	40,835,333	8,227,363	9,882,150

(6) 이연법인세자산으로 인식되지 않은 일시적차이

당사는 종속기업및관계기업투자에서 발생하는 차감할 일시적차이 중 예측가능한 미래기간에 해당 주식의 처분을 통한 실현가능성이 낮은 금액인 132,387백만원에 대한이연법인세자산을 인식하지 않았습니다.

(7) 당기말 현재 일시적차이의 법인세효과는 당해 일시적차이가 소멸되는 회계연도의 미래 예상세율을 적용하여 계산되었는 바, 24.2%를 적용하여 산정되었습니다.

27. 주당이익

(1) 기본주당이익

(단위:주,원)		
구 분	당 기	전 기
보통주당기순이익	18,270,115,670	33,104,447,826
가중평균유통보통주식수	14,993,665	15,148,251
기본주당이익	1,219	2,185

(2) 가중평균유통보통주식수 계산 내역

① 당기

구 분	기 간	유통보통주식수	적 수
기 초	2014.1.1~2014.12.31	15,143,815	5,527,492,475
자기주식취득	2014.6.3~2014.12.31	(1,339)	(283,868)
	2014.6.4~2014.12.31	(30,000)	(6,330,000)
	2014.6.9~2014.12.31	(17,733)	(3,652,998)
	2014.6.11~2014.12.31	(10,573)	(2,156,892)
	2014.6.12~2014.12.31	(7,000)	(1,421,000)
	2014.6.13~2014.12.31	(11,000)	(2,222,000)
	2014.6.20~2014.12.31	(3,732)	(727,740)
	2014.6.24~2014.12.31	(3,000)	(573,000)
	2014.7.8~2014.12.31	(1,000)	(177,000)
	2014.7.14~2014.12.31	(8,025)	(1,372,275)
	2014.7.15~2014.12.31	(9,000)	(1,530,000)
	2014.7.16~2014.12.31	(6,400)	(1,081,600)
	2014.7.17~2014.12.31	(4,500)	(756,000)
	2014.7.18~2014.12.31	(3,000)	(501,000)
	2014.7.25~2014.12.31	(1,000)	(160,000)
	2014.7.29~2014.12.31	(23,852)	(3,720,912)
	2014.7.30~2014.12.31	(28,000)	(4,340,000)
	2014.7.31~2014.12.31	(4,600)	(708,400)
	2014.8.5~2014.12.31	(3,134)	(466,966)
	2014.8.6~2014.12.31	(200)	(29,600)
	2014.8.7~2014.12.31	(2,000)	(294,000)
	2014.8.8~2014.12.31	(30,000)	(4,380,000)
	2014.8.11~2014.12.31	(50,000)	(7,150,000)
	2014.8.12~2014.12.31	(65,912)	(9,359,504)
	2014.8.13~2014.12.31	(10,000)	(1,410,000)
계			5,472,687,720

(*) 가중평균유통보통주식수 : $5,472,687,720 \div 365\text{일} = 14,993,665\text{주}$

② 전기

구 분	기 간	유통보통주식수	적 수
기 초	2013.8.1~2013.12.31	15,165,025	2,320,248,825
자기주식취득	2013.9.2~2013.12.31	(21,210)	(2,566,410)
계			2,317,682,415

(*) 가중평균유통보통주식수 : $2,317,682,415 \div 153\text{일} = 15,148,251\text{주}$

(3) 회석주당이익

당사가 보유한 회석증권의 회석효과가 없어, 회석주당이익은 기본주당이익과 동일합니다.

(4) 반회석 잠재적보통주식수

당기 중에는 반회석효과로 회석주당이익을 계산할 때 고려하지 않았지만 향후 회석효과가 발생할 가능성이 있는 잠재적보통주의 내역은 다음과 같습니다.

구 분	액면금액	청구기간	발행될 보통주식수
주식선택권	500	2016.6.2 ~ 2018.6.1	146,057주

28. 특수관계자 거래

(1) 당기말 현재 당사의 종속기업 및 관계기업 등 특수관계자의 내역은 다음과 같습니다.

구 분	회사명
종속기업	엔에이치엔블랙픽(주), 엔에이치엔스튜디오629(주), 엔에이치엔픽셀큐브(주), NHN PlayArt Corp., PlayArt Fukuoka Corp., NHN Service Technology Corp., Mediator Corp., Techorus Inc.(구, DataHotel Corp.), anipani Corp., PlayArt Taiwan Corp., NHN Entertainment USA Inc.(구, NHN USA Inc.), NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd., 엔에이치엔인베스트먼트(주), 게임마케팅앤비즈니스(주), (주)와이즈캣, 엔에이치엔스타피쉬(주)(구, 오렌지크루(주)), (주)지플러스, NHN &Start 1호 신기술사업투자조합, 케이티비엔에이치엔차이나사모투자전문회사, KTB/NHN China Ventures I Ltd., (주)덴싱엔초비엔터테인먼트, (주)편웨이즈, 엔에이치엔엔터테인먼트서비스(주), (주)아웃도어글로벌, Comico Corp., Savaway Co., Ltd., SLi Growth Accel II 투자펀드, Monarc Gaming Labs(구, NHN Entertainment SC Inc.), NHN Entertainment Greater China Ltd., Bee 3 Stars Corp., NHN Entertainment China Ltd., 엔에이치엔티켓링크(주), (주)고도소프트, 아이유미디어(주), (주)피애피시큐어, 엔에이치엔엔터테인먼트애드(주), (주)패션고코리아
관계기업	(주)미디어웍, (주)웹젠, 스톤브릿지초기기업전문투자조합, (주)지누스포츠, Ko-FC LB Pioneer Champ 2010-10 투자조합, Smart Phone Contents Investment Limited, PT. Civitas Online, (주)지니어스게임즈, 씨티게임즈(주), (주)모모, 플레이웍스(주), (주)폴리곤게임즈, Accommate Company Ltd., 인크루트(주), 성장사다리이노폴리스스타트업투자조합, 베스트바이오1호투자조합, (주)플레이포게임즈, (주)천삼백케이, 네무스텍(주), (주)한국사이버결제, NHN Entertainment Holdings Ltd., NHN Entertainment Thai Ltd.
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주), Ateam-NHN Entertainment Corp.

(2) 당기 중 특수관계자와의 거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)							
특수관계구분	특수관계자명	매 출	지급수수료	광고선전비	수도광열비	이자수익	수입임대료
종속기업	엔에이치엔블랙픽㈜	9,289,583	290,567	-	-	-	345,433
	엔에이치엔스튜디오629㈜	3,292,463	3,719,559	7,709	-	-	300,208
	엔에이치엔픽셀큐브㈜	3,744,207	139,829	7,858	-	-	331,281
	NHN PlayArt Corp.	4,130,213	672,679	-	-	-	-
	NHN Service Technology Corp.	-	1,512,009	-	-	-	-
	㈜지플러스	-	5,590,114	-	-	-	-
	게임마케팅엔비즈니스㈜	24,000	2,691,184	-	-	-	53,150
	와이즈캣㈜	-	213	-	-	-	-
	엔에이치엔스타피쉬㈜ (구, 오렌지크루㈜)	4,044,321	46,356	-	-	-	154,204
	NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd.	24,750	6,454	402	-	-	-
	㈜편웨이즈	-	641,115	-	-	-	-
	㈜댄싱앤초비엔터테인먼트	-	199,434	-	-	-	-
	㈜온트레이드(*1)	-	1,040,000	-	-	-	81,211
	엔에이치엔엔터테인먼트서비스㈜	62,706	10,585,983	-	-	-	653,087
	NHN Entertainment Greater China Ltd.	-	2,326,275	-	-	-	-
	NHN Entertainment USA Inc.(구, NHN USA Inc.)	198,062	445,713	531,411	-	-	-
	엔에이치엔티켓링크㈜	137,316	49,811	350,000	-	-	-
	엔에이치엔엔터테인먼트애드㈜	5,421	-	-	-	-	53,739
	㈜아웃도어글로벌	-	5,105	-	-	-	-
	㈜버즈비(*1)	-	100,000	-	-	-	1,596
	아이유미디어㈜	-	-	-	-	2,813	-
	㈜고도소프트	-	200,000	-	-	-	-
관계기업	㈜미디어웹	-	12,269	330,000	-	-	-
	㈜웹젠	32,853	-	-	-	-	-
	㈜지누스포츠	939	-	46,934	-	51,419	-
	㈜폴리곤게임즈	-	405,021	-	-	56,807	-
	Accommate Company Ltd.	-	-	-	-	17,684	-
	데브시스터즈㈜(*2)	-	239,513	-	-	-	-
	인크루트㈜	-	236	-	-	30,082	-
	㈜한국사이버결제	-	2,971,431	-	-	-	-
	NHN Entertainment Holdings Ltd.	-	-	-	-	3,063	-
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트㈜	-	-	-	120,500	3,738,370	-
	Ateam-NHN Entertainment Corp.	430	92,429	-	-	-	-
합 계		24,987,264	33,983,299	1,274,314	120,500	3,900,238	1,973,909

(*1) 상기 회사는 당기 중 (주)고도소프트에 피합병되어 당사의 종속기업에서 제외되었으며, 피합병 전까지 특수관계자와의 거래가 반영되어 있습니다.

(*2) 당사는 당기 중 데브시스터즈㈜에 대한 중대한 영향력을 상실하였으며, 중대한 영향력 상실 전까지 특수관계자와의 거래가 반영되어 있습니다.

(3) 전기 중 특수관계자와의 거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)						
특수관계구분	특수관계자명	매 출	지급수수료	광고선전비	이자수익	수입임대료
종속기업	NHN PlayArt Corp.	1,689,781	1,172,209	-	-	-
	NHN Service Technology Corp.	-	350,002	-	-	-
	(주)지플러스	-	6,127,322	-	-	-
	게임마케팅앤비즈니스(주)	-	1,368,445	82,967	-	-
	오렌지크루(주)	61,600	2,048	-	-	-
	NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd. (구, NHN Singapore Pte., Ltd.)	92,579	28,540	-	-	-
	(주)편웨이즈	-	155,572	-	-	-
	(주)온트레이드	-	360,000	-	-	37,460
	엔에이치엔엔터테인먼트서비스(주)	-	1,202,106	-	-	48,949
관계기업	(주)미디어웹	-	-	298,414	-	-
	(주)웹젠	17,040	-	-	-	-
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	-	-	-	1,590,160	-
합 계		1,861,000	10,766,244	381,381	1,590,160	86,409

(4) 당기 중 특수관계자와의 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
특수관계구분	특수관계자명	자금대여 거래		현금출자
		대 여	회 수	
종속기업	엔에이치엔블랙픽(주)	-	-	2,000,000
	엔에이치엔스튜디오629(주)	-	-	2,000,000
	엔에이치엔픽셀큐브(주)	-	-	2,000,000
	NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd.	-	-	3,543,140
	Bee 3 Stars Corp.	-	-	8,371,765
	NHN Entertainment USA Inc.(구, NHN USA Inc.)	-	-	13,848,800
	엔에이치엔티켓링크(주)	-	-	10,000,000
	엔에이치엔엔터테인먼트애드(주)	-	-	4,000,000
	아이유미디어(주)	320,000	-	-
관계기업	Accommate Company Ltd.	1,068,800	1,068,800	15,402,118
	(주)폴리곤게임즈	-	500,000	-
	(주)지누스포츠	1,000,000	-	-
	인크루트(주)	-	-	9,999,000
	(주)천삼백케이	-	-	2,004,328
	NHN Entertainment Holdings Ltd.	506,376	-	1,606
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	12,616,980	27,785,382	-
	Ateam-NHN Entertainment Corp.	1,064,200	1,064,200	1,565,565
합 계		16,576,356	30,418,382	74,736,322

(5) 전기 중 특수관계자와의 자금거래 내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)				
특수관계구분	특수관계자명	자금대여 거래		현금출자
		대 여	회 수	
종속기업	엔에이치엔인베스트먼트(주)	-	-	50,000,000
	게임마케팅엔비즈니스(주)	-	-	10,000,000
	NHN USA Inc.	-	-	4,243,600
	(주)댄싱앤초비엔터테인먼트	475,436	-	1,999,999
	(주)온트레이드	-	-	800,002
	엔에이치엔엔터테인먼트서비스(주)	-	-	1,000,000
	NHN Entertainment Greater China Ltd.	-	-	2,984,124
관계기업	(주)지누스포츠	-	-	3,500,051
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	28,410,000	83,301,685	-
합 계		28,885,436	83,301,685	74,527,776

(6) 당기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)							
특수관계구분	특수관계자명	채 권				채 무	
		매출채권	대여금	임차보증금	기타채권	미지급금	임대보증금
종속기업	엔에이치엔블랙픽㈜	501,569	-	-	3,950	551,427	179,195
	엔에이치엔스튜디오629㈜	196,393	-	-	1,654	489,859	157,348
	엔에이치엔픽셀큐브㈜	406,460	-	-	186	23,940	204,846
	NHN PlayArt Corp.	962,683	-	-	139,966	100,269	-
	PlayArt Fukuoka Corp.	-	-	-	5,320	-	-
	NHN Service Technology Corp.	-	-	-	-	150,935	-
	㈜지플러스	-	-	-	-	304,874	-
	게임마케팅엔비즈니스㈜	-	-	-	-	205,763	31,810
	엔에이치엔스타피쉬㈜ (구, 오렌지크루㈜)	28,884	-	-	167	-	103,341
	NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd.	13,861	-	-	8,282	-	-
	NHN Entertainment USA Inc.(구, NHN USA Inc.)	70,470	-	-	302	534,236	-
	㈜편웨이즈	-	-	-	-	101,328	-
	㈜댄싱앤초비엔터테인먼트	-	-	-	159,113	438	-
	엔에이치엔엔터테인먼트서비스㈜	7,092	-	-	148	677,708	1,200,000
	NHN Entertainment Greater China Ltd.	-	-	-	1,399	139,085	-
	㈜아웃도어글로벌	-	-	-	328	11,290	-
	Bee 3 Stars Corp.	-	-	-	-	549,600	-
	엔에이치엔티켓링크㈜	151,048	-	-	-	44,892	-
	㈜고도소프트	-	-	-	-	220,000	-
	아이유미디어㈜	-	320,000	-	2,830	-	-
	엔에이치엔엔터테인먼트애드㈜	1,860	-	-	4,158	-	86,607
관계기업	㈜웹젠	-	-	-	-	8,521	-
	써티게임즈㈜(*)	-	-	-	150,000	-	-
	㈜모모	-	-	-	104,007	-	-
	㈜지누스포츠	-	1,000,000	-	51,419	-	-
	인크루트㈜	-	-	-	-	208	-
	㈜한국사이버결제	1,376,819	-	-	-	-	-
	NHN Entertainment Holdings Ltd.	-	506,376	-	3,063	-	-
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트㈜	-	54,065,087	77,377,382	4,292,479	10,077	-
	Ateam-NHN Entertainment Corp.	-	-	-	32	-	-
합 계		3,717,139	55,891,463	77,377,382	4,928,803	4,124,450	1,963,147

(*) 써티게임즈㈜에 대한 기타채권 150백만원은 당기 중 대손처리하여 영업외비용으로 인식되었습니다.

(7) 전기말 현재 특수관계자에 대한 채권·채무내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)							
특수관계구분	특수관계자명	채 권				채 무	
		매출채권	대여금	임차보증금	기타채권	미지급금	임대보증금
종속기업	NHN Play Art Corp.	1,100,145	-	-	42,506	1,002,772	-
	NHN Service Technology Corp.	-	-	-	-	99,403	-
	㈜지플러스	-	-	-	-	1,551,378	-
	게임마케팅앤비즈니스㈜	-	-	-	-	404,836	-
	㈜와이즈켓	-	-	-	1,450,000	-	-
	오렌지크루㈜	16,940	-	-	3,824	264	-
	NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd. (구, NHN Singapore Pte., Ltd.)	13,717	-	-	-	1,177	-
	㈜편웨이즈	-	-	-	-	26,422	-
	㈜덴싱앤초비엔터테인먼트	-	475,436	-	350,000	-	-
	엔에이치엔터테인먼트서비스㈜	-	-	-	89	581,501	63,559
	㈜온트레이드	-	-	-	-	-	63,559
관계기업	㈜미디어웍	-	-	-	-	291,500	-
	㈜웹젠	-	-	-	-	13,646	-
	써티게임즈㈜	-	-	-	50,000	-	-
	㈜모모	-	-	-	106,746	-	-
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트㈜	-	67,351,815	88,474,362	2,198,619	-	-
합 계		1,130,802	67,827,251	88,474,362	4,201,784	3,972,899	127,118

(8) 주요경영진에 대한 보상내역은 다음과 같습니다.

(단위:백만원)		
분 류	당 기	전 기
단기급여	3,964	2,678
퇴직급여	955	386
주식보상비용	767	-
합 계	5,686	3,064

상기의 주요 경영진에는 회사활동의 계획, 운영, 통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진 이사(비상임 포함) 및 감사가 포함되어 있습니다.

29. 비현금거래 정보

당기의 투자활동 중 현금의 유출이 없는 중요한 거래내역은 다음과 같습니다.

(단위:천원)	
내역	당기
종속기업및관계기업투자주식 취득으로 인한 장단기미지급금의 증가	5,273,718

30. 분할에 관한 사항

(1) 분할의 개요

당사는 경영의 효율성 및 책임 경영체제 강화를 위하여 2014년 1월 29일 주주총회결의를 통하여 기존부터 영위하여온 사업 중 PC온라인게임 사업 및 모바일게임 사업 일부를 분할하여 엔에이치엔블랙픽(주), 엔에이치엔스튜디오629(주), 엔에이치엔픽셀큐브(주)를 신규 설립하고, 분할회사인 당사가 존속하면서 신설회사의 주식 전부를 보유하는 단순·물적분할의 방법으로 분할하였습니다. 분할기일은 2014년 2월 1일이며, 분할신설회사인 엔에이치엔블랙픽(주), 엔에이치엔스튜디오629(주), 엔에이치엔픽셀큐브(주)는 모두 게임의 소프트웨어 개발 및 공급업을 주요 사업목적으로 하고 있습니다.

(2) 분할의 방법 및 내용

분할로 인하여 감소된 당사의 자산·부채는 장부가액 이전되었으며, 분할신설회사로부터 교부받은 주식의 금액은 이전된 자산·부채의 장부가액입니다.

상법 제530조의 9 제1항에 의거하여 당사와 각 분할신설회사는 모두 당사의 분할 전의 채무에 관하여 연대하여 변제할 책임이 있습니다.

(3) 분할 전후의 요약 재무현황

(단위:천원)					
구분	분할 전	분할 후			
	엔에이치엔 엔터테인먼트(주)	엔에이치엔 엔터테인먼트(주)	엔에이치엔 블랙픽(주)	엔에이치엔 스튜디오629(주)	엔에이치엔 픽셀큐브(주)
총자산	1,159,837,912	1,139,060,054	22,503,728	9,535,475	9,435,284
총부채	95,222,489	74,444,631	9,273,653	8,438,906	3,978,869
총자본	1,064,615,423	1,064,615,423	13,230,075	1,096,569	5,456,415

31. 보고기간종료일 이후의 중요사건

(1) 당사는 2014년 12월 16일자 이사회에서 인프라솔루션 사업과의 시너지 효과를 위하여 (주)파이오링크의 지분을 20,640백만원에 추가 취득하기로 결의하였고, 2015년 2월 27일 취득 예정입니다. 추가 취득 후 (주)파이오링크에 대한 당사의 지분율은 29.70%입니다.

(2) 당사는 2014년 12월 16일자 이사회에서 Bee 3 Stars Corp.에 대해 10백만달러 유상증자를 결의하고, 2015년 1월 7일자로 납입하였습니다.

(3) 당사는 2015년 1월 7일자 이사회에서 시설 및 운영자금 등에 사용하기 위하여 2015년 2월 10일을 신주배정기준일로 하여 보통주식 4,400,000주의 유상증자를 결의하였습니다.

(4) 당사는 2015년 1월 6일 신한은행과 한도 30,000백만원의 대출약정을 체결하였고, 2015년 1월 7일 동 약정을 통하여 11,000백만원의 차입금을 발생시켰습니다.

6. 기타 재무에 관한 사항

가. 계정과목별 대손충당금 설정내용

(단위 : 천원)

구 분	계정과목	채권금액	대손충당금	대손충당금 설정률
제2기	매출채권	83,127,285	-4,836,777	5.8%
	미수금	4,779,999	-818,207	17.1%
	미수수익	4,874,353	-29,138	0.6%
	대여금	73,368,149	-7,811,448	10.6%
	임차보증금	96,802,843	-	-
	현재가치할인차 금	-598,171	-	-
합계		262,354,458	-13,495,570	5.1%

나. 대손충당금 변동현황

(단위 : 천원)

구 분	제2기
1. 기초 대손충당금 잔액합계	13,151,306
2. 순대손처리액(①-②±③)	(470,834)
① 대손처리액(상각채권액)	830,961
② 상각채권회수액	22,283
③ 기타증감액	(251,000)
3. 대손상각비 계상(환입)액	212,854
4. 기말 대손충당금 잔액합계	13,495,570

다. 매출채권관련 대손충당금 설정방침

(1) 대손충당금설정방침: 보고기간말 현재의 매출채권과 기타채권 잔액에 대하여 과거의 대손경험률과 장래의 대손예상액을 기초로 대손충당금을 설정.

(2) 대손경험률 및 대손예상액 산정근거

과거 1개년 월별 발생채권액에 대한 실제 대손발생액을 근거로 대손경험률을 산정하여 설정하며, 채무자의 파산, 강제집행, 사망, 실종 등으로 회수가 불투명한 채권의 경우 회수가능성, 담보설정여부 등을 고려하여 합리적인 대손 추산액 설정

(3) 대손처리기준

매출채권 등에 대해 아래와 같은 사유발생시 실대손처리

- 파산, 부도, 강제집행, 사업의 폐지, 채무자의 사망, 실종 등으로 인해 채권의 회수불능이 객관적으로 입증된 경우
- 소송에 패소하였거나 법적 청구권이 소멸한 경우
- 외부 채권회수 전문기관이 회수가 불가능하다고 통지한 경우
- 담보설정 부실채권, 보험Cover 채권은 담보물을 처분하거나 보험사로부터 보험금을 수령한 경우
- 회수에 따른 비용이 채권금액을 초과하는 경우

라. 당해 사업연도말 현재 경과기간별 매출채권 잔액 현황

(단위 : 천원)

구 분	당기말	
	채권잔액	손상된금액
만기일 미도래	54,076,721	-294,877
만기일 경과 후 6개월 이하	25,110,032	-477,945
만기일 경과 후 6개월 초과 1년이하	207,345	-172,178
만기일 경과 후 1년 초과	3,733,187	-3,891,777
합 계	83,127,285	-4,836,777

채무증권 발행실적

(기준일 : 보고서제출일 현재)

(단위 : 천원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면 총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
NHN Play Art Corp.	회사채	사모	2014년 09월 29일	28,671,627	TIBOR (6개월)	-	2017년 09월 29일	상기 사채 의 원금은 분할 상환	Sumitomo Mitsui Banking Corporation
합 계	-	-	-	28,671,627	-	-	-	-	-

주) 상기 사채의 원금은 분할 상환되며, 이자는 매 6개월마다 후급됩니다.

마. 공정가치 평가내역

(1) 금융상품

제2부 발행인에 관한 사항- III. 재무에 관한 사항-3. 연결재무제표 주식 -(6) 공정가치를 참고해주시기 바랍니다.

(2) 유형자산

당사는 공시 해당 기간 중 유형자산 재평가를 실시하지 않았습니다

바. 합병, 분할, 자산양수도, 영업양수도 등 중요한 사항의 발생

(1) 물적분할

당사는 2013년 12월 16일 이사회 결의에 따라 기존부터 영위하여온 사업 중 PC온라인게임 사업 및 모바일 게임 사업 일부를 2014년 2월 1일자로 물적 분할하여 신설회사를 설립하기로 결정하였습니다. 동 분할계획은 2014년 1월 29일 주주총회에서 확정되었습니다. 분할신설회사인 엔에이치엔스튜디오629 주식회사, 엔에이치엔블랙픽 주식회사, 엔에이치엔픽셀큐브 주식회사는 분할되는 회사인 엔에이치엔엔터테인먼트 주식회사가 100%의 지분을 보유하게 되며, 보다 자세한 내용은 당사가 2014년 1월 7일에 제출한 주요사항보고서를 참고하시기 바랍니다.

(2) 흡수분할

당사 주요종속회사인 NHN PlayArt Corp. 내 서비스 기술 센터 관할 사업을 법인 분할 방법을 통해 Techorus Inc.로 흡수 분할하였습니다. 해당 목적은 리소스, 기술, 노하우를 한 회사에 집약시켜 B2B 사업의 핵심기업으로서 게임 및 E-commerce 등의 솔루션을 보유하는 IT 전문 기업 추구를 위함입니다. NHN PlayArt Corp.은 Techorus Inc.의 지분 100%를 보유하게 되며, 보다 자세한 사항은 당사가 2014년 11월 10일에 제출한 회사분할합병결정(종속회사의 주요경영사항) 공시를 참고하시기 바랍니다.

사. 재무정보 작성기준 및 회계처리방법 (연결기준)

제2부 발행인에 관한 사항- III. 재무에 관한 사항-3. 연결재무제표 주식 -2. 재무제표 작성기준을 참고해주시기 바랍니다.

아. 회계처리방법 (연결기준)

연결실체는 다음에서 설명하고 있는 사항을 제외하고는, 2013년 12월 31일로 종료하는 회계연도의 연차재무제표를 작성할 때에 적용한 것과 동일한 회계정책을 적용하고 있습니다. 다음에서 설명하고 있는 회계정책의 변경사항은 2014년 12월 31일로 종료하는 회계연도의 연차재무제표에도 반영될 것입니다.

① 기업회계기준서 제1032호 '금융상품: 표시'

2014년 1월 1일 이후 개시하는 회계연도부터 연결실체는 기업회계기준서 제 1032호 '금융상품: 표시'의 개정사항을 적용하고 있습니다. 동 기준서는 연결실체가 인식한 자산과 부채에 대해 법적으로 집행가능한 상계권리를 현재 보유하고 있고, 순액으로 결제하거나 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도를 가지고 있는 경우에만 금융자산과 금융부채를 상계하고 재무상태표에 순액으로 표시하도록 요구하고 있습니다. 동 기준서의 적용이 연결실체에 미치는 영향은 유의적이지 않습니다.

② 기업회계기준서 제1036호 '자산손상'

2014년 1월 1일 이후 개시하는 회계연도부터 연결실체는 기업회계기준서 제 1036호 '자산손상'의 개정사항을 적용하고 있습니다. 동 기준서는 영업권 및 비한정내용연수무형자산에 대해 손상차손(또는 환입)을 인식한 개별자산이나 현금창출단위에 대해서만 회수가능액을 공시하도록 개정되었습니다. 동 기준서의 적용이 연결실체에 미치는 영향은 유의적이지 않습니다.

③ 기업회계기준해석서 제2121호 '부담금'

2014년 1월 1일 이후 개시하는 회계연도부터 연결실체는 기업회계기준해석서 제 2121호 '부담금'의 제정사항을 적용하고 있습니다. 동 기준서는 부담금부채를 인식하게 하는 의무발생사건을 법규에 명시된 부담금납부를 유발하는 활동으로 정의하였습니다. 의무발생사건이 일정 기간에 걸쳐 발생한다면 부담금부채를 점진적으로 인식하고, 최소 활동 임계치에 이르는 것이 의무발생사건이라면 대응하는 부채는 그러한 최소 활동 임계치에 이르렀을 때 인식합니다. 한편, 부담금을 선납하였으나 그 부담금을 납부해야 하는 현재의무가 없다면 자산을 인식합니다.

동 해석서는 의무를 회피할 수 있는 실질적인 기회가 존재하지 않더라도 부담금부채를 발생시키는 의무발생사건이 발생하기 전까지 부담금부채를 인식하지 않도록 하고 있습니다. 동 기준서의 적용이 연결실체에 미치는 영향은 유의적이지 않습니다.

(1) 연결기준

① 종속기업

종속기업은 지배기업 또는 지배기업의 종속기업에 의해 지배되는 기업입니다. 지배기업 또는 지배기업의 종속기업은 피투자기업에 대한 관여로 변동이익에 노출되거나 변동이익에 대한 권리가 있고 자신의 힘으로 그러한 이익에 영향을 미치는 능력이 있을 때 동 피투자기업을 지배합니다. 연결실체는 다른 기업에 대한 지배여부를 평가하는데 있어 행사 또는 전환이 가능한 잠재적 의결권의 존재와 영향도 고려하고 있습니다. 종속기업의 재무제표는 연결실체가 동 종속기업에 대한 지배력을 획득한 시점부터 지배력을 상실하는 시점까지 연결재무제표에 포함되어 있습니다.

연결실체는 연결실체에 포함된 기업이 유사한 상황에서 발생한 거래와 사건에 대하여 연결재무제표에서 채택한 회계정책과 다른 회계정책을 사용한 경우에 그 재무제표를 회계정책에 중요한 차이가 없도록 수정하여 연결재무제표를 작성하고 있습니다.

② 내부거래제거

연결실체 내의 거래, 이와 관련된 잔액, 수익과 비용 및 관련 미실현손익은 연결재무제표 작성시 모두 제거됩니다. 다만, 연결실체의 내부거래에서 발생한 미실현손실이 연결재무제표에서 인식해야 하는 자산손상의 징후일 경우에는 관련된 자산손상은 당기손실로 인식됩니다.

③ 비지배지분

종속기업의 지분 중 지배기업에게 귀속되지 않는 비지배지분은 지배기업의 소유주 지분과는 구분하여 표시됩니다. 당기순이익과 기타포괄손익의 각 구성요소는 지배기업의 소유주와 비지배지분에 귀속되며, 비지배지분이 부(-)의 잔액이 되더라도 총포괄손익은 지배기업의 소유주와 비지배지분에 귀속됩니다.

④ 지배력의 상실

지배기업이 종속기업에 대한 지배력을 상실한다면, 연결실체는 연결재무상태표에서 종전의 종속기업에 대한 자산과 부채를 제거하고 종전의 지배지분에 귀속되는 지배력 상실 관련 손익을 인식합니다. 종속기업에 대한 잔존 투자는 지배력을 상실한 때의 공정가치로 인식됩니다.

(2) 사업결합

① 사업결합

연결실체는 동일지배 하에 있는 기업실체나 사업에 대한 결합을 제외하고는 사업결합을 취득법을 적용하여 회계처리하였습니다.

사업결합의 회계처리에 있어 연결실체는 식별가능한 취득 자산, 인수 부채를 다음의 예외사항을 제외하고는 취득일의 공정가치로 측정하여 인식하고 있습니다.

- 우발부채: 과거사건에서 발생한 현재의무이고 그 공정가치가 신뢰성 있게 측정될 수 있다면 공정가치로 측정 및 인식
- 이연법인세자산과 부채: 기업회계기준서 제1012호 '법인세'에 따라 측정 및 인식
- 종업원급여: 기업회계기준서 제1019호 '종업원급여'에 따라 측정 및 인식
- 보상자산: 보상대상항목과 일관성 있는 기준에 따라 측정 및 인식
- 재취득한 권리: 관련 계약의 잔여계약기간에 기초하여 측정
- 주식기준보상: 주식기준보상과 관련된 부채 또는 지분상품을 기업회계기준서 제1102호 '주식기준보상'에 따라 측정
- 매각예정자산: 기업회계기준서 제1105호 '매각예정비유동자산과 중단영업'에 따라 순공정가치로 측정

또한, 연결실체는 취득일 현재 피취득자에 대한 비지배지분을 피취득자의 식별가능한 순자산 중 비지배지분의 비례적 지분으로 측정하고 있습니다.

사업결합과 관련된 이전대가는 공정가치로 측정되며, 그 공정가치는 연결실체가 이전하는 자산, 연결실체가 피취득자의 이전 소유주에 대하여 부담하는 부채 및 연결실체가 발행한 지분의 취득일의 공정가치 합계로 산정됩니다. 다만, 사업결합의 이전대가에 포함된 피취득자의 종업원이 보유하고 있는 보상과 교환하여 취득자가 부여한 주식기준보상은 공정가치로 측정되지 않으며 상기에서 언급하고 있는 방법으로 측정됩니다.

연결실체가 사업결합의 효과를 거두기 위하여 발생시킨 취득관련 원가에는 중개수수료, 즉, 자문, 법률, 회계, 가치평가 및 그 밖의 전문가에 대한 컨설팅 수수료, 내부의 취득 부서를 유지하기 위한 원가가 포함된 일반관리원가, 채무증권과 지분증권의 등록 및 발행원가가 포함됩니다. 이러한 취득관련원가는 기업회계기준서 제1032호와 기업회계기준서 제1039호에 따라 인식되는 채무증권과 지분증권의 발행원가를 제외하고는 원가가 발생하고 용역이 제공된 기간에 비용으로 회계처리됩니다.

② 영업권

연결실체는 취득일 현재 이전대가(단계적 사업결합의 경우 연결실체가 보유하고 있는 피취득자에 대한 지분의 취득일의 공정가치를 포함)와 피취득자에 대한 비지배지분의 합계가 취득하는 종속기업의 식별가능한 순자산을 초과하는 금액을 영업권으로 인식하고 있습니다. 그러나, 연결실체는 취득한 식별가능한 순자산이 이전대와 피취득자에 대한 비지배지분의 합계를 초과하는 경우 피취득자의 식별가능한 자산 및 부채의 측정을 재검토하고, 재검토 이후에도 계속해서 남는 초과분을 즉시 당기손익으로 인식합니다.

비지배지분의 추가취득은 주주간의 거래로 회계처리되며, 그 결과 관련 영업권 등은 추가로 인식되지 않습니다.

(3) 관계기업과 공동약정

관계기업은 연결실체가 재무정책 및 영업정책에 관한 의사결정에 참여할 수 있는 유의적인 영향력을 가지고 있는 회사입니다. 일반적으로 연결실체가 피투자기업 의결권의 20%에서 50%를 소유하고 있다면 연결실체가 피투자기업에 대해 유의적인 영향력이 있는 것으로 판단됩니다.

공동약정은 크게 공동영업과 공동기업으로 분류됩니다. 공동영업은 약정의 당사자(공동영업자)들이 약정의 대상이 되는 자산에 대한 권리와 부채에 대한 의무에 대해 공동지배력을 보유하는 공동약정이며, 공동기업은 약정의 당사자(공동기업참여자)들이 약정의 대상이 되는 순자산에 대해 공동지배력을 보유하는 공동약정입니다.

연결실체는 관계기업의 투자지분을 최초 인식시에 취득원가로 인식하고, 취득 후에는 지분법을 사용하여 회계처리하고 있습니다. 즉, 취득일 이후에 발생한 피투자자의 당기순이익 및 자본변동분 중 연결실체의 지분에 해당하는 금액을 장부금액에 가감하고, 피투자자에게 받은 분배액을 투자지분의 장부금액에서 차감하고 있습니다. 연결실체와 관계기업간의 내부거래에서 발생한 미실현이익은 연결실체지분만큼 제거됩니다. 내부거래에서 발생한 미실현손실은 동 손실이 이전된 자산에 대한 손상의 증거를 제공하지 않는 한 제거됩니다.

공동영업자는 특정 자산, 부채, 수익 및 비용에 적용가능한 관련 기준서에 따라 약정된 자신의 지분과 관련된 자산과 부채를 인식하고 측정하며, 공동기업 참여자는 지분법을 사용하여 그 투자자산을 인식하고 회계처리합니다.

관계기업 또는 공동약정이 유사한 상황에서 발생한 거래와 사건에 대하여 연결실체와 다른 회계정책을 사용한 경우, 연결실체는 관계기업 및 공동기업의 재무제표를 회계정책에 중요한 차이가 없도록 조정하고 있습니다.

연결실체의 재무상태표 상 투자지분의 장부금액이 영("0")으로 감소된 이후 연결실체가 피투자기업의 추가 손실에 대하여 법적의무 또는 의제의무가 있거나 피투자자를 대신하여 연결실체가 채무를 변제하여야 하는 경우를 제외하고 연결실체는 동 손실을 장부에 인식하지 않고 있습니다.

(4) 외화

① 외화거래

연결실체에 포함된 개별기업들의 재무제표 작성에 있어서 각 기업은 기능통화 외의 통화(외화)로 이루어진 거래를 거래일의 환율을 적용하여 기록하고 있습니다. 매 보고기간말에 화폐성 외화항목은 보고기간말의 마감환율로 환산되며, 공정가치로 측정되는 비화폐성 외화항목은 공정가치가 결정된 날의 환율로 환산되고, 역사적원가로 측정되는 비화폐성항목은 거래일의 환율로 환산됩니다.

화폐성항목의 결제시점에 생기는 외환차이와 해외사업장순투자 환산차이를 제외한 화폐성항목의 환산으로 인해 발생한 외환차이는 모두 당기손익으로 인식됩니다. 비화폐성항목에서 발생한 손익이 기타포괄손익으로 인식되는 경우, 그 손익에 포함된 환율변동효과는 기타포괄손익으로 인식되며, 당기손익으로 인식되는 경우에는 관련된 환율변동효과도 당기손익으

로 인식됩니다.

② 해외사업장

해외사업장의 기능통화가 연결재무제표의 표시통화와 다른 경우 해당 해외사업장의 경영성과와 재무상태는 다음의 방법으로 표시통화로 환산됩니다.

해외사업장의 기능통화가 초인플레이션 경제의 통화가 아닌 경우 재무상태표의 자산과 부채는 해당 보고기간말의 마감환율, 포괄손익계산서의 수익과 비용은 해당 기간의 평균환율로 환산되고, 환산에서 생기는 외환차이는 기타포괄손익으로 인식되며 연결실체가 해외사업장을 처분하고 처분손익을 인식하는 시점에 외환차이는 당기손익으로 재분류됩니다.

연결실체의 해외사업장 취득으로 생기는 영업권과 자산·부채의 장부금액에 대한 공정가치 조정액은 해외사업장의 자산·부채로 보아 해외사업장의 기능통화로 표시되고, 해외사업장의 다른 자산·부채와 함께 마감환율을 적용하여 원화로 환산됩니다.

해외사업장이 처분되는 경우에는 기타포괄손익과 별도의 자본항목으로 인식된 해외사업장 관련 외환차이의 누계액은 해외사업장의 처분손익이 인식되는 시점에 자본에서 당기손익으로 재분류됩니다. 해외사업장을 포함한 종속기업이 처분되는 경우 비지배지분에 귀속되는 그 해외사업장관련 외환차이의 누계액은 제거되지만 당기손익으로 재분류되지는 않습니다. 해외사업장을 포함한 종속기업이 일부 처분되는 경우 기타포괄손익에 인식된 외환차이의 누계액 중 비례적 지분을 그 해외사업장의 비지배지분으로 재귀속시키며, 이 외의 경우에는 해외사업장을 일부 처분한 때에 기타포괄손익에 인식된 외환차이의 누계액 중 비례적 지분만을 당기손익으로 재분류합니다.

③ 해외사업장에 대한 순투자의 환산

연결실체의 해외사업장으로부터 수취하거나 해외사업장에 지급할 화폐성항목 중에서 예측할 수 있는 미래에 연결실체가 결제할 계획이 없고 결제될 가능성이 낮은 항목은 그 해외사업장에 대한 순투자의 일부로 보아 연결실체는 관련된 외환차이를 연결재무제표에서 기타포괄손익으로 인식하고 관련 순투자의 처분 시점에 당기손익으로 재분류하고 있습니다.

(5) 현금및현금성자산

연결실체는 보유현금, 요구불예금과 유동성이 매우 높고 확정된 금액의 현금으로 전환이 용이하며 가치변동의 위험이 경미한 단기 투자자산을 현금및현금성자산으로 분류하고 있습니다. 지분상품은 현금성자산에서 제외되나, 상환일이 정해져 있고 취득일로부터 상환일까지의 기간이 단기인 우선주와 같은 실질적인 현금성자산은 현금및현금성자산에 포함됩니다.

(6) 비파생금융자산

연결실체는 비파생금융자산을 당기손익인식금융자산, 만기보유금융자산, 대여금 및 수취채권 그리고 매도가능금융자산의 네가지 범주로 구분하고 있으며, 연결실체가 계약의 당사자가 되는 때에 금융자산을 재무상태표에 인식하고 있습니다.

금융자산은 최초인식시점에 공정가치로 측정되며, 당기손익인식금융자산을 제외한금융자산의 취득과 직접 관련된 거래원가는 최초 인식시점에 금융자산의 공정가치에가산됩니다.

① 당기손익인식금융자산

연결실체는 단기매매금융자산이나 최초 인식시점에 당기손익인식금융자산으로 지정한 금융자산을 당기손익인식금융자산으로 분류하고 있습니다. 당기손익인식금융자산은 최초인식

후 공정가치로 측정되며, 공정가치의 변동은 당기손익으로 인식됩니다. 한편, 최초 당기손익 인식금융자산의 인식시점에 발생한 취득 관련 거래비용은 발생 즉시 당기손익으로 인식됩니다.

② 만기보유금융자산

만기가 정해져 있고 만기시 수령할 금액이 확정되었거나 결정 가능한 비파생금융자산으로 연결실체가 이를 만기까지 보유할 적극적인 의도와 능력이 있는 경우 연결실체는 동 금융자산을 만기보유금융자산으로 분류하고 있습니다. 만기보유금융자산은 최초인식 후 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정됩니다.

③ 대여금 및 수취채권

연결실체가 수령할 금액이 확정되었거나 결정 가능하고, 활성시장에서 거래가격이 공시되지 않는 비파생금융자산은 대여금 및 수취채권으로 분류됩니다. 대여금 및 수취채권은 최초인식 후 유효이자율법을 사용한 상각후원가로 측정됩니다.

④ 매도가능금융자산

연결실체는 매도가능항목으로 지정되거나 당기손익인식금융자산, 만기보유금융자산, 또는 대여금 및 수취채권으로 분류되지 않은 비파생금융자산을 매도가능금융자산으로 분류하고 있습니다. 매도가능금융자산은 최초 인식 후 공정가치로 측정되며 공정가치의 변동은 기타 포괄손익으로 인식됩니다. 다만, 활성시장에서 공시되는 시장가격이 없고 공정가치를 신뢰성 있게 측정할 수 없는 지분상품 등은 원가로 측정됩니다.

⑤ 금융자산의 제거

금융자산과 관련된 현금흐름에 대한 계약상 권리가 소멸하거나, 연결실체가 금융자산과 관련된 현금흐름에 대한 권리와 함께 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 이전할 때 금융자산은 장부에서 제거됩니다. 금융자산의 양도 후 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 연결실체가 보유하거나 이전하지 아니한 경우에 동 금융자산이 연결실체에 의해 통제되지 않는다면 동 금융자산은 연결실체의 장부에서 제거되나, 동 금융자산이 연결실체에 의해 계속 통제된다면 양도된 금융자산에 대해 연결실체가 지속적으로 관여하는 정도까지 자산으로 계속하여 인식되며 관련 부채도 함께 인식됩니다.

한편, 연결실체가 금융자산의 현금흐름에 대한 권리를 양도하였으나 금융자산의 소유에 따른 위험과 보상의 대부분을 보유하고 있는 경우, 연결실체는 당해 금융자산을 계속 인식하고, 수취한 매각금액을 부채로 인식하고 있습니다.

⑥ 금융자산과 부채의 상계

금융자산과 부채는 연결실체가 자산과 부채를 상계할 수 있는 법적인 권리가 있고 순액으로 결제하거나, 자산을 실현하는 동시에 부채를 결제할 의도가 있는 경우에만 상계하고 있습니다.

(7) 비파생금융부채

연결실체는 계약상 내용의 실질에 따라 비파생금융부채를 당기손익인식금융부채와 기타금융부채로 분류하고 연결실체가 계약의 당사자가 되는 때에 이를 재무상태표에 인식하고 있습니다.

① 당기손익인식금융부채

당기손익인식금융부채는 단기매매금융부채나 최초 인식시점에 당기손익인식금융부채로 지정된 금융부채를 포함합니다. 당기손익인식금융부채는 최초인식 후 공정가치로 측정되며, 공정가치의 변동은 당기손익으로 인식됩니다. 한편, 금융부채의 최초 인식시점에 금융부채의 발행과 관련된 거래비용은 발생 즉시 당기손익으로 인식됩니다.

② 기타금융부채

당기손익인식금융부채로 분류되지 않은 비파생금융부채는 기타금융부채로 분류됩니다. 기타금융부채는 최초 인식시 발행과 직접 관련된 거래원가를 차감한 공정가치로 측정됩니다. 후속적으로 기타금융부채는 유효이자율법을 사용하여 상각후원가로 측정되며, 관련된 이자비용은 유효이자율법을 사용하여 인식됩니다.

금융부채는 소멸한 경우, 즉, 계약상 의무가 이행, 취소 또는 만료된 경우에만 재무상태표에서 제거됩니다.

(8) 납입자본

연결실체는 보통주를 자본으로 분류하고 있으며, 자본거래에 직접 관련되어 발생하는 증분원가에서 세금효과 반영한 금액을 자본에서 차감하고 있습니다.

연결실체가 발행한 지분상품을 재취득하는 경우, 이러한 지분상품은 자기주식의 과목으로 자본에서 직접 차감되며, 동 지분상품을 매입 또는 매도하거나 발행 또는 소각하는 경우의 손익은 당기손익으로 인식되지 않습니다. 당사가 자기주식을 취득하거나 처분하는 경우 이와 관련하여 지급하거나 수취한 대가는 자본에 직접 인식됩니다.

(9) 유형자산

연결실체는 유형자산을 최초 인식시에 원가로 측정하고 있습니다. 유형자산의 원가는 경영진이 의도하는 방식으로 자산을 가동하는데 필요한 장소와 상태에 이르게 하는데 직접 관련된 원가와 자산을 해체, 제거하거나 부지를 복구하는데 소요될 것으로 추정되는 원가를 포함합니다.

유형자산의 장부금액은 유형자산의 원가에서 감가상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액입니다.

유형자산의 일부를 대체할 때 발생하는 원가는 관련된 미래의 경제적 효익이 연결실체에 유입될 가능성이 높으며 그 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 한해 자산의 장부금액에 포함되거나 별도의 자산으로 인식되며, 이 때 대체된 부분의 장부금액은 제거됩니다. 유형자산의 인식기준을 충족하지 못하는 일상적인 수선·유지와 관련하여 발생하는 원가는 발생 시점에 당기손익으로 인식됩니다.

유형자산 중 토지는 감가상각되지 않으며, 그 외 유형자산은 자산의 취득원가에서 잔존가치를 차감한 금액에 대하여 아래에 제시된 경제적 내용연수에 걸쳐 해당 자산에 내재되어 있는 미래 경제적 효익의 예상 소비 형태를 가장 잘 반영한 정액법으로 상각됩니다.

구 분	내용연수
건물	30년
건축물	10년
기계장치	3년

비품	2~5년
차량운반구	5년
기타유형자산	4~6년

유형자산의 제거로 인하여 발생하는 손익은 순매각금액과 장부금액의 차이로 결정되고 영업외수익(비용)으로 인식됩니다.

연결실체는 매 보고기간 종료일에 유형자산의 잔존가치, 내용연수 및 감가상각방법을 재검토하고, 재검토 결과 추정치가 종전 추정치와 다른 경우 그 차이를 회계추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

(10) 무형자산

연결실체는 무형자산을 최초 인식할 때 원가로 측정하며, 최초 인식 후에는 원가에서상각누계액과 손상차손누계액을 차감한 금액을 장부금액으로 인식하고 있습니다.

무형자산은 사용 가능한 시점부터 잔존가치를 영("0")으로 하여 아래의 내용연수 동안 정액법으로 상각됩니다. 다만, 영업권과 회원권 같은 일부 무형자산에 대해서는 이를 이용할 수 있을 것으로 기대되는 기간에 대하여 예측가능한 제한이 없으므로, 연결실체는 당해 무형자산의 내용연수가 비한정인 것으로 평가하고 이를 상각하지 아니하고 있습니다.

구 분	내용연수
산업재산권	5년
소프트웨어	5년
판권	서비스계약기간(*)
기타무형자산	5년

주) 연결실체는 타사가 개발 중인 게임의 국내외 판권을 취득하기 위해 투자자로 참여하고 있으며 최초 투자시 선급금으로 계상하고, 동 게임의 상용화 시에 보유하게 되는 게임 판권을 무형자산으로 계상하고 서비스 계약기간에 걸쳐 상각하고 있습니다.

연결실체는 내용연수가 유한한 무형자산의 상각기간과 상각방법은 매 보고기간말에 재검토하고, 내용연수가 비한정인 무형자산에 대해서는 그 자산의 내용연수가 비한정이라는 평가가 계속하여 정당한지를 매 보고기간에 재검토하며, 이를 변경하는 것이 적절하다고 판단되는 경우 이를 회계추정의 변경으로 처리하고 있습니다.

① 영업권

사업결합에서 발생하는 영업권은 연결실체의 사업결합원가가 피취득자의 식별가능한 취득자산의 공정가치에서 인수 부채의 공정가치를 차감한 순액에 대한 연결실체의 지분을 초과하는 금액으로 인식됩니다. 한편, 피취득자의 식별가능한 취득 자산과인수 부채의 공정가치 순액에 대한 연결실체의 지분이 사업결합원가를 초과하는 경우에는 연결실체는 동 초과금액을 즉시 당기손익으로 인식합니다. 영업권은 상각되지 않으며 영업권의 장부금액은 손상차손누계액을 차감하여 결정됩니다.

② 연구 및 개발

연결실체는 연구 또는 내부프로젝트의 연구단계에 대한 지출을 발생시점에 비용으로인식하

고 있습니다. 개발단계의 지출은 연결실체가 자산을 완성할 수 있는 기술적 실현가능성, 자산을 완성하여 사용하거나 판매하려는 의도와 능력 및 필요한 자원의 입수가능성과 무형자산의 미래 경제적 효익을 모두 제시할 수 있고, 관련 지출을 신뢰성 있게 측정할 수 있는 경우에 무형자산으로 인식되며, 기타 개발관련 지출은 발생시점에 비용으로 인식됩니다.

③ 후속지출

무형자산에 대한 후속지출은 관련된 특정자산에 속하는 미래의 경제적 효익이 증가하는 경우에만 자본화되며, 내부적으로 창출한 영업권 및 상표명 등과 관련된 지출은 발생 즉시 비용화됩니다.

(11) 차입원가

연결실체는 적격자산의 취득 또는 건설과 직접 관련된 차입원가를 당해 자산 원가의 일부로 자본화하고 있으며, 기타차입원가를 발생기간에 비용으로 인식하고 있습니다. 적격자산이란 의도된 용도로 사용되거나 판매가능한 상태가 될 때까지 상당한 기간을 필요로 하는 자산을 말하며, 금융자산이나 취득시점에 의도된 용도로 사용될 수 있거나 판매가능한 상태에 있는 자산은 적격자산에 해당하지 아니합니다.

적격자산을 취득하기 위한 목적으로 특정하여 차입한 자금과 관련한 자본화가능차입원가는 회계기간동안 그 차입금으로부터 실제 발생한 차입원가에서 당해 차입금의 일시적 운용에서 생긴 투자수익을 차감한 금액으로 결정되며, 일반적인 목적으로 차입된 자금과 관련한 자본화가능차입원가는 동 차입금이 적격자산의 취득을 위해 사용하는 경우에 한하여 당해 자산 관련 지출액에 자본화이자율을 적용하는 방식으로 결정됩니다. 일반적인 목적의 차입금에 적용되는 자본화이자율은 회계기간동안 일반적인 목적으로 차입된 자금으로부터 발생한 차입원가를 가중평균하여 산정됩니다. 회계기간동안 자본화된 차입원가는 당해 기간동안 실제 발생한 차입원가를 초과할 수 없습니다.

(12) 금융자산의 손상

연결실체는 당기손익인식금융자산을 제외한 금융자산의 손상 발생에 대한 객관적인 증거가 있는지를 매 보고기간말에 평가하고 있습니다. 금융자산을 최초 인식한 이후에 발생한 하나 이상의 사건의 결과로 금융자산이 손상되었다는 객관적인 증거가 있으며, 그 손상사건이 금융자산의 추정미래현금흐름에 영향을 미친 경우에 연결실체는 금융자산이 손상되었다고 판단하고 있습니다. 그러나 미래 사건의 결과로 예상되는 손상차손은 인식되지 아니합니다.

금융자산이 손상되었다는 객관적인 증거에는 다음과 같은 손상사건이 포함됩니다.

- 금융자산의 발행자나 지급의무자의 유의적인 재무적 어려움
- 이자지급이나 원금상환의 불이행이나 지연과 같은 계약 위반
- 차입자의 재무적 어려움과 관련된 경제적 또는 법률적 이유로 인한 당초 차입조건 의 불가피한 완화
- 차입자의 파산이나 기타 재무구조조정의 가능성이 높은 상태
- 재무적 어려움으로 당해 금융자산에 대한 활성시장의 소멸
- 금융자산의 집합에 포함된 개별 금융자산의 추정미래현금흐름의 감소를 식별할 수 는 없지만, 최초인식 후 당해 금융자산 집합의 추정미래현금흐름에 측정가능한 감소가 있다는 것을 시사하는 관측가능한 자료가 있는 경우

매도가능금융자산으로 분류된 지분상품에 대하여는 상기 예시 이외에 추가로 동 지분상품의

공정가치가 취득원가 이하로 유의적 또는 지속적으로 하락하는 경우가 자산손상의 객관적인 증거로 판단됩니다.

손상발생의 객관적인 증거가 있는 경우, 연결실체는 다음과 같이 손상차손을 측정하여 인식합니다.

① 상각후원가를 장부금액으로 하는 금융자산

상각후원가로 측정되는 금융자산의 손상차손은 장부금액과 최초의 유효이자율로 할인한 추정 미래현금흐름의 현재가치의 차이로 측정되거나, 실무편의상 관측가능한 시장가격을 이용한 금융상품의 공정가치에 근거하여 측정됩니다. 손상차손액은 자산의 장부금액에서 직접 차감되며, 후속기간에 손상차손의 금액이 감소하고 그 감소가 손상을 인식한 후에 발생한 사건과 객관적으로 관련된 경우에는 이미 인식한 손상차손은 직접 환입되어 당기손익으로 인식됩니다.

② 원가를 장부금액으로 하는 금융자산

원가로 측정되는 금융자산의 손상차손은 유사한 금융자산의 현행 시장수익율로 할인된 추정 미래현금흐름의 현재가치와 장부금액의 차이로 측정되며, 당기손익으로 인식됩니다. 이러한 손상차손은 환입되지 않습니다.

③ 매도가능금융자산

공정가치 감소액이 기타포괄손익으로 인식되는 매도가능금융자산에 대한 손상발생의 객관적인 증거가 있는 경우, 연결실체는 매도가능금융자산의 취득원가와 현재 공정가치의 차이 중 이전 기간에 이미 당기손익으로 인식한 손상차손을 차감한 금액을 기타포괄손익에서 당기손익으로 인식합니다. 매도가능지분상품의 경우 당기손익으로 인식된 손상차손은 당기손익으로 환입되지 않으며, 매도가능채무상품의 경우에는 후속기간에 공정가치가 증가하고 그 증가가 손상차손을 인식한 후에 발생한 사건과 객관적으로 관련된 경우 그 증가분이 손상차손의 환입으로 당기손익으로 인식됩니다.

(13) 비금융자산의 손상

종업원급여와 관련된 자산, 이연법인세자산 및 매각예정으로 분류된 비유동자산을 제외한 모든 비금융자산에 대해서 당사는 매 보고기간말마다 자산손상을 시사하는 징후가 있는지를 검토하며, 만약 그러한 징후가 있다면 당해 자산의 회수가능액을 추정하고 있습니다. 단, 당사는 사업결합으로 취득한 영업권, 내용연수가 비한정인 무형자산 및 아직 사용할 수 없는 무형자산에 대해서 자산손상을 시사하는 징후와 관계없이 매년 회수가능액과 장부금액을 비교하여 손상검사를 하고 있습니다.

회수가능액은 개별 자산별로, 또는 개별 자산의 회수가능액이 추정되지 않는 경우에는 그 자산이 속하는 현금창출단위별로 추정됩니다. 현금창출단위는 다른 자산이나 자산집단에서의 현금유입과는 거의 독립적인 현금유입을 창출하는 식별가능한 최소자산집단입니다. 회수가능액은 사용가치와 순공정가치 중 큰 금액으로 결정되며, 사용가치는 자산이나 현금창출단위에서 창출될 것으로 기대되는 미래현금흐름을 화폐의 시간가치 및 미래현금흐름을 추정할 때 조정되지 아니한 자산의 특유위험에 대한 현행 시장의 평가를 반영한 세전할인율로 할인하여 추정됩니다.

자산이나 현금창출단위의 회수가능액이 장부금액에 미달하는 경우, 연결실체는 관련자산의

장부금액을 감소시키며 동 감소액을 즉시 당기손익으로 인식하고 있습니다.

사업결합으로 취득된 영업권은 사업결합으로 인한 시너지효과의 혜택을 받게 될 것으로 기대되는 각 현금창출단위에 배분됩니다. 현금창출단위에 대한 손상차손은 우선, 현금창출단위에 배분된 영업권의 장부금액을 감소시키며, 그 다음 현금창출단위에 속하는 다른 자산들의 각 장부금액에 비례하여 자산의 장부금액을 감소시킵니다. 영업권에 대한 손상차손은 후속 기간에 환입되지 않습니다. 연결실체는 매 보고기간말에 영업권을 제외한 자산에 대해 과거 기간에 인식한 손상차손이 더 이상 존재하지 않거나 감소된 것을 시사하는 징후가 있는지를 검토하고 직전 손상차손의 인식시점 이후 회수가능액을 결정하는 데 사용된 추정치에 변화가 있는 경우에만 손상차손을 환입합니다. 손상차손환입으로 증가된 장부금액은 과거에 손상차손을 인식하지 않았더라면 인식되었을 감가상각누계액을 차감한 장부금액을 초과할 수 없습니다.

(14) 종업원급여

① 단기종업원급여

연결실체는 종업원이 근무용역을 제공한 회계기간의 말부터 12개월 이내에 결제될 단기종업원급여를 근무용역과 교환하여 지급이 예상되는 금액으로 근무용역이 제공된 때에 당기손익으로 인식하고 있습니다. 단기종업원급여는 할인하지 않은 금액으로 측정됩니다.

② 퇴직급여: 확정기여제도

확정기여제도와 관련하여, 연결실체는 일정기간 종업원이 근무용역을 제공하였을 때에 그 근무용역과 교환하여 연결실체가 확정기여제도에 납부해야 할 기여금을 동 기여금이 자산의 원가에 포함되는 경우를 제외하고는 당기손익으로 인식하고 있습니다. 납부해야 할 기여금은 연결실체가 이미 납부한 기여금을 차감한 후 부채(미지급비용)로 인식됩니다. 또한, 연결실체가 이미 납부한 기여금이 보고기간말 이전에 제공된 근무용역에 대해 납부하여야 하는 기여금을 초과하는 경우에는 초과 기여금 때문에 연결실체의 미래 지급액이 감소하거나 연결실체에 현금이 환급되는 만큼을 자산으로 인식하고 있습니다.

③ 퇴직급여: 확정급여제도

연결실체는 보고기간 말 현재 확정급여제도와 관련된 확정급여부채는 확정급여채무의 현재가치에서 사외적립자산의 공정가치를 차감한 금액으로 인식하고 있습니다. 확정급여부채는 매년 독립적인 계리사에 의해 예측단위적립방식으로 계산되고 있습니다. 확정급여채무의 현재가치는 확정급여제도와 관련하여 지급될 추정 미래 현금흐름을 관련 퇴직급여의 만기와 유사한 만기를 가지는 퇴직금이 지급되는 통화로 표시된 우량회사채의 수익률로 할인하여 결정됩니다. 또한, 연결실체는 보험수리적 가정의 변동과 경험적 조정에서 발생하는 손익을 발생한 기간에 전액 기타포괄손익으로 인식하고 있습니다.

확정급여채무의 현재가치보다 사외적립자산의 공정가치가 더 큰 경우, 연결실체는 확정급여제도와 관련된 미인식 과거근무원가 누계액과 당사가 제도로부터 환급받거나 제도에 대한 미래 기여금이 절감되는 방식으로 이용가능한 경제적 효익의 현재가치를 가산한 금액을 한도로 자산을 인식하고 있습니다.

연결실체가 퇴직급여를 새로 도입하거나 변경함에 따라 종업원의 과거 근무용역에 대한 확정급여채무의 현재가치의 변동액인 과거근무원가는 관련 급여가 가득되기까지의 평균기간 동안 정액법을 적용하여 비용으로 인식됩니다. 단, 확정급여제도의 도입 또는 개정 즉시 관련

급여가 가득되는 경우, 연결실체는 해당 과거근무원가를 즉시 인식하고 있습니다.

(15) 주식기준보상

연결실체는 제공받는 재화나 용역의 대가로 종업원에게 주식이나 주식선택권을 부여하는 주식결제형 주식보상거래에 대하여 제공받는 재화나 용역의 공정가치 또는 제공받는 재화나 용역의 공정가치를 신뢰성있게 측정할 수 없다면 부여한 지분상품의 공정가치에 기초하여 재화나 용역의 공정가치를 간접측정하고 그 금액을 가득기간 동안에 종업원급여비용과 자본으로 인식하고 있습니다.

(16) 충당부채

과거사건의 결과로 현재의 법적의무 또는 의제의무가 존재하고, 당해 의무를 이행하기 위하여 경제적효익을 갖는 자원이 유출될 가능성이 높으며, 당해 의무의 이행에 소요되는 금액을 신뢰성 있게 추정할 수 있는 경우에 연결실체는 관련 충당부채를 인식하고 있습니다.

충당부채로 인식되는 금액은 관련된 사건과 상황에 대한 불가피한 위험과 불확실성을 고려하여 현재의무를 보고기간말에 이행하기 위하여 소요되는 지출에 대한 최선의 추정치입니다. 화폐의 시간가치 효과가 중요한 경우 충당부채는 의무를 이행하기위하여 예상되는 지출액의 현재가치로 평가됩니다.

연결실체는 매 보고기간말마다 충당부채의 잔액을 검토하고, 보고기간말 현재 최선의 추정치를 반영하여 이를 조정하고 있습니다. 의무이행을 위하여 경제적 효익을 갖는 자원이 유출될 가능성이 더 이상 높지 않은 경우, 연결실체는 관련 충당부채를 환입하고 있습니다.

연결실체는 충당부채를 최초 인식과 관련 있는 지출에만 사용하고 있습니다.

(17) 수익

수익은 용역의 제공이나 자산의 사용에 대하여 받았거나 또는 받을 대가의 공정가액으로 측정됩니다. 연결실체는 거래와 관련한 경제적 효익의 유입가능성이 높고, 수익금액과 거래와 관련하여 발생했거나 발생할 원가를 신뢰성 있게 측정할 수 있을 때 수익을 인식하고 있습니다.

연결실체는 게임서비스와 관련된 수익을 용역의 경우에는 제공하는 시점에, 로열티수익 및 기타수익의 경우에는 계약 내용에 따라 발생기준에 의하여 인식하고 있습니다.

한편, 연결실체가 거래의 당사자가 아니라 타 공급자의 대리인의 역할을 수행하는 경우, 연결실체는 고객에게 청구한 금액에서 재화나 용역의 실질적인 공급자에게 지급해야 할 금액을 차감한 금액을 수수료수익으로 인식하고 있습니다.

(18) 금융수익과 비용

금융수익은 매도가능금융자산을 포함한 투자로부터의 이자수익, 배당수익, 매도가능금융자산처분손익 및 당기손익인식금융자산의 공정가치의 변동 등을 포함하고 있습니다. 연결실체는 이자수익을 기간의 경과에 따라 유효이자율법을 적용하여 당기손익으로 인식하며, 배당수익을 주주로서 배당을 받을 권리가 확정되는 시점에 수익으로 인식하고 있습니다.

금융비용은 차입금에 대한 이자비용 및 당기손익인식금융자산의 공정가치의 변동 등을 포함

하고 있습니다. 연결실체는 차입금에 대한 이자비용을 유효이자율법을 적용하여 기간의 경과에 따라 당기손익으로 인식하고 있습니다.

(19) 법인세

법인세비용은 당기법인세와 이연법인세로 구성되어 있으며, 기타포괄손익이나 자본에 직접 인식되는 거래나 사건 또는 사업결합에서 발생하는 세액을 제외하고는 당기손익으로 인식됩니다.

① 당기법인세

당기법인세는 당기의 과세소득을 기초로 산정됩니다. 과세소득은 포괄손익계산서상의 세전 이익에서 다른 과세기간에 가산되거나 차감될 손익 및 비과세항목이나 손금불인정항목을 제외하므로 포괄손익계산서상 손익과 차이가 있습니다. 연결실체의 당기법인세와 관련된 미지급법인세는 확정되었거나 실질적으로 확정된 세율을 사용하여 계산됩니다.

② 이연법인세

이연법인세는 재무제표상 자산과 부채의 장부금액과 과세소득 산출 시 사용되는 자산과 부채의 세무기준액과의 차이를 바탕으로 인식되며, 자산부채법에 의하여 인식됩니다. 이연법인세부채는 모든 가산할 일시적차이에 대하여 인식되며, 이연법인세자산은 차감할 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득의 발생가능성이 높은 경우에 인식됩니다. 그러나, 일시적차이가 영업권을 최초로 인식하는 경우나 사업결합 거래 외의 거래를 통해 최초로 인식되는 자산·부채가 회계이익 또는 과세소득에 영향을 미치지 아니하는 경우 관련 자산 및 부채에 대한 이연법인세는 인식되지 않습니다.

연결실체는 종속기업, 관계기업 및 공동 지배기업 투자지분에 관한 가산할 일시적차이에 대해서 연결실체가 관련 일시적차이의 소멸시점을 통제할 수 있으며, 예측가능한 미래에 동일 일시적차이가 소멸하지 않을 가능성이 높은 경우를 제외하고는 모든 이연법인세부채를 인식하고 있습니다. 또한, 차감할 일시적차이로 인하여 발생하는 이연법인세자산은 일시적차이가 예측가능한 미래에 소멸 가능할 가능성이 높고, 일시적차이가 사용될 수 있는 과세소득이 발생할 가능성이 높은 경우에 인식됩니다.

연결실체는 이연법인세자산의 장부금액을 매 보고기간말에 검토하고, 이연법인세자산으로 인한 혜택이 사용되기에 충분한 과세소득이 발생할 가능성이 더 이상 높지 않은 경우 이연법인세자산의 장부금액을 감소시키고 있습니다.

이연법인세자산과 부채는 보고기간말에 제정되었거나 실질적으로 제정된 세법에 근거하여 당해 자산이 실현되거나 부채가 지급될 회계기간에 적용될 것으로 기대되는 세율을 사용하여 측정됩니다. 당사는 이연법인세자산과 이연법인세부채를 측정할 때보고기간말 현재 연결실체가 관련 자산과 부채의 장부금액을 회수하거나 결제할 것으로 예상되는 방식을 고려하였습니다.

이연법인세자산과 부채는 동일 과세당국이 부과하는 법인세이고, 연결실체가 인식된금액을 상계할 수 있는 법적 권한을 가지고 있으며 당기 법인세부채와 자산을 순액으로 결제할 의도가 있는 경우에만 상계됩니다.

(20) 주당이익

연결실체는 보통주 기본주당이익과 희석주당이익을 당기순손익에 대하여 계산하고 포괄손익계산서에 표시하고 있습니다. 연결실체는 기본주당이익을 보통주에 귀속되는 당기순손익을 회계기간동안에 유통된 보통주식수를 가중평균한 주식수로 나누어계산하며, 희석주당이익을 연결실체가 종업원에게 부여한 주식기준보상 등 모든 희석효과가 있는 잠재적 보통주의 영향을 고려하여 보통주에 귀속되는 당기순손익 및 가중평균유통보통주식수를 조정하여 계산하고 있습니다.

(21) 영업부문

연결실체는 부문에 배분될 자원에 대한 의사결정을 하고 부문의 성과를 평가하기 위하여 최고 영업의사결정자가 주기적으로 검토하는 내부보고 자료에 기초하여 부문을구분하고 있습니다. 주석5에서 기술한 대로 2개의 보고부문이 있으며, 각 부문은 연결실체의 전략적 영업단위들입니다. 전략적 영업단위들은 서로 다른 용역을 제공하며 각 영업단위별로 요구되는 기술과 마케팅전략이 다르므로 분리되어 운영되고 있습니다.

최고경영자에게 보고되는 부문정보는 부문에 직접 귀속되는 항목과 합리적으로 배분할 수 있는 항목을 포함하나, 당기순익은 당사의 업종 특성상 영업부문별로 분류될 수 없으므로 부문별 정보가 공시되지 않습니다.

※ 별도재무제표의 재무제표 작성 정책에 관한 내용은 첨부된 [감사보고서의 주석 2. 재무제표 작성기준, 3. 유의적인 회계정책]을 참고해 주시기 바랍니다.

채무증권 발행실적

(기준일 : -) (단위 : 원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면 총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

기업어음증권 미상환 잔액

(기준일 : -) (단위 : 원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

전자단기사채 미상환 잔액

(기준일 : -) (단위 : 원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

	합계	-	-	-	-	-	-	-	-
--	----	---	---	---	---	---	---	---	---

회사채 미상환 잔액

(기준일 : -)

(단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

신종자본증권 미상환 잔액

(기준일 : -)

(단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 15년이하	15년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 : -)

(단위 : 원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

IV. 감사인의 감사의견 등

1. 회계감사인의 감사의견 등

가. 회계감사인의 명칭 및 감사의견

엔에이치엔엔터테인먼트(주)

사업연도	감사인	감사의견	감사보고서 특기사항
제2기(당기)	삼정회계법인	적정	-
제1기(전기)	삼정회계법인	적정	-
-	-	-	-

참고: 상기 감사 내용은 연결재무제표 및 별도재무제표임

종속회사의 감사의견

사업연도	대상회사	감사인	내용	의견
제5기	엔에이치엔인베스트먼트(주)	삼정회계법인	별도재무제표	적정
제1기	엔에이치엔블랙픽(주)	삼정회계법인	별도재무제표	적정
제5기	게임마케팅엔비즈니스(주)	삼정회계법인	별도재무제표	적정
제5기	(주)지플러스	삼정회계법인	별도재무제표	적정
제12기	(주)피애피시큐어	인덕회계법인	별도재무제표	적정
제4기	엔에이치엔인베스트먼트(주)	삼정회계법인	별도재무제표	적정
제13기	(주)와이즈캣	삼정회계법인	별도재무제표	적정

참고1: NHN PalyArt Corp.은 일본내 법정감사대상이 아닙니다.

참고2: (주)피애피시큐어는 2014년에 자회사 편입되었습니다.

2. 감사 일정

엔에이치엔엔터테인먼트(주) 제 2기

구 분	사전감사	분기감사
연 결	2015.1.5~1.9	2015.1.26~2.6
별 도	2015.1.5~1.9	2015.1.14~1.23

3. 외부감사인에게 지급한 보수 등에 관한 사항

가. 감사용역 체결현황

(단위 : 천원, 시간)

사업연도	감사인	내 용	보수	총소요시간
제2기(당기)	삼정회계법인	외부감사 연결재무제표 및 재무제표	165,000	3,040

제1기(전기)	삼정회계법인	외부감사 연결재무제표 및 재무제표	100,000	3,093
-	-	-	-	-

참고: 총 소요시간은 누적 시간이며, 보수는 연간 계약 금액입니다.

나. 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황

(단위 : 천원)

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	용역보수	비고
제2기(당기)	2014.3.10	분할재무제표 검토	2014.3.10 ~ 2014. 3.14	20,000	-
제1기(전기)	2013.8.5	유권해석 질의업무	2013.8.5 ~ 2014.3.10	30,000	-
제 1기(전기)	2013.9.30	관계기업에 대한 사 업비정산용역	2013.08.21~ 2013.08.30	10,000	-

V. 이사의 경영진단 및 분석의견

당사는 한국채택 국제회계기준 적용기업으로 "V. 이사의 경영진단 및 분석의견"은 연결기준으로 작성하였습니다.

1. 예측정보에 대한 주의 사항

본 '이사의 경영진단 및 분석의견'에는 엔에이치엔엔터테인먼트(주)의 경영실적 뿐 아니라 현재의 재무 및 영업 상황 평가, 경제 및 산업 전망, 향후 영업실적 및 사업 목표 등의 미래지향적인 내용이 포함되어 있습니다. 본 자료에 포함된 예측정보는 내부적인 사업환경 분석 및 시장 전망에 기초한 자료로서 예측 불가능한 요인들로 인해 변동될 수 있는 불확실성을 포함하고 있습니다. 이러한 불확실성으로 인해 본 자료에 서술된 예측정보와 미래 발생할 실제 실적에는 중대한 차이가 있을 수 있음을 말씀 드립니다.

2. 개요

엔에이치엔엔터테인먼트(주)는 2013년 8월 1일자로 구 엔에이치엔(주) (현 네이버(주))로 부터 물적분할한 신설법인이며, 분할의 목적은 게임 사업부문의 분리를 통해 전문적인 의사결정이 가능한 체제를 확립하여 각 사업부문의 전문성을 제고하고 핵심경쟁력을 강화하여 지속적인 성장의 토대를 마련하고자 함입니다.

당사의 주요 사업은 모바일게임, 웹보드게임, PC 온라인게임이며, 신규사업으로는 간편결제, 크로스보더이커머스, 솔루션 등이 있습니다.

당사는 PC온라인 상에서 서비스 중인 포커, 고스톱 등의 웹보드 게임 뿐만 아니라, 테라, 풋볼데이 등의 MMORPG, 스포츠 게임을 제공하고 있으며, 모바일 디바이스에 특화되어 있는 디즈니 썬무썬무, 라인팝, 크루세이더퀘스트, 등 퍼즐, 캐주얼, TCG, SNG 등 다양한 종류의 모바일 게임을 자체개발 및 퍼블리싱을 통하여 확보하고 있습니다.

3. 영업실적 및 재무상태

가. 영업실적

엔에이치엔엔터테인먼트(주)는 점차 치열해져가는 PC온라인, 모바일 게임 시장에서도 주력 게임 사업 부분에서 괄목할만한 경영성과를 달성하였습니다.

2014년 2월부터 시행된 웹보드 게임의 규제 여파로 관련 매출과 이익 기여도가 현저히 감소하였지만, 라인디즈니썬무썬무, 라인팝2 모바일을 중심으로 한 게임 부문의 신장과 피앤피시큐어, 테코러스 등 신규 투자한 연결대상 법인의 성과가 반영되어 2014년 연간 영업수익은 5,569억원, 영업이익과 당기순이익은 각각 119억원과 503억원을 기록했습니다.

(단위 : 백만원)

	제 2(당)기 별도	제 2(당)기 연결
영업수익	242,804	556,863
영업이익	16,629	11,864
영업이익률(%)	6.8%	2.1%
당기순이익	18,270	50,337

사업 부문별로 보면, 포커, 고스톱 등의 웹보드 게임 및 에오스, 아스타, 풋볼데이 등의 MMORPG 및 스포츠 게임이 포함된 PC온라인 게임이 K-IFRS 연결 매출 기준으로 55%를 차지하였으며, 라인디즈니즈무즈무, 라인팝2, 우파루사가 등의 모바일게임의 비중이 33.3%를 차지하였으며 비게임매출 즉, 기타 매출은 전체 연결 매출의 11.7%의 비중을 차지하고 있습니다.

[PC온라인 게임]

PC온라인 게임은 온라인게임 및 웹보드게임 매출로 이루어집니다. PC 온라인 게임 매출비중의 감소는 2014년 2월 24일 시행된 웹보드규제 영향으로 문화체육관광부는 1) 월 결제한도 30만원, 2) 한판당 베팅한도 3만원, 3) 무작위 매칭 시스템 도입 등의 내용으로 구성된 게임산업진흥에관한법률 시행령을 개정하였습니다. 해당 규제에 의한 이용자 수 하락 등의 영향으로 매출은 규제 이전 대비 약 50% 수준까지 하락하였습니다.

또한, PC온라인게임은 신규모바일게임 데블리언의 출시에도 불구하고, 시장 성장 둔화 등으로 매출이 정체되고 있습니다.

[모바일게임]

모바일 게임은 2014년중 출시한 라인디즈니즈무즈무를 포함하여 라인팝2, 크루세이더퀘스트, 우파루사가 등이 시장에서 긍정적인 성과를 보이고 있습니다. 특히, 당사는 2014년 하반기에 모바일을 중심으로 한 본격적인 글로벌 사업확대를 위해 ‘글로벌 윈빌드’ 전략을 발표하였습니다. 모바일 게임사업의 글로벌 확장을 위해 기획과 개발 단계부터 우수한 게임성과 완성도가 기대되는 게임을 선별하여, QA (품질관리), CS (고객관리), 번역 등 기본적인 프로세스 뿐만 아니라, 성능, 인프라 그리고 기능 구현 등 기술적인 준비를 거친 최적의 시스템 구축이 완성 단계에 있고, 효율적인 마케팅을 위한 다양한 옵션을 면밀히 검토하여 집행해 나갈 예정이며, 구글플레이와 애플앱스토어 등 글로벌 앱 마켓에 최적화된 게임 제작과 구성을 통해 주요 게임 카테고리에 피쳐드 되는 게임이 늘어날 수 있도록 준비하고 있습니다.

(단위 : 백만원)

구분	제 2(당) 기 별도	비중(%)	제 2(당)기 연결	비중(%)
PC온라인 게임	178,723	73.6%	306,177	55.0%
모바일 게임	49,211	20.3%	185,306	33.3%
기타	14,870	6.1%	65,380	11.7%
합계	242,804	100.0%	556,863	100.0%

나. 재무상태

당사의 연결기준 자산은 1조 2,729억원이고, 자본은 1조 429억원, 부채는 2,300억원입니다.

유동자산

유동자산은 4,670억원으로 크로스보더이커머스 및 간편결제, 솔루션 등의 신규사업을 위한 투자자산의 증가(비유동자산)로 인한 단기금융상품의 감소로 전년대비 감소하였습니다.

연결기준의 회사의 현금및현금성자산 등 (단기금융상품 포함)은 2,415억원이지만, 별도기준

으로 현금및현금성자산은 370억원 수준입니다.

당사는 2015년 1월 유상증자를 결정했으며, 상반기 내 유상증자 대금 약 2,732억원이 본사로 입금될 것이며, 해당 대금은 각각 운영자금(페이코등의 간편결제, 게임콘텐츠개발 및 마케팅)에 1,651억원, 시설자금(IDC 및 주차장 복합건물 건설) 277억원, 기타자금(자회사 유상증자 및 차입금 상환 등)에 805억원 사용될 예정입니다.

비유동자산

비유동자산은 8,059억원으로 한국사이버결제, Accommate Company, Ateam-NHN Entertainment Corporation, 인크루트 등에 대한 지분투자으로 인한 투자자산의 증가 영향이 가장 큽니다. 참고로, 피애피시큐어, Techorus 등이 연결종속회사 대상으로 포함되었습니다. 유형자산에는 일본 NHN PlayArt에서 취득한 토지 및 당사 주차장 용지로 확보한 토지가 포함되어 있습니다.

가. 요약 연결재무상태표

(단위:천원)

구 분	제 2기	제 1기
[유동자산]	467,006,149	678,078,828
[비유동자산]	805,851,763	500,265,949
자산총계	1,272,857,912	1,178,344,777
[유동부채]	152,020,248	119,680,670
[비유동부채]	77,971,831	45,647,952
부채총계	229,992,079	165,328,622
지배기업의 소유주에게 귀속되는 자본	1,027,021,502	1,003,425,614
[자본금]	7,582,513	7,582,513
[자본잉여금]	968,531,226	968,531,226
[기타자본구성요소]	-25,958,083	(3,430,761)
[기타포괄손익누계액]	944,026	10,790,822
[이익잉여금]	75,921,820	19,951,815
[비지배지분]	15,844,332	9,590,541
자본총계	1,042,865,833	1,013,016,155

신규사업

당사는 수익다변화 측면에서 중장기적 계획의 일환으로 국가간 전자상거래(Cross Border E-commerce) 및 정보보안산업(Solution) 분야의 신규사업 추진 및 이에 따른 투자를 진행하고 있습니다. 국가간 전자상거래의 경우 다양한 국가에서 양질의 물건을 서로 구매 및 판매할 수 있는 Cross Border 형태의 전자상거래 관련사업이며, 정보보안산업 분야 진출의 경우 당사가 보유하고 있는 인프라와솔루션 기술을 접목시켜 다양한 솔루션 서비스 및 사업을 활성화 하고자 함에 있습니다.

당사는 국가간전자상거래(Cross Border E-Commerce) 사업 분야의 경쟁력 확보 및 관련

규제의 완화·모바일 기기의 발달 등에 따른 전자결제 시장의 확대가 예상됨에 따라 게임사업 이외 사업성 증대를 위하여 온라인과 오프라인을 아우르는 간편결제서비스 분야로의 진출을 준비해 왔으며, 페이코(Payco)라는 브랜드로 2015년 상반기 온라인상에서의 본격적인 론칭을 계획하고 있습니다.

간편결제 서비스란 글로벌 시장에서의 경쟁력 확보를 위한 국내 결제시스템의 관련 규제 완화에 따른 결과물로 모바일 거래를 포함한 온라인 등의 상거래 구매자가 신용카드 정보, 계좌 정보 등의 결제정보를 최초 1회 또는 최소한의 횟수로 입력하고 결제 시에는 비밀번호 등의 인증만으로 결제를 완료하는 방식의 서비스를 통칭합니다.

당사는 간편결제서비스 시장진입의 용이성 제고의 일환으로 전자결제대행서비스(PG) 업체인 (주)한국사이버결제의 지분 30.15%를 약 640억원에 인수하였으며, 해당 시장 선점을 위하여 당사가 제공예정인 간편결제서비스를 이용하는 이용자 확보, 중대형 온라인 쇼핑몰과의 제휴 등을 통한 온라인 시장에서의 가맹점 확보, 더 나아가 대형 프랜차이즈 및 편의점 등과의 제휴를 통하여 소비자가 일상 생활에서 쉽게 접할 수 있는 오프라인시장에서의 가맹점 확보에 주력하여 간편결제서비스시장에서의 경쟁력을 확보할 계획입니다. 또한, 당사는 전자결제부문에서 우수한 기술력과 사업 노하우를 보유하고 있는 티모넷의 신주 10만주를 50억원에 인수하였으며(지분율 24.2%) 향후 동사와 사업제휴를 통해 간편결제 사업에서 상호 협력 및 시너지를 창출 계획이나, 사업 제휴 등에 관한 자세한 내용은 현재 상호 협의 중에 있습니다.

조직개편

당사는 급격하게 변하는 게임 시장의 변동성에 효율적으로 대처하고자 2014년 2월 1일자로 3개의 분할신설회사들의 설립하였습니다. 이번 물적분할은 높은 성과와 성장성을 보이는 내부 조직의 투자 결정을 용이하게 하고, 각 분야의 전문성을 키워 각 분할신설법인의 역량을 최대한 발휘할 수 있는 기회를 제공할 것입니다. 따라서 궁극적으로는 분할신설법인들을 중심으로 효율적 경영을 통한 사업 확장이 예상되며, 성장성 확보 차원에서 장기적으로 기업과 주주가치에 긍정적으로 기여할 것으로 기대하고 있습니다.

분할신설회사인 엔에이치엔스튜디오629 주식회사, 엔에이치엔블랙픽 주식회사, 엔에이치엔픽셀큐브 주식회사는 분할되는 회사인 엔에이치엔엔터테인먼트 주식회사가 100%의 지분을 보유하게 되며, 보다 자세한 내용은 당사가 2014년 1월 7일에 제출한 주요사항보고서를 참고하시기 바랍니다.

구 분	회 사 명	사 업 부 문
분할되는 회사 (존속법인)	엔에이치엔엔터테인먼트 주식회사	분할신설회사에 이전되는 사업을 제외한 모든 기존사업
분할신설회사	엔에이치엔스튜디오629 주식회사	모바일게임 포코팡, 우파루마운틴
	엔에이치엔블랙픽 주식회사	PC온라인게임 에오스, 아스타, 풋볼데이, 야구9단, 위닝 일레븐, 모바일게임 팀나인
	엔에이치엔픽셀큐브 주식회사	모바일게임 피쉬아일랜드, LINE POP, LINE JELLY

4. 유동성 및 자금조달과 지출

2014년 영업활동현금유입은 227억원입니다.

투자활동현금유출은 900억으로 유무형 자산 취득으로 인한 자본적 지출의 증가로 인한 영향입니다.

(단위 : 천원)

구분	제 2 (당)기
영업활동현금흐름	22,670,583
투자활동현금흐름	-90,057,374
재무활동현금흐름	-1,166,844
현금및현금성자산의 순증가	-68,553,634
기초 현금및현금성자산	276,890,605
외화표시 현금및현금성자산의 환율변동효과	-112,851
기말 현금및현금성자산	208,224,121

5. 그 밖에 투자의사결정에 필요한 사항

법규상의 규제에 관한 사항

웹보드게임 등의 규제에 관한 사항은 II. 사업의 내용을 참고해 주시기 바랍니다.

중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항

당사의 중요한 회계정책 및 추정에 관한 사항은 III. 재무에 관한 사항 을 참고하시기 바랍니다.

VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항

1. 이사회에 관한 사항

가. 이사회 구성개요

본 보고서 제출일 현재 기준 현재 당사의 이사회는 사내이사 3명, 사외이사 3명, 총 6명의 이사로 구성되어 있습니다.

사내이사 : 이준호 (이사회 의장), 정우진, 안현식

사외이사 : 한정수, 김휘강, 이준영

주요 변동사항으로는 이은상 前 대표이사가 2014년 1월 29일에 일신상의 이유로 사임하여, 정우진 대표이사로 변경되었으며, 이해진 前 기타비상무이사가 2014년 2월 28일에 일신상의 이유로 사임하였습니다.

나. 중요 의결 사항

[2014년 이사회 의결사항]

회사	개최일자	의안내용	가결 여부	사외이사의 성명		
				한정수 (출석률:92%)	김휘강 (출석률:100%)	이준영 (출석률:100%)
				찬반여부		
1	2014년 01월 29일	[의결안건] 1. 대표이사 선임의 건 -정우진 대표이사 선임	가결	찬성	찬성	찬성
2	2014년 02월 03일	[의결안건] 1. 분할보고총회 공고의 건	가결	찬성	찬성	찬성
3	2014년 02월 11일	[의결안건] 1. 제1기 (2013년도) 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		2. 정관 일부 개정의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		3. 정기 주주총회 소집의 건 -2014년 3월 28일 오전 9시 -경기도 성남시 분당구 삼평동 696-1번지 판 교 글로벌 R&D센터 대강당	가결	찬성	찬성	찬성
		4. Bee 3 Stars Corp. 투자의 건 -지분 51% 취득	가결	찬성	찬성	찬성
		5. Accommate Co. Ltd. 투자의 건 -지분 41.1% 취득	가결	찬성	찬성	찬성
4	2014년 03월 06일	[의결안건] 1. 정관 일부 개정 중 목적 사업 추가의 건	가결	찬성	찬성	찬성
5	2014년 04월 30일	[의결안건] 1. 고도소프트 투자의 건 -지분 100% 취득	가결	찬성	찬성	찬성
		2. ㈜피앤피시큐어 투자의 건 -지분 100% 취득	가결	찬성	찬성	찬성
		3. 인크루트㈜ 투자의 건	가결	찬성	찬성	찬성

		-지분 50% 취득				
		4. ㈜티켓링크 영업양수를 위한 자회사 설립의 건	가결	찬성	찬성	찬성
6	2014년 06월 02일	[의결안건] 1. 주식매수선택권 부여(안)의 건 - 총 19명, 161,847주 부여 (76천원)	가결	찬성	찬성	찬성
		2. 자기 주식 취득의 건 - 총 335,000주 취득예정 (9월 2일 한)	가결	찬성	찬성	찬성
		3. 고도소프트 투자 조건 변경	가결	찬성	찬성	찬성
7	2014년 06월 30일	[의결안건] 1. 엔에이치엔터테인먼트애드 설립의 건 - 지분 100%	가결	찬성	찬성	찬성
8	2014년 08월 05일	[의결안건] 1. 2014년 하반기 경영계획 수정의 건	가결	불참	찬성	찬성
		2. 동남아시아 법인 설립 및 투자의 건	가결	불참	찬성	찬성
9	2014년 09월 04일	[의결안건] 1. ㈜한국사이버결제 투자의 건 -지분 30.15% 취득	가결	찬성	찬성	찬성
10	2014년 10월 01일	[의결안건] 1. ㈜필어비스 지분 매각의 건 -지분 21.1% 매각	가결	찬성	찬성	찬성
11	2014년 10월 27일	[의결안건] 1. NHN Entertainment USA Inc., Monarc Gaming Labs 유상증자의 건	가결	찬성	찬성	찬성
12	2014년 12월 16일	[의결안건] 1. 스톡옵션 부여 일부 취소의 건 - 심도섭, 김승언 전 이사에 대한 15,790주 취소	가결	찬성	찬성	찬성
		2. 이사회 운영규정 일부 개정의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		3. Bee3Stars 증자의 건 - 출자금액: \$10,000,000	가결	찬성	찬성	찬성
		4. ㈜파이오링크, 투자의 건 - 인수금액: ₩20,640,000,000 (구주 33만주, 59.4억 / 신주 140만주, 147억) (256,000주는 기존에 보유하고 있었음)	가결	찬성	찬성	찬성
		5. 준법지원인 제도 도입 방안의 건	가결	찬성	찬성	찬성

[2015년 이사회 의결사항]

회사	개최일자	의안내용	가결 여부	사외이사의 성명		
				한정수 (출석률:100%)	김휘강 (출석률:100%)	이준영 (출석률:100%)
				찬반여부		
1	2015년 01월 07일	[의결안건] 1. 2015년도 경영계획 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		2. 유상증자 실시의 건 -신주의 종류와 수: 기명식 보통주 4,400,000주	가결	찬성	찬성	찬성

		-발행방법: 주주배정 후 실권주 일반공모				
2	2015년 02월 03일	[의결안건] 1. 제2기(2014년도) 재무제표, 이익잉여금 처분 계산서(안) 및 영업보고서 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		2. 정관 일부 개정의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		3. 정기 주주총회 소집의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		4. 전자투표제 도입의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		5. 주식매수선택권 부여(안)의 건	가결	찬성	찬성	찬성
		[보고안건] 1. 내부회계관리제도 운영실태 및 평가결과 보 고의 건 2. 2014년 4분기 실적보고의 건	가결	찬성	찬성	찬성

다. 이사회 내 위원회

당사의 본 보고서 제출일 현재 기준 이사회 내 위원회로 감사위원회가 있으며, 감사위원회는 기업공시서식 작성기준에 따라 2. 감사제도에 관한 사항에 관련 내용을 기재하였습니다.

2. 감사제도에 관한 사항

가. 감사위원회 위원의 인적사항 및 사외이사 여부

본 보고서 제출일 현재 감사위원회 위원 3명 (한정수, 김휘강, 이준영)이 감사업무를 수행하고 있으며, 감사위원회 위원장은 한정수 감사위원회 위원이 맡고 있습니다. 각 감사위원회 위원의 인적사항은 VIII.임원 및 직원의 현황을 참고하시기 바랍니다.

위원회명	구성	소속 이사명	설치목적 및 권한사항	비고
감사위원회	사외이사 3인	한정수(위원장) 김휘강 이준영	회사의 회계 및 업무 감사	-

나. 감사위원회 위원의 독립성

당사는 정관 제46조의 규정에 의하여 감사위원회를 설치하고 운영하고 있습니다. 감사위원회 위원은 이사회에 참석하여 독립적으로 이사의 업무를 감독할 수 있으며, 제반업무와 관련하여 관련장부 및 관계서류를 해당부서에 제출 요구할 수 있습니다. 또한, 필요시 회사로부터 영업에 관한 사항을 보고 받을 수 있으며, 적절한 방법으로 경영정보에 접근할 수 있습니다.

다. 감사위원회의 주요활동

위원회명	개최일자	의안내용	가결 여부	사외이사의 성명		
				한정수 (출석률:100%)	김휘강 (출석률:100%)	이준영 (출석률:100%)
				찬반여부		
감사위원회	2014년 02월 11일	[이사회보고감사] 1. 제1기(2013년도) 기말 결산 결과 보고 2. 2013년 내부회계관리제도 운영 실태 보고	가결	찬성	찬성	찬성
		[주총안건감사]	가결	찬성	찬성	찬성

		1. 정기주주총회(2014년 3월 28일) 의안의 건 -제1기(2013년 8월 1일~2013년 12월 31일) 재무제표 및 이익잉여금처분계산서(案) 승인 의 건 -정관 일부 개정 승인의 건 -이사의 보수한도 승인의 건 -임원퇴직금지금규정 일부 개정 승인의 건				
감사위원회	2015년 02월 23일	[이사회보고감사] 1. 제2기(2014년도) 기말 결산 결과 보고 2. 2014년 내부회계관리제도 운영 실태 보고	가결	찬성	찬성	찬성
		[주총안건감사] 1. 정기주주총회(2015년 3월 27일) 의안의 건 -제2기(2014년 1월 1일 ~ 2014년 12월 31일)) 재무제표 및 이익잉여금 처분계산서(안) 등 의 승인의 건 -정관 일부 개정 승인의 건 -이사의 보수한도 승인의 건 -이사회 결의에 의거하여 부여한 주식매수 선택권에 대한 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성

3. 주주의 의결권 행사에 관한 사항

가. 투표제도

당사는 집중투표제, 서면투표제 또는 전자투표제를 채택하고 있지 않습니다.

나. 소수주주권

당사는 대상기간 중 소수주주권이 행사된 경우가 없습니다.

다. 경영권 경쟁

당사는 대상기간 중 경영지배권에 관하여 경쟁이 있었던 경우가 없습니다.

VII. 주주에 관한 사항

1. 최대주주 및 그 특수관계인의 주식 소유 현황

(기준일 : 2014년 12월 31일)

(단위 : 주, %)

성 명	관 계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
이준호	최대주주	보통주	567,179	3.74	2,566,856	16.93	-
정우진	발행회사 임원	보통주	0	0.00	4,000	0.03	장내 매수
안현식	발행회사 임원	보통주	0	0.00	1,000	0.01	장내 매수
김병관	계열회사 임원	보통주	47,264	0.31	47,264	0.31	-
김태영	계열회사 임원	보통주	214	0.00	214	0.00	-
양주일	계열회사 임원	보통주	0	0.00	103	0.00	계열사임원선임
유영복	계열회사 임원	보통주	79	0.00	1,272	0.01	장내 매수
이광석	계열회사 임원	보통주	0	0.00	2,000	0.01	장내 매수
임상범	계열회사 임원	보통주	0	0.00	1,000	0.01	장내 매수
정연훈	계열회사 임원	보통주	0	0.00	2,000	0.01	장내 매수
채유라	계열회사 임원	보통주	1,017	0.01	1,017	0.01	-
최형규	계열회사 임원	보통주	0	0.00	800	0.00	장내 매수
장원배	계열회사 임원	보통주	0	0.00	1,300	0.01	장내 매수
진은숙	계열회사 임원	보통주	0	0.00	1,000	0.01	장내 매수
제이엘씨(주)	기타	보통주	0	0.00	364,112	2.40	장내 매수
조현식	계열회사 임원	보통주	0	0.00	1,050	0.01	장내 매수
계		보통주	615,753	4.06	2,994,988	19.75	-
		-	-	-	-	-	-

주1) 기초 소유 주식 수 및 지분율은 2014년 1월 1일 기준입니다.

주2) 당사의 최대주주는 변경 전 네이버(주) 외 특수관계인 16명으로 당사 주식 소유 비율은 18.35% 였으나, 2014년 10월 1일 변경 후 최대주주는 이준호 외 특수관계인 10명으로 변경 당시 당사 주식 지분율은 17.30% 이었습니다. 당사 최대주주 변경과 관련한 자세한 사항은 2014년 10월 1일자 최대주주 변경 공시를 참고하시기 바랍니다.

***보고기준일 이후 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황**

2015년 3월 27일 유상증자대금 납입에 따라 2015년 3월 28일 신주 4,400,000주가 발행되었으며, 최대주주등의 유상신주 및 2014년 말 이후 장내매수 등을 포함한 주식수는 아래와 같습니다.

(기준일 : 제출일 현재) (단위 : 주, %)

성 명	관 계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율	
			제출일 현재	
			주식수	지분율
이준호	최대주주	보통주	3,378,305	17.27
정우진	발행회사 임원	보통주	5,263	0.03
안현식	발행회사 임원	보통주	1,315	0.01
김병관	계열회사 임원	보통주	50,205	0.26
김태영	계열회사 임원	보통주	214	0
양주일	계열회사 임원	보통주	134	0
유영복	계열회사 임원	보통주	2,272	0.01
이광석	계열회사 임원	보통주	2,631	0.01
임상범	계열회사 임원	보통주	1,007	0.01
정연훈	계열회사 임원	보통주	2,631	0.01
채유라	계열회사 임원	보통주	1,319	0.01
최형규	계열회사 임원	보통주	1,052	0.01
장원배	계열회사 임원	보통주	2,631	0.01
진은숙	계열회사 임원	보통주	1,315	0.01
제이엘씨(주)	기타	보통주	1,045,333	5.34

조현식	계열회사 임원	보통주	1,050	0.01
계		보통주	4,496,677	22.98
		-	-	-

2. 최대주주 변동내역

가. 최대주주 변동내역

(기준일 : 제출일 현재)

(단위 : 주, %)

변동일	최대주주명	소유주식수	지분율(%)	비고
2013년 08월 01일	네이버(주) 외 특수관계인 14명	2,854,811	18.82	-
2014년 10월 01일	이준호 외 특수관계인 10명	2,623,126	17.30	-

주1) 공시서식에 따라 소유주식수 및 지분율은 최대주주 변동일 당시 최대주주와 특수관계인이 소유하고 있는 주식을 합산하여 기재하였습니다.

주2) 최초 변동일은 당사 인적분할 후 설립일입니다.

나. 최대주주의 주요경력

최대주주명	지위	담당업무	학력	주요경력
이준호	엔에이치엔엔터테 인먼트(주) 회장	이사회 의장	-서울대학교 컴퓨터공학 학사 -KAIST 전산학 석박사	-메사추세츠대학교 방문교수 -NHN COO

3. 5% 이상 주주의 주식 소유 및 소액주주현황

가. 5% 이상 주식 소유현황

(기준일 : 2014년 12월 31일)

(단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율	비고
5% 이상 주주	이준호	2,566,856	16.93	-
	국민연금공단	1,469,288	9.69	-
	트러스트자산운용(주)	972,963	6.42	-
우리사주조합		-	-	-

주1) 상기 주식 소유현황은 당기 중 대량보유상황보고 공시 내역을 토대로 한 주식보유현황이며, 보고서 제출일 현재 주식 소유현황과 차이가 있을 수 있습니다.

주2) 국민연금은 2015년 1월 8일, 트러스트자산운용은 2014년 9월 2일자 주식등의대량보유상황보고서를 통해 확인된 내용입니다.

(기준일 : 제출일 현재)

(단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율	비고
5% 이상 주주	이준호	3,378,305	17.27	-
	국민연금공단	1,469,288	7.51	-
	트러스트자산운용(주)	1,165,593	5.96	-
	제이엘씨(주)	1,045,333	5.34	-
우리사주조합		-	-	-

주1) 상기 주식 소유현황은 당기 중 대량보유상황보고 공시 내역을 토대로 한 주식보유현황이며, 보고서 제출일 현재 주식 소유현황과 차이가 있을 수 있습니다.

주2) 국민연금은 2015년 1월 8일, 트러스트자산운용은 2015년 2월 2일자 주식등의대량보유상황보고서를 통해 확인된 내용입니다.

나. 소액주주현황

소액주주현황

(기준일 : 2014년 12월 31일)

(단위 : 주)

구 분	주주		보유주식		비 고
	주주수	비율	주식수	비율	
소액주주	25,357	99.88	10,273,182	67.74	-

4. 주식의 사무

정관상 신주인수권의 내용	제10조(신주인수권) ① 이 회사의 주주는 신주발행에 있어서 그가 소유한 주식수에 비례하여 신주의 배정을 받을 권리를 가진다. ② 제1항의 규정에 불구하고 다음 각 호의 경우에는 주주 외의 자에게 이사회 결의로 신주를 배정할 수 있다. 1. 주주우선공모의 방식으로 신주를 발행하는 경우 2. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 일반공모의 방식으로 신주를 발행하는 경우 3. 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 제165조의7의 규정에 의하여 우리사주조합원에게 신주를 우선배정하는 경우 4. 상법 제340조의2 및 제542조의3의 규정에 의하여 주식매수선택권의 행사로 인하여 신주를 발행하는 경우 5. 근로복지기본법 제39조 규정에 의한 우리사주매수선택권의 행사로 인하여 신주를 발행하는 경우 6. 발행주식총수의 100분의 30을 초과하지 않는 범위 내에서 주식예탁증서(DR) 발행에 따라 신주를 발행하는 경우 7. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 긴급한 자금조달을 위하여 국내외 금융기관 또는 기관투자자에게 신주를 발행하는 경우 8. 발행주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 사업상 중요한 기술도입, 연구개발, 생산·판매·자본채무를 위하여 그 상대방에게 신주를 발행하는 경우 ③ 제2항 각 호의 어느 하나의 방식에 의해 신주를 발행할 경우에는 발행할
------------------	---

	주식의 종류와 수 및 발행가격 등은 이사회 결의로 정한다. ④ 주주가 신주인수권을 포기 또는 상실하거나 신주배정에서 단주가 발생하는 경우에 그 처리방법은 이사회 결의로 정한다.		
결산일	12월 31일	정기주주총회	3월 중
주주명부 폐쇄시기	매년 1월 1일부터 1월 7일까지		
주권의 종류	일주권, 오주권, 일십주권, 오십주권, 일백주권, 오백주권, 일천주권, 일만주권의 8종		
명의개서대리인	한국예탁결제원 : 서울시 영등포구 여의나루로 4길 23 TEL : 02)3774-3000, FAX : 02)3774-3503		
주주의 특전	없음	회사의 공고	당사 홈페이지 또는 매일경제신문

5. 최근 6개월간의 주가 및 주식 거래 실적

종류		2014년 7월	2014년 8월	2014년 9월	2014년 10월	2014년 11월	2014년 12월	2015년 1월	2015년 2월
기명식 보통주	최고 (종가)	82,200원	76,900원	87,100원	88,700원	81,300원	91,600	91,296	74,000
	평균	75,487원	70,990원	78,932원	78,671원	72,570원	84,005	79,106	71,114
	최저 (종가)	69,100원	63,200원	72,800원	70,600원	65,900원	73,000	70,309	68,600
월간거래량 (주)		4,940,733	8,675,668	17,054,553	11,323,780	10,291,871	9,872,364	10,562,624	1,208,935

참고1: 최고, 평균, 최저 주가는 종가 기준입니다.

참고2: 2015년 1월 7일 유상증자를 결정했으며, 2015년 2월 주가는 2월 9일 유상증자 권리락이 반영되었습니다.

VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

1. 임원 및 직원의 현황

2014년말 현재 당사의 임원은 26명으로 등기임원은 6명 (사내이사 3명, 사외이사 3명)이었으며, 보고서제출일 현재 김동욱 이사의 신규선임으로 당사의 임원은 총 27명으로 등기임원은 6명 (사내이사 3명, 사외이사 3명), 비등기 임원은 21명입니다.

- 사내이사 : 정우진, 이준호, 안현식
 - 사외이사 : 이준영, 김휘강, 한정수
- 임원 현황

(기준일 : 2015년 03월 31일)

(단위 : 주)

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		재직기간	임기 만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식		
정우진	남	1975년 03월	대표이사	등기임원	상근	CEO	· 서울대학교 사회학 학사 · 서치솔루션	5,263	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	2017년 01월 29일
이준호	남	1964년 09월	회장	등기임원	상근	이사회위원장	· 서울대학교 컴퓨터공학 학 사 · KAIST 전산학 석박사 · 메사추세츠대학교 방문교 수 · NHN COO	3,378,305	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	2016년 08월 01일
안현식	남	1971년 04월	이사	등기임원	상근	CFO	· 고려대학교 경영학과 학사 · 고려대학교 대학원 재무석 사 · 삼일회계법인 · NHN Japan CFO · 교원 · 신정회계법인	1,315	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	2016년 08월 01일
김휘강	남	1976년 11월	사외이사	등기임원	비상근	사외이사 및 감사위원회 위원	· KAIST 산업경영학 학사 · KAIST 산업공학 석사 · KAIST 산업 및 시스템공 학 박사 · 엔씨소프트 정보보안실장 · 고려대학교 조교수	-	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	2016년 08월 01일
이준영	남	1970년 04월	사외이사	등기임원	비상근	사외이사 및 감사위원회 위원	· 서울대학교 의학 학사 · 서울대학교 정신과학 석사 · 서울대학교 정신과학 박사 · UCSF 방문교수 · 서울대학교 의과대학 부교 수	-	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	2016년 08월 01일
한정수	남	1974년 09월	사외이사	등기임원	비상근	사외이사 및 감사위원회 위원	· 한양대학교 경영학 학사 · 미래에셋벤처투자 이사	-	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	2016년 08월 01일

김동욱	남	1970년 03월	이사	미등기임 원	상근	연구개발 이 사	· 한국과학기술원 전산학 · 한국과학기술원 전산학 석사 · 한국과학기술원 전산학 박사 · 삼성SDS · Airdast · 새롬기술 · 네이버(주)	-	-	2015년 2월 1일 ~ 현재	-
김동욱	남	1970년 03월	이사	미등기임 원	상근	연구개발 이 사	· 한국과학기술원 전산학 · 한국과학기술원 전산학 석사 · 한국과학기술원 전산학 박사 · 삼성SDS · Airdast · 새롬기술 · 네이버(주)	-	-	2015년 2월 1일 ~ 현재	-
김유원	남	1971년 10월	이사	미등기임 원	상근	데이터과학 연구	· 서울대학교 계산통계학 학사 · 서울대학교 통계학 석박사 · 서울대학교 복잡계통계연구센터 · 미네소타대학교 방문교수	-	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	-
김일환	남	1971년 10월	이사	미등기임 원	상근	IT인프라	· 서울대학교 계산통계학 학사 · 서울대학교 계산통계학 석사 · 시그엔 보안사업부 팀장 · 이지브로네트웍스 팀장	-	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	-
김현성	남	1971년 12월	이사	미등기임 원	상근	법무정책	· 서울대학교 공법학 학사 · 해군본부 · 의정부지방법원 · 서울북부지방법원 · 법무법인아주 · 변호사김현성법률사무소 · 법무법인우연	-	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	-
김종일	남	1974년 01월	이사	미등기임 원	상근	대외협력	· 서울대학교 공법학 학사 · NHN	-	-	2014년 7월 1일 ~ 현재	-

문의선	남	1967년 09월	이사	미등기임 원	상근	커머스사업	· 서울대학교 컴퓨터공학 학 사 · 서울대학교 컴퓨터공학 석 사 · 서울대학교 컴퓨터공학 박 사 · 케이원텔레콤 CTO/미국 지사장 · 피어링포탈 CTO · 캔들미디어 CTO/사업부 장 · 버즈비 CEO	-	-	2014년 11월 1일 ~ 현재	-
박창현	남	1973년 09월	이사	미등기임 원	상근	서비스지원	· 조선대학교 경영학 학사 · 조선대학교 마케팅 석사 · 스펙트라	-	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	-
백도민	남	1964년 11월	이사	미등기임 원	상근	IT인프라	· 서울대학교 컴퓨터공학 학 사 · Georgia Inst. of Tech. Computer Science 석사 · 와우TV, 現 한국경제 TV · 와와컴 · 주인네트 · 퍼스텍 · NHN	-	-	2014년 3월 15일 ~ 현 재	-
양주일	남	1975년 04월	이사	미등기임 원	상근	서비스개발	· 연세대학교 물리학과 학사 · 연세대학교 컴퓨터과학 석 사	134	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	-
이승균	남	1972년 02월	이사	미등기임 원	상근	사업개발	· 연세대학교 사회학과 학사 · 중앙엔터테인먼트앤스포 츠 · 나스카	-	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	-
정연훈	남	1969년 08월	이사	미등기임 원	상근	글로벌HR	· 고려대학교 서어서문학 학 사 · 고려대학교 경영대학원 석 사 · 삼성SDS	2,631	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	-
조현식	남	1971년 06월	이사	미등기임 원	상근	게임사업개 발	· 한양대학교 독어독문학 학 사 · KT하이텔 · 엔씨소프트	1,050	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	-
진은숙	여	1968년 03월	이사	미등기임 원	상근	CTO	· 서울대학교 계산통계학 학 사 · 서울대학교 계산통계학 석 사 · KT 수석연구원	1,315	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	-

최인호	남	1968년 03월	이사	미등기임 원	상근	사업개발	· 서울시립대학교 전산통계학 학사 · 서강대학교 전자계산학 석사 · 다우기술 컨설턴트 · 액센추어 PM	-	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	-
최형규	남	1974년 08월	이사	미등기임 원	상근	게임사업개발	· KAIST 전산학 학사 · KAIST 테크노경영 석사 · KB데이터시스템 · 코리안클릭 · 엘비인베스트먼트	1,052	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	-
홍성봉	남	1972년 07월	이사	미등기임 원	상근	플랫폼개발	· 서울대학교 전기공학부 학사 · 서울대학교 전기공학부 석사 · 하나로텔레콤 · 삼성전자	-	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	-
황선영	여	1973년 12월	이사	미등기임 원	상근	법무 보안감사	· 연세대학교 국어국문학 학사 · 한국마이크로소프트	-	-	2013년 8월 1일 ~ 현재	-
유영복	남	1966년 08월	이사	미등기임 원	상근	사업개발	· 서울대학교 경제학 학사 · 한국신용정보주식회사 · 한국수출보험공사 · KSNET · 평창정보통신주식회사 · 무한테크놀로지 · 지식발전소 · 서치솔루션 · NHN · NHN I&S · NHN Entertainment Service 대표	2,272	-	2013년 12월 09일 ~ 현재	-
하태년	남	1967년 03월	이사	미등기임 원	상근	사업개발	· 서울대학교 계산통계학 학사 · 삼성SDS · 닥스정보통신 · 아이콜스 · 피어컴 대표 · 미디어웹 이사 · 아이유미디어 대표	-	-	2014년 06월 01일 ~ 현재	-

이재훈	남	1970년 03월	이사	미등기임 원	상근	사업개발	· 경희대학교 전자공학 학사 · Santa Clara University(미국) 경영학 석사 · 옥션 이사 · 이랜드 이사 · 프리먼트 부사장 · 리드온 부사장 · 온트레이드 대표	-	-	2014년 05월 15일 ~ 현재	-
박종범	남	1971년 04월	이사	미등기임 원	상근	사업개발	· 연세대학교 정치학 학사 · 연세대학교 경제학 석사 · 삼성그룹 · 야후코리아 · NHN Vietnam 대표	-	-	2014년 5월 19일 ~ 현재	-

참고1: 김종일 이사는 2014년 7월 1일 대외협력 이사로 신규 선임 되었습니다.

참고2: 상기주식수는 유상증자 신주를 반영한 주식수입니다.

2015년 이후 임원변동 현황은 아래와 같습니다.

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수	재직기간
								보통주	
김동욱	남	1970년 03월	이사	미등기임원	상근	연구개발 이사	· 한국과학기술원 전산학 · 한국과학기술원 전산학 석사 · 한국과학기술원 전산학 박사 · 삼성SDS · Airdast · 새롭기술 · 네이버(주)	-	2015년 2월 1일 ~ 현재

2014년 이후 임원변동 현황은 아래와 같습니다.

성명	성별	출생년월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식 수	재직기간	퇴임사유
								보통주		
조광래	남	1975년 10월	이사	미등기임원	상근	게임개발	· 동아대학교 경영학 학사 · 연세대학교 컴퓨터공학 석사 · 더존디지털웨어	-	2013년 08월 01일 ~ 2014년 12월 31일	일신상의 사 유
김승언	남	1979년 06월	이사	미등기임원	상근	마케팅	· 서울대학교 디자인학부 학사 · 프리첼	-	2013년 8월 1일 ~2014년 8월 3일	일신상의 사 유
심도섭	남	1973년 07월	이사	미등기임원	상근	온라인광 고사업	· 고려대학교 불어불문학 학사 · LG애드 · 굿모닝신한증권 · NHN · 네이버 비즈니스 플랫폼 · NHN Search Marketing 센터장	-	2014년 4월 7일 ~2014년 7월 3일	엔에이치엔엔 터테인먼트애 드㈜ 대표이 사 취임

나. 직원 현황

(기준일 : 2014년 12월 31일)

(단위 : 천원)

사업부문	성별	직 원 수				평 균 근속연수	연간급여 총 액	1인평균 급여액	비고
		정규직	계약직	기 타	합 계				
전사	남	469	1	-	470	1년 1개월	30,449,880	64,083	-
전사	여	243	8	-	251	1년 2개월	13,921,285	55,298	-
합 계		712	9	-	721	1년 1개월	44,371,165	61,040	-

참고: 당사는 2013년 8월 1일 신설 법인입니다.

2. 임원의 보수 등

가. 임원의 보수

<이사·감사 전체의 보수현황>

1. 주주총회 승인금액

(단위 : 천원)

구 분	인원수	주주총회 승인금액	비고
등기이사	6	12,000,000	-
-	-	-	-

2. 보수지급금액

(단위 : 천원)

구 분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사	3	908,687	302,896	-
사외이사	3	108,000	36,000	-
감사위원회 위원 또는 감사	3	-	-	-
계	6	1,016,687	338,896	-

주1) 상기보수총액은 2014년 1월부터 2014년 12월말까지 누적 급여, 상여 등이 포함되어 있습니다.

주2) 당사의 감사위원회 위원은 모두 사외이사직을 겸임하고 있으므로, 감사위원회 위원에는 해당 내용을 기재하지 않았습니다.

<이사·감사의 개인별 보수현황>

1. 개인별 보수지급금액

당사는 2014년 말 기준 2014년 누적 개인별 보수가 5억원 이상인 이사 및 감사가 없습니다.

(단위 : 원)

이름	직위	보수총액	보수총액에 포함되지 않는 보수
----	----	------	------------------

-	-	-	-
---	---	---	---

2. 산정기준 및 방법

당사는 공시대상 기간 동안 개인별 보수가 5억원 이상인 이사 및 감사가 없어 별도의 산정기준 및 방법은 기재하지 않았습니다.

나. 주식매수선택권의 부여 및 행사현황

(1) 등기이사 · 감사에게 부여한 주식매수선택권

(단위 : 원)

구 분	인원수	주식매수선택권의 공정가치 총액	비고
등기이사	3	-	-
사외이사	3	-	-
감사위원회 위원 또는 감사	3	-	-
계	6	-	-

(2) 그 밖의 미등기 임원 등에게 부여한 주식매수선택권

(기준일 : 제출일 현재)

(단위 : 원, 주)

부여 받은자	관 계	부여일	부여방법	주식의 종류	변동수량			미행사 수량	행사기간	행사 가격
					부여	행사	취소			
김승언	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	7,895	-	7,895	-	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
김유원	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	13,158	-	-	13,158	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
정연훈	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	13,158	-	-	13,158	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
진은숙	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	13,158	-	-	13,158	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
최인호	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	13,158	-	-	13,158	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
김일환	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	7,895	-	-	7,895	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
박창현	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	7,895	-	-	7,895	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
백도민	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	7,895	-	-	7,895	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
양주일	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	7,895	-	-	7,895	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
황선영	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	7,895	-	-	7,895	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
이승균	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	7,895	-	-	7,895	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800

박종범	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	7,895	-	-	7,895	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
심도섭	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	7,895	-	7,895	-	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
유영복	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	7,895	-	-	7,895	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
문의선	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	7,895	-	-	7,895	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
하태년	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	7,895	-	-	7,895	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
김현성	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	6,579	-	-	6,579	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
홍성봉	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	3,948	-	-	3,948	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
이재훈	미등기임원	2014년 06월 02일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	3,948	-	-	3,948	2016년 6월 2일 ~ 2018년 6월 1일	72,800
김동욱	미등기임원	2014년 02월 03일	신주교부, 자기주식 교부, 차액보상	보통주	13,158	-	-	13,158	2017년 2월 3일 ~2019년 2월 2일	76,700

주1) 김승언 이사는 일신상의 사유로 2014년 8월 3일 퇴임하여, 주식매수선택권 부여가 취소되었습니다.

주2) 심도섭 이사는 법인분할에 따라 2014년 7월 3일 퇴임하여, 주식매수선택권 부여가 취소되었습니다.

주3) 상기주식매수선택권은 유상증자로 인해 발행가액이 변동을 반영하였습니다.

IX. 계열회사 등에 관한 사항

가. 계열회사 현황

2014년 말 현재 기준 엔에이치엔엔터테인먼트(주)를 포함한 계열회사는 총 69개입니다.

(1) 계열회사 계통도

계열회사명	당사의 투자지분	비고
엔에이치엔엔터테인먼트(주)	2.35%	엔에이치엔엔터테인먼트(주) 자사주 보유분
엔에이치엔인베스트먼트(주)	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
엔에이치엔블랙픽(주)	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
엔에이치엔스튜디오629(주)	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
엔에이치엔픽셀큐브(주)	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
(주)지플러스	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
게임마케팅앤비즈니스(주)	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
엔에이치엔스타피쉬(주)	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
(주)와이즈캣	51.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 51% 보유
(주)댄싱앤초비엔터테인먼트	55.40%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 55.4% 보유
엔에이치엔엔터테인먼트서비스(주)	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
(주)편웨이즈	-	NHN&Start 1호 신기술사업투자조합펀드가 60% 보유
(주)아웃도어글로벌	50.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 50% 보유
엔에이치엔티켓링크(주)	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
아이유미디어(주)	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
(주)고도소프트	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
엔에이치엔엔터테인먼트애드(주)	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
(주)피앤피시큐어	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
NHN PlayArt Corp.	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
NHN Service Tech. Corp.	-	NHN PlayArt Corp.0이 100% 보유
PlayArt Fukuoka	-	NHN PlayArt Corp.0이 100% 보유
Mediator Corp.	-	NHN PlayArt Corp.0이 100% 보유
Comico Corp.	-	NHN PlayArt Corp.0이 100% 보유
PlayArt Taiwan Corp.	-	NHN PlayArt Corp.0이 100% 보유
Techorus Inc.(구, DataHotel Corp.)	-	NHN PlayArt Corp.0이 100% 보유
Anipani Corp.	-	NHN PlayArt Corp.0이 60% 보유
NHN Entertainment Holdings Ltd.	49.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 49% 보유
NHN Entertainment Thai Ltd.	-	NHN Entertainment Holdings Ltd. 가 51%, - NHN Entertainment Singapore Pte. Ltd. 가 49% 보유
NHN Entertainment USA, Inc.	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유

Monarc Gaming Lab	-	NHN Entertainment USA Inc.이 100% 보유
Bee 3 Stars Corp.	51.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 51% 보유
(주)패션고코리아	-	Bee 3 Stars Corp.이 100% 보유
Corridor Store Inc.	-	Bee 3 Stars Corp.이 100% 보유
3Stars Mentoring Inc.	-	Bee 3 Stars Corp.이 100% 보유
Ateam-NHN Entertainment Corp.	50.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 50% 보유
Accommate Holdings Limited	42.94%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 42.9% 보유
Accommate Shanghai Co., Ltd.	-	Accommate Co. Ltd.가 100% 보유
MINGPAI TRADING (YANCHENG) CO., LTD.	-	Accommate Co. Ltd.가 100% 보유
Accommate (Yancheng) Information Technology Co. Ltd.	-	Accommate Co. Ltd.가 100% 보유
Accommate USA Company Limited	-	Accommate Co. Ltd.가 100% 보유
Accommate Hong Kong Limited	-	Accommate Co. Ltd.가 100% 보유
(주)에이컴메이트코리아	-	Accommate Co. Ltd.가 100% 보유
(주)에이앤제이글로벌	-	Accommate Co. Ltd.가 50% 보유
(주)벨라씨앤씨	-	Accommate Co. Ltd.가 50% 보유
(주)에이컴라인	-	Accommate Co. Ltd.가 50% 보유
NHN Entertainment Singapore Pte. Ltd.	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
NHN Entertainment Greater China Ltd.	100.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100% 보유
NHN Entertainment China Co., Ltd.	100.00%	NHN Entertainment Greater China Limited가 100% 보유
네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	50.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 50% 보유
인크루트(주)	50.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 50% 보유
(주)지누스포츠	50.00%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 50% 보유
Undercontrol Inc.	-	(주)지누스포츠가 50% 보유
(주)웹젠	26.70%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 26.7% 보유
9Webzen Ltd.	-	(주)웹젠이 70% 보유
Webzen China Co., Ltd.	-	(주)웹젠이 100% 보유
Webzen Taiwan Inc.	-	(주)웹젠이 100% 보유
Webzen America Inc.	-	(주)웹젠이 100% 보유
Webzen West Inc.	-	(주)웹젠이 100% 보유
Webzen Dublin Ltd.	-	Webzen West, Inc.이 100% 보유
(주)더사랑	-	(주)웹젠이 100% 보유
(주)웹젠모바일	-	(주)웹젠 40%, (주)웹젠애플레이 60% 보유
(주)웹젠애플레이	-	(주)웹젠이 100% 보유
(주)한국사이버결제	30.15%	엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 30.15% 보유
(주)KCP이노베이션	-	(주)한국사이버결제가 60% 보유
(주)KCP웰니스	-	(주)한국사이버결제가 100% 보유
(주)KCP인터내셔널	-	(주)한국사이버결제가 50% 보유
(주)엠씨페이	-	(주)한국사이버결제가 67% 보유
플레이포게임즈(주)	-	NHN&Start 1호 신기술사업투자조합이 32.8% 보유

제이엘씨(주)	- 이준호회장이 100% 보유
---------	------------------

참고1: NHN&Start 1호 신기술사업투자조합은 당사가 93.3%, 엔에이치엔인베스트먼트(주)가 6.7% 보유한 법인입니다.

* 2015년 이후 계열회사 변경 현황

	회사명	변경일	사유
추가	(주)파이오링크	2015년 3월 11일	최대주주, 지분률 29.7%
제외	(주)댄싱앤초비엔터테인먼트	2015년 2월 5일	감자, 지분률 18.5%

(2) 회사와 계열회사 간 임원 겸직 현황

성명	당사직위	겸직회사		
		회사명	직위	상근/비상근 여부
이준호	이사회위원장, 회장	NHN PlayArt Corp.	이사, 회장	비상근
정우진	대표이사, CEO	NHN Entertainment USA Inc.	이사	비상근
		NHN Entertainment Singapore Pte. Ltd.	이사	비상근
		NHN Entertainment Greater China Ltd.	이사	비상근
		Ateam-NHN Entertainment Corp.	이사	비상근
		Monarc Gaming Lab	이사	비상근
		NHN Entertainment China Co., Ltd.	이사	비상근
		엔에이치엔블랙픽(주)	이사	비상근
		NHN Entertainment Thai Ltd.	이사	비상근
안현식	등기이사, CFO	(주)지플러스	이사	비상근
		엔에이치엔인베스트먼트(주)	감사	비상근
		게임마케팅앤비즈니스(주)	이사	비상근
		네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	이사	비상근
		(주)와이즈캣	이사	비상근
		(주)댄싱앤초비엔터테인먼트	기타비상무이사	비상근
		엔에이치엔엔터테인먼트서비스(주)	이사	비상근
		(주)지누스포츠	감사	비상근
		(주)아웃도어글로벌	감사	비상근
		(주)웹젠	기타비상무이사	비상근
		NHN PlayArt Corp.	이사	비상근
		NHN Entertainment USA Inc.	CFO	비상근
		NHN Entertainment Singapore Pte.	이사	비상근

		Ltd.		
		Ateam NHN Entertainment Corporation	감사	비상근
		NHN Entertainment Greater China Ltd.	이사	비상근
		NHN Entertainment China Co., Ltd.	이사	비상근
		Monarc Gaming Lab	이사	비상근
		엔에이치엔엔터테인먼트애드(주)	이사	비상근
		엔에이치엔티켓링크(주)	이사	비상근
		Anipani Corp.	감사	비상근
김현성	미등기임원	NHN Service Tech. Corp.	감사	비상근
		(주)지플러스	감사	비상근
		(주)와이즈캣	감사	비상근
		(주)댄싱앤초비엔터테인먼트	기타비상무이사	비상근
		엔에이치엔스타피쉬 주식회사	감사	비상근
		엔에이치엔엔터테인먼트서비스(주)	감사	비상근
		네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	감사	비상근
		게임마케팅앤비즈니스(주)	감사	비상근
		엔에이치엔스튜디오629	감사	비상근
		NHN PlayArt Corp.	감사	비상근
		엔에이치엔픽셀큐브 주식회사	감사	비상근
		엔에이치엔블랙픽 주식회사	감사	비상근
		엔에이치엔티켓링크 주식회사	감사	비상근
		(주)고도소프트	감사	비상근
박창현	미등기임원	(주)지플러스	이사	비상근
정연훈	미등기임원	게임마케팅앤비즈니스(주)	대표이사	비상근
		엔에이치엔엔터테인먼트서비스(주)	이사	비상근
		인크루트(주)	이사	비상근
조현식	미등기임원	(주)와이즈캣	이사	비상근
		(주)댄싱앤초비엔터테인먼트	기타비상무이사	비상근
		(주)편웨이즈	기타비상무이사	비상근
최인호	미등기임원	(주)지누스포츠	이사	비상근
		(주)아웃도어글로벌	이사	비상근
		Bee 3 Stars Corp.	이사	비상근
		(주)고도소프트	이사	비상근
최형규	미등기임원	(주)웹젠	기타비상무이사	비상근
		Ateam NHN Entertainment Corporation	이사	비상근
박종범	미등기임원	NHN Entertainment Singapore Pte.	대표이사	상근

		Ltd.		
		NHN Entertainment Holdings Ltd.	대표이사	비상근
		게임마케팅엔비즈니스(주)	이사	비상근
		NHN Entertainment Thai Ltd.	대표이사	비상근
이승균	미등기임원	Accommate Co. Ltd.	이사	비상근
김일환	미등기임원	아이유미디어(주)	이사	비상근
김유원	미등기임원	엔에이치엔엔터테인먼트애드(주)	이사	비상근
진은숙	미등기임원	(주)피애피시큐어	이사	비상근
		(주)한국사이버결제	이사	비상근
백도민	미등기임원	(주)피애피시큐어	이사	비상근
양주일	미등기임원	엔에이치엔티켓링크(주)	대표이사	비상근
황선영	미등기임원	NHN Entertainment China Co., Ltd.	감사	비상근
		엔에이치엔엔터테인먼트애드(주)	감사	비상근
		(주)피애피시큐어	감사	비상근
		엔에이치엔티켓링크(주)	이사	비상근
유영복	미등기임원	엔에이치엔엔터테인먼트서비스(주)	대표이사	비상근
		네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주)	공동대표이사	비상근
		제이엘씨(주)	감사	비상근
하태년	미등기임원	아이유미디어 주식회사	대표이사	비상근

참고: (주)댄싱앤초비엔터테인먼트에 대해 2015년 2월 5일 지분률 18.5%로 감자하였으며, 2015년 3월 19일자로 안현식, 김현성, 조현식 각 이사가 해당법인의 이사직에서 사임하였습니다.

(3) 타법인 출자 현황

(기준일 : 2014년 12월 31일)

(단위 : 백만원, 주, %)

법인명	상장여부	최초취득일자	출자목적	최초취득금액	기초잔액			증가(감소)			기말잔액			최근사업연도 재무현황	
					수량	지분율	장부가액	취득(처분)		평가손익	수량	지분율	장부가액	총자산	당기순이익
								수량	금액						
엔에이치엔인베스트먼트(주)	비상장	2013년 08월 01일	신기술금융회사	150,000	12,200,000	100	200,000	-	-	-	12,200,000	100	200,000	212,562	8,843
Accommate Company Limited	비상장	2014년 03월 04일	중국 전자상거래 서비스	5,692	-	-	-	5,512	15,402	-	5,512	43	15,402	11,220	(350)
Ateam Inc.	상장	2013년 12월 09일	모바일게임의 라인업 확보	7,915	290,000	3	21,910	-	-	(8,568)	290,000	3	13,342	57,227	8,400

Ateam-NHN Entertainment Corporation	비상장	2014년 01월 20일	메신저 플랫폼 항 캐주얼게임 을 공동 제작 및 서비스 등을 위해 일본에 합 작법인 설립	1,566	-	-	-	15,000	1,566	-	15,000	50	1,566	2,707	(14)
Bee 3 Stars Corporation	비상장	2014년 03월 11일	미국 온라인 B2B 거래 플랫 폼 확보	26,622	-	-	-	28,050	26,622	-	28,050	51	26,622	14,495	1,384
케이티비엔에 이치엔차이나 사모투자전문 회사	비상장	2013년 08월 01일	중국지역에 대 한 마켓 센싱 및 향후 전략적 투자기회 확보	4,250	-	17	4,250	-	-	-	-	17	4,250	24,352	(424)
NHN Entertainment Greater China Limited	비상장	2013년 12월 11일	중국 내 사업 라이선스 취득 및 퍼블리싱 역 량 확보, 수익 구조 최적화	2,984	2,820,000	100	2,984	-	-	-	2,820,000	100	2,984	2,959	(91)
NHN Entertainment Holdings Ltd.	비상장	2014년 09월 23일	태국 현지 시장 진출 및 사업 진행	2	-	-	-	490	2	-	490	49	2	525	(4)
NHN Entertainment Singapore PTE., Ltd.	비상장	2013년 08월 01일	동남아 인터넷 사업 시장분석 및 사업기회 모 색	6,231	5,500,000	100	6,231	3,400,000	3,543	-	8,900,000	100	9,774	3,933	(2,582)
NHN Entertainment USA Inc.	비상장	2013년 08월 01일	북미지역 게임 사업 투자	3,986	405,000	100	8,230	130,000	13,849	-	535,000	100	22,079	18,797	(1,227)
NHN PlayArt Corporation	비상장	2013년 08월 01일	PC온라인게임 및 모바일게임 운영 및 개발	159,749	200,000	100	159,749	-	-	-	200,000	100	159,749	206,259	7,061
NHN&Start 1호 신기술사 업투자조합	비상장	2013년 08월 01일	프리미엄 게임 개발사에 대한 자금지원, 지분 투자 등 당사 게임사업에 전 략적 활용	14,000	-	93	14,000	-	-	-	-	93	14,000	8,191	(3,642)
게임마케팅앤 비즈니스㈜	비상장	2013년 08월 01일	온라인게임 PC방 영업	1,000	400,000	100	11,000	-	-	-	400,000	100	11,000	8,939	(3,028)
네우스텍㈜	비상장	2014년 08월 29일	플랫폼 고도화 를 위한 기술 확보	2,000	-	-	-	80,000	2,000	-	80,000	20	2,000	4,207	(175)
네오위즈엔에 이치엔에셋매 니지먼트㈜	비상장	2013년 08월 01일	판교사옥 건축 을 위한 네오위 즈와의 JV	38,039	3,034,460	50	38,039	-	-	-	3,034,460	50	38,039	254,909	(15,985)

데브시스터즈 (주)	상장	2013년 10월 24일	스마트폰게임 CGP 제휴	16,622	178,332	22	16,622	1,604,988	-	68,532	1,783,320	17	85,154	203,536	31,282
스톤브릿지초 기업전문투 자조합	비상장	2013년 08월 01일	투자운용처 다 양화 및 여유자 금 운용수익률 제고	3,005	-	27	3,005	-	-	-	-	27	3,005	17,350	167
아이유미디어 (주)	비상장	2014년 05월 30일	플랫폼 고도화 를 위한 기술 확보	3,824	-	-	-	134,100	3,824	-	134,100	100	3,824	514	(925)
엔에이치엔블 랙픽(주)	비상장	2014년 02월 04일	PC온라인게임 및 모바일게임 운영 및 개발	13,230	-	-	-	2,000,000	13,230	-	2,000,000	100	13,230	19,620	(4,288)
엔에이치엔스 타피쉬(주)	비상장	2013년 08월 01일	스마트폰용 게 임 개발	5,732	5,000,000	100	5,732	-	-	-	5,000,000	100	5,732	3,855	(1,906)
엔에이치엔스 튜디오629(주)	비상장	2014년 02월 04일	PC온라인게임 및 모바일게임 운영 및 개발	1,097	-	-	-	2,000,000	1,097	-	2,000,000	100	1,097	5,327	490
엔에이치엔엔 터테인먼트서 비스(주)	비상장	2013년 08월 12일	그룹내 shared service 및 서 비스 운영	1,000	20,000	100	1,000	-	-	-	20,000	100	1,000	4,058	390
엔에이치엔엔 터테인먼트애 드(주)	비상장	2014년 07월 04일	광고 대행	4,007	-	-	-	80,000	4,007	-	80,000	100	4,007	3,723	(486)
엔에이치엔티 켓링크(주)	비상장	2014년 04월 15일	인프라고도화, 공연/전시시장 진출가속	4,533	-	-	-	411,000	10,033	-	411,000	100	10,033	11,670	(438)
엔에이치엔픽 셀큐브(주)	비상장	2014년 02월 04일	PC온라인게임 및 모바일게임 운영 및 개발	5,456	-	-	-	2,000,000	5,456	-	2,000,000	100	5,456	12,750	2,045
엔필(주)	비상장	2013년 08월 01일	스마트폰 퍼블 리싱 판권확보	1,499	15,867	10	1,499	-	-	-	15,867	10	1,499	644	(731)
인크루트(주)	비상장	2014년 05월 27일	IT솔루션 기술 적용 및 활용	9,999	-	-	-	3,000,000	9,999	-	3,000,000	50	9,999	11,375	(1,883)
(주)고도소프트	비상장	2014년 06월 17일	국내 웹호스팅 지원 등 기술확 보	14,650	-	-	-	43,436	16,950	-	43,436	100	16,950	5,290	660
(주)댄싱앤초비 엔터테인먼트	비상장	2013년 08월 01일	글로벌 스마트 폰게임사업과 의 시너지를 위 한 전략적 투자	5,332	9,086,601	55	7,332	-	-	(7,332)	9,086,601	55	-	720	(1,889)
(주)모모	비상장	2013년 08월 01일	스마트폰 게임 판권 확보	2,008	91,500	21	2,008	-	-	(2,008)	91,500	21	-	1,213	(1,871)

㈜미디어웍	비상장	2013년 08월 01일	PC방 채널 확보	1,932	92,853	24	1,932	-	-	-	92,853	24	1,932	16,451	(2,472)
㈜버즈비	비상장	2014년 05월 30일	플랫폼 고도화 를 위한 기술 확 보	500	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	(80)
㈜아웃도어글 로벌	비상장	2013년 08월 27일	쇼핑플랫폼의 고도화	1,500	20,000	50	1,500	-	-	-	20,000	50	1,500	1,256	(523)
㈜에스티앤컴 퍼니	비상장	2013년 12월 30일	지원용역, 공동 사업을 통한 수 익 셰어	5,990	432	10	5,990	56,761	-	-	57,193	9	5,990	77,375	600
㈜엔플루토	비상장	2013년 08월 01일	온라인게임	-	102,000	17	-	-	-	-	102,000	17	-	-	-
㈜온트레이드	비상장	2013년 09월 02일	IT 솔루션 제공	1,000	163,435	100	1,800	(163,435)	(1,800)	-	-	-	-	-	(211)
㈜와이즈캣	비상장	2013년 08월 01일	온라인 야구게 임 개발 및 차 기관권 확보	3,135	38,760	51	-	-	-	-	38,760	51	-	3,930	1,551
㈜웹젠	상장	2013년 08월 01일	게임사업과의 시너지를 위한 전략적 투자	32,664	9,435,762	27	32,664	-	-	-	9,435,762	27	32,664	160,347	8,413
㈜지누스포츠	비상장	2013년 08월 21일	쇼핑플랫폼의 고도화	3,500	31,687	50	3,500	-	-	-	31,687	50	3,500	6,426	(305)
㈜지플러스	비상장	2013년 08월 01일	게임운영, 게임 고객센터 운영 사업	2,615	20,000	100	2,615	-	-	-	20,000	100	2,615	5,112	(1,020)
㈜천삼백케이	비상장	2014년 08월 14일	전자상거래 서 비스 기술 확보	3,006	-	-	-	19,800	3,006	-	19,800	33	3,006	13,303	(174)
㈜탐픽	비상장	2013년 08월 01일	한국/일본 판권 확보	-	6,000	5	-	-	-	-	6,000	5	-	-	-
㈜폴리곤게임 즈	비상장	2013년 08월 01일	글로벌 판권 확 보	-	250,370	25	-	-	-	-	250,370	25	-	11,577	(5,649)
㈜피앤피시큐 어	비상장	2014년 07월 16일	IT솔루션 기술 확보	60,017	-	-	-	2,000,000	60,017	-	2,000,000	100	60,017	38,294	4,883
㈜파이오링크	상장	2014년 08월 14일	보안 제품의 영 업파트너십 제 휴 및 클라우드 사업을 위한 기 술 협력	2,691	-	-	-	256,000	2,691	944	256,000	5	3,635	39,181	243

플레이웍스㈜	비상장	2013년 08월 01일	글로벌 판권 확보	3,000	88,235	25	3,000	-	-	(3,000)	88,235	25	-	3,005	(1,322)
푸른보육경영 조합	비상장	2014년 03월 14일	보육시설 지원	1,250	-	-	-	-	1,250	-	-	12	1,250	-	-
에스지케이스 톤 재기지원 기업재무안정 사모투자전문 회사	비상장	2014년 12월 23일	투자운용처 다양화 및 여유자금 운용수익률 제고	132	-	-	-	-	132	-	-	3	132	-	-
㈜필어비스	비상장	2013년 08월 01일	MMORPG 라인업 마련	3,000	187,500	21	3,000	(187,500)	(3,000)	-	-	-	-	-	-
㈜한국사이버 결제	상장	2014년 11월 28일	전자상거래 부문 사업 강화와 시너지를 위한 투자	64,190	-	-	-	5,100,000	64,190	-	5,100,000	30	64,190	149,766	-

(주1) (주)고도소프트가 2014년 10월 31일자로 (주)온트레이드와 (주)버즈비를 흡수합병하여 (주)온트레이드와 (주)버즈비 투자 주식 장부가액이 (주)고도소프트 투자 주식 장부가액으로 대체

(주2) 2014년 2월 1일 분할기일로 PC온라인게임 사업 및 모바일 게임 사업 일부를 분할하여 엔에이치엔블랙픽㈜, 엔에이치엔스튜디오629㈜, 엔에이치엔픽셀큐브㈜를 신규 설립

(주3) 데브시스터즈㈜는 2014년 12월 16일자로 이사선임권을 포기함에 따라 유의적 영향력을 행사할 수 없어 관계기업투자에서 매도가능금융자산으로 재분류된 해당 일자 공정가치를 취득가액으로 기입

(주4) Ateam Inc. 결산은 7월말 기준으로 Ateam의 최근 사업연도 재무현황임

(주5) 파이오링크는 상장 회사로 2014년 실적 미공시 상태라서 2014년 3분기 수치임

(주6) 당기 중 취득 또는 설립한 연결기업, 관계기업의 재무성과는 취득 또는 설립 이후 기간에 발생한 금액만 포함

X. 이해관계자와의 거래내용

당기말 현재 당사의 이해관계자 중 5% 이상 주주와의 거래 내역은 없으며, 당사의 종속기업 및 관계기업 등의 특수관계자의 내역은 다음과 같습니다.

구 분	회사명
종속기업	엔에이치엔블랙픽(주), 엔에이치엔스튜디오629(주), 엔에이치엔픽셀큐브(주), NHN PlayArt Corp., PlayArt Fukuoka Corp., NHN Service Technology Corp., Mediator Corp., Techorus Inc.(구, DataHotel Corp.), anipani Corp., PlayArt Taiwan Corp., NHN Entertainment USA Inc.(구, NHN USA Inc.), NHN Entertainment Singapore Pte., Ltd., 엔에이치엔인베스트먼트(주), 게임마케팅엔비즈니스(주), (주)와이즈캣, 엔에이치엔스타피쉬(주)(구, 오렌지크루(주)), (주)지플러스, NHN &Start 1호 신기술사업투자조합, 케이티비엔에이치엔차이나사모투자전문회사, KTB/NHN China Ventures I Ltd., (주)덴싱엔초비엔터테인먼트, (주)편웨이즈, 엔에이치엔엔터테인먼트서비스(주), (주)아웃도어글로벌, Comico Corp., Savaway Co., Ltd., SLi Growth Accel II 투자펀드, Monarc Gaming Labs(구, NHN Entertainment SC Inc.), NHN Entertainment Greater China Ltd., Bee 3 Stars Corp., NHN Entertainment China Ltd., 엔에이치엔티켓링크(주), (주)고도소프트, 아이유미디어(주), (주)피앤피시큐어, 엔에이치엔엔터테인먼트애드(주), (주)패션고코리아
관계기업	(주)미디어웹, (주)웹젠, 스톤브릿지초기기업전문투자조합, (주)지누스포츠, Ko-FC LB Pioneer Champ 2010-10 투자조합, Smart Phone Contents Investment Limited, PT. Civitas Online, (주)지니어스게임즈, 씨티게임즈(주), (주)모모, 플레이웍스(주), (주)폴리곤게임즈, Accommate Company Ltd., 인크루트(주), 성장사다리이노폴리스스타트업투자조합, 베스트바이오1호투자조합, (주)플레이포게임즈, (주)천삼백케이, 네무스텍(주), (주)한국사이버결제, NHN Entertainment Holdings Ltd., NHN Entertainment Thai Ltd.
공동기업	네오위즈엔에이치엔에셋매니지먼트(주), Ateam-NHN Entertainment Corp.

1. 대주주 등에 대한 신용공여

해당 사항이 없습니다.

2. 대주주와의 자산양수도

해당 사항이 없습니다.

3. 대주주와의 영업거래

해당 사항이 없습니다.

4. 대주주와의 자금 거래

(단위 : 천원)

거래상대방 (회사와의 관계)	거래종류	거래기간	거래금액	비율(%)
네오위즈엔에이치 엔에셋매니지먼트 (주) (계열회사)	자금거래: 회수	2014년 1월 24일, 2014년 6월 18일	27,785,382	11.44%
NHN Entertainment USA Inc.(계열회사)	현금출자	2014년 6월 26일, 2014년 11월 6일	13,848,800	5.70%
Accommate Company Ltd.(계 열회사)	현금출자	2014년 2월 27일, 2014년 3월 5일, 2014년 6월 13일	15,402,118	6.34%
Bee 3 Stars Corp.(계열회사)	현금출자	2014년 3월 7일	26,644,434	10.97%

참고: 상기비율은 별도 매출 대비 비중입니다.

5. 대주주 이외의 이해관계자와의 거래

해당 사항이 없습니다.

XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

1. 공시내용의 진행,변경상황 및 주주총회 현황

가. 공시사항의 진행 및 변경상황

신고일자	제 목	신고내용	신고사항의 진행사항
2014년 11월 7일	기타 주요경영사항 (자율공시)	당사 웹보드 게임 서비스 등급분류 취소 예정 기사 관련	014년 11월 7일 게임물관리위원회의 당사 웹 보드 게임물에 대한 등급분류 취소 예정과 관 련하여, 당사가 서비스 중이었던 신맞고, 맞고 , 고스톱 등의 12종의 게임물에 대해서 게임물 관리위원회의 등급분류 결정 취소가 확인 단, 상기 웹보드 게임물에 대해서 관계부처의 지침에 따라 수정한 웹보드 게임물 12종에 대 한 신규 등급분류가 2월 12일자로 결정되어, 공시제출일 현재 기준으로 신규 심의번호를 통해 웹보드 게임을 중단없이 계속 이용가능
2014년 12월 17일	타법인 주식 및 출자 증권 취득결정(자율공 시)	(주)파이오링크 지분 1,730,000주 추가 취득 결정 대금: 20,640,000,000원 대금지급일: 2015년 3월 31일	공정거래위원회의 기업결합승인 이후 3월 11일 대금지급 완료
2015년 1월 7일	주요사항보고서(유상 증자결정)	신주: 보통주 4,400,000주 증자방식: 주주배정후 실권주	신주 발행가액은 62,100원, 2015년 3월 27일 주금납입완료 2015년 4월 7일 상장예정

나. 주주총회 현황

주총일자	안 건	결의내용
임시주주총회 (2014년 1월 29일)	· 이사 선임의 건 (사내이사 1명)	원안대로 가결
	· 분할계획서 승인의 건	원안대로 가결
제1기 정기주주총회 (2014년 3월 28일)	· 제1기 (2013.8.1 ~ 2013.12.31) 재무제표 및 이익잉 여금 처분계산서(안) 승인의 건	원안대로 가결
	· 정관 일부 개정 승인의 건	원안대로 가결
	· 이사의 보수한도 승인의 건	원안대로 가결
	· 임원퇴직금지규정 일부 개정 승인의 건	원안대로 가결
제2기 정기주주총회 (2015년 3월 27일)	· 제2기(2014년 1월 1일 ~ 2014년 12월 31일) 재무제 표 및 이익잉여금 처분계산서(안) 등의 승인의 건	원안대로 가결
	· 정관 일부 개정 승인의 건	원안대로 가결
	· 이사의 보수한도 승인의 건	원안대로 가결
	· 이사회 결의에 의거하여 부여한 주식매수선택권에 대한 승인의 건	원안대로 가결

2. 우발채무

가. 중요한 소송사건

현재 진행중인 소송사건은 당사의 계열회사(NNAM)가 제기한 분양대금청구와 관련한 항소심 사건, 게임산업법 시행령 제17조 별표2 제8호에 대한 헌법소원 심판청구 및 법령효력정지 가처분 신청의 건, 경고처분의 취소소송의 건 등 3건이 있으며, 분양대금청구 관련 사건의 소송가액은 약 82억원이고, 상기 3건 소송의 최종 결과는 현재로서는 알 수 없습니다.

나. 당사는 상법 제530조의 9 제1항에 의거하여 분할존속회사인 네이버 주식회사와 함께 분할 전 채무에 대하여 연대하여 변제할 책임이 있습니다.

다. 당분기말 현재 연결실체는 LIG손해보험(주) 등의 재산종합보험(부보금액 21,543백만원)과 LIG손해보험(주), 현대해상화재보험(주)의 단체상해보험(부보금액 27,779백만원)에 가입되어 있습니다.

라. 연결실체는 경쟁력 있는 게임의 안정적인 확보를 위하여 주요 개발사들과 게임의독점적인 확보 및 수익배분을 위한 퍼블리싱 계약을 체결하고 있습니다.

마. 네이버 주식회사(구, 엔에이치엔 주식회사)는 (주)와이즈캣 주식의 취득 과정에서 기존 (주)와이즈캣 일부 주주에게 동 주주가 소유하고 있는 (주)와이즈캣의 주식을 일정가격으로 동사에 매수청구할 수 있는 매수청구권을 부여하였습니다. 한편, 네이버 주식회사로부터의 분할로 (주)와이즈캣의 지배기업이 된 당사는 네이버 주식회사로부터 승계한 주주간 계약에 따라 동 매수청구를 거절할 수 있습니다. 상기 매수청구권은 (주)와이즈캣의 발행주식에 대하여 유가증권시장 또는 코스닥시장 등의 상장예비심사에서 상장위원회의 상장승인을 받으면 소멸합니다.

사. 직접금융 자금의 사용

(단위:천원)

구 분	납입일	납입금액	자금사용 계획	실제 자금사용 현황	차이발생 사유 등
제1회 무담보 변동 이자부 사채 (NHN PlayArt Corp.)	2014.9.29	28,671,627	M&A 등	M&A 등	사용 완료

주) 상기 금액은 구 Data Hotel (현, Techorus Inc.)을 인수대금에 사용되었습니다.

3. 제재현황 등 그 밖의 사항

가. 합병 등의 사후정보

(1) 물적분할에 따른 신설법인 설립

당사는 급격하게 변하는 게임 시장의 변동성에 효율적으로 대처하고자 3개의 분할신설회사들의 설립하였습니다. 이번 물적분할은 높은 성과와 성장성을 보이는 내부 조직의 투자 결정을 용이하게 하고, 각 분야의 전문성을 키워 각 분할신설법인의 역량을 최대한 발휘할 수 있는 기회를 제공할 것입니다. 따라서 궁극적으로는 분할신설법인들을 중심으로 효율적 경영을 통한 사업 확장이 예상되며, 성장성 확보 차원에서 장기적으로 기업과 주주가치에 긍정적으로 기여할 것으로 기대하고 있습니다.

분할신설회사인 엔에이치엔스튜디오629(주), 엔에이치엔블랙픽(주), 엔에이치엔픽셀큐브(주)는 분할되는 회사인 엔에이치엔엔터테인먼트(주)가 100%의 지분을 보유하게 되며, 보다 자세한 내용은 당사가 2014년 1월 7일에 제출한 주요사항보고서를 참고하시기 바랍니다.

구 분	회 사 명	사 업 부 문
분할되는 회사 (존속법인)	엔에이치엔엔터테인먼트(주)	분할신설회사에 이전되는 사업을 제외한 모든 기존사업
분할신설회사	엔에이치엔스튜디오629(주)	모바일게임 포코팡, 우파루마운틴
	엔에이치엔블랙픽(주)	PC온라인게임 에오스, 아스타, 풋볼데이, 야구9단
	엔에이치엔픽셀큐브(주)	모바일게임 피쉬아일랜드, LINE POP, LINE JELLY

나. 타법인 주식 취득 결정

당사는 2014년 4월 30일 데이터베이스 보안 솔루션 업체인 (주)피앤피시큐어의 주식 100% 취득을 결정하여 2014년 7월 30일 취득 완료하였습니다. 취득 목적은 당사 보안 인프라 강화 및 투자목적이며, 자세한 내용은 2014년 6월 30일 정정공시된 타법인주식및출자증권취득결정을 참고하시기 바랍니다.

2014년 9월 4일에는 전자결제대행서비스 업체인 한국사이버결제의 주식 30.15% 취득을 결정하여, 2014년 11월 28일에 취득 대금을 납부하였습니다. 취득 목적은 당사 전자상거래 사업 강화 및 투자목적이며, 자세한 내용은 2014년 9월 4일 공시를 참고하시기 바랍니다.

2015년 12월 16일 네트워크 장비 및 솔루션 개발 업체인 파이오링크 주식 29.7%를 인수하기로 결정하여, 2015년 3월 11일 대금지급을 완료하였습니다. 상세 사항은 2015년 2월 27일 타법인주식및출자증권취득결정을 참고하시기 바랍니다.

다. 주식매수선택권 부여

당사는 지난 2014년 6월 2일 당사 집행임원 19명에 총 161,847주의 주식매수선택권을 부여하였으나, 심도섭 이사와 김승언 이사의 일신상의 사유로 인한 퇴임으로 주식매수선택권은 2014년 8월 29일 현재 17명에 총 146,057주가 부여되었습니다. 행사기간은 2016년 6월 2일부터 2018년 6월 1일까지이며, 행사 가격은 72,800원입니다.

또한 2014년 2월 3일 1인에게 부여된 주식매수선택권 13,158주의 행사가격은 76,700원입니다.

자세한 내용은 2015년 3월 17일 유상증자로 인한 행사가격 변동으로 정정공시한 주식매수선택권부여에 관한 신고를 참고하시기 바랍니다.

라. 자기주식 취득 결정 및 완료

당사는 주가안정 도모 및 주주가치 제고를 위하여 2014년 6월 2일 이사회에서 자기주식 취득 결정을 내린 바 있으며, 취득 예정 주식은 335,000주이며 취득 예상기간은 2014년 6월

3일부터 2014년 9월 2일까지 유가증권시장을 통해 장내에서 직접 취득하였으며 자기주식취득결과보고서를 2014년 8월 19일에 제출하였으니 참고하시기 바랍니다.

마. 주요종속법인의 흡수분할

연결실체 중 NHN PlayArt Corp.는 경영 효율화 도모를 위해 2014년 10월 31일을 합병기일로 Sync Corp.을 흡수합병하였습니다. 또한, 2015년 1월 1일자로 NHN PalyArt Corp.내 서비스 기술 센터 관할 사업을 법인 분할방법을 통해 Techorus Inc.(구, DataHotel Corp.)로 흡수분할하였으며, 2014년 12월 31일 Savaway Co., Ltd.은 Techorus Inc.에 피합병되었습니다.

자세한 사항은 당사가 11월 10일 공시한 회사분할합병결정(종속회사의 주요경영사항)을 참고하시기 바랍니다.

라. 증권선물위원회 자본시장조사단은 2014. 6. 25. 미공개정보 제공 관련 자본시장과 금융투자업에 관한 법률 위반 혐의의 조사에 관하여 검찰에 회사와 IR 팀원 1인에 대해 통보하였으며, 서울 남부지검 증권범죄합동수사단은 2014. 11. 21.부로 회사에 대하여 입건유예 처분을 하고, 2014. 11. 26. IR 팀원에 대하여 벌금 500만원의 구약식 처분을 하였습니다. 그러나, 검찰은 당사의 IR팀원의 범행으로 인하여 당사가 취득한 이익이 전혀 없고, 기관투자자들이 손실을 회피한 금액도 상대적으로 적으며, 향후 유사한 사건이 발생하지 않도록 당사의 업무담당자가 조치를 취하겠다고 다짐한 점 등 경위를 참작하여 2014. 11. 21. 당사에 대하여 입건유예 처분을 하였습니다.유관하여 당사는 2015년 2월 4일자로 유가증권시장으로 부터 불성실공시 법인으로 지정되었으며, 벌점은 없고, 부과된 공시 위반 제재금은 2백만원입니다. 본건과 관련하여 향후 당사에 추가적으로 미치는 부정적인 영향은 없을 것으로 예상됩니다.

【 전문가의 확인 】

1. 전문가의 확인

해당사항이 없습니다.

2. 전문가와의 이해관계

해당사항이 없습니다.